

На предыдущей модели панель прокачки могла появиться из-за какого-то дефекта.

Теперь, когда новая модель также имела идентичную панель, стало ясно, что тут уже проблема не в самолёте.

Панель появилась после завершения сборки.

Другие предметы не имели такой панели, но на его моделях она была.

Другими словами, панель появилась, потому что ее создателем был Тан Руй.

Думая об этом...

Тан Руй стал немного взволнованным.

Может быть, это его долгожданная сверхспособность?

[Предмет: Модель самолета с фиксированным крылом]

[Опыт: 0/100]

[Начальные очки: 0.2]

Он пристально вглядывался в интерфейс.

Да.

И чем дольше смотрел, тем больше он казался ему знакомым.

Так это что-то вроде Дип Блю(1)?

А куда подевался плюсик?

Может быть, не хватает начальных очков?

Тан Руй посмотрел на отображаемую панелью информацию. Новая модель отличалась от старой по характеристикам.

Например, по количеству опыта.

У новой не было очков опыта, в то время как предыдущая их имела.

Сравнивая, можно было заметить, что очки опыта очевидно связаны с тем, использовалось ли устройство или нет.

Второй пункт - это начальные очки.

Данные на панели первой модели также изменились на 0.2.

Это означает, что у них было общее происхождение и они не принадлежали одному самолёту.

И увеличение начальных очков, должно быть, связано с созданием новой модели.

Тан Руй чувствовал, что его догадки должны быть верными.

Тем не менее, так как у него не было руководства по этому "читу", его догадки оставались лишь догадками.

Однако это не помешало ему провести эксперимент.

Зависит ли количество опыта от использования предмета?

Просто попробуй, и узнаешь.

Он взял первую модель самолета и пошёл на площадь.

На этот раз он не принёс с собой заметно больше вещей, хоть и не планировал снимать видео.

По прибытии на площадь он немедленно запустил самолет.

Когда он поднялся в воздух, Тан Руй выполнил несколько маневрами, прям как на предыдущих тестовых вылетах.

Он сделал почти все маневры, что и раньше.

Время полета было примерно таким же, как и раньше.

После выполнения он приземлил самолет и подошел, чтобы посмотреть данные на панели прокачки.

[Предмет: Модель самолета с фиксированным крылом]

[Опыт: 73/100]

[Начальные очки: 0.2]

Действительно, очки опыта увеличились, но начальные очки остались неизменными.

Очень хорошо.

Все было именно так, как он и предполагал.

Очки опыта могли быть получены только при его использовании предмета.

Он отступил на два шага назад и снова запустил самолет в небо, продолжив выполнять различные фигуры и маневры.

Исходя из опыта, полученного за предыдущие два полета, он мог сделать предположение, что на этот раз, по приземлении, шкала очков опыта должна была быть полной.

А для чего используется опыт, он бы узнал по мере дальнейшего разбирательства.

Три минуты спустя.

Самолёт снова приземлился.

Тан Руй нетерпеливо подбежал и проверил характеристики на панели.

[Предмет: Модель самолета с фиксированным крылом]

[Опыт: 112/100 (Можно улучшить)]

[Начальные очки: 0.2]

Как и ожидалось, полоска опыта заполнилась, даже с небольшим излишком.

Он поднял модель и побежал домой.

Хотя он очень хотел узнать эффект улучшения, но не осмеливался улучшать самолет на улице.

Кто знает, возможно, будут какие-то особые эффекты при повышении уровня?

После возвращения домой.

Затянув занавески, он не мог дождаться, чтобы улучшить модель самолета.

Вжух!

Вспыхнул слабый свет.

Вся модель самолета изменилась.

Если предыдущая модель представляла собой бомж-версию, то эта - версию для начинающих.

Исчезли некоторые дефекты на углах.

Некоторые кривые места на корпусе также были исправлены.

На его поверхности не было никаких видимых изъянов.

Тан Руй открыл отсек для батареек и обнаружил, что внутри ничего не изменилось.

Но даже так, качество всей модели значительно улучшилось.

Для продажи не стоит сильно завышать цену.

Эту модель самолета можно продать за не менее, чем 600-700 юаней.

Тщательно осмотрев его снаружи и изнутри, Тан Руй пришёл к выводу.

- А эффект от улучшения хорош. Для начала, просто исправил все дефекты.

Затем он посмотрел на панель прокачки.

[Предмет: Модель фиксированного крыла +1]

[Опыт: 12/200]

[Начальные очки: 0.2]

Боже мой.

Количество опыта, необходимого для нового повышения уровня, хоть и удвоилось, но всё ещё было невелико.

Однако, такими темпами, этого опыта будет требоваться чересчур много.

Как раз в тот момент, когда Тан Руй собирался отнести самолет вниз, чтобы продолжить зарабатывать очки опыта, в его дверь позвонили.

Он посмотрел в глазок.

Это был курьер, который пришёл забрать посылку.

- Братец Руй, ну и сколько же вещей вы собираетесь отправить сегодня? - спросил курьер, держа картонную коробку.

- Только одну. Подождите минутку, я сейчас принесу её.

Сказав это, Тан Руй вернулся в мастерскую.

Он посмотрел на модель самолёта, на которой не было накоплено много опыта, и углубился в размышления.

Через некоторое время он вышел с самолётом в руках.

- Вот адрес. Помогите упаковать его, пожалуйста. А то у меня есть срочное дело.

- Не проблема.

Закончив упаковку, курьер ушёл.

Тан Руй закрыл дверь и отправил сообщение заказчику.

- Добрый день. Ваша модель самолета отправлена. Я внес изменения в систему управления полетом. Если у вас возникнут какие-либо вопросы, вы можете связаться со мной в любое время.

После некоторых раздумий, он всё таки решил отправить модель с интерфейсом, но без прокачки.

Он хотел узнать, получат ли другие опыт, используя его модель.

Со временем он мог бы использовать лотерею как оправдание для бесплатного обновления модели. Он мог бы убедить покупателя отправить обратно купленную модель.

Когда придет время, он узнает ответ на этот вопрос.

Собственно говоря, даже если бы кто-то другой мог накапливать опыт на его моделях, это не имело бы никакого значения.

Ведь никто другой не мог видеть интерфейс, а следовательно не мог и обновлять модель через него.

Таким образом, неважно, копится ли опыт или нет.

- Спасибо, Фиш Понд!, - быстро ответил покупатель.

Фиш Понд был его никнеймом в мастерской «Сяо По». Поскольку покупатель обратился к нему так, то можно было считать его фанатом.

Тан Руй прочитал и просто ответил улыбкой, прежде чем отложить телефон.

Он поднялся и направился в мастерскую. Взяв запасную батарею и самолёт, он снова вышел из дома, чтобы продолжить копить опыт.

Он хотел знать, какие ещё сюрпризы ждут его на следующем уровне.

Полчаса спустя.

Тан Руй вытащил батарею из самолёта и заменил её другой.

На этот момент опыт самолета достиг 411/200.

Очки опыта переполнялись.

Даже если он не повышал уровень, он все равно мог продолжать копить очки опыта при полётах.

Поэтому Тан Руй не пошел улучшать модель, а продолжил зарабатывать опыт.

Он планировал вернуться и повысить уровень после того, как запасная батарея сядет.

Сорок минут спустя.

Батарея также была разряжена, а опыт модели достиг 963/200.

С таким результатом он должен был прокачать сразу несколько уровней.

Тан Руи вернулся домой довольным.

На входе в район, он купил блинчик, чтобы решить проблему с обедом.

(1) - Дип Блю - отсылка на произведение «Way of the Devil», в котором выступает читом для улучшения боевых способностей.

<http://tl.rulate.ru/book/94760/3186970>