

Широкий выбор вещей в системном магазине привел Ли Юаня в оцепенение.

В этот момент Ли Юань только ненавидел свой низкий уровень.

Когда он увидел этот магазин, у него в голове возникло только одно слово: "дерьмо".

Можно сказать, что этот торговый центр, состоящий из таких категорий предметов, стал для Ли Юаня путем прогресса.

Во-первых, навыки, хотя кажется, что приручая монстров, можно получить и навыки, но навыки, полученные при приручении монстров и в торговом центре для обмена, должны быть разными.

Те, что были выкуплены в торговом центре, были определенно лучше.

Если бы он обладал навыками стольких монстров одновременно, то Ли Юань стал бы заслуженным Королем Демонов.

Более того, Ли Юань увидел, что в последнем столбце его собственной колонки усиления были навыки Титана!

Если выкупить навыки Титана, то даже если сложить всех игроков во всей игре, они не смогут тягаться с Ли Юанем.

Далее шли бонусы для монстров.

В этой колонке было не так много мощных усилений.

В основном, все они усиливали атрибуты монстра.

Но это и понятно, ведь усиление происходило в зависимости от вида.

Это было похоже на увеличение брони зомби: пока она увеличивалась, увеличивалась и броня всех зомби, находящихся под контролем Ли Юаня.

Эта база все еще была очень велика.

Но больше всего Ли Юаня волновала последняя категория - категория Моды!

При накоплении достаточного количества убийств можно было открывать Моды!

Таким образом, Ли Юань мог приручать больше монстров и получать больше навыков.

Представьте себе, если бы к тому времени Сюй Юань открыл МОД "Титаны".

Не превратится ли тогда вся игровая среда в ад на земле?

Подумав об этом, Ли Юань осторожно пролистал столбец категории Моды.

Пролистав его, Ли Юань не мог не почувствовать легкого недоумения.

"А? Почему здесь только моды на монстров?"

Важно было знать, что в Minecraft по-прежнему существует множество модов.

Самые известные из них, такие как Soul Crafting, Sword Drawing и Industrial Mods, не были доступны в этом магазине.

Здесь были только моды на монстров.

Увидев это, Ли Юань погрузился в глубокую задумчивость.

Раз было сказано, что в этой игре есть моды, значит, все моды должны быть здесь.

Однако на его стороне были только моды на монстров.

Как же тогда открыть те моды, которые помогали игрокам?

"Может быть, игроки также открывают соответствующие моды, достигнув определенного количества убийств?"

Похоже, это единственное объяснение, которое имело смысл на данный момент.

Если со стороны Ли Юаня для получения модов требовались очки убийств.

То и у игроков все должно быть так же, как и у Ли Юаня.

Все игроки убивали как можно больше монстров, накапливали количество убийств, и по достижении определенного количества убийств открывали мод, который приносил им пользу.

Мод, похожий на мод "Боевой меч".

Таким образом, сила игроков постепенно возрастала.

Это приносило баланс в игру.

Кроме того, база игроков была велика, и количество убийств, накопленных ими вместе, было бы намного быстрее, чем у Ли Юаня, действовавшего в одиночку.

Получалось, что пока Ли Юань был бы на уровне элитных монстров, игроки уже бы включили мод "Бесконечная жадность" и держали в руках Меч Всеобщего Господства.

Тогда какой смысл играть? Даже если Ли Юань сможет манипулировать большим количеством монстров, все будет напрасно.

Поэтому, как только игроки становились выше Ли Юаня по уровню экипировки и силе, Ли Юань оказывался в опасности.

Конечно, это был лишь пример.

На самом деле разница в силе была бы не такой большой.

Несмотря на то, что игроки имели численное преимущество, убийств, необходимых для открытия Модов, было бы очень много.

Подумав об этом, Ли Юань не мог не обрадоваться.

Хорошо, что он вошел в игру раньше и успел заложить какой-то фундамент.

Иначе было бы трудно начать игру сразу с игроками.

Прикинув в уме примерный план, Ли Юань закрыл системный магазин.

Теперь все эти вещи в системном магазине были видны и неприкосновенны для Ли Юаня.

Ведь игроки еще даже не вошли в систему.

В данный момент Ли Юань должен был заложить хорошую основу и подготовиться к битве.

"Сначала приручим зомби!"

Чтобы приручить зомби, нужно было убить 1000 зомби.

Если говорить по порядку, как раньше, то, по оценкам, к тому времени, когда игроки войдут в игру, Ли Юань еще не закончит их кромсать.

"Похоже, нам все же придется сначала спуститься в шахту ....".

Как старый игрок, Ли Юань не знал, сколько раз и сколько видов башен он делал.

Какие материалы нужны, Ли Юань, естественно, знал точно.

Для создания башни требовалось большое количество камней и два ведра воды.

Источником камней, естественно, был механизм для добычи камня. Ли Юань, естественно, был не настолько глуп, чтобы добывать его в ручную.

А для изготовления машины требовались железные ведра, поэтому лучше было сначала спуститься в шахту и добыть железа.

Ли Юань крафтил те стволы деревьев, которые он срубил ранее, в бревна, затем в палки.

Затем он добыл несколько камней и на столе для инструментов изготовил каменную тягу и каменный меч.

Также он накопил немного угля и изготовил несколько факелов.

После этих приготовлений Ли Юань покинул свое временное жилище и отправился на поиски естественной горной пещеры.

Была еще ночь, и время от времени отовсюду доносился негромкий рев зомби.

Ли Юань старался по возможности избегать их, чтобы не связываться с ними.

Ли Юаню повезло ему не пришлось долго бурить шахту, он нашел готовую.

Войдя в пещеру, старый шахтер, ознакомившись с дорогой, сразу же приступил к раскопкам.

Ли Юань не жадничал, у него было две цели этого похода.

Во-первых, добыть три железные руды и сделать ведро.

Во-вторых, принести ведро лавы.

Первая цель была достигнута быстро: прямо на поверхности шахты он увидел руду

Добыв её, Ли Юань сразу же переплавил её в железные слитки и сделал из них железное ведро.

Затем он направился к корпусу шахты.

Не пройдя и нескольких мгновений, он увидел лаву.

Ничего не говоря, он набрал её в ведро.

Найдя то, что искал, Ли Юань сразу же отправился в обратный путь.

Придя в резиденцию, Ли Юань начал делать механизм для добычи камня.

В Minecraft текучая магма, встретившись с водой, превращается в камень.

Именно так работает машина для добычи камней.

Ли Юань обложил камнями решетку 3x6 и залил магму с левой стороны.

Затем он вышел, набрал два ведра воды и, сделав неограниченное количество воды, вылил ее на правую сторону огороженной решетки.

Машина для добычи камня тут же заработала.

Сделав несколько сундуков, Ли Юань принялся усердно копать камни.

Он не знал, сколько прошло времени, но Ли Юань только почувствовал, что его руки перестали что-то чувствовать.

Он не знал, сколько камня он добыл.

Сундук возле него тоже постепенно заполнялся камнями.

Увидев, что он почти докопался до конца, Ли Юань остановился.

Посмотрев на несколько ящичков с камнями, Ли Юань выдохнул.

"Наконец-то мы можем приступить к делу!"

-----

В это же время в реальном мире...

Мир озарило сообщение:

[Голографическая игра "Minecraft" официально откроется через три дня!]

<http://tl.rulate.ru/book/95075/3196190>