"Оно действительно существует... Мы разгневали его..."

"Верно... Эти монстры - его жертвы, его слуги... Разве башня для фарма монстров, которую мы построили, не эквивалентна его ограблению..."

"Как он узнал... Как он узнал, что мы построили фарм-башню..."

"Это Король Демонов... Он правит всем и знает все..."

"....."

Сцена, разыгравшаяся перед ними, казалась игрокам единственным объяснением, имеющим смысл.

Спросите монстров, как они научились так тактически верно окружать цель!

Спросите, как монстры могут быть настолько дисциплинированными?

Спросите, как монстры могут так плотно собираться днем?

Все это, безусловно, было закулисными манипуляциями Короля Демонов!

Почувствовав все это, игроки в комнате прямой трансляции задрожали.

Хотя в данный момент в Чистилище находились не они сами, страх все равно проникал в костный мозг игроков через экран.

Сначала они только слышали легенды, и хотя они были правдой, они не видели этого и не были там.

Поэтому они ничего не почувствовали и даже посчитали, что наличие таких легенд в игре делает ее интереснее.

И в этот момент, когда они увидели это своими глазами, в их душе остались только подавленность и трепет.

В этот момент на окраине Клуба Вербовщиков большинство игроков уже были убиты.

А те, кто еще оставался в живых, потеряли всякое желание выжить.

"Почему эти лучники-скелеты все еще корректируют свой угол?!!!"

"Они все еще могут предугадывать... А еще они могут атаковать звуком!!!"

"Почему эти монстры совершенно не похожи на тех, с которыми мы сталкивались раньше?!!!"

"....."

Оставшиеся в живых игроки поняли, что даже если перед ними были камни для укрытия, эти лучники-скелеты всегда могли найти очень хитрые углы, чтобы выстрелить в них.

А еще эти скелеты-стрелки предугадывали их позиции!

Они словно обладали собственным разумом! Вместо того чтобы использовать грубую силу, они использовали свой интеллект, чтобы сокрушить их.

Примерно через десять минут все игроки во внешних кругах были уничтожены!

Только в этот момент игроки Клуба Вербовщиков отреагировали на то, что, похоже, что-то произошло.

Во всплывающих окнах Прямой Трансляции уже появились сообщения "Бегите!", "Все кончено!". "Спасайтесь!" Эти слова прозвучали взрывом.

Игрок из гильдии Старлайт, начавший прямую трансляцию, только сейчас увидел все это.

Он отреагировал только тогда, когда увидел, что платформа во внешнем круге пуста.

Произошло что-то ужасное!

Он немедленно связался с президентом А Хуэем. (П.П: какое ироничное имя...)

"Президент! Произошло что-то грандиозное! Похоже, нас окружили монстры!!!"

А Хуэй, услышав его слова, развеселился.

Он был первым, кто исследовал Фарм-Башню, поэтому, естественно, знал особенности монстров как свои пять пальцев.

Теперь, когда солнце палило вовсю, откуда могли взяться чудовища?

Даже если и были монстры, то только несколько Криперов.

А если бы и были, то волноваться не стоило.

А Хуэй все рассчитал: высота платформы, на которой стояли периферийные игроки, была надежной и безопасной, Крипер не мог ее взорвать.

"Не волнуйтесь, все под контролем!"

После того как А Хуэй закончил говорить, он продолжил проверять заявки игроков, желающих вступить в гильдию, одну за другой.

Игрок, отвечающий за прямую трансляцию, увидел, что А Хуэй не верит в себя, и сразу же отправил А Хуэю скриншот экрана комнаты прямой трансляции.

Когда А Хуэй увидел это, все его тело пришло в замешательство.

"Это... Где люди сзади?!!!"

Прежде чем А Хуэй успел отреагировать, в этот момент вся площадка, где проходило собрание рекрутов, пришла в замешательство.

"Что происходит? Почему так много людей на мировом канале говорят, что мы окружены монстрами?!!!"

"Что, черт возьми, произошло? Откуда взялись монстры?"

"Я слышал, как игроки сзади говорили, что, похоже, мы окружены кучей зомби!"

"Как это может быть? Разве зомби не сгорают самопроизвольно днем? Я думаю, это кто-то издевается над нами, чтобы задобрить, да?!"

"Это не шутки! Игроки снаружи все мертвы!!!"

"....."

Сразу же после того, как периферийные игроки умерли и воскресли, они отправили сообщение по мировому каналу, чтобы напомнить игрокам о Клубе Вербовщиков.

Те игроки, которые находились на прямой трансляции, также давно отправили сообщения по мировому каналу.

Но до сих пор это сообщение не воспринималось всерьез.

Увидев это, А Хуэй сразу же нахмурился.

Если это действительно осаждали монстры, то не закончится ли встреча рекрутов, которую он тщательно готовил?

Боюсь, что репутация к тому времени уже будет создана, но это точно будет тысяча лет проклятий!

Подумав об этом, А Хуэй сразу же обратил внимание.

Он открыл телепередачу.

Увидев окруживших их монстров, он почувствовал, что сердце его сжалось.

"Их так много!!!"

А Хуэй был человеком, повидавшим мир, но увиденная сцена повергла его в шок.

Тем не менее, он быстро справился с эмоциями.

Как президент, он меньше всего мог позволить себе паниковать в этот момент!

Единственный способ спасти Гильдию Старлайт - это объединить игроков и одним махом уничтожить этих монстров!

Подумав об этом, А Хуэй открыл канал связи.

"Я президент гильдии Старлайт А Хуэй, на месте сбора рекрутов сейчас чрезвычайная ситуация, мы окружены монстрами!"

Как только слова А Хуэя были переданы по каналу связи, они сразу же вызвали переполох среди игроков.

"Что происходит? Что окружено монстрами?!"

"Проклятье, все на периферии мертвы, а ты только сейчас выходишь?!"

"Какая сейчас игра?!!!"

"……"

В этот момент А Хуэй не обращал внимания на жалобы игроков, а уверенно сказал про себя.

"Не паникуйте, все под контролем, у меня есть способ справиться с ними!"

http://tl.rulate.ru/book/95075/3251085