

Глава 26: Универсальный навык

- Тогда, как только вы закончите, я тоже смогу воспользоваться программой?

- Конечно. Мы собираемся ввести платное членство, но я не могу брать денег с вас двоих. Бесплатное членство на всю жизнь!

Отлично! Вы двое тоже мои самые лучшие друзья на всю жизнь. Чувак, ты сам словно амулет на удачу!

Но это на потом. Сейчас, мне нужно все подготовить на будущее.

Во-первых, мне нужно перевести деньги с виртуального счета на банковский.

Эксперты уже все подготавливают. День X наступит, когда я получу 20 000 000 000 вон, чтобы начать отмывание денег.

Но я, вероятно, потеряю около 7 000 000 000 вон на все комиссии.

Я не слишком расстроен из-за этого. Было бы несправедливо, если бы мне пришлось платить то, чего другие не платят, но если это то, что оплачивает каждый, то все будет в порядке.

Но меня расстраивает комиссия, которую мне нужно будет заплатить экспертам. Все, что они сделают, это придадут вид обычного дохода, но они берут плату, в размере 100 000 000 вон. Но я ничего не мог поделать.

Я хочу правильно проинформировать правительство о своих доходах и заплатить налоги, но проблема в том, что я не мог рассказать им об их происхождении. Кто бы мог подумать, что я зарабатывал свои деньги в мире под названием «Королевская Дорога»?

Мне не нравится это, но лучше всего позаботиться об этом сейчас, чтобы не было никаких проблем в будущем.

Мне также нужно постараться выучить английский язык. В моей стране, если ты хоть немного говоришь по-английски, тебя будут считать мудрецом, даже если твоя голова полна опилок.

Конечно, я собираюсь забить свою голову и другими вещами. Я не могу позволить людям показывать на меня пальцем и называть идиотом, пока я старюсь стать всемогущим.

Для этого мне нужно хорошо учиться. Если бы я смог превратить это в умение, все стало бы намного проще.

Заметив, что наш разговор затягивается, я непринужденно сменил тему и обратился к Цзон Сук.

- У тебя есть какой-нибудь метод чтобы хорошо учиться? Пожалуйста, научи меня!

- Зачем? Хочешь поступить в колледж?

- Нет. Я просто хочу жить, не будучи идиотом. Разве нет способа, чтобы такой как я мог хорошо учиться?

- На самом деле нет особого метода для обучения. Все зависит от твоей сосредоточенности. Количество времени, которое ты тратишь – очень важно, также, как и ассоциативная память,

но, если ты не можешь сосредоточиться на учебе, все будет бесполезно.

Ответ как из учебника. Каждый человек знал об этом, но сделать это было непросто!

- Неужели ты думаешь, что я не сосредоточен, лишь потому что не хочу? Проблема в том, что я не могу сосредоточиться, даже когда хочу!

- А есть ли кто-нибудь, кто оказался хорош в этом с самого начала? Сосредоточенность - тоже привычка. Если продолжать стараться, твое тело само привыкнет! Нужно просто упорно трудиться. Кроме того, разве ты не прекрасно сосредотачиваешься, когда играешь в игры? Учеба ничем не отличается!

А! Когда он использует игры в качестве примера, понять его становится намного проще!

Как и сказал Цзон Сук, когда я играю в игры, я полностью сосредоточен на этом. Я легко могу позабыть обо всем на свете.

- Мне просто нужно учиться также, как я играю в игры.

В конце концов, проблема была в контроле сознания.

Я уверен, что это будет нелегко, но, если мне повезет, я смогу сосредоточиться на учебе, как будто я играю в игру, пяти минут хватит.

Этого будет достаточно, чтобы активировать навык. Кажется, я узнал хороший метод.

Попрощавшись со своими друзьями, я вернулся в свою комнату.

Моя голова была полна мыслей о том, как лучше начать учиться.

«Вся суть в сосредоточении! Учись, как будто играешь в игру. А это точно сработает?..»

Я достал смартфон и выбрал камень с самым высоким показателем.

[Камень Создания: Показатель Создания 91

Желаете создать навык?]

[ДА / НЕТ]

«Да! Название навыка – Сосредоточение. Начнем».

Я открыл «Словарь английского языка 3000» и приступил к зубрежке. На обратном пути я зашел в книжный магазин, и купил его.

Как я и ожидал, сосредоточиться было сложно. Я не учил ничего со времен средней школы. Ночи на пролет я играл в игры, а во время занятий – спал.

Возможно, это и стало причиной того, что меня все время клонило в сон и я отвлекался на другие вещи.

Но после целого часа стараний, я все же создал навык. Были моменты, когда мне удавалось хорошенько сосредоточиться, не на долго правда, но ведь были! Но умение должно было выбрать эти моменты и записать их.

[Сосредоточение: Новичок 0%]

«Уровень равен 0%! Может он повысится, если я буду его использовать?»

Я попытался использовать навык, и пролистал словарь.

«О! Какой-то эффект был!»

Ощущения были другие, чем, когда я учился без навыка. Небольшие моменты сосредоточения, которые я чувствовал раньше, появлялись снова, благодаря новому навыку.

Вот это мне и нравилось в навыках. Перед тем как создать его, мне было сложно сосредоточиться даже на минуту, но, с этим умением, я смог удержать это чувство в течение целого часа или даже двух, или еще больше, если бы я только захотел.

Но я был не очень доволен результатом. Это чувство никак нельзя было назвать «навыком Сосредоточения».

Как же мне создать правильный навык сосредоточения? Если бы я мог правильно сосредоточиться примерно на 5 минут, я смог бы создать правильный навык. Разве нет?

Я долго размышлял над этим вопросом.

Внезапно я вспомнил слова Цзон Сук.

[Разве ты не прекрасно сосредотачиваешься, когда играешь в игры? Учеба ничем не отличается!]

«Да! Игра!»

Как и сказал Цзон Сук, когда я играю в игры, я крайне сосредоточен. Я могу даже не знать, о чем говорят люди, которые находятся рядом со мной.

В средней школе бывали времена, когда я говорил себе: «Я поиграю всего один часик, а потом сразу спать», но к тому времени, как я успевал опомниться, уже наступало утро.

Разве это не то самое сосредоточение, которое мне нужно? Просто предмет немного отличается.

Я вдруг почувствовал, как прозрел.

«Стоит попробовать сыграть в игру!»

Игра на ПК должна быть лучше, чем на мобильном. Проще залипнуть.

Я включил компьютер.

После Королевской Дороги я больше не играл ни в какие другие игры. Однако, я довольно много знаю и о других играх.

«Battlefield сойдет».

Сейчас это самая популярная игра. Кроме того, управление похоже на Королевскую Дорогу, поэтому мне легко будет освоиться.

«Хм! А это даже лучше, чем я думал!»

Это было действительно весело, но я продолжал промывать себе мозги, приговаривая: «Это весело. Это весело». Мне нужно было полюбить эту игру, чтобы действительно залипнуть.

Прошло около двух часов?

Когда я привык к игре, я наконец смог почувствовать настоящий шарм Battlefield. Я сам почувствовал, почему люди так бредили этой игрой.

Ненадолго, но я действительно погрузился в игру. Я проверил время, думая, что играл около 10 минут, но прошел целый час.

На улице было темно.

«Вау! А это действительно весело! Может стоит создать навык?»

Но стоит ли мне стирать старый навык? Или его можно перезаписать?

Нужно проверить, тогда и посмотрим.

Я выбрал еще один камень с высоким показателем создания.

[Камень Создания: Показатель Создания 86

Желаете создать навык?]

[ДА / НЕТ]

Я нажал «ДА» и снова вписал «Сосредоточение».

Появилось совершенно новое окно.

[Желаете обновить навык Сосредоточение?]

[ДА / НЕТ]

«Хм! Значит возможно даже обновление навыков?»

Действительно, чтобы изучить все возможности, нужно самому все опробовать.

Я нажал «ДА». Я поставил таймер на 1 час. Мне нужно было потратить всего 1 час, чтобы создать навык.

Я снова погрузился в Battlefield.

[Vrrrrrr!]

Телефон вернул меня к реальности.

Мне пришлось немного подумать, прежде чем вспомнить, зачем я вообще ставил таймер. Я играл и совершенно забыл, почему я вообще сел играть.

«Ах! Я создал навык! Неужели прошел целый час?

Мне показалось, что прошло всего 5 минут. Это идеально отражает то, насколько я был поглощен игрой.

Справедливо. Игра была действительно крутой, и самое главное, я был полностью сосредоточен на ней.

Посмотрим, правильно ли было создано умение. Надеюсь, что навык перевалить за уровень новичка 50%.

[Сосредоточение: средний уровень 4, 37%]

Ничего себе! Я просто в шоке! Как такое возможно?

Средний уровень 4 и так быстро!

Я пытался создавать много навыков в реальном мире, но такое случилось впервые. Навык всегда создавался с уровня новичка, и после тренировки, независимо от того, как быстро он рос, потребовалось бы лет 10, чтобы достичь среднего уровня 1.

Как такое могло случиться?

В голову приходили лишь две причины.

Во-первых, это произошло потому, что я был полностью поглощен игрой. Если бы не мой будильник, я бы, наверное, продолжал играть всю ночь.

Умение могло распознать это как сосредоточение и немедленно поднять уровня до среднего 4.

Во-вторых, это произошло не потому, что я создал навык, а потому, что «обновил» его.

Можно проверить это, попробовав обновить его снова.

Я снова поставил таймер на 1 час и использовал еще один Камень Создания.

[Желаете обновить навык Сосредоточение?]

[ДА / НЕТ]

«Да!»

1 час пролетел незаметно. Я снова смог отвлечься от игры лишь благодаря будильнику.

Я снова проверил данные о навыке.

[Сосредоточение: средний уровень 4, 73%]

Слегка повысился.

Однако, по сравнению с первым обновлением, результат был не ахти.

Значит, это не из-за обновления. А значит, мое внимание во время игры было просто потрясающим!

В любом случае, мне удалось создать правильный навык Сосредоточения.

Теперь нужно преодолеть еще одно препятствие.

«Смогу ли я использовать этот навык для обучения?»

Я думал, что смогу. Если бы было ограничение, как в комбо-навыке, должно быть нечто вроде «Менее 40%» навыка.

Я узнаю, как только попробую.

Я выключил компьютер и снова открыл словарь. Я активировал навык Сосредоточения и стал читать.

Как только я открыл книгу, произошло нечто удивительное. Все остальное больше не отвлекало моего внимания. Единственное, что я мог видеть, это слова в английском словаре.

Будто бы я мог одними глазами поглощать все слова из словаря.

Другие мысли? Ни одной. Мой разум был предельно чист, как будто во всем мире не существовало других мыслей. Как будто кроме этого словаря и английских слов в мире больше ничего не существовало.

Но это еще не все.

«Вау! Почему мне так весело?»

Неужели учеба всегда была такой интересной? Я чувствовал, как английские слова поглощают меня. Чтобы перевернуть страницу, мне нужно было потратить всего несколько минут. Затем еще одна. И еще одна... И еще одна...

«Я не могу остановиться!»

<http://tl.rulate.ru/book/9499/240187>