"Все под контролем? Тогда позвольте спросить, где игроки на периферии? Куда они делись под вашим контролем?!"

"Да! Столько людей погибло, а все по-прежнему под контролем!"

"Это чушь! Черт возьми, не верьте ему, бежим!"

"....."

Естественно, игроки не поверили в бредни Хуэя, и было бы хорошо, если бы никто не умер.

Все игроки в этих внешних кругах умерли беззвучно, и прошло так много времени, прежде чем новость дошла до них.

Очевидно, что А Хуэй хотел затянуть время, чтобы успокоить всех.

"Кто первым исследовал Фарм-Башню?"

"В чьей гильдии смертность в первую ночь составила всего 5%?"

"Что заставило вас всех собраться здесь?!"

После того как из уст А Хуэя прозвучало три проникновенных вопроса подряд, игроки погрузились в тишину.

Вопросы А Хуэя были поистине неопровержимы.

Именно он первым исследовал Фарм-Башню, и именно в их гильдии был самый низкий уровень смертности в первую ночь.

Поэтому нельзя было сказать, что только А Хуэй не мог решить эту дилемму.

Ведь успех созданной им Фарм-Башни Монстров говорил о том, что он понимает этих монстров.

Он знал, как справиться с ними.

Размышляя об этом, игроки постепенно успокоились.

Видя, что у игроков больше нет возражений, А Хуэй сказал.

"Раз уж все в меня так верят, то я, естественно, не подведу".

"Прежде всего, мне нужно сотрудничество со всеми".

"Пока что я знаю, что на нас нападают два вида монстров: зомби и скелеты-лучники".

"Из того, что я заметил, зомби, похоже, мутировали, они не боятся солнечного света".

"Но это не имеет значения, пока все делают то, что я говорю, все будет хорошо!"

"....."

План А Хуэя был очень прост: обороняться снаружи и медленно продвигаться внутрь, чтобы убить зомби.

Игрокам, находящимся во внешнем круге, нужно было просто укрыться на внешнем круге платформы, чтобы блокировать атаки скелетов.

Поскольку все находились на платформе, зомби не могли атаковать их.

Поэтому оставалось только укрыться по внешнему периметру и стоять на месте.

Игроки внутреннего круга, напротив, могли использовать способ создания педикюрного кабинета, чтобы сдерживать зомби.

Таким образом, они могли медленно убивать их.

Игроки выслушали предложение А Хуэя и сразу же начали готовиться к бою.

С другой стороны, А Хуэй наблюдал за ситуацией в комнате телепередач, одновременно раздавая указания игрокам.

Менее чем через пять минут игроки в центральном круге уже построили ряд укрытий из различных материалов.

Здесь были и бревна, и доски, и камни, и грязь, и песок, и даже верстаки.

Только после того, как укрытия были установлены, у игроков окончательно улеглось на сердце.

"Теперь это должно быть безопасно, верно?!"

"Должно быть, так как все они окружены, скелеты никак не смогут попасть в нас!"

"На самом деле, было бы неплохо окружить нас двумя кругами, эти скелеты-стрелки, похоже, боятся солнечного света, они не смогут выбраться, дальность стрельбы как раз такая!"

"Лучше быть осторожным, зомби под нами странно сочатся..."

"....."

К этому времени все платформы в центральном круге были хорошо прикрыты, и Скелеты уже не могли стрелять по игрокам, какой бы угол они ни выбрали.

Видя это, А Хуэй почувствовал облегчение.

В это время игроки во внешней комнате трансляции, видя перед собой эту сцену, почувствовали, что что-то не так.

"Почему эти зомби не двигаются вперед? Игроки, находящиеся там, все равно не попадут под выстрелы скелетов".

"Да, а почему они до сих пор охраняют это место?..."

"Мне всегда кажется... Все не так просто..."

"Я уже сказал, что это произойдет... Как это может быть так просто?!"

"Черт, у меня постоянно прыгает правое веко, мне все время кажется, что там сейчас произойдет что-то серьезное...!!!"

"....."

Хотя игроки в прямой трансляции видели, что А Хуэй, казалось, контролирует ситуацию, они чувствовали, что все не так просто.

Откуда у Короля Демонов такая легкость?

В этот момент всех разбудил всплывающий экран в комнате прямой трансляции.

"Король Демонов способен контролировать всех монстров... А здесь пока видны только зомби и скелеты-лучники... Вам не кажется это странным?!!!"

В тот же момент было отправлено это всплывающее окно.

Игроки в центральном круге зашевелились.

"Кто меня бьет?!!!"

"Что это было?! Оно появилось буквально на мгновение?!!!"

"Какая-то длинная черная штука ....□□□□".

Какая-то черная фигура мелькала на платформе, на которой стояли игроки.

Каждый раз, когда она появлялась, ее атака сбивала некоторых игроков с платформы.

И как только игроки оказывались вытолкнутыми с платформы, зомби внизу начинали атаковать их.

"Черт! Это эндермен!".

В этот момент в комнате прямой трансляции наконец-то нашелся игрок, который узнал ту самую черную тень.

"Так вот почему эти зомби не двигались дальше..."

"Стрелки-скелеты вообще не были готовы к тому, чтобы сделать шаг!!!"

"Похоже... Оно не хочет отпускать никого из присутствующих..."

"....."

Зрители в зале прямой трансляции при виде этого втянули в себя холодный воздух.

Однако не они были больше всех шокированы.

Больше всех был потрясен президент Гильдии Старлайт А Хуэй.

Он изучал Эндермена и знал, что тот может мгновенно перемещаться, а также знал предельное расстояние мгновенного перемещения Эндермена.

И в этот момент высота платформы центрального круга точно соответствовала предельному расстоянию мгновенного перемещения Эндермена!

"Это было спланировано, или все же это совпадение?!!!"

http://tl.rulate.ru/book/95075/3251103