

Другая история (1): Путешествие случайного героя

[Точка зрения Резии Деллана]

Услышьте меня, смертные этого мира! Через тридцать лет воинствующий вид будет окружать вашу планету и уничтожит вашу цивилизацию!

Это было послание самопровозглашенной богоподобной сущности, когда оно впервые раскрылось населению Земли.

Второй раз, когда он буквально похитил 10 миллионов из нас и привел нас в неизвестное место. Я так закричал, как маленькая девочка, когда это произошло, но мне повезло, что я не мог временно контролировать свое тело. Возможно, это была предосторожность, установленная Богом, чтобы избежать массовой паники среди нас. После короткого объяснения я понял общую идею. Мы должны были быть отправлены в новый мир и начать новую жизнь как Герои или что-то еще, что мы захотим сделать. Это звучало просто в теории, но я знал, что есть что-то еще.

Там всегда был один... Самым большим сюрпризом для меня был не Герой, а игроподобная система управления навыками, подобными Божьим. Идея меню статусов и пунктов умения существовала только в играх, поэтому для тех из нас, кто понятия не имел, что это такое, это было большим шоком.

К счастью, я не был одним из них. Вернувшись на Землю, я был 24-летним менеджером на ближайшем рыбном рынке. Не самая восхитительная работа, но она оплачивала счета и позволяла мне заниматься своими делами, такими как игры. Проблема была в том, что я был больше игроком FPS, чем RPG...

Таким образом, когда меню состояния появилось передо мной в первый раз, я узнал общий макет и понял, что такое позиция Статистика и Умение, но я был в полном замешательстве, что лучше всего выбрать. Тогда богоподобный дал нам ультиматум в 10 секунд, и я начал добавлять точки, которые, как я думал, имели наибольшее значение.

Когда я закончил, это было мое окно статуса:

[Имя]:

[Вид]: Человек

[Уровень]: 1

[Сила]: 31

[Скорость]: 24

[Ловкость]: 22

[Магия]: 50

[Удача]: 30

[Магическое Совершенство]: 5%

[Умения]:

[Очки навыка]: 1

[Статистика]: 0

Поскольку у меня была Магия, я хотел добавить что-то связанное с ней, возможно, [Шаровая Молния], но я также не хотел, чтобы моя Удача была настолько плохой, что я в конце концов буду молиться в храме в течение всего дня, чтобы получить ее выше. Конечно, в то время я понятия не имел, что мой удачный стат неизменен. При этом, с одной единственной точкой умения, я взял навык: [Нечеткий болт]. Имя было смешным, но оно предоставило мне доступ к Магии Молнии.

Я получил два заклинания: [Молния], а также [Ток].

После того, как мы подняли их, странный свет окутал нас, а затем Бог сказал нам в последний раз:

- Хорошо, первая группа отослана. Это те из вас, кто когда-либо закончил с RIDICULOUSLY мощным умением, либо имел очень высокую статистику удачи! Следующей группой будут те, кто будет СЛУЧАЙНО размещен по всей планете, наконец те, кто будет отправлен в результате ритуалов призыва героев! Получайте удовольствие от моих маленьких морских свинок... Гм, я имею в виду Героев! Да, герои... Хе-хе.

Вы позволили этому проскользнуть нарочно, не так ли? Я и, вероятно, половина людей здесь кричали в наших умах.

Я был частью группы Случайных...

Богopodobный перенес меня вместе с 200 другими людьми на обширные равнины возле маленькой человеческой деревни. Несмотря на различия между нами в возрасте, национальностях и даже политических взглядах, нам удалось хорошо поладить. Самое главное, что мы заметили, это то, что мы могли понимать друг друга, но при этом говорили на другом языке, а не на нашем родном. По-видимому, это был нам маленький подарок от Бога, чтобы мы могли нормально общаться с туземцами.

Впоследствии прибыла группа мужчин из деревни. Они были одеты в странные доспехи и обладали опасным острым оружием, похожим на копья и мечи. В то время мы все были на Уровне 1, поэтому даже не пытались создать суматоху или угрожать им.

Нас пригласили в деревню и представили начальнику как неизвестных. Мы сказали ему правду. Благодаря этому нам помогли зарегистрироваться как гражданам и членам деревни. Затем нас обучали люди, которые впервые встретили нас, группа отставников-авантюристов. С моей точки зрения, все это было чем-то вроде учебного пособия.

В течение первой недели нам удалось адаптироваться к нашей ситуации и путем охоты вокруг деревни поднять наши уровни, но потом появились проблемы... Будучи настолько разными и с такими необычными способностями, не все из нас были созданы для жизни искателя приключений. Были те, у кого были способности, более полезные для простых работ, таких как работа на поле или официантка в соседней гостинице. Таким образом, после первой недели мы решили попрощаться. Была группа из двадцати, нацеленная на город, другая группа решила работать в деревне, а еще были такие, как я, которые изо всех сил пытались повысить свой уровень, прежде чем зарегистрироваться в Гильдии авантюристов в городе.

Это было Человеческое Королевство Десяти Мечей, достаточно маленькое из того, что я

слышал, но довольно мирное, пока Акутанская империя не потребовала боевой силы против Драконьего Континента. Честно говоря, мы все сначала боялись, что, как только будет продемонстрировано наше мастерство в бою, нас в конечном итоге завербуют либо как наемников, как либо солдат. Реальность доказала обратное.

Транспортировка с Земли не предоставляла нам автоматические неизвестные знания о боевых искусствах и стальные нервы. Мы были слабыми там, слабодушными остались и здесь. По крайней мере, мы бы сразились с драконами как простые солдаты... Несмотря на это, репутация этих монстров не радовала. Каждый отдельный дракон был в несколько раз сильнее обычного солдата, а их генералы были монстрами, которые могли сравнить страну с землей.

Другим большим различием между Землей и этим миром было существование рабов. Люди здесь рассматривали это как свое право и обязанность считаться лучшим из всех видов. Другими словами, не-люди рассматривались как нечто похожее на... Вещи. В отличие от человеческих рабов, они никогда не могут быть освобождены. То же самое касается полукровок. Конечно, некоторые из нас не вели себя так и не считали это своим менталитетом, но мы ничего не могли сделать против этого. Те, кто пытался, оказались помечены как "проблемные". После первого месяца я периодически слышал слухи о том, что некоторые из нас, земляне, оказались либо запертыми, либо заключенными, либо проданными как рабы за нарушение местных законов. Другие... Были убиты.

Я слышал, что изначально дворяне рассматривали нас как своего рода захватчиков, но поскольку мы все были технически людьми, нас помиловали короли и императоры человеческого рода. В их царствах и империях мы были их верными подданными, которыми управляли законы, которые они продиктовали, но за пределами них нам сказали, что мы ничего не значим... Нас немедленно убьют. В этом была какая-то правда...

Множество существ, которых мы обнаружили вокруг маленькой деревни, в которую я приехал, были невероятно слабыми. Типичные гоблины и волки, которые бегали по лесам, находились между уровнями 1 и 20 максимум. В течение первого месяца мне удалось подняться до уровня 16, но я слышал слухи о том, что некоторые из нас достигли 100-го уровня. Конечно, это были просто слухи. Старшие авантюристы рассмеялись, когда услышали об этом. Было бы неплохо упомянуть, что только земляне могли легко проверить свои уровни, все остальные должны были пойти в храм, чтобы это узнать. А еще они называли это Уровнем Силы. Что касается других характеристик, то они не имели четкого

представления о них или измеряли их числами. Мы, земляне, были единственными, кто способен на это.

Через два месяца после того, как мы прибыли в этот мир, я наконец достиг уровня 24, и смог покинуть деревню. Вскоре после этого я стал Авантюристом Промежуточного Звания в Гильдии. Это означало, что теперь я мог выбирать более опасные миссии.

Но был ли я среди самых сильных? Нет... Было много других намного сильнее меня, даже тех, кто достиг уровня 50.

[Имя]: Резия Деллан

[Вид]: Человек

[Уровень]: 24

[Сила]: 82

[Скорость]: 65

[Ловкость]: 70

[Магия]: 110

[Удача]: 30

[Магическое Совершенство]: 6%

[Умения]: [Нечеткий болт] [Уровень 4]; [Порыв Ветра Виндиго] [Не то умение, которое я хочу]

[Очки навыка]: 0

[Статистика]: 0

Я потратил все свои очки на эти три навыка, но я также получил несколько других, таких как кулинария, меркантильные навыки, садоводство, очистка туалета и другие подобные вещи. Несмотря на впечатляющий навык [Уровень 4], мои способности не увеличились в силе, я просто получил еще несколько заклинаний, которые потребляли больше, чем я хотел. Тем не менее, я мог бы победить Волка с одним [Нечетким болтом] или [Молнией].

Что касается второго навыка, это была способность, которая превратила меня в Воздушный Кондиционер. Последнее было умением, которое дало мне 30% бонус Уклонение за каждую атаку, даже случайное проклятие, которое брошено на моем пути. К сожалению, это отразила моя Удача. Чем выше Удача, тем выше бонус Уклонения. Тем не менее, это было очень полезно в бою, потому что это было пассивное мастерство. Я планировал его выровнять позже.

Ох, имя? Это была воля Богоподобного. Никто из нас не мог сохранить наши старые имена, но, по крайней мере, они были не такими плохими, как названия наших навыков.

Порыв Ветра Виндиго? Серьезно?

Ну, что касается приключений... Это не сработало, как в играх или в веб-романах. Проблемы и героические события никогда не всплывали из ниоткуда, и даже когда они это делали, рыцари решали их... Быстро. Спасение девицы в беде, покупка сексуального раба, или что-то в этом роде - это мечты. Большинство рабов, которых я видел, были или сварливые мужчины, или старые, уродливые женщины. Девушки-кошки, эльфы или красивые принцессы... Для нас не было ничего такого.

Другими словами... Мы оставили обычный мир, пришли в мир фантазий и закончили жизнь обычной жизнью. Чтобы усугубить ситуацию, когда мы были достаточно сильными, у нас была высокая вероятность набрать и отправить на фронт, чтобы сражаться с чудовищными драконами. Это была в основном жизнь каждого из нас, которые действовали в рамках законов человека...

И как всегда, после тяжелого дня охоты за городом, я остановился в своей любимой гостинице и заказал кружку пива.

- Я сказал это однажды, и я скажу это снова! Кто-нибудь да сможет вспомнить как сделать пиво! Да благословят его небеса! - ухмыльнулся я, глядя на холодную золотую жидкость.

- Ага! Хотя, я слышал, что она смогла сделать это только благодаря своему мастерству. - сказал

мой друг - искатель приключений и землянин Кайл Рохангис.

Он был моложе меня на три года, но выглядел как высеченная статуя Адониса. По-видимому, он в прежней жизни был моделью, но его навыки в этом мире были похожи на навыки авангардиста. Он спасал мою жизнь больше, чем бы мне того хотелось.

- Ага! Это была женщина! Но я слышал, что для того, чтобы распространять рецепт, ей пришлось обручиться с кем-то благородным в столице.

- Бедная девочка. - вздохнула Зейя Паралея.

Это имя ее всегда заставляло меня хихикать. Она была рыжей с веснушками и уроженкой этого места.

- Да! - сказал Брут Балавай, большой парень справа от меня.

Одетый в толстую броню и обладающий двуручным мечом на спине, этот парень когда-то был профессиональным баскетболистом на пути к успеху, но травма колена остановила его год назад. Прибытие в этот мир позволило ему полностью выздороветь. Он также был нашим целителем... Это было странное сочетание.

- Слышали ли вы что-нибудь о наших друзьях через границу? - спросил я, внимательно изучив все вокруг нас, чтобы убедиться, что нас не подслушивают.

- Да, - быстро кивнула Зейя.

- Ну? - спросил я, ожидая ответа.

- Видимо, вы были правы, не все вы, земляне, на этом континенте. Я слышала, что многие из вас приземлились на Эльфийском Континенте. Другие приземлились на Горах Гномов и довольно много в Лесах Реллиар. Но я услышала еще один странный слух... - сказала она и снова кивнула.

- Что это? - с любопытством спросил Брут.

- Что ж... Говорят, что некоторые из вас появились на полях сражений... На Континенте Дракона. Они выполняют там очень много работы. Говорят, что они такие же сильные, как Рыцари Силы с Уровнем 100, но самые сильные среди ваших людей, как говорят, являются героями, которые теперь старше 50-го! - сказала она с улыбкой.

- Ох? Интересно... - сказал я, потирая свою бороду.

- В самом деле. Я едва достиг уровня 20, уровень 50 - это... Много, - согласился Кайл.

- Оставив уровни в покое, я задаюсь вопросом, может быть, нас послали сюда, чтобы объединить вид и сразиться с драконами? - предположил я.

- Может быть... Вы знаете, все сказки в нашем мире были одинаковыми. Все собрались, чтобы сражаться с монстрами, - сказал Кайл и пожал плечами.

- Это могло бы объяснить, почему никто из нас не был вызван на Континент Дракона, - сказал я.

- Разве это не потому, что это место представляет собой максимальную сложность? Кроме

того... Есть слухи о пробуждении Короля Демонов, - сказал Брут.

- Ну, мы не собираемся устранять любую возможность, но пока... Мне еще предстоит встретить дракона, дружелюбно или иначе. Кроме того, нужно быть как минимум 100-го уровня, чтобы попасть на фронттовую линию.

- Правда... Давайте позаботимся об этом! Я уверен, что есть и другие, которые стремятся быть сильнейшими! Что касается меня, я хочу жить мирной жизнью авантюриста! За ваше здоровье! - поднял я кружку.

- За здоровье! - присоединились все к тосту.

Уровень 100 не был невозможным, но для нас достичь его представлялось безумно сложным. Даже с тщательной подготовкой и потенциальной возможностью выравнивания мощности, это займет у нас как минимум год. А в нашем нынешнем темпе, может быть, намного больше...

<http://tl.rulate.ru/book/948/215813>