

Глава 65: Битва Хаоса (Часть 3)

- Whistle*! Мне любопытно посмотреть, насколько ты вырос.

(Whistle – Свисток)

Whistle!

Это же мой ник, который я использовал в Королевской Дороге. Не эта Королевская Дорога, а в игре в «Королевской Дороге». Здесь я никогда не использовал это прозвище... «Whistle»...

«Откуда он знает мой ник?»

Это Битва Хаоса. Здесь может быть только один победитель.

Никаких компромиссов или сделок. Не было необходимости общаться.

Но я не мог не спросить.

- Ты... Ты знаешь кто я?

- Ответственность и цена следуют за каждой появившейся возможностью.

Я как будто разговаривал со стеной. Он не хотел отвечать на мои вопросы.

Но я не мог не задуматься о его словах. Похоже, что он знал обо мне такое, чего не знал никто другой.

У меня побежали мурашки по всему телу.

Похоже, что он... Не просто валькирия.

- Кто... Кто ты?!

- Я дал тебе множество возможностей. Не подведи меня.

Снова нет ответа.

Но я не мог не обращать внимания на то, что он говорил. Он говорил мало, но эти короткие фразы открыли мне его истинную сущность.

Он...

- Если ты хочешь продолжить пользоваться этими возможностями...

Тот, кто создал этот мир и привел меня сюда.

- Чего ты хочешь от меня?

Я закричал, но ему было все равно, что бы я не говорил. Он просто поднял свой длинный меч, начиная бой.

- Выиграй бой с ним. Если не сможешь, я тебя накажу.

Я был уверен. Это точно он.

Нет, раз он сказал «бой с ним», кто-то другой контролировал его.

«Но кто?..»

Я ничего не мог сказать. Противник начал приближаться, поднимая свой длинный меч.

Это Бог?

Или Лорд Демонов?

А может просто маг?

Мои мысли были в беспорядке.

Моя самоуверенность начала падать. Этого человека послал сам создатель этого мира, чтобы проверить меня. Как я мог одолеть его с моим ниже 150-го уровнем?

Но один единственный удар заставил меня передумать.

Звяк!

«Ох! Думаю, я вполне смогу победить!»

Наверное, он уравнил наши способности, чтобы он соответствовал моему уровню.

Нормально, ведь это самый низкий уровень Битвы Хаоса, для людей с 100-м уровнем. Нет, он же не мог отправить сюда 500+, где собрались одни 100+.

А значит, цель этой битвы очень проста.

Проверить меня. Он хочет узнать, насколько я силен.

Я не могу сдаться. Испытание - это гарантированная награда, ну, или наказание.

Я снова сжал свои сабли.

- Ты скажешь мне, кто же ты, если я выиграю?

- Ты не можешь ничего просить. Только получать то, что я тебе даю. Нужно лишь показать, что вы этого заслуживаете.

Ну, так ведь и раньше было.

Ему удалось создать целый мир. Я не мог предъявлять ему свои требования.

Но это будет непростая битва.

На арене осталось всего два человека. А это значит, что мне некого будет использовать, чтобы поднять комбо. Мне просто нужно положиться на свои стати и навык владения холодным оружием.

Больше я ничего не мог сделать. Я не могу доставать вещи из воздуха.

- Давай!

Враг бросился ко мне, в ответ на мой крик.

Я приготовился. Я был готов двигаться в любом направлении. Если он создал этого противника, на основе требований самого низкого уровня Битвы Хаоса, моя локость должна быть намного выше.

Я буду использовать свои преимущества на все сто.

Вжух!

Длинный меч противника рванул ко мне, параллельно земле.

Одного звука рассекания воздуха было достаточно, чтобы понять, насколько он силен. Такой удар невозможно заблокировать.

Я отскочил назад. Он вытянул руку, чтобы достать меня, но расстояние, оказалось намного большим. Длинный меч разрезал воздух, почти коснувшись моей груди.

Сейчас!

Длинный меч – мощное оружие, но с ним трудно резко изменить направление атаки. После мощной атаки – ты открыт.

Я бросился вперед, пытаюсь нанести как можно больше урона по незащищенной области, размахивая своими саблями.

Пам! Пам!

Противник повернулся всем телом, чтобы избежать удара. В то же время, он снова замахнулся своим длинным мечем.

Но я уже вернулся. Я придерживался тактики бей и беги.

Хотя я не смог нанести ему критический удар, и урон был небольшим, мне все же удавалось ранить его.

У меня есть шанс победить. Просто нужна осторожность.

«Ладно! Попробую завалить этого слона. Я смогу победить!»

Я не позволял ему приблизиться. Я сосредоточился на том, чтобы его длинный меч меня не задел. Пока он не открывался, я не подходил слишком близко.

И затем, в нужный момент, я проскользнул и размахивал своим салатом, прежде чем снова отступить.

Это была скучная монотонная битва, ничего интересного. Но это был единственный способ выиграть.

Бой проходил именно так, как я и хотел. Благодаря этой стратегии, за каких-то 10 минут мне удалось нанести ему довольно много ранений. К тому же, я был ел и невредим.

Любой скажет, что время было на моей стороне.

Мой противник тоже это знал. Казалось, по мере того, как увеличивались его раны, он беспокоился все больше. Он начал использовать более резкие атаки.

Вжух!

Он быстро подошел ко мне, взмахнув длинным мечом, уменьшая расстояние для удара.

Даже израненный слон, все равно слон. Если он меня хоть раз заденет, ситуация кардинально изменится.

Я не собирался давать ему отпор. Я отскочил настолько же, насколько он придвинулся.

Но вдруг он попытался нанести совершить безрассудный удар. Он попытался пронзить своим мечом с полной силой, как будто он бросился на меня всем телом.

Если он заденет меня, то удар будет очень сильным, но, если промахнется, ему будет трудно защищаться.

Это может быть идеальный шанс для меня.

Пам!!!

Я оттолкнулся от земли и отпрыгнул в сторону. Длинный меч, который несся вперед, словно копьё, ударив в то место, где я стоял.

В то же время, противник был совершенно открыт для меня. Абсолютно беззащитен.

Я крутанулся, как будто уклонялся от удара меча и ударил саблей незащищенного врага.

«В этот раз я нанесу критический удар и отступлю».

Это столкновение будет в мою пользу.

Но...

«Ох!»

Противник внезапно отбросил свой длинный меч. Он оттолкнулся от земли, сосем как я, и крутанулся всем телом. Он казался на удивление проворным.

Невозможно! Как он может так двигаться?

Но главное, он двигался в мою сторону. Его рука целилась прямо в меня.

Мне придется тяжело даже если ему удастся схватить край моей одежды. Его сила, вероятно, несопоставима с моей.

Но я уже пришел в движение. Даже с такой высокой ловкостью, когда центр тела уже двинулся, невозможно повернуть свое тело в другую сторону.

Я не мог уклониться от удара соперника.

Оставался только один выбор.

Лучшая атака - лучшая защита.

Враг был безоружен. У меня же были сабли.

«Я выиграю!»

Вместо того, чтобы остановиться, я продолжил движение. Я бросил свое тело вперед, и резанул вверх своей саблей. В тот же момент, я развернулся и резанул другой саблей горизонтально.

Вжух!

«Я задел его!»

Я нанес критический удар, и мое комбо начало расти.

Но долго комбо не продержалось. Всего-то 3 уровня.

И урон был ужасен. 12.

С другой стороны, это решение поставило меня в опасное положение.

«Ах!»

Это был гениальный план моего противника.

Он абсолютно забил на свою защиту. Он принял атаку сабель всем телом, продолжая свою атаку. Он подставил одну щеку, чтобы самому нанести удар.

И направление было довольно интересным. Как будто, он предвидел направление, в котором я буду двигаться.

Он был слишком быстрым. Его ловкость, казалось, была на одном уровне с моей.

«Черт, как же мне уклониться от такого?»

Ужасная ситуация.

Я все еще пытался сделать все, что мог, чтобы уклониться от удара. Я оттолкнулся от земли и попытался изменить направление.

Но мой противник был на полшага быстрее. Он протянул руки, чтобы заблокировать мне пути отхода, и двинулся вперед.

В конце концов, он задел мое предплечье.

Невероятные движения. Я даже подумал, что его медленные движение до этого – всего лишь фарс.

Его сильная рука крепко сжала мое предплечье, казалось, что оно вот-вот сломается. Затем он толкнул меня назад.

«Угх!»

Плюх!

Я потерял равновесие и упал на землю.

Мой противник упал вместе со мной. Он как боевой пес набросился на меня сверху.

Я занервничал. Меня поймали, и я ничего не мог сделать. Я попытался вывернуться, но я никак не мог сбежать.

- Ты меня разочаровал. И это все, что ты можешь?

Невероятно! Как я должен победить этого монстра?

Мой соперник становился все сильнее. В начале битвы он был равен игроку 140-го уровня, вроде меня. Поскольку он был очень силен, его ловкость была низкой.

Но внезапно, я заметил, что его ловкость резко повысилась. Его движения были даже быстрее, чем мои.

Я мог подумать только об одном. Поскольку ему показалось, что он проигрывает, он резко увеличил свои статы.

- Чертов читер!

Но жаловаться было бесполезно. Рефери здесь не было. Он сам придумал все правила, и я просто должен был им следовать.

Он не обратил на мои слова никакого внимания.

- Я тебя предупреждал. Если ты разочаруешь меня, то будешь наказан. Как насчет ограничения времени?

Противник положил руку мне на голову.

Я попытался вырваться, но тот не сдвинулся с места.

- Угх!

Я чувствовал, будто голова вот-вот взорвется. Что он делает с моей головой? В глазах помутнело.

Но я все еще отчетливо слышал его голос.

- Мы встретимся снова. Если ты разочаруешь меня и в следующий раз, я накажу тебя чем-то похуже, чем ограничением времени...

Его голос становился все тише, и я уже ничего не мог услышать.

Место, где свет и тьма существуют вместе.

Раздался голос, который смог потрясти как свет, так и тьму.

<«Читер»>

<Я тут устанавливаю правила и могу судить.>

<Не было смысла стравливать его с Валькирией.>

<Смысл битвы заключался в том, чтобы он знал, а не стал еще более самоуверенным. Для этого, он должен был проиграть, и неважно как.

И еще кое-что.

Кан Хви Жам живет в двух мирах. Дабы поддержать баланс двух миров, потребовалось ограничение времени.

Все в порядке, ведь наша цель была достигнута.>

<Методы не имеют значения для достижения цели. Вы бы такое точно сказали.>

<В этот раз я отвечаю за кандидата. Я уверен, что знаю о людях больше, чем кто-либо другой. Просто наблюдайте.>

<Ладно. Но следующий кандидат - моя ответственность.>

<Следующего кандидата не будет. Бог не ограничивал потенциал людей, когда создавал их. Он достигнет цели.>

<Это мы еще посмотрим. Вы пожалеете, что не выбрали расу, созданную для сражений, вроде Дрейка или Тайкун.>

<Как знать. Как и было сказано, мы еще посмотрим.>

Я очнулся от шока. Я тут же сморщил лицо и сложил руки на голове.

- Ох, моя голова!

В моей голове будто произошло землетрясение.

К счастью, боль продолжалась недолго. Примерно через 10 минут, боль прошла.

- Фух...

Я тяжело вздохнул. Пот на моих губах прыснул фонтаном, от моего вздоха.

Я огляделся. Это была моя комната в Тэджон.

2 часа ночи.

Поскольку я лег спать в 10, я проснулся всего через 4 часа. Я провел ровно четыре дня в Королевской Дороге.

«Это был он? Тот, кто создал Королевскую Дорогу и отвел меня туда».

Он точно должен быть Богом. Тогда, наверное, мне стоило быть более уважительным и обращаться к нему на «Вы». Если бы я просто обратился к нему, я мог бы получить какое-то божественное наказание.

Кроме того, благодаря этому Богу, я получил множество преимуществ.

Но чего он хочет? Зачем он создал тот мир Королевской Дороги и привел меня туда?

Встретимся ли мы снова в будущем?

Интересно, когда это произойдет? Во время следующей Битвы Хаоса? Будем ли мы сражаться точно так же? Смогу ли я выиграть в следующий раз?

Моя голова разрывалась от кучи вопросов.

Но я никак не мог получить ответы самостоятельно.

В одном я был уверен абсолютно.

«По крайней мере, мы наконец встретились».

И мы встретимся снова, чтобы сразиться.

Смогу ли я выиграть?

У меня будет достаточно возможностей. Причина, по которой я проиграл в этот раз, заключалась не в том, что мне не хватило способностей, а в том, что я выбрал неправильную стратегию.

Чувство, будто я проиграл в камень-ножницы-бумага.

Нет. Я проиграл «битву дистанции». Я должен был поддерживать дистанцию, которая была в моих интересах, но я попался на его уловку и подошел слишком близко.

В следующий раз я точно этого не сделаю.

И еще кое-что. Я не могу полагаться только на комбо. Если рядом не будет монстров, чтобы поднять мое комбо, я не смогу нанести хороший урон.

Мне нужна одиночная атака, которая нанесет большой урон, чтобы я мог сражаться без набивания комбо.

Я не могу стать мастером на все руки. Мне нужно найти умение, которое идеально подойдет к моей прокачке ловкости, но при этом нанесет большой урон.

До оставалось много времени.

Нужно вернуться в Королевскую Дорогу. Мне любопытно посмотреть, как закончилась Битва Хаоса.

Я лег и попытался заснуть.

К счастью, я не успел заметить, как уснул.

<http://tl.rulate.ru/book/9499/292037>