И только потом увидел, что эти двое все больше и больше возбуждаются, чем больше они говорят, тем больше возмущаются.

Лонг Эн поспешно взмахнул рукой и остановил их.

"Стоп!"

Двое увидели, что Лонг Эн заговорил, и, хотя они все еще были немного не в себе, все же остановились.

"Хорошо, вы, ребята, спускайтесь первыми".

Лонг Эн махнул рукой в сторону двоих и сказал.

Лонг Эн не поверил словам этих двоих.

В то, что эти монстры управляемы и за этим стоит БОСС, Лонг Эн еще мог поверить.

А вот в то, что монстры обладают разумом, он даже слушать не хотел.

Хотя графическое изображение в игре действительно было очень реальным, но независимо от того, насколько оно было реальным, это все еще была игра.

Каким бы умным ни был монстр, он все равно оставался набором игровых данных.

Поэтому, услышав это, Лонг Эн сразу понял, что эти люди напридумывали лишнего.

Но одно, что удалось выяснить, так это то, что они, скорее всего, действительно столкнулись с более сильным монстром.

Увидев, что Лонг Эн велел им спуститься, они поняли, что Лонг Эн не поверил их словам.

Они уже собирались что-то сказать, как увидели запыхавшегося Аю.

Аю повезло, что место, куда он телепортировался сразу после убийства, находилось недалеко от комплекса, поэтому он быстро бросился обратно.

Двое уже собирались что-то сказать, когда увидели Аю, но их прервал Аю.

"Вы, ребята, идите, оставьте это место мне".

Оба увидели это и ушли, ничего больше не сказав.

Переведя дух, Аю подробно рассказал Лонг Эну о том, что произошло.

"Вот как всё произошло..."

"Значит, я могу быть уверен, что нечто очень могущественное действительно существует..."

Услышав слова Аю, Лонг Эн погрузился в глубокую задумчивость.

Тем временем несколько крикливых членов команды Аю быстро рассказали об этом своим добрым братьям после того, как были воскрешены.

"Я тебе кое-что скажу, только не говори остальным..."

"Я говорю тебе только потому, что я в хороших отношениях с тобой, ты должен держать это в секрете!"

"Только я и ты знаем об этом!"

"....."

Вот так, от одного к другому, распространялись слухи.

Новости распространялись быстро.

И игроки слышали самые разные версии.

"Вы слышали, в этой игре есть призраки! Такие, которые приходят и уходят без следа, и если их встретить, то вы будете убиты за считанные секунды!"

"Я слышал, что некая мощная штука управляет монстрами во всей игре! Каждый раз, когда наступает полнолуние, проводится ритуал!"

"Я тоже это слышал! Там говорится, что жертвой был игрок! Все тело игрока было сожжено дотла! Что еще более ужасно, так это то, что игрок не воскрес! Он умер прямо в игровой комнате!"

"Черт, правда? Это уже слишком!!!"

"Конечно, это правда, это видели руководители пятой по величине гильдии мира, гильдии Лангья!"

"Я слышал, что жертвой был игрок высокого уровня из их гильдии! Теперь вся гильдия хранит эту новость в тайне!"

"……"

Вот так, каждый раз, когда появлялась новость, ее выносили один раз, чтобы подлить масла в огонь.

В этот момент в устах игроков родился Великий Король Демонов.

Он был всемогущ и мог убивать игроков за считанные секунды.

Он появлялся и исчезал без тени.

Он мог управлять всеми монстрами в игровом мире.

Чтобы стать сильнее, ему требовалось жертвовать жизнями игроков.

Оно даже могло отнимать жизни игроков в реальном мире через игру!

Изначально многие считали, что все это ерунда.

Но когда они узнали, что это секрет, раскрытый пятой по величине гильдией в мире - гильдией Лангья, то решили поверить.

Все решили поверить в это.

Репутация гильдии Лангья была хорошо известна, и если они подтвердили этот факт, то это означало, что он действительно правдив.

Да и предыдущий инцидент с башней фарма монстров тоже был раскопан некоторыми игроками.

Вновь вспыхнула ревность, что внесло путаницу во всю эту историю.

В это время игровые форумы были заполнены сообщениями о Короле Демонов, Похитителе Жизни.

[Король Демонов спустился в этот мир, пожертвовав своей жизнью, чтобы вернуться на небеса! Это игра или эксперимент над людьми?!"]

[Странные здания, странные ритуалы, игроки, превращенные в жертв, действительно ли Король Демонов существует в игре?!

Король Демонов выбирает пещеры для своих ритуалов! Не ходите в пещеру в одиночку!

[Король Демонов, появившийся в небе, - это строка данных или он обладает собственным разумом?!

[……]

В это время на форумах слово Король Демонов уже занимало первое место в горячем поиске.

Игроки только-только вошли в игру и мало что о ней знали.

А многие игроки даже не видели монстра, так внезапно появились слухи о божественном Короле Демонов.

Всех, естественно, охватило любопытство.

И как раз в тот момент, когда они тратили много времени на изучение так называемого Короля Демонов.

Постепенно спустилась тьма.

Игроки не знали, что настоящая опасность уже приближается…

В это время Ли Юань все еще был в полном неведении.

Пока игроки распространяли о нем слухи, он уже успел приручить Эндермена.

По счастливой случайности Ли Юань накопил пять эндер-жемчужин и не ожидал, что сможет использовать одну из них для прямой генерации чешуйниц края.

Тогда он успешно приручил Эндермена.

После приручения он получил навык Телепортации.

При использовании навыка Ли Юань обнаружил, что расстояние, на которое он мог мгновенно перемещаться, было намного больше, чем у Эндермена.

Казалось, что после подчинения этих монстров, их навыки были значительно усилены Ли Юанем.

После того, как Ли Юань подчинил себе Эндермена, небо стало темнеть.

Ли Юань не мог сдержать волнения при виде этого зрелища.

Это была первая ночь, когда игроки вошли в игру, и Ли Юань, как Король Демонов, должен был преподать им хороший урок.

В это время вокруг Ли Юаня появилось множество монстров.

Уничтожив неупокоенных, Ли Юань взял под контроль всех оставшихся монстров.

"Бойня начинается!"

http://tl.rulate.ru/book/95075/3243785