

- Сколько стоит этот кусок мяса?
- Пожалуйста, продайте тот хлеб по дешёвке.
- Добро пожаловать в Кузню Лун, господа!

Леон прогуливался по небольшому городку людской цивилизации.

Это был город Дантянь королевства Байтянь.

Леон добрался до города всего за 5 часов, а войти в город оказалось довольно легко.

Оказывается, ныне континент разделён между 13 королевствами, королевские семьи которых, по-видимому, являются предками известнейших кланов основного сюжета.

Исходя из того, что к началу сюжета будут только 2 империи и 1 зал, в будущем может состояться конфронтация сил, где будут 3 победителя, захватившие все ресурсы и земли проигравших.

Возможно, что Сяо Ди в первоначальном сюжете умер именно в этой войне, так что надо решить этот вопрос на корню.

- Надо найти таверну, где я смогу остановиться и купить всё нужное для жизни обычного человека, чтобы не вызвать неприятности – подумал Леон, отправившись на поиски.

Найдя таверну, я представился как охотник на зверей Тяньлуй Лефу.

Почему именно так?

Потому что я смогу заполучить некоторые ресурсы и доверие продав некоторую незначительную и уже устаревшую благодаря моим действиям информацию о духовных зверях.

- И так, начнём продумывать план поиска заселенцев Жемчужины Мира,- сказал я, смотря на жемчужину размером с шарик для пинг-понга из моей прошлой жизни, лежащую на столе.

- Это должны быть представители обоих полов, которых не принимает общество, благодаря чему они и будут благодарны мне за спасение и будут давать энергию веры,- думал я.

- А каких людей не принимает неразвитое феодальное общество?- задал я вопрос сам себе и ответил, - слабых, отличающихся от всех, бездомных,- продолжил я,- А если человек будет объединять все 3 качества, то я сорву джек-пот, хотя поиски могут занять большое количество времени.

Продумав всё, я лёг спать, дабы при проверке не возникли проблемы, так как не думаю что у королевств сейчас мирные отношения.

.....

Утром, проснувшись с холодной головой, я понял, что совершил ошибку.

Даже если я найду подходящих людей и поселю в маленьком мире, они умрут либо от обезвоживания, либо от нехватки еды, либо от холода, так как там нет солнца или же от других многочисленных причин.

А как решить проблему?

На ум сразу приходят персонажи новелл, столкнувшиеся с той же проблемой.

В одной из новелл, человек решил все эти проблемы, скормив миру сокровища 5 земных стихий.

То есть сокровища огня, дерева, воды, металла, земли.

Каждая из 5 сокровищ подавляет следующее, но подавляется предыдущим.

Таким образом, будет сформирован баланс, благодаря чему по всему миру прорастут растения, появятся озера, источники тепла и холода.

А какие же сокровища использовать?

Желательно конечно, сокровища мирового уровня, но так как у меня не хватит монет, придётся довольствоваться низкоуровневыми сокровищами.

Благо, для столь маленького мирка и их хватит.

Зайдя в системный магазин, я остановил свой выбор на элементарных духах, также известных как семена.

Духи – это сокровища, рождённые в местах скопления определённой стихии, способные усилить магов обладающих этой же стихией.

Я использую эти Духи в качестве источников 5 элементов, зародив жизнь в моём мирке.

Определившись, я купил равносильные семена всех 5 стихий, и вышел загород, дабы при возникновении странностей люди не начали на меня охоту, решив что я обладаю “великим сокровищем”.

Выйдя загород, я нашёл место, которое, как я думаю, может помочь в формировании мира.

Это было маленькое озеро окружённое лугом синей травы.

У озера я дал жемчужине поглотить все духи, после чего 10 раз поблагодарил свою осмотрительность, так как то, что произошло позже, было бы трудно не заметить.

Жемчужина начала поглощать землю, воду, растения и лучи солнца, так как сама не способно их создать из ничего из-за низкоуровневых сокровищ.

- А чего я ждал?- спросил сам себя уничижительно, - Что низкоуровневое пространственное сокровище, питаемое низкоуровневыми элементарными сокровищами, сможет создать остров размером в квадратный километр из ничего?

- То, что оно начало поглощать этот мир это логично, но не хорошо, так как мир может воспринять меня как угрозу своей целостности и ликвидировать, - проговорил я, нахмурившись и приняв решение.

Я купил большое количество земли и воды, заряженной магией и несколько стеблей серебряной травы, скормив всё миру, дабы жемчужина уgomонилась и перестала пожирать боевой континент.

Через час поглощение закончилось, а результаты радовали глаз.

И так, что я имею?

Жемчужину, в которой уже есть остров, окружённый пространственным барьером, видимо являющимся стенками жемчужины.

Мир боевого континента, который всё ещё благосклонно относится ко мне.

И сокровище, способное помочь мне бесконечно генерировать энергию веры.

Что же, с сокровищем закончили, пора искать потенциальных поселенцев.

.....

- Прошло всего 3 дня, а я нашёл уже аж 28 детей, отвечающих всем требованиям... - сказал я, не зная радоваться за себя или грустить за детей, - Впрочем, что я ожидал от этой отсталой общественности?

Собрав всех в одном месте, я переместил их в маленький мир, вместе с продовольствием на пару месяцев и скотом, разведением которого они будут заниматься.

Представился я им как Бог, способный дать им мирную, беззаботную жизнь в обмен на верность мне.

Это проканалю.

Хоть от 28 хиленьких детей я получаю мизерную долю поглощаемой мной каждый день энергии, но в долгосрочной перспективе это золотая жила.

Я дал им всем техники культивирования из разных новелл, так как количество энергии веры, даваемой мне, напрямую зависит от силы и количества служителей.

Хотя из-за того, что сам мир не может поддержать существование культиваторов сила которых превышает 26 уровень, они не смогут стать слишком сильными, но жемчужина в отличии от боевого континента имеет функцию саморазвития за счёт жителей.

Таким образом, максимальный уровень будет постоянно расти вместе с ростом населения мира, постепенно увеличивая поступающую мне энергию веры.

Другой вопрос - то, что я не могу усвоить эту энергию.

В мире боевого континента энергией веры питаются разве что боги, а смертным это не дано.

Я же имея системный магазин, могу просто купить технику позволяющую мне это.

Продумав это, я сразу же вошёл в магазин, купив технику.

Техника Божественного Тотема [1000 монет]

Сама техника универсальна, так как её сила зависит от количества верующих и может соревноваться с божественными техниками, но и может даже не дотягивать до самых низкоуровневых.

Если культивирование техники дойдёт до своего предполагаемого пика, на мне начнут появляться линии, формирующие “Божественный Узор”.

Этот узор во время боя может увеличить поглощение энергии веры и мою взрывную мощь, дав мне сражаться против противников превосходящих меня в силе.

Но для начала культивации надо сделать себе статую, которая и будет тотемом, поглощающим энергию веры и дающую мне её усвоить.

- Каким же сделать тотем? – посмотрев в небо, вспомнив все тотемы, статуи великих и не очень великих людей из моего мира и новелл.

Я остановился на золотом стандарте.

А использовал я слово золотой не просто так, так как статуя будет полностью золотой.

Решив не заморачиваться и не создавать цепь событий, благодаря которой власти могут выйти на меня, я просто купил золотую статую с моим обликом, только увеличенным в 10 раз, из магазина.

Поставив статую в центре мира, я побежал в сторону Звёздного Леса.

<http://tl.rulate.ru/book/94984/3290131>