

Глава 64: Битва Хаоса (Часть 2)

На самом деле... Так даже лучше.

Чем больше людей вокруг, тем мне проще. Я могу оказаться в центре и начать свое комбо, как только захочу.

Я задавался вопросом, с какой группы мне стоит начать резню, но он уже позаботился об этой проблеме! Спасибо!

Я просто стоял, не двигаясь.

<Битва Хаоса начнется через 10 секунд. Пожалуйста, лягте на землю и примите удобное положение.>

Все люди начали ложиться на землю.

На время Битвы Хаоса мы все будем просто лежать, и только наши мысли попадут на арену. Оружие, доспехи и способности перейдут вместе с нами.

Это величайший уровень ментальной магии, которой владеет племя Шапир.

Говорят, что Шапиры - волшебная раса, которая сильно отличается от людей. Хотя, тысячам Шапиров приходится работать вместе, чтобы совершить эту магию.

Я заметил священников храма Ареса. Они будут стоять на страже, пока идет Битва Хаоса, так как воины не смогут выполнять свой долг, до самого конца Битвы Хаоса.

Я уверен, что Кайкер также стоит на страже.

Я спокойно лежал, все на том же месте.

- Хо-хо, кажется ты понял, что не сможешь сбежать!

Парень продолжал издеваться надо мной, прежде чем улечься неподалеку.

Пока он это делал, мой разум затуманился.

Вдруг раздалась громкая вспышка, и окрестности изменились.

Мы находились на большой арене.

Она была настолько огромной, что слова «большая» было недостаточно для описания. Кажется, она была как минимум в целый километр длиной. Все пространство было окружено стеной, высотой более 20 метров.

На арене было полно людей. Возможно, даже больше 100 000 человек. Страшное количество.

Но страшнее было то, что все они были одеты в одинаковые одежды и шлемы.

Разница была только в их оружии.

Ну, ладно, туловища тоже отличались.

Но даже так, определить «кто-есть-кто» было слишком трудно. А значит, даже если вы обещали сражаться вместе, никто не мог с уверенностью сказать, друг рядом или враг.

Вот почему все начали выкрикивать имена своих товарищей. Чтобы собраться вместе.

- Синий!

- Альфа!

- Ворон!

Поскольку создать группу было по-прежнему невозможно, люди просто держались рядом, чтобы сражаться вместе.

Этот парень тоже. Раздражает.

Но у него был свой способ найти членов группы.

- Семья Хоффман, сюда. Всем обратить внимание. Если я умру в первом же раунде, вы все умрете, когда мы вернемся.

Не знаю, это его рабы, слуги или подчиненные, но...

«Как же они должны ненавидеть свою работу».

- Чем вы занимаетесь? Немедленно приготовиться!

Он должно быть думает, что я один из его подчиненных. Перед тем, как мы оказались на арене, он убедился, чтобы его люди окружили меня.

- А, ты же тот придурок. Всем обратить особое внимание на него. Как только мы начнем, его нужно убить первым.

Он не перестает напрашиваться.

Ничего, скоро получишь свое.

У меня вдруг возникла прекрасная идея, будет очень весело!

Пока я размышлял, в голове послышалось сообщение.

<Битва Хаоса, обратный отсчет.

30, 29, 28.....>

Думаю, пора начинать.

Я начал двигаться. Я пробрался в эту «Семью Хоффман» или что это за сборище.

Как только я это сделал, я услышал взволнованные голоса.

- Ох, нужно следить за этим придурком. Будет плохо, если мы его потеряем. Который из них он?

- Вон тот.

- Да не, вот он.

Я быстро указал на другого парня, теряясь в толпе. Незнакомый парень был вполне моего телосложения.

И тут началась полная неразбериха. Поскольку броня и шлемы у всех выглядели одинаково, трудно было понять, кто-есть-кто.

- Кто из них тот самый придурок? Нужно скорее найти его!

- Я же сказал, вон он.

Кто-то указал на другого человека, думая, что там был я.

Я указывал на совершенно другого человека. Несмотря на то, что был я единственным человеком с парными саблями, все слишком нервничали, чтобы понять это.

- Вон он.

- Это не я. Я думаю, что это он.

<11, 10, 9>

- Так кто же?!

- Он!

- Нет, он!

- Вот сукин сын!

<2, 1. Битва Хаоса началась!>

Вместе с сообщением о начале, передо мной появилось новое окно.

[0 Убийств]

Счетчик моих убийств.

Я стал размахивать саблями, как только появилось сообщение о начале. Я использовал TBSA Дрейка, который я уже поднял до промежуточного уровня 6.

Пам! Пам!

- Ааа!

TBSA Дрейка. Самое быстрое искусство меча.

Врагов вокруг было – не протолкнуться, моя скорость атаки стала еще выше. Каждый раз, когда я взмахивал саблями, они наносили по 2-3 удара.

Я даже мог нанести 7 ударов, за 1 секунду.

После каждого удара, мое комбо поднималось на один уровень. Всего за 2 секунды я уже оказался на 15-м уровне.

С каждый моим ударом, индикатор урона вспыхивал как феерверк.

.....

[111]

[129]

[151]

.....

Комбо начиналось с менее 10 урона, но к 17-му удару, мой урон вырос в 10 раз и перевалил за 100.

Все благодаря росту навыка комбо. Подняв его до промежуточного уровня 8, урон подскочил до 17% за уровень.

Мой НР - 518.

Все из-за того, что моя сила и выносливость значительно возросли, за долгое время работы в шахтах и квесту кузнеца.

Но у других участников НР был не настолько высоким. Как только урон превысил 100, большинство из них получало «оглушение» с одного удара.

Оглушение - это временный паралич тела из-за сильного шока.

Твое тело просто замирает, если была получен урон, снесший более 70% НР за раз.

Конечно, попадались люди с сильной волей, которых было не так легко оглушить.

Но это им не особо помогло. Все они погибли после двух комбо ударов.

Па-Пам!..

- Ах!

- Ух!

[5 Убийств]

Счетчик менялся каждый раз, когда я убивал.

Я развернулся налево. Пришло время разобраться с главой этой семейки Хоффман.

У всех были одинаковые шлемы и доспехи. Даже я не мог разобрать, кто-есть-кто.

Несмотря на то, что оружие отличалось, у меня все равно не было времени рассматривать, у кого какое оружие.

Но я прекрасно знал, где находился тот придурок. Он не переставал привлекать внимание.

- Остановите этого психа! Если я умру сейчас, вы все сдохните снаружи!!!

Думаете, можешь вытворять все, что тебе вздумается?

Но его сподручные все рано двинулись. Они преграждали мне путь, хоть и знали, что они умрут.

Нет, похоже, они практически сами кидались под мои сабли, умоляя меня убить их. Это был единственный способ заявить: «Я старался изо всех сил».

Они должно-быть действительно бояться его возмездия.

Но зачем мне вставать на их место. У кого в мире не происходит что-то жуткое?

Просто не повезло с хозяином.

Быстрое убийство будет только им на руку.

Я продолжал уничтожать их.

Они упорно сопротивлялись, как будто собираясь зарубить меня.

Взмах

Их оружие задевало все мое тело.

Но правильных ударов не было. Мои 90 очков интуиции ясно определяли, откуда придет следующая атака, и каждый раз, моя ловкость, которая теперь уже достигла 545, помогала мне уклоняться от всех ударов.

Промах, легкая царапина, уклонение.

Такие атаки не причиняли мне никакого ущерба. Одна из фишек усиленной прочности – игнор малого физического урона.

Я почему-то подумал, что для того, чтобы почувствовать щекотание, мне понадобилось бы, по меньшей мере, 50 урона.

Пока я размышлял, TBSA Дрейка все наносил критические удары.

Пам! Пам!

.....

[243]

[284]

[333]

.....

Когда комбо перевалило за 20-й уровень, урон начал расти еще быстрее. Теперь не осталось никого, кто мог бы выжить после одного удара.

Я атаковал со скоростью 5 ударов в секунду.

Благодаря этому, передо мной открывалась любая дорога.

Я был похож на огромного молниеносного жнеца, собирающего урожай на Великих Равнинах.

Многие дрожали, от одного моего вида.

- Остановите этого ублюдка!!!

Это был он. Он просто умолял меня ему врезать.

Я мчался к нему без колебаний.

- Вы меня вообще слышите?!

Он тоже не колебался.

- Угх!

Конечно, хватило одного удара. Хотя он потратил кучу денег, чтобы получить лучшую экипировку, этого оказалось недостаточно, чтобы защитить его от комбо, с более 400 ед урона.

После этого, я изменил направление без каких-либо сожалений. Я ведь решил присоединиться к Битве Хаоса не только для того, чтобы втащить какому-то придурку.

Вокруг было еще много людей, которых я должен был убить.

Пам! Пам!

<Ваш уровень повысился.>

<Ваш уровень повысился.>

«Все очки в ловкость!»

Я носился по арене, как сумасшедший. Казалось, что вся арена - это мой мир.

Сколько же прошло времени?

Грохот

Стены арены снова сдвинулись.

По мере того, как количество оставшихся участников все уменьшалось, стены стали сближаться, делая арену все меньше и меньше.

Теперь арена стала размером с половину футбольного поля.

А значит, осталось не так много участников. Возможно, не больше 1000.

Все довольно медленно двигались. Тяжелое дыхание.

Ха... Ха...

Мой желудок сжимался каждый раз, когда я делал вдох-выдох.

Но я не мог остановиться. По мере того, как арена уменьшалась, враги, которых мне приходилось рубить, появлялись прямо передо мной.

По сравнению с ними, я был не настолько уставшим. Прошло всего пол часа с начала битвы. Это наглядно демонстрирует разницу между их выносливостью и моей.

Осталось немного. Нужно скорее заканчивать.

Я не переставал двигаться. В плохие моменты комбо доходило лишь до 40, а иногда поднималось выше 70, но количество убийств продолжало расти.

Пам!

- Ай!

- Угх!

- Валькирия! Он как настоящая валькирия! Угх!..

<Ваш уровень повысился.>

<Ваш уровень повысился.>

[13547 Убийств]

Невероятное число. Я как будто убил более 10% всех, кто был на арене.

Ну, вполне логично, ведь я продолжал размахивать своими саблями не останавливаясь. Я также врывался именно туда, где собиралось много людей.

Мне даже удавалось убивать от пяти до шести человек за одну секунду, когда мне особо везло.

Как я и ожидал, Битва Хаоса - выгодное мероприятие. Так много игроков с низким уровнем, которые идеально выступают ступенями для моего комбо.

<Ваш уровень повысился.>

Сколько уровней я поднял? Я будто уже раз 30 слышал это сообщение. Я, наверное, уже около 130-го уровня. Но прямо сейчас я не мог открыть окно статистики, чтобы убедиться.

Я просто продолжал вкладывать все очки статов в ловкость. С такой выдающейся мощностью моего комбо, есть ли необходимость менять мой способ применения очков?

Благодаря этому, пропасть между мной и другими игроками продолжала расти. Пока они поднимали 2-3 уровня, мне удавалось поднимать более 30.

Они и в начале битвы не были достойными противниками, но теперь, я просто рвал и метал.

Только вперед, без остановок!

Ну, бывали моменты, когда меня осаживали. Но только потому, что мне попадались действительно сильные личности.

Они прерывали мое комбо уже четыре раза.

Поскольку я услышал, что Шапир послали пятерых Валькирий, я даже подумал, что это были они.

Но это было неважно. Я быстро перезапускал свое комбо и находил верный способ избавиться от них.

Наконец, остался только один человек.

Я не мог продолжить комбо. Враг увернулся от моей атаки с неожиданным проворством.

Теперь арена была размером с площадку для игры в кикбол. Идеальный размер для нас, можно использовать скорость и силу на максимум.

Хотя я не знаю, есть ли у противника способности продержаться так долго.

Я стоял на приличном расстоянии. Мы оба остановились, чтобы перевести дыхание.

Пока я переводил дух, я проверил окно статистики.

[Кан Хви Жам, Уровень 137]

Ловкость: продвинутый уровень 3, 32%

Сила: 153

Ловкость: 715

Выносливость: 90

Интуиция: 91

Магия: 9

Жизненные силы: 36

Мана: 340

НР: 549

Стойкость: 33

Усиленная прочность: 100

Очки защиты: 104

Уровень 137. Ловкость 715.

Благодаря шахтам и кузнечному делу, у меня набралось на 300 очков больше, чем у других людей, с таким же уровнем. Если учитывать только статистику, моя сила и ловкость должны быть на 200 очков выше, чем у обычного человека.

Кроме того, я поднял уровень до 137-го.

Кто сможет остановить меня?

Этот последний соперник?

Я уверен, что он валькирия. Тот, кто был создан с помощью магии, основываясь на сильнейших предыдущих победителях.

Он наверняка сильнее всех других участников, с которыми я сталкивался.

Но он не может быть сильнее меня.

«Покончим с этим».

Я крепко сжал в руках Сабли Бачу-Пичу.

Но он вдруг заговорил со мной.

Я был шокирован услышанным. Настолько шокирован, что все мое тело оцепенело в тот момент, когда я услышал его слова.

<http://tl.rulate.ru/book/9499/290598>