

Темно.

Это первое о чём я подумал, зайдя в пещеру.

Я по немного углублялся в пещеру, заодно проверяя камни, разбросанные по округе.

Что я могу сказать? За пару часов я прошёл примерно 100 метров, проверяя все камни, но среди них так и не нашёл что-либо, что можно продать хотя бы за 1 монету.

Такими темпами я ничего не добуду...

А что если люди пробовали раньше пробраться сюда для сбора ресурсов и просто собрали все руды, что были у внешней части?

Надо идти глубже.

.....

Прошло ещё 3 часа.

Уже начали встречаться разные руды, но в основном это обычное железо, не проводящее духовную силу, ни усиливающую её.

Видимо, мне не повезло нарваться на жилу обычного железа.

Но надо проверить, возможно ли продать хотя бы большие куски железа.

Я зашёл в систему и встал рядом с самым большим куском железа, близким по размерам со вчерашним носорогом.

Коснулся его и попробовал выставить во вкладке обмена.

Выставил, после чего обрадовался, так как его можно продать, но получу я за это всего 1 монету.

Оглядевшись по сторонам, я невольно приуныл, так как больше подобным кусков не было, а судя по цене, предложенной за этот кусок, от остальных я не смогу ничего получить.

Хотя, есть возможность что, в большей глубине будет что-то стоящее.

Подумал я и решил пойти дальше вглубь.

А пока я шёл, я заметил, что температура только поднимается, а воздух стал менее влажным.

Ползя вперёд, меня встретил тупик.

Но тут и была странность.

Я дотронулся до верхней части каменной стены и чуть не обжёгся.

Видимо тут, сверху, есть горячий источник, температура которого хоть и большая, но недостаточно, чтобы вода вскипела.

И тут я подумал.

Раз есть горячий источник, то есть и то, что породило его.

Значит, где-то тут есть магма, что, по сути, является сосредоточением огненного элемента в природе, и сам источник, который представляет собой воду.

Может ли тут быть какое-то сокровище элемента огня или воды, сформировавшееся в недрах земли?

Надо проверить.

Проблема в том, что я не знаю в которой части вода, в которой магма и соответственно не знаю где безопасно, а где нет.

Я зашёл в магазин и стал искать что-то, способное помочь мне добраться туда и потом выйти оттуда же, и поверьте мне, искал я долго, пока не наткнулся на одну вещицу.

Талисман побега земли [10 монеты]

Это легендарный талисман бессмертных, позволяющий людям передвигаться через землю в мирах сянсья!

Узнав способ попасть туда, я начал думать о том, как использовать его, чтобы не застрять там...

В конечном итоге придя к решению, что надо использовать талисман и не останавливаясь пойти к источникам огня и воды, быстро обменять всё ценное на монеты и выползти оттуда.

Но так как у меня не хватает монет, я вынужден выйти наружу и немного поохотится.

.....

Прошло уже 8 часов.

Когда спустя 4 часа я вышел из пещеры, около входа я встретил маленького кролика.

Но подумав кое о чём, скрылся и как можно быстрее начал уползать оттуда.

Но как говорится, ничто не идёт так, как планируешь.

Кролик меня заметил и убежал.

У меня сердце ушло в несуществующие пятки.

А о чём же я подумал, как вы думаете?

Да о Сяо Ву и её маме!

О 100.000-летних зверях!

Хотя и возможно, что они ещё не являются сто тысячелетними, но они старше 50.000 лет уж точно!

По сути, они являются представителями одного вида, и убив одного из кроликов я могу ненароком спровоцировать их.

Дойдя до моей норы, я спрятался и стал ждать беды.

Но спустя целый час ничего не произошло.

Я устало выдохнул.

Мне кажется, что я постарел на целых 1000 лет!

Мне повезло, что тот кролик оказался один.

Так, с меня хватит эмоциональных американских горок!

Лучше пойду, посплю чуток, перед новым днём и охотой.

Именно с такими мыслями я залез к себе в нору.

.....

[На следующий день]

Я решил не идти сегодня на охоту, а потратить несколько дней на поиски сокровищ в других пещерах.

А пока я ползаю в сторону центра, куда не добрались ручища людей.

А пока я ползаю, надо бы и окружение рассмотреть, поближе узнать своих конкурентов так сказать.

Так как моя культивация не достигла и парочки недель, я вообще не испускаю ауры, из-за чего и не становлюсь целью хищных духовных зверей, которые предпочитают мясо хотя бы 10-летних зверей духа.

Пока я рассуждал о своей культивации и местных хищниках, угрожающих мне, я дополз до новой пещеры, вход в него представлял собой дырку, диаметром 15-20 сантиметров.

В эту пещеру залез бы разве что я и несколько других маленьких зверьков.

В этом есть плюсы.

Людям было бы проблематично достать ресурсы из этой пещеры.

- Это мой шанс, - понял я, проползав внутрь.

В пещере не было источников света.

Повезло, что я змея и могу ориентироваться в окружении по запахам.

В хорошем настроении я продолжил свой путь вглубь, найдя множество драгоценных камней.

Большинство из них светились, создавая нереальное зрелище.

Я скользил между них со светящимися глазами и пытался выбрать с чего бы начать.

А начал я со светящегося камушка красного цвета, очень похожего на рубин.

Он дал мне 10 монет.

Не густо подумал я.

Начав обменивать все руды, я знатно так расстроился.

С каждой руды я получал в среднем 7-8 монет.

Думаю, это из-за того что сами руды не так ценны, как вещи, созданные из них.

Что звучит логично, так как профессия кузнеца тут считается довольно престижной.

Но даже так, я накопил целых 206 монет!

Хотя, это и довольно быстрый способ заработка, но думаю, стоит оставить пещеры в покое.

Думаю, лучше будет, если в дальнейшем, приняв гуманоидный облик, я научусь ковать предметы, и только тогда буду продавать свои ненужные работы.

В противном случае, если я просто опустошу все шахты, при этом получив не столь большое количество монет, достать монеты станет сложнее.

А так, я просто куплю знания о ковке и у меня будет стабильный источник монет.

- Но до этого надо выжить, - подумал я посерьёзнев.

Надо бы придумать способ обезопасить себя, либо найти могущественного покровителя.

Находясь в раздумьях, я не заметил, того, что больше меня не скрывают кроны деревьев и меня видно из воздуха.

А вспомнил же я об этом слишком поздно.

Посмотрел наверх, я увидел прямую линию, приближающуюся ко мне.

Я даже не смог рассмотреть, что это была за птица, пока она летела прямо на меня.

Впервые столкнувшись со смертельной опасностью, я не смог ничего противопоставить.

Я пытался развернуться и уползти прочь, но тогда птица уже была в нескольких метрах от меня.

Меня настигли её когти и пригвоздили к земле, но когда уже она хотела взлететь вверх, на неё напал другой зверь духа.

Птицей атаковавшей меня, была огромная 2-метровая фиолетовая сова, которую окружали потоки ветра.

А напавшим на нас зверем была 8-9 метровая змея с красным гребнем, прямо как у петуха.

Но змее не был интересен я, она набросилась и схватила сову, сова же в испуге отпустила свою закуску, которая ей была назубок.

Я же, воспользовавшись шансом, пополз прочь.

Видимо, змей уже давно был там и использовал меня как наживку для более крупной добычи.

Повезло, что у неё уже зародился интеллект, иначе он бы просто съел меня, а не поджидал добычи покрупнее.

- Вот уж свезло,... подумал о защите и в тот же момент чуть не был съеден... - думал я с мрачным лицом.

Надо действовать быстрее.

И так, кто бы взял себе в питомцы некто могущественный и желательного духовный зверь?

Либо необычного и полезного, либо полезного зверя.

Особого разнообразия нет.

Но я, для надёжности, решил изобразить первого.

Надо придумать, чем бы отличиться от остальных.

- Хм... я припоминаю разговор людей, пришедших сюда за кольцами духов, - пришла мне в голову одна идея.

Они говорили о короле леса, Алом Небесном Кролике, культивация которого должны быть выше 100.000 лет!

Логично предположить, что это предок Сяо Ву.

Скорее всего, её отец.

- Надо придумать план как втиснуться им в доверие, дабы они защитили меня от угроз, - подумал я, покусывая свой хвост.

И тут мне в голову пришла одна рискованная, глупая, но идея.

Больше оставаться на границах леса я не намерен, так как с моим ростом всё больше зверей и людей будут жаждать моей смерти.

Для её реализации мне понадобится один предмет, а точнее техника.

Я зашёл в магазин, найдя эту технику, немного погрустнел.

Техника Передачи Мыслей [1.000 монет]

Мне не хватает монет.

Но это исправимо.

Воодушевившись, я проскользил искать новую пещеру, заодно охотясь на новорождённых зверят.

.....

[2 недели спустя]

- Я, наконец, накопил монеты! - воскликнул я в мыслях.

У меня на счету сейчас находилось 1076 монет.

Так, в чём же состоит мой план?

По сути, весь план рассчитан на то, что мои способности удивят их, а в конце я, используя технику передачи мыслей, покажу, что уже пробудил сознание и оно находится на высоком уровне.

Обычно звери духа пробуждают сознание в возрасте 3000-9000 лет, за очень редким исключением.

Я хочу, чтобы они, увидев мой потенциал и возможную пользу, взяли к себе.

Для этого я куплю несколько талисманов побега земли, воды, дерева и воздуха.

Используя талисманы побега земли, я подойду к озеру, у которого они живут, а дальше надо как можно больше удивить их "своими способностями", применив талисманы.

Перед тем, как отправиться на выполнение плана, я немного засомневался.

- А почему бы мне просто не развиваться понемножку? - подумал я.

Но вспомнив ту сову и всех сильных духовных зверей, окружавших меня, я принял решение.

- Нет пути назад, - воскликнул в мыслях я, используя талисман побега земли, направившись в центр леса.

.....

[Спустя 5 часов]

Я почти добрался.

На пути я старался как можно больше экономить талисманы, и тоге у меня сейчас осталось по 1 талисману каждого купленного типа.

В общем 4 талисмана.

Собравшись духом, я выпрыгнул из кустов, сразу заметив перед собой маленького кролика с весьма немалой силой и ужасающей аурой.

Хотя, если оставить её ауру в стороне, никто бы и не подумал что этот маленький кролик духовный зверь с культивацией превышающей 50.000 лет!

Кролик обернулся в мою сторону, и играючи хотел прыгнуть на меня.

В этот момент я, испугавшись возможного исхода, использовал все 4 талисмана одновременно, начав летать то в воздухе, то влетая в землю и вылетая из другого места, то влетая в ветвь дерева, вылетая из её листа, находящегося в совершенно другой её стороне.

При этом, я включил передачу мыслей на полную мощность и начал представление.

- Пощади меня, пожалуйста! Пощади! - Заорал я на всё озеро.

Вот такого представления они точно не ожидали!

Я заметил, что за мной следит не только этот кролик, но и несколько других зверей, видимо, являющихся здешними обитателями.

В итоге, когда действие талисманов закончилось, меня поймали.

Но всё пошло по плану, так как меня не стали убивать, а довольно радушно приняли к себе, после прослушивания рассказа обо мне.

Скорее всего, из-за того, что даже при желании, я не смог бы навредить им.

Я сказал им, что перевоплотился из другого мира, сохранив свои воспоминания, запечатав их.

И что в дальнейшем, открывая свои воспоминания, я смогу дать им техники культивирования, предсказать будущее и дать знания из другого мира в обмен на мою защиту в период взросления.

Можете сказать, что это было глупо.

Но и другой план я не смог придумать.

Я не мог гарантировать, что придумаю безупречную историю, в которой они не найдут не состыковку.

Так же, как не мог быть уверен в отсутствии зверя, способного разгадать мою ложь.

В итоге, мне оставалось только рассказать правду, скрыв некоторые части.

Как-никак я не какой-нибудь гений, продумывающий 5 ходов, а то и больше наперёд.

Я обычный затворник, который просто хочет выжить и прилагает все усилия для этого.

А раскрыв воспоминания о прошлой жизни, я увеличил свои шансы не быть съеденным заживо.

Но, как я уже сказал, меня приняли к себе и дали довольно много свободы, а это уже успех.

Меня не съедят, по крайней мере, ближайшие несколько тысяч лет.

О чём ещё можно мечтать?

К тому же, оказалось, что тем кроликом была Сяо Ву и её культивация находилась на уровне 80.000 лет.

В довольно хорошем настроении, я свернулся в самом видном месте, дабы показать свою открытость и заполучить хотя бы минимальное доверие.

Затем, уснул, вспоминая все свои сегодняшние переживания.