

Глава 3: Бестолочный геймер

Я был не единственным, кого смутили слова Богоподобной сущности, я был в этом уверен, однако, причиной этого было то, что я считал себя нормальным человеком. Таким образом, столь абсурдная ситуация могла бы смутить и испугать любого. Учитывая то, что ранее было упомянуто Богоподобной сущностью, среди этих 10 миллионов человек были и те, кто даже не знал об интернете. Вероятно, они были сбиты с толку больше всех.

Если то, что заявила эта сущность, было правдой, то, возможно, некоторые из нас, будучи геймерами, имели особое преимущество в этой гонке.

— Итак, половина из вас понятия не имеет, о чём я говорю... В любом случае, я собираюсь немного помочь вам! Статус Меню! - крикнул он, и сразу передо мной и всеми остальными появился типичный экран состояния игрового персонажа.

Это выглядело как своего рода голографический интерфейс в комплекте с кнопками, иконками и всевозможными вещами, написанными в нём.

Нечто подобное, меня удивило, но ещё больше меня удивили статус моего 1 уровня:

[Имя]: <Неизвестно>

[Вид]: Человек

[Уровень]: 1

[Сила]: 9

[Скорость]: 8

[Ловкость]: 11

[Магия]: 10

[Удача]: 2

[Магическое мастерство]: 1%

[Навыки]: <Нет>

[Очки навыков]: 1

[Очки характеристик]: 100

«Удача 2? Ну... это МНОГОЕ объясняет...» - подумал я, припоминая о всех своих неудачах, которые произошли в моей жизни, однако, в играх всё было наоборот. По какой-то причине мне в них везло, или, может быть, моё понимание «удачи» было неправильным с самого начала.

Отвлёкшись от своего статус экрана, чтобы посмотреть на других людей рядом со мной, я увидел пару человек, бросающих странные взгляды на меню.

«Они не привыкли к таким вещам, не так ли?» - спросил я себя, а затем посмотрел на единственное очко навыков.

— Всех устраивает? - спросило Богоподобное существо.

Никто не ответил. Мы не могли сдвинуть губы, но некоторые из нас, вероятно, пытались закричать.

— Отлично! Отлично! Теперь, я дам вам, ваш первый навык! [Герой]! - объявил он.

Сразу же на моих глазах появилось сообщение о моём новом навыке.

[Герой]: Это пассивное умение, которое даёт пользователю возможность получить 10 очков характеристик и 1 очко навыков при каждом новом уровне, позволяя модернизировать и улучшать физические способности индивидуума без необходимости тренироваться для этого.

«10? Но у меня же ведь 100...» - задался я вопросом, но, скоро, Божественная сущность прояснит нам и эту маленькую деталь.

— Прокачка в этом мире довольно проста! В принципе, всё, что вам нужно делать, это убивать всякое разное самостоятельно, либо в группе. Конечно, как это происходит на Земле, постоянно использование определённого навыка или усердные тренировки, позволяют вам отточить его, другими словами - прокачать. Однако это разрешено ТОЛЬКО для определённых навыков! Со временем вы поймёте, что к чему. О, и эти штуки с уровнем доступны только вам. У остальных жителей этого мира они тоже есть, но они всего этого вроде как не видят. Ну, я не буду вдаваться в подробности, вы поймёте, о чём я говорю, как только вы туда попадёте! Теперь, продолжим! - сказала сущность, быстро объясняя что-то невероятно нелепое.

«Итак, как он и сказал... это что-то типа VRMMORPG игры...» - подумал я, ещё раз взглянув на свой статус. Невероятно низкие характеристики немного меня пугали. Если это похоже на игру, то... я, вероятно, слишком слаб, чтобы сражаться даже с другими мобами 1-го уровня...

— Как вы, наверное, заметили, у вас есть 100 очков характеристик вместо 10. Это мой второй подарок вам! Теперь вы можете использовать очки, но будьте осторожны! Если вы не сделаете этого, прежде чем я досчитаю до десяти, они исчезнут! Чтобы использовать их, просто подумайте что-то вроде: Добавить X очков в Y характеристику. Например: Добавить 2 очка в скорость!» Объяснял он, и когда он это произнёс, то два моих очка были автоматически вложены в Скорость, теперь она была равна 10.

— Отлично! Теперь распределите остальные! Готовы? Внимание! Марш! - он крикнул.

«Мне нужно было всё быстро обдумать! Так... Так... Сила? Нет... Ловкость? Нет...» - размышлял я, рассматривая свои характеристики.

— Часики тикают! - объявила сущность.

«Я знаю!» - хотел я выкрикнуть. Добавить ... эмм ... ээ ...

Я застрял. Как геймер, я не мог принять такое безотлагательное решение. Я не знал, какое снаряжение я получу в начале. Если бы у меня был магический посох, а я всё вложил в Силу, мой урон был бы минимален. Вкладывать всё в Магию тоже было нельзя. Маги были мощными во всех РПГ, но им также было присвоено звание «Сэр Умерун!», и я не хотел становиться обедом слизняков или гоблинов.

— 5! - объявила сущность.

«Чёрт! Добавить 98 очков в... в...

— 4!

— 3!

«Добавь 98 очков в Удачу!» - прокричал я у себя в уме.

— 2... 1!

Затем я услышал звон и следующее сообщение: Достигнута максимальная Удача.

«Великолепно... Я сделал самую нубскую ошибку! 100 Удачи? Серьёзно?!» Я стонал и кричал

на свой глупый ум. Нужно было выбрать 50 Силы и 48 Скорости, или поднять удачу до 10, что было стандартом, а затем добавить остальное в Магию или что-то в этом роде.

«15 Удачи, 30 Магии, 10 Мастерства, 30 Силы, 30 Скорости и 26 Ловкости. Это на самом деле звучит сбалансированно ... Почему я не выбрал это? Ну почему? Глупый мозг! Ну почему? Я спросил себя, а затем посмотрел на своё нелепое окно статистики:

[Имя]: <Неизвестно>

[Вид]: Человек

[Уровень]: 1

[Сила]: 9

[Скорость]: 10

[Ловкость]: 11

[Магия]: 10

[Удача]: 100

[Магическое мастерство]: 1%

[Навыки]: <Нет>

[Очки навыков]: 1

[Очки характеристик]: 0

«Я умру от первого же моба... Я это чувствую» - думал я про себя.

— Здорово! - крикнула сущность.

«Не здорово!» - закричал я в ответ в своём уме, но я сразу понял, что он не слышит меня.

— Раз уж вы все сбалансировали свои характеристики, позвольте мне рассказать вам о вашем прекрасном 1 очке навыков! В окне ваших навыков у вас есть куча чит-подобных скиллов!

Даже уникальных! Выберите один и придерживайтесь его!» Сказал он нам.

«Может быть, я хоть здесь не напортачу?» - спросил я себя, открывая окно навыков, и, божечки, их там была целая куча.

Перемещать окно было легко, я просто должен был сказать в уме: «вверх» или «вниз». Пока я прокручивал список, только одно умение привлекло моё внимание: «Укротитель Драконов».

Совсем недавно я с удовольствием играл в игру с драконами, но я должен был их убивать, а не приручать. Мне стало немного любопытно. Сущность заявила, что все навыки были уникальны. Таким образом, полагая, что мне нечего терять, я открыл детали этого конкретного скилла.

«Выбрать умение Укротитель Драконов. Покажи мне подробности этого навыка» - подумал я, и окно изменилось на детали об умении:

[Укротитель драконов]: Это пассивный бафф навык. Когда Герой развивает любые дружеские или интимные отношения с кем-то драконьего происхождения, это умение позволит создать особую связь между ними. Связь нерушима никаким другим навыком, если Герой сам не захочет этого. Герой получает 25% от статов Дракона, и Дракон получит способность повышать уровни в 2 раза быстрее в присутствии Героя.

«Звучит интересно, но это не то, что я бы выбрал для своего первого прохождения. Посмотрим, что ещё есть...» - подумал я, и когда я закрыл окно и вернулся на экран выбора навыков, я увидел только [Укротитель драконов]. Я побледнел.

— Все выбрали умение! Это потрясающе! Кстати, не жалуйтесь на то, что не хотите этот навык. Ваша судьба привела вас к нему, так что смиритесь! - заявила эгоистичная сущность.

Я просто хотел изучить детали, а не выбрать этот навык! Я хотел закричать, но ничего не мог поделать.

Всё становилось серьёзным. Я не только потратил своё единственное очко навыков, но и все свои очки характеристик. Мне точно крышка! В конечном итоге меня завалит какой-нибудь слизень и я воскресну Импом! Я был в этом уверен.

— У вас есть первое умение, вы выбрали свои характеристики, и, сказав это, я желаю вам всем веселья, и ваши деятельности могут спасти или загубить планету Земля! Кстати, я сделал так, чтобы вы могли попасть в удобную для нубов область, идеально подходящую для выбранных вами статом и навыка! Поэтому не беспокойтесь о посадке в Королевстве драконов или чего-то в этом роде. О, и держись подальше от Альбеятера! До свидания, герои с Земли! Ха-ха-ха! - смеялась сущность, пока вокруг меня люди начали исчезать в ярком белом свете.

«Чёрт...» - подумал я.

Через мгновение я обнаружил, что стою на чём-то тёмном и пушистом. Я мог двигаться, и я мог наконец открыть рот, чтобы говорить. Я не был на Земле, но на странной планете, которую я видел раньше.

— Статус. - произнёс я, и передо мной появилось меню.

Это на самом деле произошло... Угх... Я стонал и злился на свою собственную глупость, я бил по пушистой штуке так сильно, как мог.

«Подождите ... пушистой?» - я удивлённо моргнул.

«Гррр!» - я услышал рычание, и его владелец не выглядел очень счастливым.

Сглотнув я обернулся и увидел эту маленькую собачку, не большую, всего около 6 м с четырьмя головами, с обнажёнными острыми как бритва зубами.

«100 Удачи, как же!» - проворчал я в уме.

<http://tl.rulate.ru/book/948/138844>