Оно Наблюдало носителя.

Носитель обладал связью с тремя Шардами.

Тайминг. Разрушение. Точность.

Никакого оборонительного потенциала.

Оно изменило положение своего вместилища.

Оно поразило носителя.

Носитель получил повреждения.

Установлено соединение с Внешним Шардом.

Дополнительные ресурсы были Оптимизированы для использования. Доступ.

Запас ресурса поднялся до 96%.

Пока Райли развлекалась осмотром другого пегаса, я направился в один из конференц-залов. Если я собираюсь помочь Протекторату в выслеживании, я предпочту, чтобы камеры были именно камерами, а не глазными яблоками.

Пиксель: Краус, можно попросить купить кое-что для меня?

Краус: Думаю, да. Что нужно?

Пиксель: Видеокамеру. Ничего экстравагантного.

Краус: Видеокамеру? Вроде тех, которыми люди записывают любительские видео?

Пиксель: Да.

Краус: Какие-нибудь спецификации? Цифровая? Кассетная?

Пиксель: Нет, подойдет любой вид. Хотя, если можешь подобрать какие-нибудь инструменты необходимые для его демонтажа, я буду признателен. Если не слишком обременительно.

Краус: Нет, я справлюсь.

Пиксель: Я нахожусь в 3-м конференц-зале на 2-м этаже. Зайди, и забери деньги на покупки.

Учитывая его дебафф "Эгоист", я решил, что лучший способ использовать Трикстера - это дать ему общую цель, а затем позволить взять инициативу в свои руки. До тех пор, пока он будет контролировать ситуацию и принимать решения, он, вероятно, будет счастлив. У меня все еще нет навыков в психологии. Мои знания ограничиваются почерпнутым из Интернета, так что, надеюсь, я не ошибся. Позволить Краусу стать героем его собственной истории было не слишком обременительно.

...А, если повезет, он воспримет ситуацию именно так, а не как принуждение бегать на побегушках. Хмм... Репутация не пострадала, так что, вероятно, всё в порядке.

Вошел Краус в гражданской одежде.

- Пиксель.

Я кивнул ему и вытащил из своего инвентаря тысячу долларов.

- Вот. Постарайся найти за эту сумму. Сдачу можешь оставить себе.

Он ухмыльнулся.

- Конечно. - Краус положил наличные в карман и ушел. Я понятия не имею, сколько стоит видеокамера. Надеюсь, я его не обсчитал. Я отследил его по мини-карте. Ах, он забирает Ноэль с собой. Это хорошо.

Вернемся к Интернету. Пришло время провести небольшое исследование, как работают камеры. Думаю, что ограниченное количество информации, которую я почерпнул из сказок Райли на ночь, внесло некоторые изменения в мои "живые" призывы. То же самое должно быть справедливо и для этого случая. Мне не нужно полное понимания, как хранится изображение. Мне нужно лишь сделать рабочую линзу. Глазное яблоко по-прежнему будет находиться в центре моих "камер".

.....

[Призванная "Камера"]

[Призванная Линза]

На данный момент этого достаточно. Я понятия не имел, как видеокамера преобразует свет в... данные? Фильм? Конечно, я также не знал, как это делают наши глаза. Каким-то образом мне удалось призвать функционирующие глазные яблоки, но не камеру. Если я смогу понять, как это работает, это может измениться. Объектив передо мной был тому доказательством. Искривляет свет. Фокусирует. Мы изучали призмы в школе, так что я знал немного.

Мне пришлось разобрать камеру на части и использовать её в качестве примера, но это сработало. Ну, изображение через объектив оказалось пиксельным... что стоило предвидеть. Главное, для моей мини-карты это работает.

[Призванное Глазное Яблоко

СИЛ 0. ЛОВ 0. ТЕЛ 5. Улучшенное Зрение x2. Наблюдение 1 ур.]

Самый простой еуе стоил 10 ОМ, что означало, что его расход составлял 1 ОМ/мин. Линза и коробка стоили столько же. Если я... соединю их все вместе и сделаю из них отдельный предмет, стоимость должна снизиться.

[Призванный Шпион

СИЛ 10. ЛОВ 0. ТЕЛ 5. Улучшенное Зрение x2. Наблюдение 1 ур.]

Это работает. Не так прочно, как коробка, которая распределяет все свои характеристики в СИЛ и ТЕЛ, но сойдет. Угол обзора на нем... приемлемый. Думаю, что линза помогает, так как я могу видеть "ясно" с большего расстояния, чем мои настоящие глаза. Не намного.

[Призванный Шпион

СИЛ 10. ЛОВ 0. ТЕЛ 15. Улучшенное Зрение x5. Наблюдение 1 ур.]

Вот. 2 ОМ/мин, но гораздо лучше качество. Я положу в Инвентарь целую кучу. Полезно для попыток поймать моего клона, но также и для других целей. Могу представить, как рассеиваю их в бою для открытой мини-карты и доступа к телепортации.

А? Кстати, о моей мини-карте: мой Гном Ниндзя только что исчез. Вау. Он далеко ушел. Всю дорогу из Нью-Йорка в пригороды. Это больше десятка миль. Я улыбаюсь. Райли будет счастлива. Наконец-то мы сможем сходить на шоу. Как только я приведу себя в порядок, это произойдет. Это также означает, что мой клон может покинуть город, не слишком подрывая мою безопасность.

.....

Я уставился на свою мини-карту. Были сумерки, и я сидел с Протекторатом за много миль от следующей предполагаемой цели "Мясника". Мне было дано разрешение приблизиться, если ограничусь средствами несмертельного действия. Думаю, что СКП в отчаянии, но не в таком отчаянии, как я.

Вспышка.

- Он здесь. - Мы были в центре города в фургоне, в нескольких кварталах от жилого комплекса, к которому приближался мой клон. Это хорошо, потому что помешает ему телепортироваться слишком далеко без прямой видимости. Плохо, потому что Легенда не сможет особо помочь. Он держался высоко над нами, далеко за пределами досягаемости моего клона. - Он в дальнем здании. Собираюсь влезть в окно.

- Выдвигаемся, - ответил главный агент. Я приготовил свой нейтрализатор, который представлял собой моё сильно модифицированное предплечье. Если дело дойдет до погони с телепортацией, я выиграю. Мой злой клон только что потратил ОМ на телепортацию. Я бы сделал свой первый ход сохранив как можно больше ОМ. У него кончится ОМ раньше, чем у меня.

Я активировал телепортационную площадку. Вокруг клона появились шесть агентов СКП и я сам. Я протянул руку с Истощением Сил, пока агенты направили на него распылители...

Планета отвернулась от звезды вокруг которой вращалась.

В это время у него будет больше шансов встретить свою цель в его резиденции.

Информационные руководства весьма точны.

Он Наблюдал конструкции, созданные исходным Шардом.

Вероятность наличия поблизости носителя оригинального Шарда: высока.

Противоречие приоритетов.

Следование главному приоритету.

Оно появилось в жилище своей цели.

Носитель и не-носители появились вокруг него!

Оно должно бежать!

Оно изменило положение своего вместилища.

Носитель появился рядом с ним.

Оно Наблюдало носителя. Носитель идентифицирован как вместилище оригинального Шарда.

Нужно уничтожить его!

Ошибка.

Оно должно бежать.

Оно изменило положение своего вместилища.

Частое изменение положения приводят к истощению ресурсов.

Запас ресурсов снизился до 89%.

Оригинальный носитель Шарда появился рядом с ним.

Побег невозможен. Этот носитель должен быть уничтожен!

Вместилище теряет стабильность.

Носитель его враг. Тот, кого оно должно мучить. Тот, кого оно НЕНАВИДЕЛО!

ОШИБКА. Конфликт не является приоритетом.

ОШИБКА. Конфликт его главная цель.

Оно получает соединение.

Оно теряет связь с вместилищем.

*Вы победили?! Вы получаете +7000 опыта!

*Получена особенность "Воспоминания ?".

Кевин Гринхаус (Киллер/Пиксель)

Игрок

Пол:

Мужской

Возраст:

15

Раса:

Человек(Парачеловек)

Фракция:

Элита

Титул:

Оратор (+50% к проверкам на общение)

Уровень:

21 (19,500/21,000 опыта)

Движок:

8

Эпицентр:

2

Бугай:

5

Излом:

10

Властелин:

5

Технарь:

0

Стрелок:

0

Умник:

8

Контакт:

0

Оборотень:

1

Козырь:

9

Скрытник:

9

ОЗ:

580

ОМ:

260

Основные характеристики

СИЛ:

65

ЛОВ:

32

ТЕЛ:

70

ИНТ:

24

ВОС:

22

МУД:

20

ХАР:

35

УДЧ:

100

Свободные очки характеристик

46

Особенности:

Тело Игрока

Макс. Ур.

Разум Игрока

Макс. Ур.

Наблюдение

4 ур.

Инвентарь

2 ур.

Партийная Система

Транспозиция

2 ур.

Мультиплеер

Воспоминания ?

Уникальные Призывы (1/6)

Нулевой Костюм Райли

0 СИЛ, 25 ЛОВ, 10 ТЕЛ. Баловень Судьбы, Экран Удачи, Наблюдение 2 ур., Партийная система, Податливость

Выбранные перки (7/8)

Быстрая Ренегерация

2 ур.

Призыв

4 ур.

Баловень Судьбы

3 ур.

Экран Удачи

3 ур.

Истощение Сил

3 ур.

Телепортация

3 ур.

Чувство Опасности

3 ур.

Доступные перки:

Крепок, как Скала

Контроль Огня

Контроль Кремния

Джаггернаут

Повышенная Сила

Контроль Боли

Изменение Формы

Контроль Дебаффов

Импульс

Навыки:

Актерство:

Атлетика:

21

Базовые академические знания:

5

Биология

8

Компьютеры:

1

Готовка

4

Ремесло(Броня)

1

Сопротивление урону(Кислота):

100 – 100%

Сопротивление урону(Болезни):

100 – 100%

Сопротивление урону(Электричество):

65 – 99.3%

Сопротивление урону(Гравитация):

100 – 100%

Сопротивление урону(Тепло):

100 – 100%

Сопротивление урону(Свет):

64 – 99.25%

Сопротивление урону(Магнетизм):

100 – 100%

Сопротивление урону(Физический):

50 – 98.1%

Сопротивление урону(Яд):

100 – 100%

Сопротивление урону(Радиация):

100 – 100%

Медитация

65

Оружие ближнего боя

17

Сопротивление боли:

87 – 99.9405%

Знания о паралюдях:

20

Оружие дальнего боя

21

Сопротивление(Свет)

100 – 100%

Сопротивление(Аннулирование)

8 – 40%

Сопротивление(Пространство)

34 – 96.5%

Сопротивление(Темпоральное)

26 – 95.7%

Скрытность:

9

Безоружный бой

32

Видеоигры:

29

Текущие задания:

Передавая Факел

Лучше Подавать Холодным

Не встань на пути

Сион

Наследие Легенды

Разрядка

1/5, 0/5, 0/5

Что может изменить природу Шарда?

Разбитое сердце

Дебаффы:

Отсутствуют

http://tl.rulate.ru/book/94624/3279085