

Это заняло время, но я неплохо поднял навыки Биологии и Компьютеров. Достаточно высоко, чтобы изготовить большинство полученных мной чертежей. К сожалению, в отличие от моих призывов, вещи, которые я создавал, занимали много места в моем инвентаре. Однако я кое-чему научился.

Как только я создавал предмет, я мог вызывать его копии.

Таким образом, хотя я мог сделать только одну "Энергетическую Пушку Превосходящей", из-за нехватки материала ранга В, я мог призвать столько копий, сколько хотел. Каждый из них может удерживать заряд только в течение пяти секунд, прежде чем мне придётся начать тратить свои ОМ. Каждый из моих гигантов был создан с учетом Симург.

У них были как перки УДЧ, так и физическое сопротивление для защиты и энергетическая пушка для атаки.

Проблема в том, что она была основана на силе Легенды, и пушка не могла по-настоящему навредить Губителю. Так что я и не пытался. Вместо этого я сосредоточился на предметах, которые она использовала в качестве щитов, и на том, что она пыталась соорудить. Они были гораздо более уязвимы, и луч распада мог навсегда убрать их с поля боя.

Казалось, у нас всё шло хорошо. Мне не с чем было сравнить, но для владеющей видением будущего она наверняка получила много ударов.

У моих гигантов кончился заряд. Пять секунд - это не так уж много. Я позволяю им исчезнуть и вынимаю из Инвентаря ещё, чтобы заменить их. К сожалению, у меня не так уж много гигантов - осталось всего сто сорок три. В любой другой ситуации это было бы излишеством, но не сейчас. Проблема в том, что я изготовил Энергетическую Пушку всего два дня назад. У меня даже не было времени полностью прокачать своё сопротивление к нему.

Маленькие камни начали подниматься вверх и образовывать многослойные щиты от моих атак. Симург начала крутиться и уворачиваться от сотен атак, как будто все это было срежиссировано. Иногда она использовала свои крылья, чтобы защитить остатки своего устройства.

Дерьмо. Мне нужна стратегия получше. Или, по крайней мере, лучшая реализация первого варианта. У меня все еще есть гномы-ниндзя, разбросанные по всему полю боя. У каждого из них есть способность Инвентаря. Моя концентрация перескакивала с одного на другое, заставляя их выпускать гигантов первого поколения.

Та же защита, но пушка послабее. Вероятно, они бесполезны против Симург, и они не могли дезинтегрировать предметы, но они могли разрушить всё, что она строила.

- Боже мой! - Я услышал, как кто-то воскликнул, когда сотни гигантов появились среди обломков. Я не мог позволить их содержание, но минуты им вполне достаточно, чтобы сделать свой единственный 5-секундный выстрел.

Симург застыла на долю секунды, прежде чем луч за лучом ударили в неё со всех сторон. Ее объект превратился в шлак, в то время как она получила поверхностные повреждения. К сожалению, это, казалось, позволило ей перейти в наступление, и через несколько секунд она, похоже, решила, что я достойный противник.

Или, по крайней мере, кто-то заслуживающий обрушения небоскреба на голову.

Я телепортировался в сторону, но моим гигантам повезло меньше. Какой бы эффект их перки УДЧ ни оказывали на её способность уворачиваться, это не отменяло ее способности наносить огромный площадной урон.

Я телепортировался в воздух и уменьшил свой вес. Подо мной появился Пегас, и я взял его под личный контроль и начал уворачиваться, как будто от этого зависела моя жизнь. Мои гиганты все еще были целы, столкновение не смогло по-настоящему навредить им, но они оказались в ловушке. Нет никакой возможности освободить их до того, как они исчезнут.

Ладно. Отлично. Время для плана номер три.

Я взлетал всё выше и выше. Если Симург не хочет отстать от меня, ей тоже придётся набрать высоту. Это уменьшит радиус, на который она сможет воздействовать. Так что она либо отпускает меня, либо потеряет возможность баламутить мозги куче людей - выгода при любом исходе.

Она почти пустилась в погоню, прежде чем возобновить свои попытки сокрушить других героев. Я кружил над ней, выпуская на волю тысячи и тысячи одноглазых летучих мышей. Все они немедленно устроили взрывы бомб-смертников - их единственная цель прикоснуться к ней.

Она застыла еще на долю секунды. Думаю, что это множество полей перков УДЧ, должно быть, каким-то образом сбивает её с толку. Одна из летучих мышей вступила в контакт, и я пустил в ход свое секретное оружие.

[Уроборос

СИЛ 10. ЛОВ 20. ТЕЛ 20. Баловень Судьбы. Экран Удачи. Устойчивость к урону (Гравитация).]

Змеи вылетели из летучей мыши, обвиваясь вокруг Симург, прежде чем укусить себя за хвост. Каждый из них был размером с питона, и одна могла в одиночку поглотить противника размером с человека. Это не отягощало её, совсем наоборот.

Я нажал кнопку на своей нарукавной браслете, которая позволяла мне передать сообщение всем атакующим отрядам.

- Сейчас Симург уязвима! Ударьте посильнее! - Затем я заставил каждую змею поднять сопротивление к гравитации до максимума.

Кевин Гринхаус (Киллер/Пиксель/Джагат)

Игрок

Пол:

Мужской

Возраст:

15

Раса:

Человек(Парачеловек)

Фракция:

Элита

Титул:

Карманное воровство (+50% к радиусу действия Инвентаря)

Уровень:

25 (19,500/25,000 опыта)

Движок:

8

Эпицентр:

5

Бугай:

5

Излом:

10

Властелин:

5

Технарь:

1

Стрелок:

0

Умник:

8

Контакт:

0

Оборотень:

1

Козырь:

9

Скрытник:

9

ОЗ:

580

ОМ:

260

Основные характеристики

СИЛ:

65

ЛОВ:

45

ТЕЛ:

70

ИНТ:

30

ВОС:

22

МУД:

20

ХАР:

100

УДЧ:

100

Свободные очки характеристик

1

Особенности:

Тело Игрока

Макс. Ур.

Разум Игрока

Макс. Ур.

Наблюдение

4 ур.

Инвентарь

2 ур.

Партийная Система

Транспозиция

2 ур.

Мультиплеер

Воспоминания ?

Уникальные Призывы (6/8)

Нулевой Костюм Райли

0 СИЛ, 25 ЛОВ, 10 ТЕЛ. Баловень Судьбы, Экран Удачи, Наблюдение 2 ур., Партийная система, Податливость

Мет Фабрика

СИЛ 40. ЛОВ 20. ТЕЛ 40. Инвентарь. Призыв 4 ур.

Серая Лиса

СИЛ 10. ЛОВ 50. ТЕЛ 20. Скрытность. Телепортация 3 ур. Призыв 2 ур.

Буу

СИЛ 20. ЛОВ 85. ТЕЛ 20. Наблюдение, Телепортация 1 ур., Призыв 4 ур.]

Малыш Мак

СИЛ 80. ЛОВ 140. ТЕЛ 80. Безоружный бой, Сопротивление урону(Физический).

Дхалсим

СИЛ 80. ЛОВ 25. ТЕЛ 60. Рукопашный бой. Сопротивление урону(Гравитация), Медитация, Податливость. Телепортация 1 ур.

Выбранные перки (9/9)

Быстрая Ренегерация

3 ур.

Призыв

4 ур.

Баловень Судьбы

3 ур.

Экран Удачи

3 ур.

Истощение Сил

3 ур.

Телепортация

3 ур.

Чувство Опасности

3 ур.

Ремесло(Анализ, Хирургия, Гурман)

3 ур.

Расширение

3 ур.

Доступные перки:

Крепок, как Скала

Контроль Огня

Контроль Кремния

Джаггернаут

Повышенная Сила

Контроль Боли

Изменение Формы

Контроль Дебаффов

Импульс

Вавилонские Уши

Вавилонский Язык

Навыки:

Актерство

29

Атлетика

21

Базовые академические знания

39

Биология

61

Компьютеры

63

Готовка

60

Ремесло(Броня)

1

Сопротивление урону(Кислота)

100 - 100%

Сопротивление урону(Холод)

100 - 100%

Сопротивление урону(Болезни)

100 - 100%

Сопротивление урону(Дезинтеграция)

19 - 95%

Сопротивление урону(Электричество)

65 - 99.3%

Сопротивление урону(Гравитация)

100 - 100%

Сопротивление урону(Тепло)

100 - 100%

Сопротивление урону(Свет)

75 - 99.8%

Сопротивление урону(Магнетизм)

100 - 100%

Сопротивление урону(Физический)

69 - 99.5%

Сопротивление урону(Яд)

100 - 100%

Сопротивление урону(Радиация)

100 - 100%

Медитация

79

Оружие ближнего боя

17

Сопротивление боли

90 - 99.955%

Знания о парашютах

27

Оружие дальнего боя

21

Сопротивление(Свет)

100 - 100%

Сопротивление(Аннулирование)

35 - 96.6%

Сопротивление(Пространство)

34 - 96.5%

Сопротивление(Урон СИЛ)

100 - 100%

Сопротивление(Темпоральное)

26 - 95.7%

Скрытность:

64

Портняжное дело

39

Безоружный бой

70

Видеоигры

37

Текущие задания:

Лучше Подавать Холодным

Сион

Наследие Легенды

Разрядка

5/5, 5/5, 0/5

Что может изменить природу Шарда?

Разбитое сердце

Кандалы

Человечество прежде всего

Мученики

Атака Губителя II

Дебаффы:

Отсутствуют

<http://tl.rulate.ru/book/94624/3306282>