

Увидев силу этих навыков, Ли Юань без колебаний повысил все текущие навыки до второго уровня.

Всего было потрачено 170 000 очков убийства.

"Хм... Эти очки убийств похожи на деньги... трудно заработать и хорошо потратить..."

Смертоносная ценность тщательно спланированной резни почти исчерпывается менее чем за минуту.

С оставшимися 30 000 убойными очками прямо сейчас он ничего не может себе позволить.

После улучшения своих навыков боевая мощь Ли Юаня также значительно возросла.

Но Ли Юань обнаружил, что объем его крови, казалось, не мог увеличиться.

Возможно, это потому, что в игре уже заданы такие параметры, как объем крови.

Это не должно быть возможно изменить позже.

"Король демонов с сорока хп..."

"Интересно!"

Если объем жизни можно увеличивать бесконечно, Ли Юань находит это скучным.

Какой смысл быть "жирным" Королем Демонов?

Напротив, иметь меньший объем жизни гораздо сложнее.

Только представьте, объем жизни большого дьявола, который пугает игроков, составляет всего 40 очков, что они почувствуют, когда узнают это?

Что они чувствуют, когда их пытается король демонов, у которого всего 40 HP?

Даже при том, что объем жизни составляет всего сорок хп, эти сорок хп представляют собой пропасть, которую они никогда не смогут преодолеть.

Такого рода ощущения соответствуют обстановке "Короля Демонов"!

Теперь, когда он знает, что его собственные качества не могут быть изменены, тогда, если Ли Юань хочет стать сильнее.

Это зависит от различных навыков.

Если вы хотите получить навыки, вам все равно придется приручать монстров.

"Сначала приручи всех монстров на поверхности..."

МК разделена на три основные области.

Поверхность, Незер и Энд.

Незер широко известен как ад.

Здесь нет разницы между днем и ночью, поэтому монстры повсюду.

Это более опасно для игроков.

Нынешний план Ли Юаня состоит в том, чтобы сначала приручить всех монстров на поверхности, затем отправиться в нижний мир и, наконец, дойти до конца, чтобы приручить дракона Энда.

Таким образом, Ли Юань эквивалентен контролю над всеми монстрами.

Думая об этом, Ли Юань на мгновение задумался.

На поверхности все еще много монстров, которые еще не были приручены.

Как Чешуйница, Фантом, Защитник, Досаждатель, Разрушитель, Разоритель, Пробуждающий.

"Чешуйница..."

Думая об этом, Ли Юань не мог сдержать переполнявшего его любопытства.

Приручая монстров, вы приобретете навыки монстра.

Итак, какие навыки могут быть с такого монстра, как чешуйница?

По мнению игроков МК, когда дело доходит до монстров, не у всех складывается глубокое впечатление о зильберките.

Во-первых, чешуницу встретить сложнее.

Более того, они спрятаны в камне, и их трудно найти.

Даже если его обнаружат, он умрет сразу после нескольких ударов.

Можно сказать, что у чешуйниц нет смысла существования для игроков.

Итак, вот тут-то Ли Юаню и становится любопытно.

Какие навыки может предложить чешуйница?

Хотя тратить время на чешуйницу кажется немного пустой тратой времени.

Но, люди, должны расслабляться.

С начала игры и до сих пор Ли Юань был напряжен.

Трудно найти что-то, что вызывает у меня любопытство, поэтому я воспринимаю это как отдых для себя.

Дьяволу тоже нужен отпуск!

Как только он это сказал, Ли Юань немедленно нашел шахту и начал искать чешуйницу.

Когда Великий Король Демонов устроил себе отпуск, у игроков не было времени расслабиться.

Все игроки знали, что причина, по которой они были убиты раньше, заключалась исключительно в том, что они были слишком слабы.

Без снаряжения и оружия вы можете только умереть в такой ситуации.

Хотя сейчас большинство игроков уже определили, что дьявол одноглазый и сломанная рука.

Но они не будут действовать опрометчиво, и они должны сначала развить себя.

В этот момент некоторые крупные гильдии начали тайно строить башни для появления монстров.

Хотя эти крупные гильдии чувствуют, что в этой игре действительно присутствует очень мощное присутствие.

Но они не близоруки, как большинство игроков.

Они ясно видят.

Это могущественное существо, очевидно, было нацелено на башню спавна монстров.

Тогда зачем дьявол пришел в башню спавна монстров?

Действительно ли это похоже на то, что сказали игроки, он был расстроен тем, что игроки забрали его предложения?

Боюсь, что нет.

Причина, по которой это остановит эту резню, на самом деле заключается в том, чтобы подать пример другим.

Появление башни возрождения монстров позволяет игрокам быстро развиваться, и когда игроки сильны, они, несомненно, будут представлять угрозу для дьявола.

Точно так же, как и сейчас, игроки четко знали, что два зомби были в сознании.

Они не только не боятся, но и рассматривают их как мишени.

Итак, эти гильдии предельно ясны.

Чего дьявол боится, так это не башни возрождения, но чего он действительно боится, так это быстрого развития игроков.

После того, как они разобрались во всем этом, амбиции этих великих гильдий начали медленно расти.

Дьявол боится, что также показывает, что он не непобедим.

Только когда они быстро развиваются, они могут конкурировать с ним!

Можно сказать, что появление Ли Юаня, несомненно, ускорило развитие игры.

И это также делает весь игровой мир более интересным.

Точно так же, как и во время предыдущей резни, Ли Юань после этого не испытал чувства выполненного долга.

Потому что это одностороннее увлечение.

Какой смысл все время вот так сокрушать в одностороннем порядке?

Только когда противник становится сильнее, самое интересное только начинается!

<http://tl.rulate.ru/book/95075/3615110>