

~ Глава 12: Когда сомневаешься, вини удачу! ~

Взглянув на небо, я не мог сказать, который сейчас час. Если над этим поразмыслить, в этом мире больше часов, чем на Земле, поэтому приравнивать всё к Земным терминам не совсем правильно. Позади нас, на дороге почти никого не было. Мы увидели только пару сварливых дровосеков. Должен сказать, что они оказались довольно высокими, а топоры, которые они носили на своих плечах, были достаточно большими, чтобы перерубить хосинни пополам. У деревьев не оставалось никаких шансов перед натиском их топоров.

Тем временем готическая лолита всё ещё находилась в отрубе. Серана ничего не говорила о Клео, когда мы вышли из города Андромеда, даже не мельчайшее объяснение того, как у неё оказалась столь странная сестра. Опять же, может это семейное дело, в которое не должны вмешиваться чужаки, как я. С технической точки зрения, я её друг, и по мере того, как всё складывается, я похоже у неё переночую, искренне надеюсь, не с её домашней хищной белкой.

Спустя четверть часа путешествия по одинокой дороге, мне жуть как хотелось расспросить её о Клео, поэтому я помолился, чтобы всё прошло хорошо, а затем открыл рот.

— Слушай, ты не мог бы пожелать, чтобы мы не попали в засаду на пути в мой город? - Вдруг спросила Серана и обернулась, застав меня с полураскрытым ртом.

— Эмм... конечно. - Ответил я, а потом пожелал: «Я желаю, чтобы ни один вор или преступник, или монстр не устроил нам засаду на пути в посёлок Томерон или даже внутри него.»

Внезапно где-то позади нас откололась ветка. Я услышал, как она упала в кусты и рефлекторно обернулся, но не смог определить, где же она грохнулась.

— Делай такие пожелания почаще. - Хихикнула Серана.

— Ась? - Я посмотрел на неё, нахмутив лоб и слегка наклонив голову влево.

В тот момент я понятия не имел, что то, что я услышал раньше, являлось ветвью бухнувшей на голову вора-разведчика. Если бы этому дракону удалось бы добраться до своей банды, нас наверняка ждала бы засада. Однако, вор отправился в мир снов благодаря веточке, позволяя нам избежать довольно опасной ситуации.

Через несколько минут мне снова удалось собраться с духом, и я спросил её: — Итак, что насчёт Клео?

— В каком смысле? - Переспросила Серана, приподнимая бровь и оглядываясь на меня.

— Её ... эм ... извращённая сторона. Это нормально? - Осведомился я.

— Нет. - Серана покачала головой. — Но с тех пор, как Клео пробудилась как чёрный дракон, отношения между ней и другими были немного... на грани. - Сказала Серана, прежде чем опустила глаза на поводья и сжала хватку.

По её лицу можно было понять, что данный вопрос весьма чувствительный. На самом деле это не объясняло, почему она действовала как извращенка, но мои инстинкты говорили мне, что эти «чёрные драконы» – особая порода, и, возможно, не очень нравились другим. Геймер внутри меня подсказывал, что я наткнулся на нечто интересное.

— Понимаешь, моя сестра ещё и некромант ... - Произнесла Серана и оглянулась на меня.

Я прищурился, у меня мелькнула следующая мысль: Извращённая Готическая Лолита Некромант и при этом Чёрный Дракон? Серьёзно? То есть серьёзно?

Комбинация совпадений овер 9000. Либо Богоподобная сущность шутит со мной, либо я действительно приземлился прямо в какое-то клише. Опять же, есть шанс, что на самом деле всё это просто череда совпадений, в лучшем случае.

— Круто. - Рассеянно ответил я.

— Круто? Температура, как по мне, нормальная. Тебе нужно одеяло? - Спросила Серана, нахмутив лоб.

— Ась?

На этот раз смутился я. Мне потребовалось секунда дабы понять, что она имела ввиду. Мой мозг начал медленно раскручивать свои шестерни.

Качая головой, я уточнил: — Нет, это фигура речи. Круто, то есть интересно. {1}

Мои объяснения оказались немного расплывчатыми, поскольку я понятия не имел, как правильно объяснить выражение, взятое с современной Земли. К сожалению, похоже, она так ничего и не поняла. Ну, некоторые из этих выражений покажутся действительно немного странными, особенно для тех, кто не привык к ним. Это, однако, заставило меня задуматься о том, как справляются со своей уникальной речью всякие рэкетеры или геймеры, в мире, наполненном средневековыми людьми.

«Замечочка для себя, никогда не используй современные оскорбления. Коренное население воспримет их буквально. Рок в конце концов можно перевести и как - забивание камнем.» - Я начал вспоминать, каким ещё словам стоит уделить особое внимание.

Путешествие по одинокой дороге до посёлка Томерон прошло без сучка и задоринки. Пейзаж был прекрасен, позволяя мне наслаждаться приятными ароматами леса и непринуждённой

верховой ездой. Сестра Сераны совсем не просыпалась, и мы не встречали никаких подозрительных типов.

Я должен сказать, что деревья и растения этих мест напомнили мне о тех, что росли у меня дома, в Румынии. Листья походили на дубовые, но время от времени из них торчало несколько сосновых игл, что я нашёл довольно странным. Хотя трава оставалась той же, растущей повсюду, как зелёные мечи, высунувшиеся из-под земли.

В некотором смысле, путешествие проходило прекрасно и без нагрузок. Это помогло мне расслабиться и подумать о других вещах, кроме мыслей о том, как мне прожить ещё один день. Одна из многих вещей, о которых я размышлял в эти последние два часа путешествия на пути в Томерон - судьба моих земляков.

Судя по всему, я, возможно, оказался единственным, попавшим в это место. Я не приземлялся в деревне нубов или в безопасной локации, я упал прямо на спину босс-монстра. И мало того, он также мог использовать стихийную магию. А, ещё слова Богоподобного перед отправкой в этот мир. Похоже, он был уверен, что большинство из нас окажутся в относительно безопасных местах - то есть районах низкого уровня, таких как деревни и небольшие города в провинции, где сильные монстры никогда не появлялись или не рождались, в зависимости от случая.

Думая над причиной моего приземления в то место, я вдруг пришёл к выводу, что во всё стоит винить мои 100 Удачи и умение [Укротитель драконов]. Хотя название навыка и слегка пафосное, он всё равно может оказаться попросту бесполезным в большинстве ситуаций. Это умение срабатывало только в том случае, если рядом находился потенциальный друг драконьего происхождения. Учитывая то, что Серана мне рассказала, драконы воевали с людьми, а это означает, что шансы встретиться с драконом в ЛЮБОМ человеческом королевстве близки к нулю.

Вероятно, всё случилось, когда сработали мои 100 Удачи, перекинувшие меня в другое место. Вторым фактором являлась опасность. В этом мире я определённо оказался бы в качестве человеческого «завтрака», если бы «случайно» не встретился с некой красивой драконихой-рыцарем. Её подноготная непробуждённой драконихи также помогла мне в значительной степени, в конце концов, она лучше всего понимала, каково это - быть слабаком в глазах тех, у кого больше сил, чем у тебя, а затем проявилась и её добрая и полезная сторона. Ещё одна вещь, за которую я должен был быть благодарен: её собственная удача и тот факт, что она не считалась ошеломляющей красоткой среди сородичей. Честно говоря, у этих людей камни вместо глаз, если они не видели пышную грудь Сераны, прекрасное лицо, длинные рыжие волосы, красивую попку, и, самое главное, силу и решимость достичь титула Рыцаря, но зато то, что она ещё не пробудилась, делало её непривлекательной для других. Что ж, последнее меня отчасти радовало, ведь количество моих конкурентов резко снижалось.

Учитывая все эти факторы, каковы были бы мои шансы, что я столкнусь с такой красоткой, как она, и выживу в этом опасном мире, где овцы охотятся и едят волков? Вот они, чудесные 100 Удачи!

Другие земляне, наверняка ещё плелись к 10 уровню, в то время как я уже достиг 63. Это то,

что геймеры называют - повер левелинг. Шаг 1) Присоединитесь к группе крутых игроков. Шаг 2) Придерживайтесь их, пока они убивают мобов за вас. Шаг 3) Наслаждайтесь абсурдно быстрой прокачкой.

Моим «крутым игроком» стала Серана... и, кстати говоря о её попке, я время от времени поглядывал на неё. Эта женщина начала оказывать влияние на моё молодое сердце. Ну, технически я достиг возраста согласия, поэтому законы не проблема... по крайней мере, в Румынии. Но, да, мой разум вскоре наполнился разными странными мыслями. Среди них присутствовало желание увидеть её в ночнушке, сексуально обнимающей меня.

«Я очень желаю это увидеть...» - Рассеянно подумал я.

Дабы сосредоточиться, я снова подумал о своих навыках.

Хотя я чувствовал себя немного обеспокоенным их использованием, я должен признать, они скорее похоже на читы для такого низкоуровневого парня как я.

[Глаза Киски] - превосходная способность к наблюдению, которая могла бы легко позволить мне работать шпионом или информатором.

[Identificus Processus Juridicus] - богоподобное умение оценки.

[I_R_Roboticus!] - ну это просто шахтёрский чит.

[Бармен] - очередной чит, делающий Алхимию просто бесполезной.

[Бегучий Петух] - маунт, которого я могу вызвать по желанию, навык устраняет необходимость в аренде тех же хосинни у скупых торгашей, с другой стороны, разъезжать по городу на курице - самую малость подозрительно. Кроме того, что я буду выглядеть смешно, мне начнут докучать вопросами типа, как, когда и где я его получил.

Что касается последнего навыка, его требования ну оочень абсурдные, из-за чего я использую его лишь в крайнем случае. [Молниеносный цыплёнок!] - позволяет вызывать Феникса 999 уровня! Серьёзно, Феникс? Ну прямо ульт какой-то! Опять же, это позволяло мне лучше понять систему уровней.

В этом мире уровень 1000 не был, по-видимому, пределом. Герои, демоны и, может быть, даже обычные люди этого мира могут подняться далеко за 1000. Я в этом уверен, но другие земляне, вероятно, не подозревают об этом, если их отправили в низкоуровневую локацию. Мне прямо смешно представить себе, как они петушатся своими 100 уровнями, и вдруг я вызываю перед ними монстра 999 уровня.

В конце концов, я мог считать себя счастливым раз получил такие способности, но мой

уровень и боевой опыт всё же не совсем наравне. Причина, по которой я так полагал – достижения Сераны. Она доказала, что сила, навыки и общий уровень не означают, твоё однозначное превосходство. Это просто тузы в рукаве, козырные карты, однако, кто-то только с одним умением, но множеством боевого опыта и смекалкой, может одолеть кого-то гораздо более мощного, чем он сам.

Другими словами, я не мог просто косить под такого силача со всеми своими навыками, по крайней мере, не сейчас. Этот мир отличался от тех игр, в которых вы были уверены, что достигните счастливой концовки, следуя определённой пути. Тут же – всё реально, ничто из того что мы знаем или верим не гарантирует будущее, ситуация может резко развернуться на 180 градусов в любой момент.

Пока меня терзали эти депрессивные мысли, мы прибыли в Томерон. В отличие от прошлого города, Томерон расположился в небольшой впадине в горах. Между краем леса и каменными стенами города находилось 200-метровое поле, посёлок оказался намного меньше, чем город Андромеда.

Большая башня посреди Томерона являлась единственным строением превышавшем 3 этажа, она достигала высоты двадцати или тридцати метров. Вокруг неё стояло много других небольших зданий, и всего один большой особняк в северной части посёлка. Он был внушительно и красиво оформлен, походя на старые европейские особняки, которые я видел, изображённые на старых фотографиях или играющие роль дома богатого чувака в игре. Особняк впечатлял.

Поля вокруг Томерона не оставались пустыми, половина из них были покрыты зрелым зерном, а другая половина травой. Там находилось небольшое пастбище для кормления животных. Довольно интересно увидеть такое поселение посреди гор. Удивляло и то, что здесь занимались сбором зерна.

Когда мы приблизились к полям, я заметил кое-что особенное на зерновых шипах. На их кончиках рос небольшой красный шарик, заставивший меня поверить, что, возможно, я имею дело не с известными злаками с Земли.

Из любопытства, я использовал [Identificus Processus Juridicus] на растение и получил следующее сообщение:

[Грианус]: Тип целебной травы, часто используемой в качестве специи для продуктов. Весьма распространена в землях драконов, но очень редка на любом другом континенте. Компонент для [Среднее лечебное зелье].

Я удивлённо моргнул. Ещё раз, меня обманула внешность этого мира. Старые зерновые злаки, используемые на Земле, являлись на самом деле специями в этом. Я вздохнул, но в то же время мне стало интересно, каково это растение на вкус.

— Видишь вон тот особняк? - Спросила Серана, указывая на большое здание с другой стороны

маленькой впадины.

— Да. - Ответил я.

— Там и живёт мой дедушка.

— А? Я думал, что оно принадлежит местному Лорду или богатому купцу.

— Дедушка - лорд региона. - Объяснила Серана с улыбкой.

— Тогда я серьёзно не понимаю, почему тот хозяин хосинни так заломил цену. - Я приподнял бровь.

— Каждое поселение в Драконьем Королевстве управляется собственным Лордом. Таким образом, на них налагается большая ответственность, но также и многие льготы, такие как право устанавливать минимальную цену за любой предмет, проданный на их землях. - Пояснила она.

— Ясно... - Произнёс я, но решил не выяснять дальнейших подробностей об их политической системе.

Что-то внутри меня подсказывало, что мне быстро наскучат объяснения Сераны, хотя, возможно, это имело какое-то отношение к моему плохому опыту с уроками истории.

Удивительно было видеть, что стражи тепло улыбнулись, увидев Серану. Они оба являлись антропоморфными драконами, одетыми в кожаные доспехи и вооружённые длинными копьями с зубчатыми металлическими наконечниками. У одного были коричневые чешуйки, а у другого зелёные.

— Смотри! Маленькая Серана вернулась! - Сказал тот что слева, с большой ухмылкой на его чешуйчатом лице.

— Добрый вечер, Террок. - Ответила Серана с тёплой улыбкой.

— Ой! Старый генерал будет рад вас видеть! - Сказал другой дракон, отдохавший на большом стуле.

— Спасибо, Брасталь. Тогда, я пойду. - Она потянула узду хосинни, и мы вошли в город.

Я просто улыбнулся, проходя мимо двух драконов, которые бросили на меня любопытный взгляд. Что ж, не удивительно. Принцесса их города внезапно вернулась, и при этом привела с

собой какого-то мужчину и свою бессознательную младшую сестру.

Мы довольно быстро добрались до особняка за городом. Улицы не были забиты, как я изначально думал, и люди здесь действительно приветствовали её с тёплой улыбкой, но через некоторое время я заметил, как некоторые сочувственно смотрят на Серану, почти так, как будто они жалели её. Вероятно, это люди, которые не верили в её силу или считали её непробуждённую страшной бедой.

Насколько я знал, не было никакой реальной причины, почему на неё стоило смотреть с жалостью. Я понимал, что это их общество и так их воспитали, но с моей точки зрения ... всё это просто неправильно.

Город был не таким оживлённым, как Андромеда, но это частично из-за того, что солнце уже близилось к горизонту. Надвигалась ночь, и я думаю, что даже заметил, как рыжая дракониха слегка зевнула. Это оказалось заразительно, и вскоре я тоже зевнул.

Что касается торговцев и прочих, не могу сказать, я их не заметил, или быть может, просто не узнал их. Все дома были почти одинаковы: большие; двухэтажные; с остроконечными крышами в средневековом английском стиле. Всё выглядело мирно и по большей части, я всё время ощущал соблазнительный запах приготовленной пищи, исходивший отовсюду. Должно быть, настало время ужина.

Выйдя из города, мы подошли к большому особняку, высотой в три этажа. Несколько слуг находились во дворе, заботясь о небольшом цветочном саду. Другой из них вёл двух Хосинни к конюшне. Несколько стражников патрулировали округу.

Как только мы прибыли, нас встретили глубоким поклоном. Один из слуг даже предложил заняться спящей Клео за нас.

— Господин находится в кабинете. Мне стоит сообщить ему о вашем возвращении? - Спросила милая служанка-дракониха.

«Такс, что тут у нас... платье служанки, голубые глаза, синие чешуйки, длинный хвост с лентой на кончике, миловидная, длинные каштановые волосы, шикарная грудь и немного миниатюрная... Я начинаю любить совпадения.» - Подумал я, и на моём лице неосознанно появилась извращённая улыбка. Такое выражение лица принесло моим рёбрам локоть рыжей драконихи.

— Ох... - Застонал я, потирая больное место.

— Кхм. Пожалуйста. - Сказала Серана горничной, прежде чем взглянуть на меня. — Мне нужно беспокоиться о твоих нападках на женщин? - Спросила она.

— Я нападаю только на тех, у кого рыжие волосы и титул рыцаря... также - Ай! - Отшутился я.

Кажется, она покраснела, но Серана не ответила на мою шутку и просто отвернулась.

— Кстати, почему мы не вернули наших хосинни назад? - Полюбопытствовал я после того, как спешился, и передал поводья дракону, который увёл хосинни.

— Этот слуга сделает всё за нас. Кроме того, мне бы хотелось, чтобы вопрос с завышенной ценной пока оставался тайной. - Сказала она мне.

— Что там за тайна? - Произнёс кто-то, появившись в поле зрения слева от нас.

Я посмотрел в том направлении и увидел высокого дракона с длинным красным хвостом, красной чешуёй, украшающей его щёки и руки, и двумя рогами, прораставшими из лба и изогнутыми назад. Что касается возраста, он напоминал человека в возрасте сорока лет, но его усы и волосы по-прежнему сохраняли свой ярко-красный цвет, как у Сераны. Цвет, наверное, семейный, потому что я не видел других драконов с этим цветом ни в Андромеде, ни в Томероне. Он был одет в костюм высокого класса и носил на талии очень своеобразный меч.

— Добрый вечер, дедушка! - Быстро воскликнула Серана, делая небольшой поклон перед ним.

— Не нужно всей этой формальной тарабарщины! Ты моя внучка! Ну ка, обними старика! - Воскликнул он с большой улыбкой.

— Дедушка. - Серана нежно улыбнулась, а затем выполнила его просьбу.

— С возвращением, дорогая! - Произнёс мужчина, крепко обнимая её.

Тем временем я оставался у двери, пытаюсь успокоиться и задаваясь вопросом, как именно представиться этому внушительного вида джентльмену. Если с моей памятью всё в порядке, то страж у входа в Томерон назвал его «генералом»?

— Кто это? - Спросил он, прищурившись.

— Здравсьте? - Произнёс я с глупой улыбкой и поднимая руку, как будто я говорил «привет» кому-то из моего мира.

— Он... - Серана посмотрела на своего деда, а затем на пол. — Он мой друг. - Сказала она ему.

— Что? У ТЕБЯ есть друг? - Удивился тот, удерживая её обеими руками.

«Эй! Не говори так о своей внучке! Как только она пробудится – она станет красавицей!» - Прокомментировал я в своём уме, но воздержался от громкого высказывания.

— Дедушка! Отпусти меня! Я не ребёнок! - Ответила Серана, извиваясь в его объятиях.

— Конечно! - Он отпустил её, и дракониха упала на ноги.

Старик оглянулся и подошёл ко мне, с большой улыбкой, аж поднимавшей кончики его усов.

Предлагая мне рукопожатие, он сказал: — Добро пожаловать в мой дом, парень! Меня зовут Бреккар Дракотерус!

Я не отказался от его доброго жеста, главным образом потому что не хотел произвести на него плохое впечатление, но я попытался изо всех сил сжать руку. Мой отец однажды сказал мне, что слабое рукопожатие – это проявление неуважения к другому человеку, и я, конечно, не хотел оскорблять столь видного дракона.

— Рад познакомиться с вами, меня зовут Алкелиос Ятагай. - Я представился.

— Хм? - Бреккар наклонил голову влево. — Ты случайно не жил с орнаками? - Спросил он.

— А? - Я посмотрел на него, нахмутив лоб.

— Судя по твоему выражению, я думаю, ты даже не знаешь, что такое орнак! Ха-ха-ха! - Бреккар рассмеялся, а потом похлопал меня по плечу: — Это звери в бою, но вполне преданные своим командирам. Во всяком случае, причина, по которой я спросил, состоит в том, что «Алкелиос» на языке орнаков означает «Счастливчик». Что касается «Ятагай», напоминает мне эльфийское «Эй ата гайус», примерно переводящееся как «Благословенный богами». Хорошее имя, как по мне. Ха-ха-ха!» Он снова рассмеялся.

Его слова несколько потрясли меня. Я удивился, услышав нечто подобное, тем более, что мне такое дал Богоподобный, а он, как известно, ну ОЧЕНЬ плох в именах! Из объяснений Бреккара, моё имя действительно отражает мою суть: Удача.

— Он действительно везучий. - Сказала Серана хихикая.

— Подружиться с кем-то из семьи Дракотерус? Очень! Но, как говорится, любой друг моей внучки тоже мой друг! - Засмеялся мужчина.

А такое высказывание вообще существует? Спросил я себя, но, честно говоря, я не против дружбы с другим драконом.

— Что это? - Внезапно спросил он, глядя на пустой воздух перед собой.

«Да ладно...» - Размышлял я.

— Да? - Произнёс Бреккар, и в моей голове раздался звон.

[У вас новый друг: Бреккар Дракетерус]

Я посмотрел на старого дракона, который в свою очередь смотрел на меня, совершенно заинтригованный внезапным поворотом событий.

— Я никогда не видел и не слышал ничего подобного! - Признался Бреккар.

Вот тебе и 100 Удачи... Эта хрень ВСЕГДА втягивает меня в неприятности! Ну и как мне ему всё объяснить? Визжал я про себя.

{1} - ПП:(Cool - игра слов, может переводится как круто так и холодно / прохладно)

Редактировал: SmerchOleg

<http://tl.rulate.ru/book/948/150974>