

## Глава 34: Единственный способ выжить (Часть 2)

- Ты должен стать моим вторым рабом!

- Кар! Рабом?!

Коббит явно нервничал. Его глаза бегали туда-сюда как сумасшедшие, он должно быть обдумывал все плюсы и минусы сложившегося положения.

Почему он даже обдумывает это? Даже если бы ему пришлось извлекаться в куче собачьего дерьма, это все равно лучше, чем умереть.

Я помог Коббиту решиться.

- Забудь. Давай я просто убью тебя. Какой смысл в таком монстре, как ты, в качестве раба?

Я решительно стал опускать ручную мотыгу к шее Коббита.

Коббит быстро рухнул на колени.

- Кар! Я буду твоим рабом! Пожалуйста, возьмите меня в свои рабы!

Появилось несколько сообщений. Все они были мне по нраву.

Но было одно сообщение, из-за которого мое сердце забилося быстрее всех.

«42 000 золотых слитков!»

Золото чрезвычайно ценится в «Королевской Дороге». Мифрил тоже дорогое удовольствие, но золото было дороже.

Каждый слиток стоил около 100 000 вон. 42 000 слитков превысят 4 200 000 000 вон.

Если включить и другие минералы, прибыль должна составить более 5 000 000 000 вон.

«Ах, какой хороший мальчик!»

И еще кое-что!

Ожерелье Богочан!

Если рассматривать стоимость этой вещи, то она была столь же ценна, как и золото. Фактически, гномы бы рассматривали этот предмет сокровищем, благодаря его связи с огнем.

Прочность: 96/96

Связь Огня + 10%, Связь Земли + 20%, Интуиция +20

В дополнение к окну статов, навыков и расширения, также есть окно характеристики. У меня не было причин проверять его до сих пор, но сейчас пришло время начать его использовать.

Я надел ожерелье Богочан, а затем открыл окно характеристики.

Родной город: Долина Титан (Королевство Батору)

Характер: Воинствующий

Связь с Огнем: 12%

Связь с Водой: 2%

Связь с Ветром: 2%

Связь с Землей: 81%

Связь со Светом: 100%

Связь со Льдом: 2%

Все, кроме связи с Землей и Светом, находилось на базовом уровне.

Связь со Светом образовалась благодаря «Совиному Глазу», который я получил в подарок от Аида.

Связь с Землей возникла из-за работы в шахтах.

Я в принципе заработал все, что и планировал заработать.

Ах, кроме одного. У меня все еще висело одно окно.

Это был вопрос о том, собираюсь ли я взять этого монстра в рабство.

Я ждал этого момента еще когда начал думать о разработке Северных Шахт. Выбор был однозначно «ДА», я даже не думал о втором варианте.

Но у меня возникло внезапное беспокойство, как только я собирался нажать «Да». В тот момент, когда я возьму этого типа себе в рабы, я буду вынужден принести большую жертву.

Первый вариант принесет тонну боли!

Настолько сильной боли, что одна мысль об этом заставляет меня дрожать.

В игре все было не так плохо, потому что все, что мне нужно было делать, это сидеть перед монитором и жать на кнопки на моей клавиатуре. Но если бы мне пришлось чувствовать всю эту боль на себе... Одна мысль об этом, наполняла мой разум страхом.

«Я могу не справиться с такой болью».

Я действительно думал о запасном плане для такого случая, но все же мне было нелегко избавиться от страха.

Второй вариант?

Откупиться деньгами. Но это слишком дорого. Это будет стоить мне не менее 15 000 000 000

вон. Сумма намного выше, чем было в моем инвентаре.

Если принять в расчет деньги, которые я получу в будущем, это не слишком улучшит ситуацию. Это все равно огромная сумма.

В любом случае, я не могу отказаться от этого монстра. Мне придется отказаться от кучи вещей, если я откажусь от него.

Во-первых, его присутствие будет определять общее количество полезных металлов, добытых в Северных Шахтах. Он знает это место как свои пять пальцев.

Во-вторых, мне придется отказаться от входа в Южный округ. Это самая крупная потеря. Южный округ - настоящий золотой рудник, который еще не был обнаружен.

В-третьих, мне придется отказаться от развития отношений с гномами.

Было еще немало других мелких причин.

Он действительно тот, кто мне нужен, несмотря ни на что.

«Если я действительно почувствую, что больше не смогу вынести этого, я просто компенсирую все деньгами».

Я закрыл глаза и нажал кнопку «ДА».

Как и ожидалось, его Позор был чрезвычайно высоким.

Теперь это лишь вопрос времени. Об уровне моего Позора уже наверняка доложили в Башню Бога, и Наемники прибудут уже завтра утром, чтобы арестовать меня.

Есть всего три способа, избежать лап Наемников.

Завершить квест храма, пожертвовать приличную сумму денег храму или повысить свою Славу выше уровня Позора.

Мой единственный вариант на данный момент - первый. Мне нужно быстро избавиться от своего Позора.

Я точно не стану пытаться снизить его, заплатив за это деньгами. Чтобы убрать 1 пункт Позора, нужно отдать 20 000 000 вон. Значит, чтобы избавиться от 731 пунктов Позора, мне придется заплатить 14 620 000 000 вон.

Я сделаю это лишь в крайнем случае, ведь, поскольку я знаю лучший способ избавиться от Позора, нет никаких причин отдавать такие деньги.

Но независимо от того, насколько я торопился, у меня было пару вещей, о которых стоило срочно позаботиться. Хотя, если я буду слишком спешить, я могу потерять все, над чем я так усердно трудился.

Особенно это касалось Коббита!

Если его лояльность падает, пока меня не будет рядом, и предаст меня, это сильно пошатнет мое положение в будущем.

«Насколько высока его лояльность?»

- Открыть окно статистики Коббита.

[Мастер Деревни Коббит. Уровень 10]

Ловкость: Средний уровень 3, 26%

Сила: 123

Ловкость: 28

Выносливость: 221

Интуиция: 613

Магия: 99

Жизненные силы: 150

Мана: 852

НР: 1,486

Лояльность: 50

-

Вера: 0

Знание: 237

Очарование: 12

Чувствительность: 661

Слава: 0

Уважение: 0

Позор: 0

Его лояльность была ровно 50 пунктов. Опасный уровень. Если я ослаблю бдительность всего на секунду, он может тут же предать меня. Как я мог оставить этого типа здесь совсем одного?

Мне нужно поднять его лояльность и оставить ее на надежном уровне прежде, чем я уйду.

Повысить лояльность довольно просто. Коббиты любят драгоценные металлы, такие как золото, а также вкусную еду. Нужно просто задобрить монстра его любимыми вкусняшками.

Может показаться, что это напрасная трата ресурсов, но мне и раньше приходилось инвестировать, чтобы получать прибыль.

Но разве статы Коббита были так же высоки в игре?

- Его показатель знаний довольно высок! – произнес я, разговаривая сам с собой.

Но как только я сказал это, Коббиту, должно быть, понравился мой комплимент. Он сложил ушки, как собака и наслаждался этим.

- Кар! Меня почитали как мудреца, когда я был главой Деревни Коббит! Кар! Кар!

После этого произошло нечто удивительное.

[Лояльность 52]

Один комплимент увеличил его лояльность на 2 пункта. Простой комплимент?

Говорить приятные вещи мне ничего не стоило. Нет причин сдерживаться.

- Твоя НР больше 1000. А чувствительность - целых 613 пунктов? Ты намного лучше, чем я думал!

Как я и думал. Каждый раз, когда я хвалил его, его лояльность повышалась.

Оказывается, похвала - великая штука, раз она может увеличить лояльность монстра.

Я не сдерживался. Каждый раз, когда я это делал, Коббит был так счастлив, что не знал, куда себя деть.

- Кар. Я лучший в поисках месторождений металлов. Хе-хе-хе!

Его знания были высокими, но, может быть, потому, что он был монстром, он был настолько простодушным. Или это из-за его чрезвычайно высокой чувствительности?

В любом случае, после того, как я некоторое время хвалил его, его преданность, которая была равна 50, взлетела до 62.

Рост достиг своего предела. Он не повышался выше, сколько бы я его не хвалил.

Настало время для второй фазы.

Может быть, мне не придется тратить такие материалы, как золото. Я сделал вид, что отношусь к нему как к человеку, и начал свой план.

План доверия и восхищения!

Хотя не знаю, пройдет ли все хорошо.

- С этого момента, ты - часть моей семьи. Кто ты?

- Кар. Семья.

- Я дам тебе новое имя. Нужно что-то крутое и конкретное. Я назову тебя... Шеф!

- Шеф?

- Это значит главный начальник всех Коббитов. Главный! Как тебе? Разве это не круто?

- Шеф! Это потрясающее имя. Хе-хе.

Отлично прошло, как я и думал. Его лояльность, застрявшая на одном уровне, увеличилась до 64.

- Тогда я познакомлю тебя с людьми, которые тоже будут твоей семьей. Все, пожалуйста, подойдите сюда. Теперь здесь безопасно.

Я поднял голос и позвал шахтеров.

Возможно, Шеф испугался, поскольку он скрылся за моей спиной. Кажется, он теперь полностью полагается на меня, став моим рабом.

Горняки немедленно отозвались на мой голос. Была слышна некая суматоха, пока они осторожно подходили ко мне.

Все выглядели очень уставшими. Даже собравшись вместе за стенами ограды, страх перед монстром, должно быть, не давал им спать всю ночь.

Они были очень удивлены, увидев меня.

- Ёп! Это что такое?

- Разве это не чувство Позора? Что случилось? Как это произошло?

- Я не могу приблизиться к нему!

Высокий уровень Позора заставил других людей зарядиться злобной аурой. Особенно пострадали люди с высоким уровнем чувствительности. Если Позор превысит 100, они даже не будут торговать с вами.

Но мой Позор было выше 700, поэтому такая реакция была вполне нормальной.

- После того, как он стал моим рабом, его Позор перешел ко мне.

- Рабом?!

Я указал на Шефа, который прятался позади меня.

Шахтеры наконец заметили Шефа. Его тело было настолько маленьким, что я полностью закрывал его собой.

Но не нашлось ни одного шахтера, который был бы напуган или удивлен. Это был довольно слабый и распространенный монстр.

- Разве это не Коббит?

- Должно быть Коббит...

- Вы правы. Этот монстр... Это призрак Северных Шахт.

Я быстро объяснил все детали. Были некоторые моменты, о которых я узнал только что от Шефа, но большинство информации я получил в игре.

Шахтеры были в недоумении.

- Монстр, который перепугал все те группы? Вот этот вот? Эта мелочь?

- Тогда почему высокоуровневые солдаты сил безопасности не могли его поймать?

- Все из-за магии невидимости. Если рядом появлялся сильный враг, он полностью скрывался и атаковал только слабых.

- Это бессмысленно. Даже высокоуровневые волшебники приходили сюда много раз, но никто не мог обнаружить этого монстра.

- Маги не могли найти его, ведь он прятался в шахтах.

Человек должен быть как минимум 30-го уровня, и иметь достаточно навыков, чтобы называться магом.

(Прим. В шахты не могут попасть люди с уровнем 10 выше)

Шахтеры наконец согласились.

- Теперь все ясно!

- Но почему Вы взяли этого монстра в рабство? Тем более такого уникального монстра с высоким позором. Вы не знали, что позор переходит к тому, кто берет монстра в рабство?

Это было то, что я должен был сделать, хотя и знал, что все закончится вот так.

Но даже если я объясню им это, они не поймут.

- Я действительно не знал. В любом случае, теперь он мой раб и часть моей семьи. Я прошу вас всех также считать Шефа частью вашей семьи.

- Но разве он не монстр? В отличие от рабов людей, я слышал, что рабы-монстры могут легко предать своих хозяев. Это как жить с бомбой замедленного действия.

- Я возьму на себя ответственность за него. Пожалуйста доверьтесь мне.

- Даже так...

Никто из них не мог избавиться от сомнений.

Но у них не было другого выбора, кроме как следовать моей воле. Я ведь заранее подготовился к этому и получил их обещание.

- Я уже принял его как часть своей семьи. Шеф! Кто ты?

- Кар! Семья. Кар!

Шеф пытался выглядеть мило, как будто он просил их позаботиться о нем. Хотя вид был довольно ужасный.

Я взглянул на Битума, Цзоннана, Голтана и всех остальных. А затем искренне продолжил:

- Я не оттолкну никого, кого я назвал частью своей семьи. И неважно, кто это будет. Если вы

действительно не сможете его принять, мне придется жить за пределами шахты.

- Нет, нет. Зачем же так?

- Мы все понимаем. Мы будем считать его частью нашей семьи.

Я еще раз проверил статус Шефа. Так как он выглядел довольно уродливым, мне было трудно читать его выражение. Но я мог хотя бы сказать, что оно было совсем другим, чем раньше.

Этот чудик, должно быть, был тронут тем, что я сказал!

Я открыл окно статуса и проверил его лояльность.

[Лояльность: 71]

Думаю, этого должно быть достаточно, чтобы продержаться месяцев 6.

Но я все равно не был доволен. Как отношением шахтеров к Шефу, так и лояльностью Шефа ко мне.

Все же, я уверен, что им будет трудно открыться ему. И шахтерам придется принять его, чтобы Шеф также открылся им.

Значит, я должен помочь им всем. Я знаю отличный метод, который мгновенно откроет их сердца. Шахтеры – обычные люди. А все знают, что люди любят деньги. С этой стороны, Шеф станет прекрасным помощником не только для меня, но и для всех шахтеров.

- Шеф знает расположение крупного месторождения золота.

- Что? Залежи золота?!

<http://tl.rulate.ru/book/9499/243374>