Глава 48: Акто, спасибо тебе (Часть 2)

В игре я разорвал его слишком рано, должным образом, не подготовив место для обучения.

Из-за этого, умение не повышалось должным образом, и я не мог в полной мере использовать его, когда это действительно было нужно.

Результат был бы совершенно иным, если бы я знал, что в игре есть такие возможности.

Поскольку эта возможность снова оказалась передо мной, в этот раз я все сделаю правильно.

Я разорвал учебник TBSA Дрейка двумя руками.

Многоразовые учебники можно просто открыть, но эта книга – одна из одноразовых учебников, а их нужно разрывать.

Рвак.

Серебряный порошок разлетелся вокруг, прежде чем влиться в мое тело. В тот же момент, новый вид цепочки движений TBSA появились в моей голове.

«Поиграем?»

Я первым подошел к Червю Смерти. Я удостоверился, что мое присутствие было как можно менее заметным.

Червь Смерти не заметил моих движений. Это было благодаря способности «Бесшумное передвижение» кожаной брони Небесного Лиса.

Невероятно огромный монстр. Стоя так близко к нему, мне показалось, что я уперся в огромную стену.

Я взмахнул саблями. Это были превосходные сабли, которые я купил за 120 000 вон в оружейной лавке. Дешевка проще говоря.

Но умение, которое поддерживало сабли, было не таким простым. Ведь это были движения TBSA Дрейка, созданные легендарной расой.

Шух! Шух!

[1]

[1]

...

TBSA Дрейка - искусство меча на предельной скорости. Мне удалось нанести 8 ударов менее чем за 3 секунды.

У этого навыка много движений, которые скручивают все тело. Как будто создавая ураган.

Но урон был равен единице.

У меня получилось нанести критические удары, целых 8 комбо ударов, но урон все равно не

поднялся выше 1.

Но он все равно должен был почувствовать, что на него напали. Или, по крайней мере, что его пощекотали.

Червь Смерти удивился и извернулся всем телом.

Жуууух!

Но я уже был достаточно далеко.

Червь Смерти теперь не казался таким страшным противником. Даже учитывая две особи, если я действительно захочу, я смогу справиться с ними за 10 минут. Если мне повезет нанести высокоуровневое комбо сразу, это даже не займет и трех минут.

Ведь мое комбо на Промежуточном уровне 6.

Но я постарался отбросить свою жадность к комбо. Сейчас мне не стоит усиливать комбо, мне нужно сосредоточиться на TBSA Дрейка.

«Убей и не умри».

Движение TBSA Дрейка включает всего 3 шага.

Но каждый из этих шагов имеет от 8 до 12 ударов. Чрезвычайно быстрых ударов.

Атака из 8 ударов заканчивается менее чем за 3 секунды, но даже 12 ударов не превышают 4 секунды. Вот что называют навыком бомбежки по площади.

Всякий раз у меня легко получались критические удары, что приводило к комбо.

Я не слишком усердствовал. У меня не было причин для этого.

Медленно и монотонно, количество непрерывных ударов TBSA Дрейка стало расти. От восьми до тринадцати, от двадцати до тридцати.

Два Червя Смерти скручивались в одну и другую сторону, стараясь напасть на меня, но их движения были слишком очевидны.

Со временем я привык к навыку. Даже без больших усилий, количество ударов продолжало расти, и примерно через 10 часов я мог сделать комбо из 40 ударов используя только TBSA Дрейка.

Может в этом причина? Я заметил, что движения двух Червей Смерти стали замедляться. Неужели их HP всегда были такими низкими?

Честно говоря, я начал чувствовал усталость. Я увеличил свою выносливость, часами работая в шахтах и выполняя квест кузнеца, но все же у меня не было неограниченной выносливости, как у Червя Смерти.

Тут я не мог устраивать себе перерывы, как я делал в Туннеле 99.

Кроме того, это даже не конец испытания. Самый сложный – третий, последний тест.

Я слегка отдалился от Червей Смерти, а затем проверил информацию об умении.

[TBSA Дрейка: Промежуточный уровень 3, 36%]

«Я очень хочу достичь 4 уровня».

Я был немного разочарован, но я не мог позволить своей жадности взять верх. Мне нужно поскорей покончить с ними, чтобы сохранить достаточно выносливости для третьего теста.

«Пора с вами кончать».

Я набросился на них с полной силой, нанося высокоуровневые комбо.

Конечно, используя только TBSA Дрейка.

Из-за этого я не мог применять действительно мощные комбо.

Но это было удивительно.

Если бы я использовал навык «Бесконечный разрез», я бы достиг комбо 50-го уровня менее чем за 25 секунд. Но используя TBSA Дрейка, это заняло только 14 секунд. Похоже, я атакую со скоростью 3,5 раза в секунду.

Черви Смерти оказались при смерти. Несмотря на то, что я атаковал их по очереди, они все равно выглядели одинаково ужасно.

«Пожалуйста, продержитесь еще немного».

57 комбо ударов, 58 комбо ударов, 59 комбо ударов.

…

[28,805]

[33,414]

[38,760]

Это был предел.

Давненько я не слышал этот голос.

Я думал, что смогу поставить новый рекорд комбо ударов, так как Червей Смерти было двое, но провалился.

Но я чувствовал, что выжал из них все, что только мог.

Кажется, Акто наконец понял, что тут происходит.

Он должно быть немного зол.

Но еще рано удивляться.

Я не отвечал. Не думаю, что мой ответ как-то изменит содержание третьего теста Акто.

Нет, я никак не могу допустить, чтобы задание изменилось. Он должен следовать определенному маршруту.

Акто уже собирался дать мне навык в качестве награды, но вдруг остановился.

Наконец он понял еще один факт обо мне. Это заставило его трястись от злобы даже больше, чем раньше.

Я спокойно готовился к следующему тесту. Меня не слишком волновало, бормотание Акто.

Поскольку я все равно не знал, откуда он говорил, куда же мне было смотреть?

«Это мне больше не понадобится».

Я бросил сабли на пол и вытащил Парные Сабли Бачу-Пичу из сумки, крепко сжав их руками.

Все это - лишь подготовка, но пришло время настоящей битвы.

Я надел браслет на запястье, к которому мог цеплять зелья. Если возникнет опасная ситуация, мне не придется заглядывать в сумку, нужно просто приложить запястье ко рту, чтобы использовать зелье.

Для начала я принял Слабое зелье HP XL.

«Пора вложить все доступные точки в ловкость!»

[Кан Хви Жам, Уровень 11]

Титул: Первый человек-кузнец [не показывать]

Ловкость: Продвинутый уровень 2, 31%

Сила: 97

Ловкость: 130

Выносливость: 90

Интуиция: 89

Магия: 9

Жизненные силы: 36

Мана: 268

HP: 493

Стойкость: 33

Прочность: 28

Я основательно подготовился.

Несмотря на это, я немного боялся.

Это все из-за моих воспоминаний об игре. Я пытался пройти третий тест, но умер, не завершив его.

Но мне нужно было выиграть.

«Ты можешь это сделать. Все не так, как в прошлый раз».

Тогда у меня не было никакой информации. Я знал лишь как наносить высокоуровневые комбо, но не умел их эффективно использовать. Я не знал, как сражаться, и, самое главное, уровень TBSA Дрейка был слишком низким.

А теперь?

Теперь я знаю, как сражаться эффективнее. Я также знаю, когда стоит подойти, а когда отступить.

TBSA Дрейка такого уровня вполне достаточно для реальной битвы.

Когда я подумал об этом, я перестал бояться и был полон уверенности в победе.

«Я сотворю еще один переломный момент».

Акто все еще болтал на заднем фоне. Он должно быть очень зол.

Стоимость провала.

Не проклятие, а смерть.

«Да. Я действительно могу умереть. Сосредоточься…»

Может быть, я занервничал после упоминания «смерть», но я почувствовал, что вся моя усталость куда-то исчезла.

Как только Акто затих, под моими ногами стала проваливаться земля. Как будто там внезапно появилась воронка.

Я рухнул прямо в нее.

Конечно, я этого ожидал. В игре я также попал в Демоническую пещеру.

Скорость была не высокой. Как будто я ехал в невидимом лифте, который спускался на нормальной скорости.

«Это последнее испытание. Кан Хви Жам. Ты сможешь сделать это».

Я сжал двойные клинки Бачу Пичу в руках.

Шух. Шух

Я благополучно приземлился на землю, полностью подготовленный.

Туннель был настолько широким, что тут даже танк мог спокойно проехать.

Тут должно быть абсолютно темно, но я мог видеть так же ясно, как будто была середина дня.

Вокруг меня было полно монстров. Они почувствовали мое присутствие, как только я приземлился, и бросились в атаку.

Я не мог терять ни минуты.

Каааа!..

Тут были такие же слабые монстры, как мой раб Коббит.

Кииии!..

Червь Смерти, убил таких.

Шшшшш…

Даже могучий Красный Скорпион, который мог одним прикосновением полностью парализовать цель.

Уровень красного скорпиона - выше 50-го. А я уже приметил трех таких.

Если считать всех монстров, выйдет несколько сотен.

И это еще даже не конец Демонической Пещеры. Я не мог с точностью сказать, сколько еще монстров скрывается за углом, в таком закрученном туннеле.

Возможно, не менее 1000.

Но я обязательно добьюсь успеха. Как только я увидел монстров собственными глазами, моя уверенность стала увеличиваться.

Эта уверенность появилась не без причины.

Все бои имеют свои преимущества и недостатки. Сейчас же преимущество было на моей стороне.

Почему так?

Наблюдай, и все узнаешь.

Пам!

Я оттолкнулся от земли и бросился к толпе монстров.

Сначала я увернулся от сильных монстров и направился к центру слабых Коббитов. С моим показателем силы, я мог забыть Красном Скорпионе 50-го уровня, я даже не смог бы справиться с Пауком 30-го уровня.

Пам! Пам!

Я двигался всем телом и размахивал своими парными саблями Бачу Пичу. TBSA Дрейка излучала чарующий свет.

Кааааар!

Начальный урон был невелик. Даже слабый Коббит падал с трех ударов.

Но показатель комбо мгновенно увеличился, и как только он перевалил за 20, я легко ваншотил Коббитов.

Я продолжал вращаться, как будто сам стал ураганом.

Каждый раз, когда мое тело делало один оборот, парные сабли наносили от пяти до шести ударов.

Это было естественное движение TBSA Дрейка.

Я продвигался все глубже в группу Коббитов.

TBSA Дрейка специализируется на агрессивном нападении, а не на защите.

Из-за этого я получал небольшой урон от монстров, которые успевали напасть на меня, словно камикадзе.

«Угх...»

Мне придется игнорировать легкие раны. Это один из самых больших противников TBSA Дрейка.

Конечно, это не имело значения для всей расы Дрейка, так как их тела были покрыты жесткими чешуйками, которые выглядели как прочные доспехи.

Этот недостаток касался только таких людей, как я.

Из-за этого, большинству людей было трудно использовать TBSA Дрейка, даже если они владели этим умением. Если экипировать дополнительную защиту, то станешь медленнее, а если стараться двигаться быстрее - жертвуешь своей защитой.

Но в этом случае, я представляю собой исключение. С такой стойкостью и прочностью мое тело имело защиту более 100 пунктов. А, когда моя прочность перевалит за 100, я также смогу отражать атаки.

Кроме того, я принял зелье HP заранее.

Меня не волновали такие царапины. Я сосредоточился только на создании высокоуровневых комбо.

ПаПам!!!

Снова и снова пиликало уведомление. Каждый раз я не медлил и вкладывал очки. Я мог делать это лишь задумавшись.

«Все в ловкость!»

Таким образом, комбо уже превысило 40-й уровень.

Мое комбо на Промежуточном уровне 6.

На Начальном уровне, каждый уровень повышения увеличивал урон лишь на 10%, но на промежуточном уровне 6, урон увеличивается на 16% за уровень.

А если достичь Продвинутого уровня 1, рост будет равен 20% за уровень.

Благодаря этому, урон превышал 6000. Независимо от того, насколько прочным будет тело Красного Скорпиона, этого должно быть достаточно, чтобы нанести ему высокий урон.

Такую стратегию я сам придумал.

Во-первых, использовать слабых монстров, чтобы поднять комбо на достаточный уровень. Затем - продолжать наносить комбо, атакуя высокоуровневых монстров.

Причина, по которой я был уверен, что у меня есть преимущество, и моя уверенность в моей победе заключались именно в этом.

Посмотрим, сработает ли моя стратегия.

«Пришло время Красного Скорпиона!»

Я оттолкнулся от земли и рванул к Красному Скорпиону.

Баааам!

http://tl.rulate.ru/book/9499/266893