Говоря о разбойниках, все неизбежно подумают о рейде.

Рейды также являются особенностью МК.

Рейды могут происходить при наличии деревенского окружения.

Когда игрок со статусным эффектом "Дурное предзнаменование" заходит в деревню жителей, запускается событие рейда.

Игроки получат статус Дурного Знамения, убив капитана рейда.

Можно сказать, что рейд в МК все еще очень сложен для начинающих игроков.

Даже опытные игроки могут погибнуть в рейдах с плохим снаряжением.

Потому что нападение не было нарушением.

Он разделён на волны.

Общее количество волн варьируется в зависимости от сложности игры.

На легкой сложности обычно бывает три волны.

На обычной сложности обычно бывает пять волн.

На высокой сложности обычно существует семь волн.

Более того, эффект Дурного Знамения, превышающий один уровень, вызовет дополнительную волну атак.

Следовательно, самая высокая волна атак - восемь волн!

Согласно статистике игрока, в общей сложности сорок пять монстров атакуют в восьмой волне!

И боевая мощь разбойников находится за пределами досягаемости обычных монстров.

В принципе, те, кто может пережить восемь волн атак самостоятельно, настоящие мужчины!

Причина, по которой Ли Юань приготовился вместе приручать этих иладжеров, заключалась в

том, что он чувствовал, что условия их приручения должны быть схожими.

Все они должны быть связаны с жителями деревни или рейдом.

Но это также предположение Ли Юаня, и все станет известно после их убийства.

В общем, если вы хотите найти разбойников, самый быстрый способ - найти лесной особняк.

Теперь, когда у него есть цель, Ли Юань готов немедленно уйти.

Но, увидев этих последователей позади себя, он не смог удержаться от того, чтобы покачать головой.

"Все вы, встаньте вокруг меня!"

"Диапазон 3X3, не стойте слишком далеко, мне все равно, если вы потеряетесь!

Когда монстры позади услышали это, они все окружили Ли Юаня.

Ведьма была самой внимательной, и она сразу же подошла к Ли Юань и крепко прижалась к нему.

"Не обнимай, не забудь бросить бутылочку с лекарством для скелета!"

"Также! Случайно не повредите слизь! Я знаю, что тебе это не нравится!"

Напомнил Ли Юань.

Когда ведьма услышала это, она немедленно отвернулась с виноватым выражением на лице.

На первый взгляд, это похоже на то, что сказал Ли Юань.

Я должен сказать, что эта большая семья разбила сердце Ли Юаня.

К счастью, одноглазый и сломанная рука эволюционировали независимо, так что они больше не боятся солнца.

Я не знаю, каковы условия для эволюции скелета. Было бы намного удобнее, если бы он мог не бояться солнца, как одноглазый и сломанная рука.

После того, как монстры оказались в пределах досягаемости Ли Юаня 3X3, Ли Юань начал использовать навык телепортации, чтобы найти лесной особняк.

Ли Юань постоянно использовал навык телепортации, и сцена, проходящая перед ним, воспроизводилась как слайд-шоу.

У монстров вокруг Ли Юаня на лицах было выражение изумления.

Только эндермен выглядел равнодушным.

С выражением "это все осталось от пьесы моего дяди".

После быстрого поиска Ли Юанем был быстро найден лесной особняк.

Ли Юань попросил Циклопа и Сломанную Руку подождать снаружи особняка.

Зашел сам.

Если бы Ли Юань все еще был игроком, он действительно не осмелился бы зайти в лесной особняк в одиночку.

Раньше Ли Юань осмеливался зайти туда, только когда у него было достаточно снаряжения для этого.

Ли Юань до сих пор помнит, как впервые обнаружил лесной особняк, когда он был еще новичком.

Вот где вы даже не знаете, вот где живет монстр.

Черт возьми, этот дом хорошо спроектирован!

Черт возьми, разве я не заходил в одиночную игру?! Кто построил дом? !

И после этих нескольких партий в кости Ли Юаня немедленно отправили домой.

Вернувшись домой через секунду, он увидел, что его дом совершенно пуст.

Еще одно "черт возьми".

Черт возьми, это лучше, чем там, где я живу? !

Но после того, как монстры много раз издевались над ним, он может лишь неохотно сдаться.

Придерживайтесь менталитета уничтожения, если вы не можете это получить.

Ли Юань поджег свой любимый большой дом.

Это также первый опыт Ли Юаня по уничтожению монстров в лесном особняке.

Но этот момент, этот момент отличается от прошлого.

Даже без хорошего снаряжения нынешний Ли Юань может ходить спокойно в лесном особняке!

Примерно через несколько минут Ли Юань вышел из лесного особняка.

И он получил информацию, которую хотел.

Требования к приручению у Вызывателя и разбойника в основном одинаковы.

Условие укрощения разбойника - убить 20 жителей деревни перед ним в случае атаки.

Условие приручения вызывающего - помочь ему завершить пять рейдов.

Хотя в лесном особняке нет поборников, в настоящее время нет способа убить их.

Но Ли Юань считает, что условия их укрощения также имели какое-то отношение к нападению.

Это также удобно, поскольку Ли Юаню нужно участвовать всего в нескольких атаках.

Как раз в тот момент, когда Ли Юань планировал атаку.

Лагеря игроков также прогрессировали.

Игроки небольшой гильдии обнаружили деревню естественного происхождения, исследуя местность.

И они также обнаружили кое-что, что ускорило бы их развитие.

Жители деревни торгуют!

http://tl.rulate.ru/book/95075/3813190