

Глава 69: Кто-то, кто ни за что не должен стать вашим врагом (2)

Конечно, это была просто шутка. История о драконах-полиморфах была лишь легендой.

Не было даже людей, которые говорили бы, что видели настоящего Дракона. Так как же такое славное существо может быть так близко к ним?

Но прогресс Кан Хуи Рама продемонстрировал, все еще был выдающимся. Это было то, что даже Дрейк, который, как говорят, произошел от драконов, не сможет выполнить.

"В одном я уверена наверняка."

Все снова сосредоточились на губах Кальдеры.

"Он тот, кого мы никогда не должны превращать во врага. Если мы думаем, что есть хоть капля шанса, что в будущем мы станем его врагом, мы должны убить его прямо сейчас, даже если нам нужно использовать все для того, чтобы это случилось."

Хамбли полностью согласился с этим утверждением.

Сейчас он едва достиг 100 уровня. Но 10 лет спустя.....

Нет, ему даже не понадобилось бы 10 лет. С его нынешней скоростью он станет мощным существом, с которым они невозможно будет справиться примерно через 5 лет.

Будь то богатство или мощь.

Это означает, что было только одно решение.

Если мы не можем сделать его врагом, мы должны сделать его другом.'

Хамбли, наконец, кивнул головой.

"Начиная с этого момента, мы будем проводить тайную зачистку всего бизнеса в Королевстве Батору. Калдера, ты должна взять на себя реконструкцию Высшей деревни. Инвестиций около 30 миллиардов вон в месяц должно быть достаточно."

"Да, Колосс." [1]

"И еще кое-что."

Хамбли дал Калдере еще одну команду.

Но эта команда была чем-то, что никто не мог услышать. Это потому, что он прошептал это Калдере на ухо.

Калдера немного забеспокоилась, услышав команду Хамбли.

Но она поняла, что Хамбли имел в виду.

Калдера не знала об этом, но эта работа была гораздо опаснее, чем казалось.

Кан Хуи Рам не просто планировал подготовку к вторжению в Джеппи, он также думал о том, чтобы вторжение произошло в скором времени.

Это была явная измена.

Не имело смысла не иметь даже одного предохранительного устройства.

“Делай, как я сказал. Я верю, что вы сможете добиться успеха.”

Через некоторое время Кальдера кивнула головой, слегка вздохнув.

“Я понимаю.”

Укромное место в роскошном ресторане Авнгарда.

Балтана встал в шоке.

“Что? Бэтти и Хейли потерпели поражение? От кого?”

“По словам Хейли, это был Кан Хуи Рам. Он даже не 100-го уровня, но у него не было проблем с победой над Бэтти.”

“Это вообще имеет смысл? Он даже не достиг 10-го уровня до недавнего времени.”

“Но это правда. И... есть еще одна удивительная новость.”

"Что теперь?"

"Кан Хуи Рам был победителем первого уровня битвы Хаоса."

Взгляд Балтаны стал свирепым.

Этого не могло случиться. Как можно было достичь такого за такой короткий промежуток времени?

Но посетитель не соврал. Он знал это, потому что они заключили контракт с Божественной силой.

Это значит, что тот, кто не был даже 10-го уровня не так давно, вырос достаточно, чтобы стать победителем битвы Хаоса.

Он вдруг почувствовал, как его сердце куда-то упало.

'Разве Я возможно, принял ужасную просьбу?'

На протяжении всей жизни ты находишь людей, которых не должен превращать во врагов.

Людей, которые являются частью королевской родословной, Шапиров, а также влиятельных людей в переулках.

Он мог быть таким человеком.

Но он не мог отменить контракт, заключенный с Божественной силой. У Балтаны был только один курс действий. Отправить настоящего охотника, чтобы тот позаботился о деле .

Балтана посмотрел в сторону человека, отступающего постепенно в сторону.

"Бандарк. Ты иди."

Человек по имени Бандарк начал хмуриться. Он приподнял волосы, похожие на гигантскую швабру на голове, и посмотрел в сторону Балтаны.

"Этот панк даже не 200-го уровня. Мне нужно братья за подобное?"

Балтана думал, что это тоже был немного перебор. Уровень Бандарка был 347.

Но он хотел отправить именно его по какой-то причине. Он чувствовал, что он мог только тогда расслабиться, если бы он послал Бандарка.

"Разве нам не нужно отомстить за Бэтти? Плюс, у тебя не было работы больше месяца. Ты должен разминать свое тело так чаще."

"Эх, хорошо. Ты просто не можешь позволить мне расслабиться."

Бандарк встал, пока вздыхал. Это была такая простая просьба, что он даже не хотел беспокоиться, двигая задницей.

Балтан очень волновался почему-то, глядя на Бандарка.

- У меня не очень хорошее предчувствие!'

"Ого, у этого парня была такая слабость? Интересно!"

Проект Плана Королевской дороги.

Когда я впервые получил его, я мог только вздохнуть. Было слишком много файлов, ни один из них не был организован, и они не были очень точными.

Почти до такой степени, что я хотел назвать их "мусором".'

Но чем больше я смотрю на них, тем больше они делают себя сокровищами.

Ну, было много документов, которые были как мусор, но важная часть заключалась в том, что было много файлов, которые не были такими.

Информация, связанная с монстрами — особенно.

[Костяной Дракон: Уровень 497]

НР: 8,000,000

Защита: 10,000

Они могут выдыхать дыхание, соответствующее их внешнему виду.

Вопреки их большому телу, они очень подвижны, и их хвост как хлыст, используя свой хвост, который имеет гвоздеподобные кости, становится достаточно силен, чтобы уничтожить даже большое здание.

Однако они не могут летать, поэтому они не могут использовать всю свою силу в ближнем бою. Если противнику удастся пробраться под грудь, он совершенно беспомощен.

Как вы можете прочитать, специальные качества, сильные и слабые стороны, и как победить их — все было перечислено там.

Это было настолько точно, что мне стало интересно, нуждаются ли игры в таком подробном описании.

Конечно, там не было информации обо всех монстрах. Была только информация о боссах-монстрах выше 200 уровня.

Я думаю, что это было для того, чтобы сделать историю для игры.

Важно, соответствуют ли эти настройки Королевской дороге. Если это произойдет, я смогу охотиться на монстров, на которых, кажется, невозможно охотиться.

По этой причине я сосредоточивался на изучении проекта плана всякий раз, когда у меня было время. Особенно на информации, касающейся монстров.

У меня было достаточно времени. В прошлом я устал от упражнений, чтобы спать еще на час дольше, но теперь я работал, чтобы уменьшить количество сна как можно больше.

Не было похоже на то, что я мог оставаться дольше в Королевской дороге, проводя за сном так много времени.

“У дерева смерти не так много слабостей. Ключ будет, сколько фруктов я могу выбрать.”

Я даже использовал свое умение фокусироваться, чтобы сосредоточиться на изучении монстров.

А потом я вдруг почувствовал, что моя концентрация исчезла.

Конечно, я знал причину. Это всегда происходит, когда я использую навыки в течение длительного периода времени.

Думаю, у меня закончилась Мана.’

Все равно была поздняя ночь. Я должен легко уснуть.

"Я должен быть в состоянии войти в Королевскую дорогу сегодня."

Я чувствую, что смогу это сделать. Я начинаю понимать закономерность, связанную с ограничением времени.

Если я смогу войти сегодня, я буду на 100% уверен.

Я лег спать с предвкушением.

Я поднял свою голову.

Бесконечная равнина передо мной. Она была ближе к черному, чем к зеленому, поэтому это была огромная равнина, которая выглядела очень жутко.

Это был Голан Парк.

Я был прав, когда решил, что я смогу снова войти в Королевскую дорогу. Это уже четвертая ночь.

Это уже четвертый раз. Сначала это было 2 дня спустя, и три раза после этого, это было 4 дня спустя.

Я наконец-то понял это. Я знаю, что он имел в виду под "ограничением времени". Мне нужно потратить половину времени, которое я провожу в Королевской дороге в реальном мире, прежде чем я смогу войти снова.

Интересно, как долго это ограничение будет продолжаться. Пока мы не встретимся снова, и я не одолею его?

Тогда это очень жестокое ограничение. Поскольку мне нужно, по крайней мере, преуспеть в этом стремлении получить благословения храма Арес, чтобы иметь шанс на победу.

Но у меня нет другого метода.

Есть только одна вещь, которую я могу сделать прямо сейчас. Мне нужно быстро поднять свой уровень и войти в Южный округ.

- Тогда мне снова нужно двигаться?’

Я встал.

Но кто-то вдруг назвал мое имя со стороны.

“Кан Хуи Рам.”

Я повернул голову. Это был человек, который выглядел так, будто у него на голове была швабра.

Крепкое, но сбалансированное тело. Он определенно был мечником.

Я сразу начал нервничать.

Это был Голан Парк.

Если Паксен Парк является местом для игроков до уровня 200, чтобы играть, Голан Парк был где-то для уровня 250+.

Вы должны быть по крайней мере 300-го уровня, чтобы получить достаточно мужества, чтобы войти в глубокие уголки парка Голан.

Значит, все здесь высокого уровня.

И этот болван был один среди этого пространства. Это означает, что он должен быть выше, чем люди, которые находятся в группах.

"Ты Кан Хуи Рам, правильно?"

Кто будет искать меня здесь?

Никто не приходил на ум. Кроме одного человека.

Донстар.

Когда я покидал Паксен Парк, кто-то был нанят, чтобы убить меня. Они не раскрыли, кто заказал убийство, но они раскрыли человека, который их послал.

Я уверен, что тот человек также послал этого типа с головой, похоже на швабру.

С тех пор, как он однажды проиграл, он бы не послал слабака. Тем более, что он, вероятно, знает, что я выиграл битву Хаоса.

"Он, по крайней мере, выше 300-го уровня."

Это все еще ранний вечер.

Я даже не могу бороться, используя тьму.

Я вложил все свои очки в ловкость, но я не могу сказать, сосредоточился ли враг на распределении силы.

Если бы он был фехтовальщиком уровня 300+, я бы даже не смог его обогнать.

Это была не очень хорошая ситуация.

В таких ситуациях нужно быть умным. Это немного неловко, но кого волнует, когда твоя жизнь на кону?

"Я думаю, вы взяли не того человека. Меня зовут Макс."

В человек-швабра начал улыбаться. Затем он сделал бумажный самолетик с бумагой в руке и тот полетел ко мне.

"Вы пытаетесь вести себя очень мило."

Мне даже не нужно было смотреть на бумажный самолетик. Уверен, это была моя фотография.

Теперь у меня было только два варианта.

Дерись или беги.

Конечно, это последнее. Нет необходимости сражаться в битве, которую я не могу выиграть.

Таааат!

Я побежал как пуля к противоположной стороне от человека-швабры.

Как только я это сделал, тот быстро погнался за мной.

“Это бесполезно. Думаешь, сможешь убежать от меня? Просто сдайся и дай мне свою голову.”

У меня не было причин отвечать. Я могу использовать эту энергию, чтобы бежать дальше.

К счастью, моя скорость была не медленнее, чем у него. Казалось, он бежал так быстро, как мог, но расстояние не становилось меньше.

Это означает, что он был "муттом", который сосредоточился на силе и ловкости.

Ну, мы называем это "мутт", но есть поговорка, которая говорит, что "мутты" являются самыми мощными.

Но это выглядит не очень хорошо.

Чем больше я бежал, тем глубже я направлялся в парк Голан. Естественно, местность стала грубее и долины глубже.

Большей проблемой была моя выносливость.

Хотя моя выносливость сильно возросла из-за работы в шахтах и выполнения кузнечного квеста, у человека-шваэры, казалось, была лучшая выносливость, чем у меня.

Когда мы пробежали около 2 часов, моя скорость начала замедляться, пока он, похоже, не замедлился вообще.

Я уверен, что он выше 300-го уровня!’

Это означает, что лобовое сражение среди бела дня будет означать подавляющее поражение.

Но у меня не было другого метода. Расстояние начало уменьшаться. Наша ловкость была примерно такой же, но у меня было меньше выносливости.

Он был всего в 20 метрах позади меня.

Как только он подобрался так близко, я почувствовал зловещую ауру.

‘Позор!’

Он не был настолько сильным. Это было определено больше, чем 10, но меньше 50.

В любом случае, расстояние становилось все меньше. В конце концов, мне придется сражаться.

Это означает, что мне нужно бороться, пока у меня еще есть некоторая выносливость. Чем дольше я буду тянуть это, тем больше это будет невыгодно для меня, так как у меня меньше выносливости.

"Как я должен бороться с ним? Что мне нужно сделать, чтобы победить?"

Я начал думать, пока бежал.

А потом я вдруг увидел область, похожую на гигантский горшок. Если я войду туда, будет нелегко вернуться.

Если я буду сражаться с ним в такой области, я, вероятно, умру с вероятностью 100%.

Однако может произойти и обратное. Может, я смогу использовать эту местность, чтобы избавиться от этого парня.

- Это выполнимо!"

Не похоже, чтобы у меня были другие методы или время.

Мне нужно было попробовать все, что давало хоть малейшую возможность для успеха.

Я повернулся к травянистой местности.

"Ха-ха, ты, должно быть, решил, где хочешь умереть."

Голос человека-швабры был по-прежнему полон энергии. Кажется, у него нет проблем с выносливостью.

Мне было все равно. Вместо этого я открыл сумку и достал свиток.

Лучше бы это сработало.'

Я бросился в горшок, молясь на ходу.

Я разорвал свиток одновременно.

"Явись!"

Как только я это сделал, рядом со мной появилась большая черная дыра. Эта черная дыра начала выплевывать монстров, как только она появилась.

Коббиты, гигантские пауки, черные пауки, красные Скорпионы и др. И последним, кто вышел, была корова смерти.

Около 300 монстров.

Это даже не заняло 2 минут, чтобы выскочило столько монстров.

Корова смерти только была монстр 190 уровня.

В прошлом мне было бы трудно убить его без других монстров, выступающих в качестве поддержки, но теперь я могу легко снять его 1 на 1.

Это было то же самое для моего преследователя. Хотя 300 монстров выскочили, он даже не фыркнул.

Вместо этого, он просто неторопливо поубивал монстров, которые направились к нему.

Каждый раз, когда он словно случайно размахивал мечом, монстры просто падали замертво.

Улыбка не сходила с его лица.

"Ты действительно интересный ребенок. Ты только что сорвал свиток демонической пещеры?"

Чтобы быть конкретным, это был свиток пещеры демонов 195-го уровня, среднего размера.

"Ты думал, что эти вещи могут преградить мне путь?"

По этой причине я не открывал пещеру демонов.

Тогда почему я его открыл?

Для этого конечно. [2]

[1] они используют Колосса как титул, чтобы показать уважение

[2] Клифф-ним не добр к нам

<http://tl.rulate.ru/book/9499/314111>