

Почти одновременно с этим у игроков на периферии необъяснимым образом начал уменьшаться уровень здоровья.

На внешней платформе тут же поднялся шум.

"Черт, брат, у тебя из головы торчит стрела!"

"Разве это не стрела Скелета?! Что происходит?!!! Неужели лучники-скелеты есть даже днем?!!!"

"Откуда тут будут монстры?!!! Я нигде не видел монстров, когда шел сюда!!!"

"....."

Каждый из этих игроков был в панике, ведь теперь они были безоружны и находились на платформе высоко над землей.

Она была так высоко, что с нее было не спрыгнуть не разбившись насмерть. Они были просто мишенью для стрельбы

Игроки запаниковали и столпились, многие невезучие люди не устояли на ногах и упали с платформы.

Но оказалось, что платформа не так уж и высока, по крайней мере после падения у игроков оставался уровень здоровья равный половине одной капельки крови.

И не успели они порадоваться, что не разбились насмерть, как их охватил страх.

Не сразу они заметили, что происходит на земле.

Перед ними были полчища зомби!

Еще страшнее было то, что все эти зомби стояли под солнечными лучами!

"Это Это... Что здесь происходит!!!"

"Откуда эти Откуда взялись эти зомби □□□□".

"Это конец.... Нам крышка..."

"....."

Сразу же после того, как игроки упали, они были уничтожены зомби!

Эта невероятная сцена попала в поле зрения игроков на платформе.

В этот момент их глаза были наполнены шоком и отчаянием.

"Почему так много зомби...? Откуда, черт возьми, они взялись?!!"

"Почему они не боятся солнечного света?! Разве зомби не сгорают на солнечном свете?!!"

"Черт! Мы что, в осаде?!!"

"....."

В такой момент жизни и смерти человечество подвергалось самым серьезным испытаниям.

Многие игроки, чтобы спасти свои жизни, прямо вытолкнули игроков перед собой с платформы, выстроив перед собой два камня в качестве прикрытия.

Жертвами становились игроки, находившиеся на самом краю платформы.

По всей внешней платформе постоянно падали игроки, а после падения их, несомненно, забирали все вместе.

Сцена падения игроков также была зафиксирована всеми камерами в зале телепередач.

"Что происходит там, на периферии? Почему один за другим прыгают вниз?!"

"Кажется, что их толкают?!"

"Что происходит? Кажется, снаружи царит хаос!"

"Что-то происходит?!"

"....."

В этот момент, во время прямой трансляции, к игрокам, которые только что чувствовали, что

что-то не так, вдруг пришло осознание.

"Я же говорил, что там зомби! Я не ошибся!!! Ребята, посмотрите под платформу!!!"

Взгляды игроков переместились на нижнюю часть платформы, и от одного взгляда все их тела задрожали.

"Черт?! Под платформой полно зомби!"

"Как это возможно?!!! Разве зомби не сгорают на солнечном свету?!!!"

"Эти зомби... не похожи на обычных зомби... Кожа кажется коричневой!!!"

"Сцена окружена!!"

"К счастью, здесь только зомби... Пока они не спускаются, с ними все будет в порядке, верно?"

У всех игроков в комнате прямой трансляции защемило сердце, когда они увидели зомби под платформой.

Но потом они подумали, что, к счастью, те, кто пришел, были всего лишь зомби, хотя они и были довольно необычными и не боялись солнечного света, они не могли ничего сделать с игроками в данный момент.

Пока игроки не спускаются вниз, все хорошо.

А если построиться на два блока вверх, то можно убить этих зомби без травм.

Как раз в тот момент, когда игроки в прямой трансляции вздохнули с облегчением за этих игроков на месте событий.

Один остроглазый игрок, казалось, что-то заметил.

"Вы... Смотрите, ребята, под тем большим деревом за ними".

Когда игроки в комнате прямой трансляции посмотрели туда, все они вдохнули глоток холодного воздуха.

"Что это за куча лучников-скелетов?!!!"

"Что происходит...? Откуда, черт возьми, взялась эта группа монстров?!"

"Может быть, это монстры из близлежащих шахт?!"

"Как это может быть? Как может быть так много монстров в одной шахте!"

"....."

Пока игроки в комнате прямой трансляции горячо спорили, телекамера продолжала двигаться.

И каждое движение камеры приводило в шок игроков в зале прямой трансляции.

Ведь при каждом движении камеры они видели то полчища скелетов под тенью деревьев вдалеке, то полчища зомби под платформой!

Они думали, что только одно направление окружено монстрами.

Но когда камера повернулась и снова вернулась назад.

Вместо этого они обнаружили, что вся площадка для набора во всех направлениях была окружена полчищами монстров!

И эти монстры не были похожи на тех, которых они обычно видели.

Они не бросались безрассудно на игрока, а были похожи на хорошо обученную армию.

Зомби, которые не боялись солнечного света, были пехотинцами, ответственными за уничтожение упавших игроков.

Скелеты - снайперская команда, все сгрудились под сенью деревьев и один за другим вели точный прицельный огонь по игрокам.

Сцена перед ними была нереальной, мгновенно напомнив им легенду из игры нескольких дней назад.

[Король Демонов правит всеми монстрами и принимает жертвы всех монстров!]

"Он не позволяет другим забирать принадлежащие ему жертвы..."

"Итак.... Он здесь..."

<http://tl.rulate.ru/book/95075/3248248>