Глава 12: Апостолы и дрейфующий город

Разбитое Звездное Небо было прекрасным независимым миром, обладавшим многочисленными разумными расами и мощными организмами высокого класса. Аборигены, живущие на гигантских плавучих континентах, образовали множество совершенно разных цивилизаций.

По воспоминаниям старейшины гоблинов, в молодости он побывал на многих плавучих континентах. Отправляясь в рискованные приключения, он однажды увидел очень много разнообразных цивилизаций. Среди этих цивилизаций были и такие, что напоминали трансформеров - живые машины. Были и фэнтезийные миры, такие как Азерот, и даже поэтичные и живописные страны чудес . как из восточной мифологии.

Всевозможные цивилизации сплелись воедино в Звездном Небе и появились здесь как некий эксперимент Создателя. Однако, судя по словам старейшины гоблинов, это была скорее свалка брошенных и неудачных творений Бога, поскольку разумные расы Звездного Неба никогда не чувствовали даже частицы Его благосклонности. Некоторые из рас стремились к спорам и вызывали беспорядки среди каждой из больших рас.

Плавучие континенты Звездного Неба не были постоянными, у каждого из них был свой период существования. Небольшие островные плавучие континенты размером с риф, как правило, имели ограниченный срок существования - всего тысячелетие, а некоторые плавучие континенты, размером с планету, распадались примерно через сто миллионов лет.

На каждом отрезке времени всегда находились плавучие континенты, которые разрушались и распадались, превращаясь в пыль и исчезая в безбрежном звездном небе. Но были и такие плавучие континенты, которые медленно сгущали в себе ядро, затем быстро начинали созревать, постепенно превращаясь в новый плавучий континент.

Хотя положение плавучих континентов в Звездном небе оставалось постоянным, и они не сталкивались друг с другом, из-за ограниченности природных ресурсов у их обитателей не было другого выбора, кроме как вести торговлю и войну с другими плавучими континентами. Собственно говоря, отсюда и происходило большинство бедствий в Звездном Небе.

Когда разумная раса одного плавучего континента готовилась к вторжению на другой плавучий континент, они проходили через Двери Звездного Неба, и осуществляли межконтинентальную телепортацию. Этот способ телепортации не был похож на пространственно-временную телепортацию, он просто ограничивался рамками Звездного Неба и не учитывал расстояния и материю. Единственным ограничением был размер двери Звездного Неба.

Маленькие Двери Звездного Неба могли переносить только отдельные формы жизни, а вот большие могли поместить целую городскую крепость, перенося ее целиком на другой плавучий континент.

"Так, значит, могущественные высшие расы, Бессмертные, Дьяволы, Боги, Ангелы и Драконы, обитающие в Разбитом Звездном Небе, - это расы, находящиеся на вершине пирамиды?" Лили не удержался от любопытства, открыл рот и прервал рассказ старейшины гоблинов. После того как он пришел в себя, его лицо стало смертельно бледным.

Однако окружавшие его серийные убийцы тоже очень хотели узнать ответ, поэтому на этот раз не обратили на него никакого внимания.

"Нет, все эти высшие формы жизни в основном находятся в скрытом состоянии, вряд ли они

так просто покажут свое лицо. Расы, занимающие правящее положение в Звездном Небе, - это те расы, которые не считаются могущественными, но их популяция многочисленна, это расы с большим потенциалом и мудростью. Например: Люди, Эльфы, Звери, Гномы, Ушедшие Духи, Машинные Жизненные Формы, Элементальные Жизненные Формы и так далее!"

Старейшина гоблинов перешел в более удобное положение и заговорил с несколько странным выражением лица: "На самом деле, эти обстоятельства и вы, люди, телепортировавшиеся сквозь пространство и время из другого мира, имеют большую связь..."

Глаза всех присутствующих заблестели: они предчувствовали, что следующие слова старейшины гоблинов, возможно, раскроют скрытый мотив того, почему "Раса Лулу" придает такое значение им, пришедшим из другого пространства и времени.

Оказалось, что на плавучих континентах Разбитого Звездного Неба существуют не только Двери Звездного Неба, но и не поддающиеся предсказанию пространственно-временные телепортационные врата. Нередко из таких врат появлялись формы жизни, которых перенесло в Разбитое Звездное Небо.

Будучи отличными от аборигенных организмов Звездного Неба, эти формы жизни из разных миров, пройдя через телепортацию, соединялись с Магией Мира Звездного Неба, и их души и ядра образовывали уникальное тело закона.

Тело закона прошедших через телепортацию людей ничем не отличалось от тела обычных людей: они по-прежнему могли болеть, истекать кровью, даже получать травмы и умирать. Однако, благодаря особой природе тела закона, потусторонние люди обладали практически неограниченным потенциалом. Некоторые из сильных потусторонних людей были способны даже разрушить небо и землю, их сила была подобна силе богов и дьяволов. Настолько, что даже если мозг, сердце и другие жизненно важные части тела были серьезно повреждены, они не сразу умирали.

Однако, поскольку жители других миров не являются коренными жителями, все они со временем получали отторжение Звездного Неба. С течением времени это отторжение становилось все более сильным. В результате время от времени жители других миров переносятся Разрушенным Звездном Небом в другие миры.

Случайность таких телепортаций была очень велика, и никто не знал, куда их перенесут. Каждый раз, когда жители других миров переносились, в их сознании появлялись различные задания. Даже они сами не знали ни происхождения этих заданий, ни их мотивов.

Если они не могли выполнить задание, их души становились все слабее и слабее, что в конечном итоге приводило к их гибели. Подавляющее большинство жителей других миров погибало во время выполнения таких заданий. Однако если они успевали завершить задание до того, как их телепортируют обратно в Звездное Небо, то получали огромные награды.

Это было похоже на то, как будто жители других миров и Разрушенное Звёздное Небо договорились о сделке, подписав трудовой договор. Одна сторона должна была напрячься и выполнить порученное ей задание, а другая - обеспечить им более долгую жизнь и различные способности. Таким образом, пространственно-временная телепортация, осуществляемая "Звездным небом", в среде аборигенов стала называться "контрактом апостола".

Апостолы круглый год подвергались всевозможным опасностям, поэтому все зрелые апостолы обладали невероятно грозной боевой силой. Некоторые из талантливых апостолов за несколько лет могли стать существами, сравнимыми с богами и дьяволами. Кроме того, поскольку у них

было всевозможное оружие и снаряжение из разных миров, их тело закона почти не имело фатальных слабых мест, поэтому даже высшие расы не желали противостоять апостолам.

В древние времена Разбитого Звездного Неба из-за появления большого количества Апостолов жизненные формы, занимавшие господствующее положение, падали одна за другой, вплоть до полного исчезновения некоторых высших рас. Им оставалось лишь сторониться мира и жить в уединении, больше не появляясь на людях. В глазах апостолов эти высшие расы были равносильны ходячим кладам. Они охотно использовали наследство богов и дьяволов во время своих миссий в качестве страховки.

Этот период также называли последней фазой Богов и Дьяволов. Вершина пищевой цепи Разбитого Звездного Неба был полностью разрушен апостолами, и Разбитое Звездное Небо вступило в новую эпоху борьбы за власть между военачальниками. Некоторые из более слабых разумных рас с большой численностью населения начали резко возвышаться, становясь новым господствующим классом.

Влияние апостолов не ограничивалось только этим. От их энергии и внимания к важным моментам зависели риски миссий в других мирах. Для опытных апостолов Разбитое звёздное Небо был лишь местом отдыха и подготовки к следующей миссии. Помимо их отношений с миссиями, их отношения между собой были запутанными и сложными. У них были существующие союзы, а также вражда, но не было полного единства, поэтому они не могли стать фактическими правителями.

Однако разумные расы, занимающие правящие позиции, не могли пренебречь силой апостолов. Они отличались от богов и дьяволов: им не нужно было пытаться убить их, но они могли использовать апостолов для нападения на вражеские расы и другие вражеские континенты.

Как только две разумные расы, обладающие схожей силой и военной мощью, начнут конфликтовать, команда апостолов, которая у них есть, скорее всего, станет решающим фактором победы или поражения в их войне. Настолько, что некоторые малые расы, сумев нанять мощную команду, смогли победить других сильных противников и завоевать себе больше пространства для выживания.

Начиная с далекого прошлого, периода уничтожения Богов и Дьяволов, и заканчивая нынешней борьбой за власть, все разумные расы Звездного Неба стали придерживаться одного железного устоя. Он гласил, что жизнь или смерть расы не может полностью зависеть от апостолов, но и не может обойтись без их помощи.

Причина этого была очень проста: благодаря существованию пространственно-временной телепортации, от апостолов не смогли бы избавиться полностью, даже если бы захотели. Но также, если бы какая то раса полностью зависела от какой-то особой команды апостолов, и эти апостолы понесли бы большие потери при выполнении своей миссии в другом мире, раса также потеряла бы свою инициативу в войне.

Такое странное и глупое явление побудило Разбитое Звездное Небо породить особый объект. Это Дрейфующие Города, на строительство которых разумные расы направили все свои силы.

Эти огромные города, в силу различий цивилизаций, не были полностью идентичны по источнику энергии. Но все они могли перемещаться на плавучих континентах по своему усмотрению. В то же время они могли использовать Врата Звездного Неба и осуществлять телепортацию на каждый плавучий континент. Из-за того что они стали основой для

существования разумных рас, те снабдили апостолов этими особыми местами.

Разумные расы, имеющие эти Дрейфующие города, могли полагаться на них, увеличивать и максимизировать свои возможности выживания, а также привлекать апостолов, чтобы те входили в них и оставались там на постоянное проживание. Таким образом, они могли больше не беспокоиться о потере военной мощи команд апостолов в периоды войн.

Дрейфующие города были самыми разными, как большими, так и маленькими, их можно было встретить в любом стиле. Они различались по цивилизациям, были научно-технические города, фантастические, биохимические, города способностей и так далее. Они также различались по типам услуг для апостолов, которые они предлагали: были образовательные города, города развлечений, города торговли и коммерции, военные крепости и так далее.

Независимо от типа города, все они были очень вежливы по отношению к апостолам. Помимо основных материальных льгот, они также разработали целый свод законов о службе для апостолов. В основном все эти законы о служении основаны на принципе равного обмена. Ведь не каждый апостол может стать существом, равным богам и дьяволам, большинство апостолов встретят свой конец, выполняя миссии в другом мире.

Чтобы набрать новых апостолов, дрейфующие города назначали даты сделок на каждом плавучем континенте. Разумные расы, у которых до сих пор не было дрейфующих городов, либо медленно шли по пути своего уничтожения, либо становились дочерними представителями других рас. Количество дрейфующих городов и их размеры уже стали единственным стандартом для богатых и могущественных разумных рас плавающих континентов.

Однако люди нашли странное явление, оно заключалось в том, что на плавучих континентах, где проживали расы с большим населением, было очень мало пространственно-временных ворот. Вместо этого в местах, похожих на Алую пустыню, где живущих было мало, или на каких-либо диких и маленьких плавучих континентах часто появлялись врата и появлялись люди, которые в будущем становились апостолами.

Такие новички, которых ещё называют подготовительными апостолами, не обладают грозной боевой силой, но как говорится, лучше послать человеку уголь в снежную погоду, чем добавлять цветы к его парче. Пока новички находились в самом слабом положении, дрейфующие города могли предложить им фиксированную помощь. Таким образом, после того как апостолы станут сильными, они когда-нибудь вернутся и помогут своим дрейфующим городам.

Короче говоря, чем больше подготовительных апостолов они привлекали, тем большим потенциалом обладал дрейфующий город. Конечно, все дрейфующие города были огромными монстрами. Хотя они могли неторопливо плавать и перемещаться, появляясь и исчезая на каждом плавучем континенте. Но они не могли быть похожи на муравьев, которые повсюду рыщут в поисках новичков.

http://tl.rulate.ru/book/95031/3341967