

И так, настал следующий день.

Что мы имеем на данный момент?

Множество вопросов, и только несколько ответов на них и немного монет, которые я заработал за ночь, охотясь на травоядных зверей, с помощью летающей капусты.

Для начала обсудим решённые и нерешённые вопросы.

Я узнал, что именно показывает график.

Он показывает мои характеристики среди зверей со схожей расой, то есть змей, и возрастом.

Среди змей, у меня довольно сильный яд и высокая духовная сила.

Мазь, которую я вчера купил, хоть и совсем немного, но повысила мою силу атаки, защиту и скорость.

Я также узнал, где я нахожусь.

Это всё-таки Великий Лес Звёздного Доу.

Узнал я это от людей, что приходили ловить зверей и болтали друг с другом.

Они ещё убили большого носорога, но так как не смогли унести всю тушу, оставили мне довольно много мяса.

Спасибо вам! Отплачу!

Вот только одежда людей отличалась от той, что была в аниме.

Не только стиль отличался, цвета одежды тоже были более неброскими.

Возможно ещё просто не нашли красители лучше нынешних, думаю я возродился за несколько сотен, возможно тысяч лет до начала сюжета.

И так, с решёнными вопросами закончили, теперь пора приступать к магазину.

За вчерашний день я накопил 12 монет и хорошо так поел, так что я ещё долго не проголодаюсь.

Так что я зашёл в магазин, и начал думать над тем что бы купить.

Мой выбор остановился на одном очень интересном товаре, что представлял собой знания.

Воспоминания крови Синей Смерти [10 монет]

На товаре красуется изображение змеи, так что я сделал смелое предположение, что это знания о культивировании, которые передаются по кровной линии среди демонических зверей в мирах сянься.

Увидев это, я подумал о ситуации на этом континенте и методе культивации людей...

Возможно ли что тот метод, который они используют сейчас, не был первоначальным?

Возможно ли, что они культивировали сами, к примеру, копя духовную энергию в даньтяне или каким-то другим способом?

Мне кажется, что вначале так оно и было, но потом кое-кто изобрёл нынешний, более лёгкий способ и люди отказались от старого, начав войну с духовными зверями.

Так что мне мешает самому культивировать методы легендарных демонических зверей, что одним укусом уничтожали миры, а ударами вселенные?

Вот и я решил купить эти воспоминания и посмотреть получится ли у меня культивировать методы, описанные в них.

.....

Прошло 3 часа, я купил воспоминания и в них действительно был метод культивации.

Я начал культивировать технику “Змей пожирающий море”.

Что я могу сказать?

Я, черт возьми, не облажался!

Я и в правду могу культивировать его, даже более, вместо ци я могу использовать духовную силу, так как они практически идентичны по природе, просто хранятся по-разному в телах зверей.

В первом случае оно храниться в виде кольца, в другом случае, в виде ядра демона.

По сути, культивировав эту технику, я буду похож на Девятиглавую Змею из пути смерти в городе убийств, что имела в себе ядро с могущественной энергией ян.

Только вот у меня будет элемент воды, конечно если я не найду способ культивировать ещё и другие стихии.

На остальные две монеты я купил 2 мази закалки мышц, так как они дают комплексное усиление, и мне интересно что будет если мои характеристики дойдут до максимальных значений системы.

.....

Прошло 8 часов.

Уже вечерет.

За это время я намазал и полностью поглотил лечебный эффект мази, а моя культивация духовного кольца естественным образом продолжает продвигаться вместе с моим возрастом.

В это же время я культивирую технику змеи поглощающей море и уже достиг начальной стадии закалки тела.

Ох... я же ещё не рассказывал про этапы культивации среди демонических зверей...

Простите за оплошность, сейчас расскажу.

Есть 7 царств культивации.

1. Закалки тела, во время которого окружающая ци поглощается и питает тело. От качества закалки ещё во время нахождения на данном этапе, зависит то, насколько крепким будет у тебя основа. А как говорится, без хорошей основы, хороший дом не сделаешь. Но закалка тела не заканчивается этим этапом, можно и даже нужно продолжать закалять его,
2. Закалки духа, во время которого окружающая ци поглощается и питает духовное тело.
3. Формирование демонического ядра, название которого говорит за себя. Демоническое ядро хранит в себе духовное тело и соответственно всю ци, которую в дальнейшем я буду использовать для различных техник.
4. Формирование духовного моря, формируется пространство в духовном теле, в котором душа может развиваться.
5. Формирование замка души, формируется замок, который защищает душу от внешних воздействий, ненамного превышающих царство культивации защищающегося.
6. Божественное вознесение, душа развивается в божественную душу и происходит легендарное омовение божественным светом, которое очищает тело и укрепляет все кости и мышцы.
7. Божественный император, о котором ничего неизвестно.

Узнав всё это, невольно назревает вопрос, а откуда в низкоуровневом наследии за 10 монет может взяться информация о таких высоких уровнях культивации?

Но если подумать, большинство миров сянся не похожи на мир Боевого Континента, где большинство людей думают, что боги это легенда, и люди нечего не знают о титулованных дулуо.

В других мирах, довольно часто, лидеры рас сами являются богами, да и вознесение в боги хорошо задокументировано в большинстве сект и не является большим секретом.

По крайней мере, это так в тех новеллах, которые я читал...

Судя по воспоминаниям, уровень закалки тела по силе соответствует 0-10 летним духам, а уровень закалки духа 11-100 летнему духу.

Но самое главное то, что достигнув уровня формирования духовного моря, можно принять гуманоидный облик, хотя и некоторые черты расы сохраняться, что доставит множество проблем, но думаю, выглядеть это будет круто.

А что касается остальных уровней, то думаю, логично будет предположить, что каждая соответствует.

1. Закалка тела 0-10
2. Закалка духа 11-100
3. Формирование демонического ядра 101-1000
4. Формирование духовного моря 1001-10.000

5. Формирование замка души 10.001-100.000

6. Божественное вознесение 100.001-1.000.000

7. Божественный император 1.000.001-10.000.000

Но зная канон, среди зверей нет 10-миллионлетних, так что не знаю какое кольцо оно символизировало бы.

А тем временем, пока я был в думах, стемнело.

Пора выходить на охоту за монетами.

В этот раз моя цель- это ценные растения или материалы, которые я смогу обменять за монеты в системе.

А где можно найти ценнейшие материалы, при этом, особо не сражаясь за них?

В шахтах!

В местные шахты люди не осмеливаются соваться, но они огромные и полны ценных материалов.

И так, пока я добираюсь ближайшей шахты, надо бы вспомнить, как выглядит большинство ценностей, которые добываются в шахтах...

Тут, в мире Боевого Континента, нет так привычной в мирах сянся, духовных камней, но есть большое разнообразие духовных руд, некоторые из которых могут стоить целое состояние за маленький кусочек.

Некоторые руды могут быть в камнях, некоторые похожи на кристаллы, другие на обычные руды, так что, думаю, самым верным способом будет использовать функцию обмена системы, чтобы узнать ценность каждого кусочка камня, так как даже в самом заурядном из них может скрываться клад.

А то верен ли мой подход или нет, я узнаю через 3 дня, когда уже выйду из пещеры.

<http://tl.rulate.ru/book/94984/3194404>