

Глава 4- По-настоящему

ВСПЫШКА!

“А? Что это?”

Перед моими глазами вспыхнула молния. Неожиданная вспышка света заставила меня открыть глаза.

“Какого черта?”

Я мог только удивиться, увидев пейзаж вокруг меня.

Я был на улице. Я был на площади в чужой деревне, где много людей ходили туда и обратно.

Я уверен, что лежал в своей комнате в гошивоне, так где я?

Еще более странной была одежда людей вокруг. Большинство из них были одеты в одежду, похожую на тряпки, и иногда я замечал людей в золотых доспехах и даже мантиях, словно у волшебников.

Было похоже на косплэй деревни из видеоигры. Он был особенно схож с Королевской дорогой, что мне так нравилась.

Когда мои мысли дошли до этого момента, я внезапно проснулся.

“Ах! Королевская дорога!”

Теперь, когда я думаю об этом, этот пейзаж - я очень хорошо знаком с ним. Это выглядит очень похоже на тот момент, когда я впервые начал играть в Королевскую дорогу.

Нет, это точно то же самое.

“Эта площадь - площадь Титана, этот магазин - магазин Минералов Душика, эта аллея - путь к учебной площадке...”

Независимо от того, куда я смотрел, все было точно так же. Эта деревня называлась Долина Титанов, первая деревня, в которую я вошел, когда начал играть в Королевскую дорогу.

Моя внешность тоже была такой же. Я сидел на скамейке в потрепанной серой, обычной одежде. Сбоку была изношенная кожаная сумка.

Я заглянул в сумку.

Это была волшебная сумка с 32 слотами инвентаря. Внутри было 5 ржаных хлебцов и 50 000 вон, каждый из которых занимал слот инвентаря.

“Даже это такое же!”

Все было так же, как когда я впервые начал Королевскую дорогу. Даже единица валюты была одинаковой.

Королевская дорога использовала обычную корейскую вону в качестве валюты.

“Тогда, может быть, даже информация о статусе...?”

Когда я подумал о статах, соответствующая информация автоматически появилась у меня на глазах.

[Канг Хви Рам - Уровень 1]

Сноровка: Новичок 0%

Сила: 12

Ловкость: 7

Выносливость: 2

Интуиция: 2

Магия: 2

Живучесть: 2

Мана: 8

Здоровье: 28

Вся информация о статах, включая сноровку, была той же самой. Даже ужасно низкие начальные показатели для каждого стага были теми же.

Что, черт возьми, происходит?

Я вдруг вспомнил о Камне Желаний, который я получил за победу над Демоном Геросом.

Мое желание было записано как «возобновление Королевской дороги в качестве реальности».

Я покачал головой. Даже если бы это было моим желанием, как возобновить Королевскую дорогу? Более того, как это возможно возобновить ее как реальность? Наконец, всему этому произойти, и затем мне прийти сюда, чтобы самому играть в игру?

Это не имеет никакого смысла.

Тогда мне все снится?

“Оу!”

Это определенно не сон. Как могло бы ощущение щипка на бедре быть таким ярким. Кроме того, свежий аромат леса, который вторгается в мои ноздри, ясный вид на горы Титан, которые очень широко раскрывают ваши глаза, и громкая болтовня людей, идущих туда-сюда!

Каждое из этих чувств было предельно ясным и ярким. Я не мог поверить, что это был сон.

Либо все так, либо мне снился действительно яркий сон.

В моей голове была путаница. Я ничего не мог поделать.

Тем, что беспокоило меня больше всего, было то, что я не знал, как вернуться к реальности.

Это может быть ужасная и несчастливая реальность, но, по крайней мере, моя семья была рядом.

Какое-то время я сидел с пустым лицом.

Но со временем я начал постепенно успокаиваться. Затем я пришел к одному выводу.

“Неважно, сон это или реальность. Важно то, что я не могу просто сидеть здесь и ничего не делать! Мне нужно сделать что-нибудь.”

Нет, я хотел что-то сделать.

Королевская дорога была единственным источником счастья и радости в моей жизни. Разве я не оказался внутри той же игры?

Несмотря на то, что я не чувствовал никаких навыков, мое сердце билось в ожидании.

Реальность? Семья?

Конечно, я должен вернуться.

Тем не менее, не то чтобы я мог вернуться, сидя на месте и ничего не делая. Скорее, мне нужно активно искать вокруг, чтобы собрать знания и расширить свои горизонты, чтобы найти способ вернуться домой.

С чего начать?

Мне не пришлось долго думать. Нет, обсуждать нечего. Весь сценарий был таким же, как Королевская дорога. Это означает, что мне просто нужно следовать точно по шагам, которые я уже делал раньше. Мне просто нужно было продвигаться по дороге, чтобы стать самым сильным персонажем Королевской дороги.

“Наверное, я должен сначала отправиться в шахту Батум.”

Конечно, я не повторю ошибок, которые я сделал раньше. Во второй раз должен быть некоторый рост.

Когда я впервые запустил Королевскую дорогу, я много страдал из-за нехватки ржаного хлеба. Из-за этого меня даже обманул NPC.

Я направился в ближайший продуктовый магазин. Я помню, как часто пользовался этим продуктовым магазином, когда я играл в Королевскую дорогу.

-Добро пожаловать. Чем я могу помочь?

-Сколько стоит ваш ржаной хлеб?

-300 вон штука, а набор из 30 составляет 7 000 вон.

Даже цены были одинаковыми.

-Пожалуйста, дайте мне один комплект.

Я получил ржаной хлеб и положил его в сумку.

На сумку наложена магия защиты, которая позволяет нам хранить в нем еду без порчи в течение длительного времени.

Затем я немедленно направился к шахтам Батум.

В прошлый раз мне нужно было поговорить с NPC торговцами, чтобы найти их, но на этот раз мне не нужно было этого делать. Я уже знал, где шахты.

“Это тут!”

[Шахты Батум]

Название шахты, место и даже Батум, старомодный шахтер, были такими же, как в игре. Я помню его лицо, потому что видел его так много раз.

-Что я могу сделать для вас?

-Я пришел добывать руду.

-Вы знаете, что только люди ниже 10 уровня могут быть внутри, верно?

Даже ограничение уровня было одинаковым.

Около 1000 лет назад произошло вторжение из мира демонов. В то время пещеры, похожие на шахты, служили проходами в мир демонов. Из-за этого была призвана божественная сила, чтобы создать силовое поле. Таким образом, на другом конце тоннеля, расположенного в мире демонов, тоже было создано силовое поле, предотвращающее проникновение в этот мир любых монстров выше 10 уровня.

Это информация, которая была написана на домашней странице Королевской дороги.

-Я 1 уровень.

-Отлично! Идите в тоннель 7. Вы можете использовать это оборудование.

Я получил один защитный шлем и кирку от Батума.

[Старый защитный шлем]

Долговечность: 5/12

Оборона: 4

Ограничение: Сила 4

[Старая кирка]

Долговечность: 11/20

Атака: 5

Скорость атаки: 5

Ограничение: Сила 7

Мне нужно было кое-что проверить, прежде чем я вошел в шахту.

-Надзирателя 7 тоннеля зовут Бэ Дучи?

-Верно. Ты знаешь Бэ Дучи?

-Нет. Я только что слышал его имя. Тогда тут должен быть и старик Джоннан.

-Должен быть.

Я почувствовал облегчение. Ситуация будет сложнее, если я не смогу встретиться с Джоннаном.

Я осторожно вошел в шахту.

“Вау! Это не шутка!”

Среда в тоннеле была самым худшим. Отложив в сторону тот факт, что он был узким и темным, здесь было мало кислорода, что затрудняло дыхание. Я чувствовал, будто я марширую в армии с противогазом на лице.

Нет, на самом деле это было намного хуже. Было так плохо, что я даже чувствовал, что умру так.

Чем больше я так думал, тем больше я становился очень уверенным, что это был не сон. Не было никакого способа, чтобы все это казалось реалистичным во сне.

Я не переставал ходить.

Я боялся, но мне пришлось преодолеть это. Если бы я отступил прямо сейчас, моя жизнь просто вернулась бы в ад. Вместо того, чтобы позволить этому случиться, было бы лучше умереть в этом подземном тоннеле.

«Я действительно умру? Если я буду упорствовать, тогда я выиграю!»

После долгого пути, я наконец увидел знак.

[Тоннель № 7]

“Вот он!”

Я зашел в тоннель. Семь шахтеров старательно размахивали кирками.

“Это - надзиратель тоннеля Бэ Дучи.”

Он был известен своими ястребиными глазами и мощным телосложением. Просто взглянув на него, вы могли сказать, что он переполнен силой.

“Этот старейшина - Джоннан.”

Чрезвычайно тощий старик, который горбился.

Он был для меня кем-то вроде члена семьи в игре. Должен ли я сказать, что он был партнером моей души?

Конечно, прямо сейчас я должен был притворяться, что я его не знаю. Для того, чтобы стать моим человеком, Джоннан должен был быть выброшен Бэ Дучи.

-Меня зовут Канг Хви Рам. Пожалуйста, позаботьтесь обо мне.

-Я начальник тоннеля Бэ Дучи! Усердно работай и не вызывай никаких проблем. Если ты все так сделаешь, я тебя не выкину.

Обменявшись простыми взглядами с другими шахтерами, я направился к одной стороне тоннеля.

Я глубоко вздохнул с киркой в руке.

Это было не просто горное дело. Если это та же система, что и Королевской дороге, добыча руды эквивалентна обучению навыкам меча. Если это так, вам нужно сосредоточиться, даже если вы взмахнули им только один раз. Нажатие мыши и физическое выполнение полностью отличаются. Вот что мне нужно сделать, чтобы не тратить силы и быстро повышать статы и сноровку.

В свое время в армии я много копал и добывал руду. Вы можете не поверить в это, но я по факту был частью дивизии лопаты в бригаде Чунгсунг, которая, как известно, является самой большой единицей пехоты в истории Кореи. В составе бригады я был артиллеристом, отвечал за 105-мм пушки. [П/англП: Бригада Чунгсунг была подразделением, которое уничтожило северокорейские силы с меньшим количеством людей и снабжением во время Корейской войны].

Специальностью копательной дивизии было выкапывание канав для артиллерии всякий раз, когда наши глаза были открыты. Нам нужно было вырыть ров, достаточно большой, чтобы скрыть 105-мм пушку.

Из-за этого, будь то лопата или кирка, до тех пор, пока это был инструмент, связанный с рытьем, я могу с гордостью сказать, что достиг уровня мастера.

“Зажмите ручку, когда вы поднимаете кирку, а затем используйте движение бедер, когда вы ударяете. Тогда вы сможете использовать совсем немного силы, чтобы сделать сильный удар. Хааааа!”

Кланг! Кланг! Кланг!

“Как и ожидалось, я не умру.”

Звук ломающихся камней освежал. Каждый раз, когда кирка ударяла по камню, я видел красные цифры урона.

2

2

Возможность видеть урон своими собственными глазами помогала мне быть менее уставшим.

Я сосредоточил все свои мысли на копании.

Я бы сказал это случилось 30 минут спустя?

КЛАААНГ! Прозвучал особенно ясный и освежающий звук, который отличался от предыдущих. Урон также был написан не красным, а зеленым.

[4]

“Да! Вот чего я ждал!”

<http://tl.rulate.ru/book/9499/185044>