

Глава 34: Путь властителя (1)

На следующий день в полдень.

Стояла большая и роскошная кровать. Мужчина и две женщины спали. Все они были голые. Комната была завалена бутылками и нижним бельем. Нетрудно было догадаться, что здесь произошло прошлой ночью.

“Ээээ!”

Мужчина открыл глаза. Это был красивый мужчина около 30 лет.

“Эу! У меня болит голова. Я выпил слишком много прошлой ночью”.

Он встал и, шатаясь, пошел попить воды. Холодная вода освежила его дух. В то же время, он разглядывал грязный номер. Женщины еще спали. Мужчина разбудил их.

"Ты уже проснулся?"

"Ах! Я хочу спать. Эта кровать слишком мягкая”.

Мужчина засунул сигарету в рот и крикнул.

"Вставайте и уходите”.

“Что?”

"Оппа! Что ты сказал?”

"Заткнись и исчезни! Разве вы не слышали меня? ”.

Женщины были в ярости. Человек, каким он был прошлой ночи, казалось, совершенно не похож на человека, который был перед ними сейчас. Конечно, девушки не пришли с ним из-за доброты. Они пришли потому, что он заплатил по миллиону каждой.

“Черт!”

"Почему так не везет!”

Женщины поворчали, пока они одевались и уехали. Мужчина не проявлял никакого интереса, он курил сигарету на диване в своей гостиной. Через некоторое время, он встал и выглянул в окно.

Полдень. Улицы были переполнены людьми. Это было обеденное время, поэтому люди искали, где поесть.

Но взгляд мужчины был устремлен на окружающие здания, а не на людей. Причиной этого была его последняя миссия.

Миссия 5 - разведать окрестности, чтобы найти поблизости, враждебного властителя.

-Вознаграждение: опыт, 1000 узлов

Все верно. Это был Чжон Кван-Хен, властитель в мире Хванмон.

- Я думал, что все это было нелепостью на первый взгляд. Я стал властителем в месте под названием Хванмон'.

Осмысленная улыбка появилась на лице Чжон Кван-Хен. Он был отличным бегуном и у него были прочные мышцы.

'Хуху, эти мышцы! Я даже не занимаюсь!'

Прекрасное, мускулистое тело, которое обычным людям будет трудно достичь! Даже его энергия увеличилась. Все это произошло благодаря силе Хванмон.

После прохождения первой миссии, собрав 100 единиц магической энергии, он прошел через процесс восстановления его тела.

Вторая миссия требовала построения казармы. Он получил за это 500 узлов и приобрел знания про гоблинов и орков.

Благодаря казарме, он мог призвать гоблинов и орков. Они были отвратительными монстрами, которые обычно появлялись только в фантастических книжках. Он находил их настолько отвратительными, что он даже не хотел смотреть на них. Однако, сильные войска делают властителя более мощным.

Так у него было две казармы, и он улучшил их до 3 ступени. Теперь каждая казарма могла вместить до 30 монстров. Это была 3 миссия.

Проблемой была стоимость призыва монстров. К счастью, это может быть покрыто за счет его налогов. Каждый раз, когда он входил в Хванмон, он платил 1000 узлов в виде налогов на его территорию. Благодаря этому, Юнг Кван-Хену удалось призвать 30 гоблинов и орков в каждую казарму. Такова была его миссия 4.

Он получил титул властителя Ирода в качестве награды. Властитель, у которого в общей сложности было 60 существ!

Он также получил Кольцо Крылатого Дракона, которое давало владельцу иммунитет к страху и смятению.

[Кольцо Крылатого Дракона]

Единственный экземпляр

-Знак того, что вы властитель в мире Хванмон.

-Сила +5 при ношении.

-Иммунитет к страху и смятению.

-Звание властителя: Ирод

Его силы значительно выросли благодаря силе кольца. Кроме того, его уровень поднялся! Он никогда не выполнял боевых заданий, но он был 6 уровня.

У него не было намерения бороться непосредственно с монстрами в будущем. У него не было причин рисковать жизнью в боях, когда он мог просто поднять его уровень через миссии. Он оставит боевые действия своим подчиненным! Властитель хотел отдавать команды.

Он размышлял об этом.

На этот раз я добавлю еще одну казарму, когда попаду в мир Хванмон. Я не знаю, насколько силен этот властитель поблизости!’

Полная победа! Когда он найдет местонахождение, враждебного властителя, его войска все сделают в течение нескольких минут! Поэтому он должен был составить план.

Человек в черном капюшоне появился перед ним. Мужчина упал вниз и крикнул.

"Я прошу аудиенции у повелителя!"

Юнг Кван-Хен взглянул на него и спросил.

"Кольт, ты знаешь, где находится враждебный властитель?"

Кольт мог существовать в реальности и в Хванмон. Он был призраком среднего уровня, который сразу же поклялся в своей верности после того, как Юнг Кван-Хен стал властителем.

"Я еще не нашел. Блуждающие призраки в этом районе не знают ничего".

"Осматривай любые, даже слегка подозрительные здания. Мы должны найти этого человека первыми".

"Да, господин".

Кольт куда-то исчез.

В тот же вечер.

Кан Джун вернулся после продажи носков, чтобы найти Хайян, которая ждала в комнате 406.

"Сегодня подчиненный Ирода спрашивал духов о тебе".

"Ирод начал действовать. Рано или поздно он начнет атаковать".

"Он еще не нашел это место. Как я сказала, У меня все под контролем. Они ничего не скажут".

Кан Джун был в восторге.

"Хорошо. Молодец, Хайян".

"Я молодец, да?"

"Конечно. Хорошо справилась".

Кан Джун погладил голову Хайян. Глаза Хайян начали сверкать.

"Тогда купи мне что-нибудь вкусненькое".

"Скажи мне, чего ты хочешь".

"Лапши чачжанмен и кисло-сладкой свинины!"

"Я понял".

Кан Джун радостно позвонил в китайский ресторан с доставкой.

Сегодня он будет есть вкусняшки с призраком. Хайян сделала для него много, так что стоило потратить деньги. В этом мире, призраки являются источником информации. Все они были подчинены Хайян, поэтому информация принадлежала Кан Джуну. Ирод ничего не знал, но Кан Джун знал о нем. Только это дает возможность переломить ситуацию.

На следующий день вечером.

Кан Джун подписал дополнительный контракт на комнату 401. Человек, который изначально жил в комнате 401 переселился в другую, так что проблема была легко решена.

Необходимо было потратить деньги на комнату 401 для того, чтобы построить научно-исследовательский институт в Хванмон. Его подчиненные станут намного сильнее, если он построит его.

11 вечера. Настало время, чтобы войти в мир Хванмон.

Кан Джун лег на кровать и сказал Хайян.

"Может, я позову тебя позже".

"Я буду ждать".

"Тогда, пожалуйста, спой колыбельную".

"Спокойной ночи, наш малыш..."

Глаза Кан Джун закрылись, когда он услышал колыбельную. Это было похоже на сонное заклинание, он быстро заснул.

[Дверь Хванмон открыта.]

[Вы вошли в мир Хванмон.]

Его база расположена в комнате 406. Какой-то другой человек, стоял рядом с Кан Джуном.

Юноша с голубыми волосами до талии. Бледная кожа, которую нельзя увидеть у человека. Сверкающие серые глаза. Тени, казалось, нарисовали темные круги вокруг его глаз. Мрачный, но завораживающий внешний вид!

Что это за юноша? Было трудно понять, кем он был. В этот момент, он увидел Кан Джуна и поклонился.

"Кейран, искал встречи с господином!"

"Кейран? Это ты?"

Кейран был гниющим, пожилым трупом с черными волосами. Но все эти изменения! Он выглядел слишком хорошо для трупа.

"Я вернул себе истинное лицо, я являюсь частью твоей семьи, вместо того, чтобы быть тенью властителя".

"Я рад слышать это. Тогда твои способности стали сильнее?"

Кейран почесал голову и сказал.

"В настоящее время мои возможности находятся на уровне 1. Однако мой уровень будет потихоньку повышаться в будущем".

"Медленно?"

"Да. Количество опыта, которое я получу по сравнению с господином, будет мало, поэтому скорость будет медленной. Это правило в мире Хванмон".

По данным Кейрана, право быстро прокачивать уровень в Хванмон было только у властителей.

"Тогда эти парни могут также повысить свой уровень?"

Кан Джун указал на ратианов, которые ждали его.

"Да, конечно. Они станут сильнее в боях. Их повышенный уровень и навыки будут очень полезны для господина".

Кан Джун был удивлен. Даже монстров в казарме можно улучшить?

Глаза Кейрана блестели, когда он продолжал говорить.

"Но самое главное - уровень властителя. Один из самых быстрых способов, чтобы стать сильнее это поднять свой уровень! Это лучший способ, чтобы выжить в этом мире".

Кан Джун рассмеялся. Кейрану не нужно было говорить ему это.

"Это естественно. Иначе, зачем тогда быть властителем?"

"Верно, господин. Большинство властителей, особенно те, которые имеют много ресурсов в начале, не рискуют своей жизнью, сражаясь с монстрами и так повышая уровень. Это опасно, что они опираются на сильных подчиненных. Например, они повышают свой уровень только с помощью миссий".

"Миссии? Я получал только боевые миссии. Есть миссии, которые не связаны с боевыми действиями?"

Кейран усмехнулся.

"Миссии даются каждому властителю разные. В частности, это зависит от того, что властитель хочет! Вот почему у повелителя только боевые задачи".

"Тогда мне дадут простые миссии, если я захочу?"

"Конечно. Но это нелепый выбор. Такой тип властителей долго не протянет. Им обычно сносят голову другие."

"Хммм".

"Властители должны купаться в крови и поте монстров! Они будут на пороге смерти, но будут сильнее с каждым разом. В конце концов, властители, которые начинали с большим

количеством ресурсов будут растоптаны другими”.

"Это так?"

Глаза Кан Джуна горели.

<http://tl.rulate.ru/book/950/28131>