

**Доступен новый перк: Вавилонские Уши

[Вавилонские Уши

Вы можете понять большинство коммуникаций. Открывает другие перки ХАР.]

Как и все мои перки, описание настолько расплывчатое, что казалось почти бессмысленным. Что именно моя сила считала "коммуникацией"? Очевидно, что чтение эмоций подпадало под это определение, но что еще?

Кевин: Только что стал доступен перк харизмы.

Кевин: "Вы можете понять большинство коммуникаций".

Райли: Интересно. Как думаешь, ты сможешь слышать радиоволны или что-то в этом роде?

Кевин: Возможно.

Она выдвинула интересную теорию. Я не задумывался о более обыденных средствах связи.

Кевин: Думаю, это позволит мне понимать другие языки.

Райли: О да, вполне возможно.

Вложив пятнадцать очков в харизму, я стал замечать всё больше и больше уведомлений. Секретарше было немного неуютно на своем месте. Медсестра, проверявшая жизненно важные показатели, была расслаблена и открыта. Читать людей становилось всё проще и проще. Мой клон только что впустил первых двух человек в регенерационные капсулы.

Кевин: Как бы ни было интересно слушать радиоволны и говорить на других языках, я думаю, это может сбивать с толку.

Райли: Я уже вижу изменения в твоем мозгу. Ты заметил какие-нибудь различия?

Кевин: Да, количество уведомлений, которые я получаю, увеличилось. Я также получаю их за более слабые эмоции. Небольшие пассивные изменения вместо скачков, которые обычно игнорировались.

Райли: Интересно. Как ты думаешь, стоит ли продолжать вкладываться в харизму?

Кевин: Не думаю, что у меня могут закончиться призывы теперь, когда я понял, что могу их хранить. Таким образом, ИНТ и МУД для ОМ уже не кажутся такими привлекательными, как раньше.

Райли: Если хочешь физических улучшений, лишь скажи слово!

Кевин: Думаю, моя защита хороша, и больше ОЗ не поможет против того, к чему у меня низкое сопротивление.

Независимо от того, сколько у меня будет ОЗ, Солнышка может убить меня. Губители ещё хуже, так что я не собираюсь пытаться уничтожить их в ближайшее время.

Кевин: Восприятие может быть полезным, но я думаю, что она и харизма выполняют схожие роли. Если выбирать, я выберу более эзотерическое направление.

Райли: Так что, удача или харизма?

Кевин: Да. Я до сих пор не знаю, какой эффект оказывает "Удача", помимо повышения всех ментальных характеристик в отношении способностей.

Кевин: Черт возьми, это, вероятно, также повышает физические показатели, если бы у меня были какие-либо перки, зависящие от них.

Райли: Значит, удача делает твои призывы сильнее?

Кевин: Давным-давно я увеличил максимальное значение, которое я могу присвоить каждой характеристике, до большего, чем могу потратить. У меня должен быть уровень призыва... 6, чтобы хотя бы приблизиться к максимуму в одной из характеристик.

Райли: Значит "нет".

Кевин: Думаю, что да. Если бы у меня были лишние очки перков, мне было бы интересно посмотреть на следующий перк удачи.

Кевин: Баловень Судьбы и Экран Удачи, похоже, поставили Протекторат в тупик.

Райли: У тебя ведь есть одно свободное?

Кевин: Всё верно.

Райли: Тогда тебе нужно сохранить его для способности Технаря!

Кевин: Я согласен. Кроме того, поскольку все, что делает удача - это повышает другие характеристики, я думаю, мне следует использовать харизму для пассивного эффекта.

Райли: Думаю, это кажется безопаснее, чем делать себя умнее искусственно.

Кевин: Это то, о чем я беспокоился раньше, но не так сильно сейчас.

Райли: Окей! Потрать все оставшиеся сразу! Я хочу увидеть большие перемены!

Кевин: Как скажешь...

Я присвоил оставшиеся 31 очко в ХАР.

**Райли спокойна.

**Райли любопытна.

**Райли взволнована.

**Райли спокойна.

**Райли счастлива.

Окей. Это немного перебор. Но это должно сработать. Я всегда получал уведомления о Джеке легче, чем кто-либо другого. Если это расширит мой диапазон или чувствительность, то это должна быть хорошая система раннего предупреждения. Уведомления приходили быстрее, чем когда-либо. Я старался не заикливаться на них. Мне не нужно их читать, чтобы знать, что в них написано.

- Ладно, я закончила. Позволь мне по-быстрому собрать всё обратно!

Мой эффект от физической деформации усилился, прежде чем снова исчезнуть. Я сажусь и потягиваюсь.

- Я все еще удивлен, что ты можешь получать какую-либо информацию, просто наблюдая за моим мозгом.

- Можно сказать, что я довольно хорошо разбираюсь в "размытой логике". - Райли делает воздушные кавычки, прежде чем захихикать.

Я не понимаю шутки, но, кажется, она чувствует себя лучше. Думаю, что "Разум Игрока" и хирургия - это хороший способ отвлечься для неё.

- Эй, Райли, я собираюсь убрать Разум Игрока. Хорошо?

Она кивает.

- Да, я готова. - Я позволяю связи угаснуть, и её лицо искажается хмурым выражением. - Пусть только подойдет! Я ему покажу!

- Значит, мой клон может отправиться со Скитальцами, чтобы избить Блосто и забрать его вещи. - Мне было немного жаль этого парня, он мог быть злодеем, но в то же время мог быть неплохим человеком. Эх, разберемся по ситуации. - Я подумал, что прямо сейчас для тебя самое подходящее время поэкспериментировать.

Райли оживает.

- О?

- Скоро ты получишь свои припасы, а я узнаю, сможет ли моя сила Оборотня что-нибудь переделать. Поскольку я могу вызвать нового клона для проверки этого, полагаю, ты сможешь развернуться.

Глаза Райли засверкали. Мой клон телепортируется в лабораторию, пока я призываю пегаса. Она вскидывает руки в воздух и издает пронзительный визг, прежде чем подбежать и обнять

лошадь. Я киваю сам себе, выходя из операционной. Боже, надеюсь, я не пожалею об этом. У меня и так достаточно травмирующих воспоминаний.

По крайней мере, клон может наполовину медитировать, чтобы поддерживать исцеляющие капсулы. Это отвлечет его, э-э, меня от веселья Райли. Не то чтобы это было неприятно - оказаться под ножом. Я просто не уверен на 100% в том, что буду единым существом - пусть даже временно. А пока я проведу день в клинике. Даже если Бойня Номер Девять уже в пути, мне всё равно нужно работать. Не ради денег, а чтобы показать, каким ценным активом я являюсь. Чем больше у меня будет союзников, тем в большей безопасности будем мы с Райли. Конечно, я отправлю гнома поиграть в видеоигры в перерывах между наблюдениями за гостями. Интересно, получу ли я что-нибудь особенное за повышение навыка до 30?

Кевин Гринхаус (Киллер/Пиксель)

Игрок

Пол:

Мужской

Возраст:

15

Раса:

Человек(Парачеловек)

Фракция:

Элита

Титул:

Оратор (+50% к проверкам на общение)

Уровень:

21 (20,500/21,000 опыта)

Движок:

8

Эпицентр:

2

Бугай:

5

Излом:

10

Властелин:

5

Технарь:

0

Стрелок:

0

Умник:

8

Контакт:

0

Оборотень:

1

Козырь:

9

Скрытник:

9

ОЗ:

580

ОМ:

260

Основные характеристики

СИЛ:

65

ЛОВ:

32

ТЕЛ:

70

ИНТ:

24

ВОС:

22

МУД:

20

ХАР:

81

УДЧ:

100

Свободные очки характеристик

0

Особенности:

Тело Игрока

Макс. Ур.

Разум Игрока

Макс. Ур.

Наблюдение

4 ур.

Инвентарь

2 ур.

Партийная Система

Транспозиция

2 ур.

Мультиплеер

Воспоминания ?

Уникальные Призывы (1/6)

Нулевой Костюм Райли

0 СИЛ, 25 ЛОВ, 10 ТЕЛ. Баловень Судьбы, Экран Удачи, Наблюдение 2 ур., Партийная система, Податливость

Выбранные перки (7/8)

Быстрая Ренегерация

2 ур.

Призыв

4 ур.

Баловень Судьбы

3 ур.

Экран Удачи

3 ур.

Истощение Сил

3 ур.

Телепортация

3 ур.

Чувство Опасности

3 ур.

Доступные перки:

Крепок, как Скала

Контроль Огня

Контроль Кремния

Джаггернаут

Повышенная Сила

Контроль Боли

Изменение Формы

Контроль Дебаффов

Импульс

Вавилонские Уши

Навыки:

Актерство:

23

Атлетика:

21

Базовые академические знания:

5

Биология

9

Компьютеры:

1

Готовка

4

Ремесло(Броня)

1

Сопротивление урону(Кислота):

100 - 100%

Сопротивление урону(Болезни):

100 - 100%

Сопротивление урону(Электричество):

65 - 99.3%

Сопротивление урону(Гравитация):

100 - 100%

Сопротивление урону(Тепло):

100 - 100%

Сопротивление урону(Свет):

64 - 99.25%

Сопротивление урону(Магнетизм):

100 - 100%

Сопротивление урону(Физический):

50 - 98.1%

Сопротивление урону(Яд):

100 - 100%

Сопротивление урону(Радиация):

100 - 100%

Медитация

66

Оружие ближнего боя

17

Сопротивление боли:

87 - 99.9405%

Знания о паралюдях:

20

Оружие дальнего боя

21

Сопротивление(Свет)

100 - 100%

Сопротивление(Аннулирование)

8 - 40%

Сопротивление(Пространство)

34 - 96.5%

Сопротивление(Темпоральное)

26 - 95.7%

Скрытность:

9

Безоружный бой

32

Видеоигры:

29

Текущие задания:

Передавая Факел

Лучше Подавать Холодным

Не встань на пути

Сион

Наследие Легенды

Разрядка

1/5, 0/5, 0/5

Что может изменить природу Шарда?

Разбитое сердце

Дебаффы:

Отсутствуют

<http://tl.rulate.ru/book/94624/3281500>