После того, как на экране появилось информационное окошко приручения, Ли Юань облегченно вздохнул, увидев слово "Приручен".

"Ух ты! Наконец-то!"

Можно сказать, что терпение Ли Юаня было почти исчерпано.

К счастью, после всех трудов зомби был наконец-то приручен!

Когда Ли Юань увидел навыки, полученные им после приручения зомби, он разрыдался.

"Это .... Слишком мало!"

Навыки, полученные после укрощения зомби, были ночным зрением и броней +2.

Правда, можно было сказать, что "Ночное зрение" все же было полезно.

Ведь ночью все монстры выходили на улицу.

Поэтому, даже если бы Ли Юань приручил зомби и захотел управлять ими, он, по сути, мог делать это только ночью.

Ведь на солнце нежить самопроизвольно сгорала.

Если бы у Ли Юаня не было этого навыка ночного видения.

Тогда бы он увидел такую картину:

*Группа зомби с ревом окружила группу игроков.

Из группы зомби вышел монстр с факелом в руках.*

От одной мысли об этом образе вся атмосфера портилась.

Другие Короли Демонов вышли со своей аурой, а Ли Юань обладал собственным источником света...

Так что навык ночного видения все еще неплох.

По сравнению с навыком ночного видения, навык "Броня +2" был менее впечатляющим.

Но и это было лучше, чем ничего.

Ли Юань не ожидал, что сможет изучить какие-либо навыки зомби, в конце концов, среди множества монстров о силе зомби можно сказать, что это низшие навыки.

Как раз в тот момент, когда Ли Юань просматривал навыки, перед ним появилась еще одна информационная панель.

[Информация о манипуляции]

[Диапазон контроля: 50 единиц] (Требуемый следующий уровень: 1000 убийств)

[Контролируемый вид: зомби]

[Контролируемые виды в диапазоне сканирования .....]

[.....]

[Сканирование завершено!

[Контролируемых единиц в радиусе действия: 8]

[Контролировать или нет?]

Эта серия информации медленно отображалась перед Ли Юанем, заставляя его остолбенеть.

Когда он увидел [Контролировать или нет?] Ли Юань без колебаний выбрал [Да!]

Тут же перед Ли Юанем, как на разделенном экране, появились восемь изображений.

Когда Ли Юань увидел эти восемь экранов, они сразу же показались ему знакомыми.

Когда он увидел, как зомби на одном из изображений опускается вместе с течением на узкую платформу, на которой виднелась только половина его ног.

Ли Юань понял.

Не так ли выглядели зомби в его собственной башне?

Увидев это, Ли Юань разобрал отверстие в башне и выпустил двух зомби.

Только освободив этих двух, Ли Юань увидел, что в двух из восьми изображений появился он сам.

"Это вы двое".

Не успел Ли Юань отреагировать, как в нос ему ударил запах гари.

В это время палило солнце, и два зомби начали самовозгораться только после того, как их освободили.

Видя это, Ли Юань не стал долго раздумывать и немедленно приказал двум зомби идти к месту, где раньше была сделана бесконечная вода.

Зомби окунулись в воду, и огонь на их телах быстро погас.

"Значит, он напрямую управляется с помощью идеи..."

После того как Ли Юань проконтролировал двух зомби, он также быстро ознакомился с этим методом управления.

Хотя метод управления с помощью силы мысли был несложным, но это было в случае небольшого количества.

Когда количество контролируемых зомби увеличится, это будет сложнее.

Однако, когда дело доходило до реального боя, все было в порядке.

Ли Юаню нужно было контролировать всего несколько монстров, имеющих стратегическое значение.

Все монстры обладали собственным ИИ, и когда они не контролировались, приоритет отдавался именно механизму ИИ.

Поэтому Ли Юаню достаточно было подвести их к игрокам, и они сами автоматически их атаковали.

Глядя на двух зомби в воде, которые под его контролем спокойно стояли там, Ли Юань размышлял.

"Что бы такое приручить?..."

Когда Ли Юань раньше приручал зомби, он также приручал Скелета и Крипера.

Но это случалось редко, и зомби все равно составляли большинство.

Подумав об этом, Ли Юань открыл информацию о приручении.

"Для приручения Скелета требуется 1500 убийств..."

"Крипер - 2000..."

"Может быть, количество убийств зависит от силы монстра?"

Внимательно прочитав информацию о приручении, Ли Юань почти все понял.

Изначально Ли Юань думал, что все монстры - это такие же зомби, и их можно приручить, убив 1000 особей.

Но после того, как он увидел панель приручения, он понял, что это не так.

Но это было вполне объяснимо.

Ведь приручив монстра, вы получите его навыки.

Как и в случае с зомби, у которых нет навыков, количество убийств, необходимых для их приручения, будет меньше.

Как и в случае со Скелетом, по крайней мере, он считался дальнобойным, поэтому, естественно, для его приручения потребуется больше убийств, чем для приручения зомби.

Крипер, естественно, не нужен, те, кто понимает, понимают.

Урон от самовзрыва чрезвычайно высок, к тому же он способен взорвать всё, что его окружает.

Если укротить Крипера и обрести навык взрыва...

Тогда можно сказать, что сила Ли Юаня возросла бы в разы.

Более того, даже если бы не было возможности получить навык Взрыва, то в целом, одного умения контролировать Крипера было бы достаточно.

Кто захочет испытывать страх от того, что на него движется огромная куча Криперов?

"Тогда… Следующая цель - Крипер!"

http://tl.rulate.ru/book/95075/3203557