

Глава 40: Дракария

Часть 1

[Точка зрения Алкелиоса]

Через два дня после того, как мы покинули гостиницу на краю Великой Пропasti, мы наконец увидели гигантские стены Дракарии. Этот момент сильно напомнил мне фильм "Фантазия", где герой прибыл на вершину холма и в дальних краях увидел ослепительный город, который ознаменовал конец его долгого путешествия. Несколько лучей солнечного света прошли сквозь облачное небо, предлагая красивое прикосновение, а холодный ветер шелестел нашей одеждой.

- ВАУ! - сказал я, глядя на захватывающую сцену.

- Чтобы увидеть Дракарию впервые как ты, тебе действительно повезло Алкелиос, - заметила Клео, а затем вздохнула.

Я удивленно моргнул и оглянулся на нее.

- Не обращай на нее внимания. В первый раз, когда она приехала сюда, было жарко, и она задыхалась без воды. - Серианна сказала с хихиканьем.

- А как насчет тебя? - спросил я ее.

- Хм, это было зимой, прямо перед большой бурей, так что... Это было то же самое, что смотреть на нее в обычный день осени? - она наклонила голову набок.

На континенте Дракона погода вокруг Королевства Драконов Альбеатер была в основном умеренной, но температура была ниже на север и выше на юг, но вам пришлось бы путешествовать на очень большом расстоянии, чтобы заметить изменения. Что касается продолжительности каждого сезона, казалось, что весна, лето и осень были все по два-три месяца каждый, а зимний сезон был единственным, охватывающим более трех месяцев. Они не отмечали определенный день, когда начался один сезон, а другой закончился, они использовали изменение климата. Таким образом, когда выпал первый снег, началась зима, и когда весенние цветы показали свои головы, она закончилась. Лето было отмечено появлением плодов Диоса, которые были похожи на вишни, но росли в кустарниках. Осень начиналась с падения первого листа. В целом, у них было около 10 месяцев. По крайней мере, как их подсчитали Драконы.

У людей, по-видимому, было 12 месяцев, в то время как у гномов было 6 месяцев, по одному за каждый раз, когда две луны в небе были выровнены, причем самая большая из них стояла за самой маленькой. Справедливости ради, я только недавно заметил, что в этом мире было две луны... До сих пор я честно считал, что она только одна. По какой-то причине я просто почувствовал, что здесь все ДОЛЖНО быть похоже на Землю в этом аспекте, поэтому я ни разу не потрудились... Проверить. Подобно гномам, эльфы измеряли месяцы не по дням, а по сезонам. Таким образом, в их году было только 4 месяца, в то время как у Реллиаров было два месяца: спаривание и неспаривание.

Что касается того, как я натолкнулся на эту информацию, я просто подумал, что я должен спросить... В конце концов, прошло уже много недель. Конец текущего года и начало нового - это то, о чем соглашались все разумные виды, потому что это было что-то, что им давали боги. Этот день совпал с концом 6 месяца гномов, поэтому выравнивание двух лун всегда было

хорошим маркером для этого.

Ну, оставив эту сложную вещь в стороне, мы теперь приближались к воротам города в умеренных темпах. Главная дорога, на которой мы были, была связана с другими, которые подходили с севера, с этой стороны Великой Пропasti.

Дракария был городом, окруженным высокими белыми стенами, достигающими высоты почти 30 метров, если не больше. Он выглядел сильно укрепленным и более сосредоточенным для отражения воздушных ударов, а не наземных. Учитывая способность дракона переходить от одной формы к другой, естественно было думать о том, чтобы построить столицу таким образом.

Дворец был расположен выше первой стены, а другая отделяла его от остальной части города. Со стороны или, вернее, на холме, на котором мы были, я заметил, что, несмотря на восхитительное мастерство и красоту дизайна, дворец был сильно защищен четырьмя большими башнями, расположенными на всех четырех углах.

С севера река текла к городу, раскалываясь на две, как только она достигала внешних стен. Одна река текла вокруг внешней стены, выступая как ров и заканчивая небольшим озером, а

другая уходила на юг, следуя параллельной линии Великой Пропasti. К сожалению, я не мог видеть больше деталей, чем это, но у меня было ощущение, что оно разделено на части, похожие на то, как были древние города Европы, что означает "Благородный район", "Торговый район" и "Район Простолюдинов". По крайней мере так я предполагал.

Внутри я собирался расспросить Серианну о более подробной информации об этом, пока нам просто нужно было пройти мимо ворот.

- Эйджер Найус Нервер Ил, - сказала рыжая голова, и вокруг ее тела образовался светящийся желтый свет, исходящий из ее доспехов.

Это меня застало врасплох, тем более, что я ехал за ней. Небольшое предупреждение было бы неплохо, но как только все закончилось, что-то изменилось.

- Что только что произошло? - удивился я.

- Я выпустила заклинание "Иллюзия", которое спрятало эмблемы на моих доспехах. Они представляют мое звание, статус, а также принадлежность Третьей принцессе, которой я служу, - ответила она.

Немного позже я смог увидеть это более четко. Это был серый щит с белым цветком лилии. На его основании располагались четыре зеленых листа, и за щитом скрывался единственный меч, направленный вверх, оставляя только кончик и рукоять. Довольно интересные возможности, но очень трудно сделать, на мой взгляд.

- Почему меч скрыт? - спросил я.

- Представляет то, что означает принцесса, что является защитой от преступления, - пояснила драконья.

На данный момент я ничего не спрашивал об этом, но я предполагал, что, раскрыв эту эмблему, она теперь объявила миру, что она вернулась в действующую службу. Охранники у ворот, вероятно, не создадут нам проблем в том, чтобы позволить нам пройти. Немного удачи и

они даже не будут подвергать сомнению мой вид.

К моему удивлению, как только они увидели нас, они приветствовали и пропустили, даже не задав ни единого вопроса. Таким образом, мы прошли через огромные ворота, способные удержать всех отвратительных и нежелательных людей.

Как только мы вошли в город, перед нами появилось море драконов. Нормальные люди, которые жили своей повседневной жизнью, многие носили доспехи, а другие - в повседневной одежде.

В воздухе не было напряженности, как в Торосе. Люди не смотрели на нас взглядом с отвращением или больше... Избегали нас. Охранники отсалютовали, когда мы проходили мимо, и дети подняли головы с любопытством.

Сила эмблемы была, безусловно, сильной, но это заставило меня задуматься, почему она не показывала ее до сих пор. Это облегчило бы прохождение через предыдущие города.

- Все в порядке? - спросил я через несколько секунд, поднимая бровь.

- Что ты имеешь в виду? - спросила Серианна.

- Что там произошло. Разве они не должны были спрашивать нас о какой-то идентификации или требовать плату за вход? - я указал пальцем за плечо.

- Нет. Как только я показала свою эмблему, было ясно, что я более высокого ранга, чем эти охранники. Будучи рыцарем на службе у королевской власти, я освобождаюсь от государственных налогов и могу даже заказывать городскую гвардию, как я желаю, но только в определенной степени. Однако у меня нет власти над дворцовыми гвардейцами, только королевские семьи, - объяснила она.

- Плюс много чего, верно? - спросил я.

- Именно так, - кивнула она.

- Обычно входная плата в Дракарии составляет 5 медных монет за одну ночь, одну серебряную монету за ежегодный пропуск и одну золотую монету для постоянного проживания. Если ты не благородного сословия, то это половина. Если ты работаешь во дворце, тогда это бесплатно, - пояснила Клео.

- Но почему мы все прошли бесплатно? - спросил я.

- Потому что вы со мной. Рыцарь и его компания могут пройти бесплатно. - сказала Серианна, а затем потянула за уздечку Хосинни, ведя нас на улицу справа.

- Где мы идем, между прочим? - спросил я.

- В хорошую гостиницу, которую я знаю в Районе Авантюристов, - сказала она мне.

- Район Авантюристов? - спросил я.

Сегодня я был полон вопросов и не получал почти никаких ответов.

- Город Дракария разделена на севере на Район Авантюристов и Торговый Район. Если бы мы пошли по другой дороге, ведущей влево, мы бы прибыли в Зону Мастерских. Оттуда мы могли

бы прибыть в Рыночную Зону, а затем войти в Торговую Зону. Зона Мастерских, Рыночная Зона и Торговая Зона все являются торговыми районами. К югу отсюда мы можем добраться до ворот, которые приведут нас во внешнюю Зону Мастерских, Трущобы и Рабочую Зону, - спокойно объяснила она.

- Королевский дворец окружен Благородным Районом, где живут большинство высших классов дворянства, такие как герцоги и виконты, - Клео добавила к этому объяснению.

- Я думаю, что понял. - кивнул я.

- Гостиница находится в Районе авантюристов и

рядом с Залом Гильдии. У них хорошая организация. - Серианна кивнула.

- Почему мы идем сюда, а не во Дворец? - спросил я.

Это был нормальный вопрос с моей точки зрения. Я честно говоря, не видел причин, почему мы не могли этого сделать.

- Потому что, пока я могу проехать мимо ворот города, вы не можете войти в дворец без вызова от одного из знатных или королевских рабочих, работающих там. Если принцесса специально не призовет вас, вам не разрешат въехать, - спокойно сказала Серианна.

- Ой...

Наверное, я говорил об этом здесь? Интересно.

Для меня не было большой разницы между дворянами и простолюдинами, но те, кто вокруг меня, конечно, не видели этого.

- Не волнуйся. Просто держись подальше от неприятностей и жди моего возвращения после моей встречи с Принцессой. - она сказала с небольшой улыбкой.

Я кивнул в ответ.

- Кстати, тебе всегда нужно оставаться в гостинице, когда тебя вызвала принцесса? - спросил я.

- Нет, - она покачала головой, - Потому что я ее Рыцарь, у меня есть надлежащая комната во дворце, - ответила она.

- Неприятность... Думаю, сегодня мы не будем спать вместе? - спросил я, положив подбородок на ее плечо.

- Прошу прощения, - она опустила глаза.

- Не волнуйся об этом! Иди и делай свою работу без посторонней помощи! - я поцеловал ее в щеку и улыбнулся.

Она кивнула в ответ. Не так долго после нашей маленькой беседы мы наконец прибыли в гостиницу. Она был наполнена авантюристами судя по внешнему виду, и у них даже была стабильность. Кстати говоря, эти арендных Хосинни не нужно было возвращать на прежнее место в Торосе. Судя по всему, это не имело значения, где мы остановились, как долго, как мы указали, откуда мы получили Хосинни и подписали бланк возврата, мы были готовы арендовать еще одного. Поскольку нападение бандитов и столкновение с опасными монстрами

невозможно было предвидеть, мы заплатили бы штраф в несколько серебряных монет в случае потери или смерти Хосинни. В обмен на все эти сборы мы могли бы арендовать и вернуть зверя в любую официальную конюшню в королевстве. Но в итоге мы не могли купить его, если только это не было у лицензированного поставщика, и нам всегда приходилось носить сертификат владения или если мы поселимся где-то на постоянное время, он будет конфискован.

Сначала мы привели Хосинни к конюшне, и после того, как мы подписали форму возврата, мы вошли в гостиницу. Драконы внутри, все Пробужденные, быстро посмотрели на нас, а затем вернулись к своим разговорам. Они не были авантюристами. Среди них я увидел группу из четырех солдат и даже несколько человек, которые были похожи на путешествующих торговцев.

<http://tl.rulate.ru/book/948/216250>