

Тот факт, что что-то могущественное, стоящее за этими зомби, обладает разумом, достаточно пугает.

Но теперь кажется, что мощь этой мощной вещи превзошла воображение.

На самом деле, если бы только Король Демонов был мудр, это было бы страшно, но игроки не совсем неспособны побеждать.

Поскольку у игроков большая база, мудрость одного человека не идет ни в какое сравнение с мудростью тысяч людей.

Хотя всеми монстрами правит дьявол, если у этих монстров нет собственного мышления, то как только игроки сформируют боевую силу или найдут выход из монстров.

Тогда Король демонов не является непобедимым.

Но теперь кажется, что этот дьявол не так прост.

Если бы Король Демонов мог наделять монстров сознанием, то он больше не был бы одинок!

Сознательные монстры ничем не отличаются от игроков!

И они будут намного сильнее игроков.

Потому что они не боятся смерти!

За битву между игроками есть своя цена. Хотя они могут быть воскрешены после смерти, они сбросят все предметы из рюкзака.

Включая оборудование, надетое на тело.

Таким образом, когда он воскреснет снова, он будет убит.

Думая об этом, А Ю больше не мог усидеть на месте.

Он немедленно напомнил всем о заграждении.

"Дьявол - это не те два зомби!! Они просто его подчиненные!!"

Как только был послан заградительный огонь "А Ю", он был немедленно затоплен.

Игроки с большим интересом обсуждают, как уничтожить этих двух королей зомби-демонов, поэтому они не в настроении заботиться о том, что сказал А Ю.

Видя это, А Ю не сдавался и продолжал отбивать заградительный огонь несколько раз.

Но каждый раз, когда его слова произносились, они тут же заглушались.

Хотя его слова все еще были замечены некоторыми игроками.

Но они не восприняли это всерьез.

"Этот парень по имени Аю был глупо напуган, верно?!"

"Боюсь, у меня бредовое расстройство? ... Очевидно, что босс за кулисами - эти два зомби."

"Да, выражение их глаз говорит само за себя".

"..."

Игроки, естественно, не поверили словам А Ю.

Хотя король демонов хвастался тем, насколько это было ужасно раньше, игроки никогда не видели большого короля демонов.

Но во всех предыдущих отчетах о Великом Короле Демонов в основном говорилось, что это был могущественный сознательный монстр.

И два зомби, которые только что появились сегодня, находятся в сознании.

По их глазам также видно, что они здесь ради мести.

Все точно по назначению.

Итак, игроки сразу заняли свои места.

Когда А Ю увидел, что все не только не верят в него, но даже планируют заманить Циклопа и Сломанную Руку в ловушку, он забеспокоился.

Потери на этот раз уже были тяжелыми, и Король демонов никого не отпустил.

Это уже предупреждение игрокам.

Это публичная казнь игроков!

Если бы эти люди планировали что-то другое, Король Демонов никогда бы их не отпустил!

В следующий раз определенно будет еще хуже!

"Нет ... я должен остановить их!!!"

В зале прямых трансляций, на всемирном канале, региональном канале и даже на форуме Аю снова и снова отбрасывал информацию о дьяволе и других.

Но одной его силы слишком мало.

Его сообщения были быстро перегружены, а его сообщения на форуме быстро просели.

Но его усилия не были напрасны.

Президенты некоторых гильдий высшего ранга также почувствовали себя странно, посмотрев на весь инцидент.

Они не думали, что за этим стоят два зомби в сознании.

Этот инцидент также заставил их четко осознать важность быстрого развития.

Грубо говоря, на этот раз все было так забито, потому что игроки были безоружны.

Пока у игроков на платформе в то время были луки и стрелы в руках, все еще оставалась надежда выиграть эту битву.

В это время некоторые проницательные гильдии уже начали формулировать планы быстрого развития.

Но большое количество игроков без дальновидности потребовали, чтобы А Хуэй провел еще одно собрание по подбору персонала.

Они хотели, чтобы А Хуэй снова использовал башню возрождения, чтобы заманить двух зомби.

Однако А Хуэй, который пережил все это, оскорбил большинство игроков и отклонил их предложения.

Хотя глаза двух последних зомби нанесли Хуэю сильный удар.

Но он знал, что все это было сделано не теми двумя зомби.

Хотя два зомби были в сознании, в их глазах была только месть.

Он не увидел мудрости в глазах двух зомби.

И манипулятор, стоящий за этой почти идеальной резней, обладает необычайной мудростью!

Он идеально использует местность!

В ней идеально используются соответствующие преимущества монстров!

За все сражение, за исключением самоуничтожающегося Крипера, он не потерял ни одного солдата!

Эти два зомби не видят такого выдающегося лидерства и мудрости.

А Хуэй также глубоко осознал, насколько ужасно подобное существование!

После того, как А Хуэй отклонил предложение игроков, он, естественно, стал объектом публичной критики.

Каждый чувствовал, что он жаждет до жизни и боится смерти, и боялся быть избитым монстрами.

Без башни возрождения монстров А Хуэя в качестве руководства игроки не сдавались.

Многие люди спонтанно начали искать подсказки о двух зомби.

И этот ход оказался в руках Ли Юаня.

Целью осады Ли Юаня было замедлить прогресс игроков.

Пока кажется, что эта цель достигнута идеально.

Можно сказать, что после этой войны Ли Юань заработал много денег.

Эта резня принесла Ли Юаню более 200 000 очков убийств!

<http://tl.rulate.ru/book/95075/3615108>