

- Пиксель. - Курган встает и откладывает гитару в сторону. - Я знал, что рано или поздно ты нападешь. - Я провел Наблюдение на нем.

[Чарльз Маунтин (Курган)]

Расширение

Пол: Мужчина

Возраст: 65

Раса: Человек (Парачеловек)

Фракция: Потерянный Сад

Происхождение: ?

Чарльз Маунтин вырос в семье любящих матери и отца. Он был умным, но неуверенным в себе ребенком. Он стремился быть популярным и ненавидел маленький пригород Нью-Йорка, где жила его семья. Чарльз ходил в школу в Корнелле, но в конце концов бросил её. Он был достаточно умен в учебе, но зазнался, и на протяжении всей средней школы не было ничего, что могло бы бросить ему вызов. Он не получил студенческого жилья, потому что вовремя не подал заявление, поэтому заставил своих родителей заплатить за квартиру. Он начал заваливать занятия, поэтому бросил их или перестал посещать. Его отправили на академический испытательный срок, и он решил, что большой город - самое подходящее место для учебы.

Он переехал в Нью-Йорк, в дом, которым владел его дядя. Ему не нужно было платить за квартиру, и он так и не устроился на работу. Вместо этого он настаивал на том, что собирается преуспеть на Бродвее. Он начал употреблять наркотики. Его родители уговорили дядю выгнать его из дома, но Чарльз отказался менять свой образ жизни. Он винил их во всех своих несчастиях и кричал на них всякий раз, когда они пытались его урезонить.

Бездомный и лишенный настоящих друзей, он перебрался в канализацию. Он ненавидел свою жизнь. Ему было 46 лет, когда напал Бегемот, но он не понимал, что происходит. Бездомных игнорировали, и подземные туннели, в которых они жили, начали разрушаться. Чарльзу нужно было безопасное место. Место, где ему никто не причинит вреда. Место, которое обеспечит его всей нужной едой, кровом и наркотиками. Место, где люди прислушаются к его идеям.

Он получил триггер и получил всё это - ценой стала невозможность покинуть свою частную империю.

Теперь он живет в своем собственном заколдованном лесу. Он не прислушивается ко лжи внешнего мира. Несколько юных беглецов добрались до его убежища. Харизматичная личность Чарльза и наркотики, которые он может предоставить, вынудили их остаться. Они также позволили ему стать лидером, которым, как он всегда знал, ему суждено стать. Его последователи повинуются ему и живут ради его привязанности. Некоторым требуется больше времени для преобразования. Некоторые требуют пыток, но, в конце концов, все они принимают его.

Курган превращает местность вокруг себя в волшебный лес. Специфика создается по его прихоти. Еда, кров и наркотики появляются для него и его избранных. Яд, ловушки, стены из различных растений и множество других эффектов мешают тем, кто пытается ему помешать.

Дебаффы:

Жажда Конфликта

Удаление Воспоминания

Параноидальное расстройство личности - Тяжелое

Шизофрения

Алкоголизм

Зависимость - Опиоиды

Под влиянием наркотиков

Пьян]

Да, я бы не стал объединяться с ним, даже если бы у меня был шанс. Не знаю, почему я решил, что печально известную банду возглавит хороший парень.

- Я просто уйду. - Я начинаю подниматься на ноги, когда Курган Кактус и Курган Венера выбегают вперед. Дерьмо! Я быстрее, но они превосходят меня численностью. Я тоже могу в численность. Я призываю двух рыцарей, чтобы уравнивать шансы.

Кактус касается своего противника, а затем танцует в сторону. Каждый шаг и взмах наносит урон моему миньону. Он вынослив, но недостаточно вынослив, чтобы выжить своими силами. Требуется всего три удара мечом, прежде чем его рука свободно повисает вдоль тела.

У Венеры получается еще лучше. Одно прикосновение, и её противник рушится, как пустые доспехи, когда она разлагает его. О, черт. Я телепортируюсь прочь.

Венера опускает руку в лужицу пикселей, которые просачиваются в землю. Она подносит его ко рту и глотает. Это немного настораживает, особенно с учетом того, что затем она бросается на меня с увеличенной скоростью.

Я выпускаю рой Буу, чтобы атаковать Кактус, в то время как сам телепортируюсь, чтобы избежать встречи с Венерой. Даже короткая телепортация истощает меня быстрее, чем я восстанавливаю ОМ. Мне нужен план получше. Вот тогда-то и случается катастрофа. Я телепортируюсь поверх каких-то спор, которые, должно быть, были разбросаны по всей поляне.

*Вы получаете 90 единиц ущерба СИЛ!

*Вас парализовало.

Мое тело застывает, и я падаю навзничь. Что за чушь! 90 единиц?! Это потому, что я телепортировался прямо на них, вместо того чтобы просто прикоснуться к ним?

- Хватайте его!

- Возможно, он притворяется мертвым, будь осторожна.

- К черту, - голос Кургана разносится по поляне. - Венера, убей его!

Как небольшая разведывательная миссия прошла так провально? Было ли ошибкой пытаться скрыть это от Райли? Если бы я знал, что это перерастет в драку, я бы привел её с собой. Что с ней случится, если я умру? Что случится с мозгом мистера Прайса? Он либо развалится на лесной подстилке, либо навсегда застрянет в моем инвентаре. В любом случае, он никогда не вернется к жизни. Я не могу этого допустить. Венера почти удалось добраться до меня. Моё Чувство Опасности обостряется, когда она бросается вперед, поэтому я делаю единственное, что приходит мне в голову. Я телепортируюсь в точку, которую вижу на небе, почти полностью сводя на нет действие гравитации. Я начинаю кувыркаться в воздухе. Трудно уследить за тем, где я нахожусь, но городские огни вскоре заменяются водой.

Я позволяю гравитации утянуть меня в океан. Падая вниз, я думаю о биографии, которую мне удалось увидеть во время боя. Были такие, как Роза, Таня, которым не повезло связаться с плохой компанией. Венера и Кактус не производили впечатления приятных людей даже до того, как присоединились к культу Кургана. Больше всего мне задели участники, не обладающие силой. Более половины из них подвергались пыткам "Кургана Лотоса" по приказу Кургана. Некоторые из них - по несколько дней подряд.

Курган оказался более извращенным, чем кто-либо предполагал.

Он охотился за ней. Он найдет её. Ничто не сможет остановить его! Она отчаянно пыталась исцелить свою семью, но ее пальцы выронили инструменты. Нет! Он лишь причинит ей еще больше боли! Он...

Райли вздрогнула и проснулась. Кошмар был таким реальным! На мгновение ей отчаянно захотелось оказаться в теплых объятиях Сибби, прежде чем она вспомнила, где находится. Верно. Хорошие девочки не плачут и им не снятся кошмары.

Райли зевнула и потянулась. Она постаралась широко открыть рот, чтобы был виден её милый маленький клык. Упси. Она снова напускала на себя милоту. Вернуться к старым привычкам стало намного легче теперь, когда Джагат ушёл, а Кевин не поддерживал Разум Игрока всю ночь.

Она вздрогнула. Она вспомнила явно некрасивый кошмар, который ей приснился. Ей нужно спросить своего старшего брата, не может ли он что-нибудь сделать. Она не хотела, чтобы ему приходилось ложиться днем, чтобы получить возможность не спать всю ночь или что-то в этом роде, но должно быть что-то, что он может сделать. В конце концов, Кевин такой находчивый!

Она оглядела комнату. Эй! Он не спал и не сидел у её кровати! Что происходит?!

Их приватный чат расформировался, когда она опустила капюшон своего костюма, и ей нужно было увидеть его, чтобы пригласить заново. Глупые Скитальцы - нарушили их с Кевином приватный чат! Из ванной не доносилось ни звука, но она всё равно нерешительно постучала.

Без ответа.

Странно.

Это означало, что Кевина не было в их комнате. Должна ли она что-нибудь сделать? Она не хотела идти пешком на базу, там все еще сидели головорезы, наблюдавшие за тем местом.

Райли решила смириться с тем, что она проснулась, и почистить зубы. (И некоторые другие дела, но они не были милыми, и поэтому она отказалась заикливаться на них.)

Из спальни донесся всплеск.

Всплеск?

Она приложила ухо к двери.

- Гребанные водные уровни!

- Не выражаться! - воскликнула невинная маленькая девочка, прежде чем поднести руку ко рту. Блин. Ей также нужно поработать над этим. В воздержании от ругани нет ничего плохого, в конце концов, в ругани нет милоты. Не мило ругать своего старшего брата.

Если только... Да, она могла бы сыграть роль серьезной младшей сестры. Ей нужно скорее раздражаться, чем ругаться. Больше похоже на "что тут поделаешь". Она улыбнулась. Вместо "Не выражаться!" это может быть "Старший брат!". Да, она может упереть руки в бока и

наклонить голову, улыбаясь. Как будто это была их внутренняя шутка!

О, ей уже не терпится. Было немного обидно, что Кевин обычно не ругался в её присутствии. Она быстро закончила... не сделав ничего примечательного, и открыла дверь.

Кевин стоял в большой луже, и грязь запеклась на его доспехах. Идеально!

- Старший брат! - Она приняла свою новую позу.

Он посмотрел на нее.

- Райли? О, хорошо, я забеспокоился, когда не увидел тебя.

Хммм... никакой реакции на ее позу, но он беспокоился о ней. Можно считать это победой.

- Где ты был? - Она посмотрела на него. - С тобой все в порядке?

Он появился в метре в стороне, оставив свою броню (и беспорядок) позади. Затем он отвел взгляд и потер затылок.

- Сегодня вечером я вроде как отправился разведать Потерянный Сад. Всё прошло... не лучшим образом.

Эй, это была хорошая поза. Она не думала, что справилась. Это было недостаточно мило. Подожди секунду.

- Ты ходил в Потерянный Сад без меня? Старший брат!

Она чуть не забыла принять свою новую позу, настолько была расстроена.

Кевин Гринхаус (Киллер/Пиксель/Джагат)

Игрок

Пол:

Мужской

Возраст:

15

Раса:

Человек(Парачеловек)

Фракция:

Элита

Титул:

Вор (+50% к проверкам на скрытность)

Уровень:

23 (17,500/23,000 опыта)

Движок:

8

Эпицентр:

2

Бугай:

5

Излом:

10

Властелин:

5

Технарь:

1

Стрелок:

0

Умник:

8

Контакт:

0

Оборотень:

1

Козырь:

9

Скрытник:

9

ОЗ:

580

ОМ:

260

Основные характеристики

СИЛ:

65 (-60)

ЛОВ:

35

ТЕЛ:

70

ИНТ:

24

ВОС:

22

МУД:

20

ХАР:

91

УДЧ:

100

Свободные очки характеристик

0

Особенности:

Тело Игрока

Макс. Ур.

Разум Игрока

Макс. Ур.

Наблюдение

4 ур.

Инвентарь

2 ур.

Партийная Система

Транспозиция

2 ур.

Мультиплеер

Воспоминания ?

Уникальные Призывы (6/8)

Нулевой Костюм Райли

0 СИЛ, 25 ЛОВ, 10 ТЕЛ. Баловень Судьбы, Экран Удачи, Наблюдение 2 ур., Партийная система,

Податливость

Мет Фабрика

СИЛ 40. ЛОВ 20. ТЕЛ 40. Инвентарь. Призыв 4 ур.

Серая Лиса

СИЛ 10. ЛОВ 50. ТЕЛ 20. Скрытность. Телепортация 3 ур. Призыв 2 ур.

Буу

СИЛ 20. ЛОВ 85. ТЕЛ 20. Наблюдение, Телепортация 1 ур., Призыв 4 ур.]

Малыш Мак

СИЛ 80. ЛОВ 140. ТЕЛ 80. Безоружный бой, Сопротивление урону(Физический).

Дхалсим

СИЛ 80. ЛОВ 25. ТЕЛ 60. Рукопашный бой. Сопротивление урону(Гравитация), Медитация, Податливость. Телепортация 1 ур.

Выбранные перки (8/8)

Быстрая Ренегерация

2 ур.

Призыв

4 ур.

Баловень Судьбы

3 ур.

Экран Удачи

3 ур.

Истощение Сил

3 ур.

Телепортация

3 ур.

Чувство Опасности

3 ур.

Ремесло(Анализ, Хирургия)

Доступные перки:

Крепок, как Скала

Контроль Огня

Контроль Кремния

Джаггернаут

Повышенная Сила

Контроль Боли

Изменение Формы

Контроль Дебаффов

Импульс

Вавилонские Уши

Навыки:

Актерство:

25

Атлетика:

21

Базовые академические знания:

5

Биология

13*

Компьютеры:

1

Готовка

4

Ремесло(Броня)

1

Сопротивление урону(Кислота):

100 - 100%

Сопротивление урону(Холод):

4 - 20%

Сопротивление урону(Болезни):

100 - 100%

Сопротивление урону(Электричество):

65 - 99.3%

Сопротивление урону(Гравитация):

100 - 100%

Сопротивление урону(Тепло):

100 - 100%

Сопротивление урону(Свет):

64 - 99.25%

Сопротивление урону(Магнетизм):

100 - 100%

Сопротивление урону(Физический):

67 - 99.4%

Сопротивление урону(Яд):

100 - 100%

Сопротивление урону(Радиация):

100 - 100%

Медитация

67

Оружие ближнего боя

17

Сопротивление боли:

89 - 99.9495%

Знания о парашютах:

23

Оружие дальнего боя

21

Сопротивление(Свет)

100 - 100%

Сопротивление(Аннулирование)

9 - 40%

Сопротивление(Пространство)

34 - 96.5%

Соппротивление(Темпоральное)

26 - 95.7%

Скрытность:

20

Безоружный бой

38

Видеоигры:

30

Текущие задания:

Лучше Подавать Холодным

Не встань на пути

Сион

Наследие Легенды

Разрядка

Что может изменить природу Шарда?

1/5, 0/5, 0/5

Разбитое сердце

Кандалы

Человечество прежде всего

Мученики

Потерянный Лес

Дебаффы:

Усталость x3

Повреждение СИЛ x60

<http://tl.rulate.ru/book/94624/3286375>