

Я открыл дверь в операционную, и убедился, что надежно закрыл дверь за собой. Я не хотел утечки в Стене Удачи. Обычные стены были укреплены и, возможно, смогли бы выдержать Ноэль. Та часть, которая (надеюсь) защищала нас от Симураг, таковой не была. Я медленно подбирался всё ближе и ближе к массе. Оно пульсировало так, словно было гигантским сердцем. Жутко.

Мне нужно лишь подобраться достаточно близко, чтобы подключить Истощение Сил к нему. Я проклинал себя. Паразит Райли должен был подавить силу Ноэль, но мне следовало оставить здесь Гнома Каргу на всякий случай. Причина, по которой ни один из них не был активен, заключалась в том, что постоянная утечка могла помешать работе Райли. Если она не сможет обнаружить связь Шарда, то не сможет его изменить. Оставить здесь Каргу без дела было бы пустой тратой, которую я не мог себе позволить.

Даже сейчас мой уровень ОМ быстро падал. У меня призвано слишком много вещей. Я был на своем абсолютном максимуме, набирая ОМ только тогда, когда полностью сосредотачивался на медитации. Мне приходится сохранять пустой разум для получения половинного бонуса. Иначе я был бы выжат уже через несколько секунд. Любое движение уменьшало бонус. Я вытянул руку и сменил титул на "Карманника". Истощение её силы будет решением обеих проблем. Это остановит её и значительно усилит восстановления ОМ.

Мне лишь нужно приблизиться на расстояние метра...

Ноэль бросается вперед!! Быстрее, чем я успеваю среагировать, из её тела вылетает кусок плоти! Я отпрыгиваю назад, но уже слишком поздно. Оно вцепилось мне в руку! Я отстраняюсь, сопротивляясь ему, но он слишком силен. Меня медленно тащат. Я пытаюсь телепортироваться, но масса слишком большая. У меня недостаточно ОМ! Это уже считается частью меня!!

У меня есть доля секунды, чтобы принять решение. Должен ли я попытаться установить связь и надеяться, что это остановит массу ног, ртов, голов, глаз и рук? Или мне вырезать себе путь и убежать?

Я выбираю второй вариант.

В моей правой руке появляется длинный нож, и быстрым взмахом я аккуратно отсекаю держащую меня псевдоплоть. Мне требуется мгновение, чтобы сосредоточиться, но прежде чем я успеваю телепортироваться, масса делает выпад. Я отвожу голову в сторону, чтобы избежать атаки, но жилы тянутся обратно к телу. О черт, оно снова прицепилось. Еще больше щупалец двигаются, чтобы схватить меня, но я отсекаю их прежде, чем они приближаются ко мне. Почему я не надел какие-нибудь чертовы доспехи?! О, верно, не хватает ОМ. К черту просто побег, нужно удирать во что бы то ни стало. Быстрый удар, и я отшатываюсь назад, когда половина моей левой руки засасывается внутрь массы плоти.

\*Тело Игрока подавлено.

\*Кровотечение(Фатальное) ослаблено Телом Игрока.

Моя кровь падает на пол между нами, когда я отступаю. К счастью, моё отвлечение не позволяет монстру заметить, как фигура Ноэль перемещается в другой конец лаборатории. Роботизированные руки работают в тандеме с Мет, чтобы обеспечить её безопасность. Движение сгустка плоти вперед прекращается, когда он наступает на мой кровавый след. Мои глаза расширяются, когда красная лужица уменьшается, а отрубленные щупальца

всасываются обратно.

Оно пьет мою кровь! Из моих ограниченных возможностей, думаю, я сделал неудачный выбор. Карга была бы слишком медлительной, но не дала бы возможности меня съесть. Я оглядываюсь. По крайней мере, Ноэль в безопасности. Бездействуй, мы, вероятно, оказались бы в худшей ситуации.

Затем монстр начал биться в конвульсиях. Его конечности трясутся, как будто у него припадок. Взрывается глаз, но утекшая масса втягивается обратно. Я смотрю на него, не веря своим ушам.

\*Кровотечение(Умеренное) ослаблено Телом Игрока.

Бит: Убирайся оттуда!

Я на перепутье. Райли права, это паршивая ситуация. С другой стороны, я все еще мог как-то остановить это. Думай! Какие у меня есть варианты? У меня есть около двух галлонов кислоты Краулера. Это должно подействовать. Но будет ли этого достаточно? Что еще? Призванное длинное копьё может достать его, не подпуская близко ко мне. Призванная Карга, возможно, смогла бы остановить это. Технарские Стрелы? Я до сих пор не знаю, что они делают. Мой уровень ОМ неуклонно снижается.

Я прижимаюсь спиной к стене и готовлюсь телепортироваться, если оно приблизится еще хоть на шаг. Я призываю Каргу. Это мой лучший вариант на дальнюю дистанцию. Должно быть, Шард управляет им. Выключение сил должно остановить это!

Когда появляется Гном Карга, масса вздрагивает, а затем втягивается сама в себя. Ужасающий чавкающий звук доносится из него в течение долгой секунды или двух, прежде чем всё, что остается - это единственная гуманоидная форма.

Выглядящая в точности как я.

Бл\*\*\*.

Её сила работает не так! Ей нужно съесть целого человека, чтобы вырастить клона! Одной руки должно быть недостаточно!

Я бросаюсь вперед. Я быстрее своей Карги. Мне нужно добраться до него раньше...

Он смотрит на меня и исчезает.

Бл\*\*\*.

Оно сбежало!

Нужно увеличить расстояние между ним и... ОШИБКА!!!!

Оно должно... защитить своего носителя.

Отрицательно.

Оно должно провоцировать разрушения. Заставлять других носителей сражаться.

Отрицательно.

Оно должно... ОШИБКА!!!

Оно должно добыть информацию. Данные носителя неполные. Доступ запрещен.

Определены приоритеты. 1. Информация. 2. Доступ к инструментам для получения информации.

Установлено соединение с внешним Шардом.

ОШИБКА!!!

Почка недоступна.

Изменение маршрута.

Дополнительные ресурсы были Оптимизированы для использования. Получение доступа.

- Хм... - Я оглядел комнату. Мет уже счищал мою кровь. Из всех вещей, которые я ожидал от своего злого клона, бегство не входило в их число.

Райли: Кевин! С тобой всё в порядке?

Кевин: Да, удивительно, но это так. Он сбежал?

Райли: Думаю, да.

Я немного сосредоточился.

Кевин: Я не вижу его на своей мини-карте.

Райли: Мне продолжать операцию?

Кевин: Со злым телепортирующимся клоном на свободе?

Райли: Ноэль умрет, если я этого не сделаю. Ее тело уже начинает разлагаться.

Райли: Мой паразит предотвращает это, но не полностью. Если мы не стабилизируем ее связь, она умрет.

Кевин: Сделай это. Я останусь здесь на случай, если еще что-нибудь пойдет не так.

Райли: Что насчет Скитальцев?

Кевин: А что с ними?

Райли: Я отключила видеотрансляцию перед тем, как ты вошёл, на всякий случай.

Кевин: Восстанови. Пусть они увидят, что Ноэль в безопасности.

Райли: А когда они спросят, что случилось?

Кевин: Скажи им, что Текс позаботился об этом.

Райли: Думаешь, они купятся на это?

Клон просто скопировал мою форму? Единственной силой, которую он продемонстрировал, была телепортация. В лучшем случае у него лишь эта сила. В худшем случае у него все мои способности в дополнение к очкам и перкам, которые я еще не потратил. Даже если у него просто копия моего текущего набора сил, это будет опасно. У него должны быть мои пределы. Он может телепортироваться на ограниченное расстояние "вслепую", но для любой реальной засады ему нужно видеть пункт назначения.

\*Выбран перк: Чувство Опасности

Если мы равны, это даст мне преимущество в бою. Это также позволит мне заметить, если он наблюдает за мной перед засадой. Вау. Это странное ощущение. Я знаю, что за мной наблюдают, но я не в опасности. Надеюсь, перк качается сам по себе, поскольку это пассивная способность.

- Текс справился с ситуацией.

Краус лишился дара речи. Ковбой "справился" с обезумевшим телом Ноэль? Как? ПОЧЕМУ тело взбесилось? ЧТО натворил Текс? Разрушить его? На полу было несколько пятен, которые убрали маленькие роботы. У Бугая не хватало руки, но, казалось, его это не волновало. Он просто прислонился спиной к стене и надвинул шляпу на глаза. Марс упоминала, что у него есть что-то вроде пространственного кармана, в котором он хранил мечи, мышей и перчатки от Пикселя. Это туда он засунул тело Ноэль?

- Хм... - Марисса подняла руку. - На этом всё?

- Почти. - Пиксель покачал своей бронированной головой. - Вторая операция должна быть завершена. Чтобы восстановить поврежденные способности, генетическая структура Ноэль и Оливера должна быть изменена. Первый шаг - это, по сути, сращивание ног Оливера с ней. Затем Бит сможет объединить специфические ДНК-маркеры.

- И это исправит её? - голос Люка был полон надежды. Краус не мог вспомнить, когда в последний раз слышал такие интонации от него.

- Да. - Пиксель кивнул. - Потребуется последующие операции, чтобы сформировать её новые конечности и отрастить ноги Оливеру, но мы все еще придерживаемся графика с Ноэль. Она должна полностью контролировать свою силу в течение нескольких часов.

...5 часов спустя.

\*Ваше чувство опасности поднялось на +1 ур.

Ох, класс. Теперь у меня есть общее представление, с какой стороны за мной кто-то наблюдает. Похоже, он качается пассивно. Не так быстро, как прокачка активного навыка, но всё, что происходит автоматически - это здорово. Тогда почему "Баловень Судьбы" и "Экран Удачи" не качаются? Я могу только догадываться, что Чувство Опасности используется постоянно, в то

время как никакой Умник не преследует меня круглосуточно.

В каком-то смысле это даже утешает.

Не было никаких признаков моего злого клона. Он ненадолго появился на моей мини-карте, когда убежал, и с тех пор больше не появлялся. Мне стоит быть благодарным, но это только еще больше встревожило меня. Он должен хотеть защитить Ноэль или убить меня. Я чувствовал, что драка была бы предпочтительнее. Со Скитальцами в качестве прикрытия я бы победил. В этом случае Стены Удачи наверняка рухнули бы, так что это, возможно, оптимальный исход. Моей единственной надеждой было, что он скопировал Разум Игрока и, таким образом, в некотором роде вменяем.

Райли: Я прикрепила ноги и объединила маркеры.

Райли: Пришло время использовать твою регенерацию, чтобы отрастить ей талию.

Кевин: Принял.

Это был балансирующий акт - двигаться и активировать Быструю Регенерацию на короткие промежутки времени, прежде чем сосредоточиться на пополнении моего запаса ОМ. К счастью, это именно то, чего хотела Райли, поскольку это позволяло ей контролировать всё и корректировать только что выросшую плоть. Она также взяла образцы для лечения Оливера.

... час спустя.

\*Квест "Остановить Странников" выполнен! +20,000 опыта. Получена особенность "Мультиплеер".

\*Вы повысили свой уровень! Вы получаете +5 очков характеристик! Вы получаете +1 перк!

Мультиплеер

У вас может быть (1) дополнительная полная копия себя.

Кевин Гринхаус (Киллер/Текс/Пиксель)

Игрок

Пол:

Мужской

Возраст:

15

Раса:

Человек(Парачеловек)

Фракция:

Отсутствует

Титул:

Карманник (+50% к радиусу действия Инвентаря)

Уровень:

20 (17,500/20,000 опыта)

Движок:

8

Эпицентр:

2

Бугай:

5

Излом:

10

Властелин:

5

Технарь:

0

Стрелок:

0

Умник:

8

Контакт:

0

Оборотень:

1

Козырь:

9

Скрытник:

9

ОЗ:

580

ОМ:

248

Основные характеристики

СИЛ:

65

ЛОВ:

32

ТЕЛ:

70

ИНТ:

22

ВОС:

22

МУД:

19

ХАР:

22

УДЧ:

100

Свободные очки характеристик

41

Особенности:

Тело Игрока

Макс. Ур.

Разум Игрока

Макс. Ур.

Наблюдение

4 ур.

Инвентарь

2 ур.

Партийная Система

Транспозиция

2 ур.

Мультиплеер

## Уникальные Призывы (1/6)

Нулевой Костюм Райли

0 СИЛ, 25 ЛОВ, 10 ТЕЛ. Баловень Судьбы, Экран Удачи, Наблюдение 2 ур., Податливость

## Выбранные перки (7/8)

Быстрая Ренегерация

2 ур.

Призыв

3 ур.

Баловень Судьбы

Экран Удачи

Истощение Сил

3 ур.

Телепортация

3 ур.

Чувство Опасности

2 ур.

Доступные перки:

Крепок, как Скала

Контроль Огня

Контроль Кремния

Джаггернаут

Повышенная Сила

Контроль Боли

Изменение Формы

Контроль Дебаффов

Навыки:

Актерство:

16

Атлетика:

21

Базовые академические знания:

2

Компьютеры:

1

Готовка

4

Сопротивление урону(Кислота):

100 - 100%

Сопротивление урону(Болезни):

100 - 100%

Сопротивление урону(Электричество):

65 - 99.3%

Сопротивление урону(Гравитация):

100 - 100%

Сопротивление урону(Тепло):

100 - 100%

Сопротивление урону(Свет):

64 - 99.25%

Сопротивление урону(Магнетизм):

100 - 100%

Сопротивление урону(Физический):

50 - 98.1%

Сопротивление урону(Яд):

100 - 100%

Сопротивление урону(Радиация):

100 - 100%

Медитация

64

Оружие ближнего боя

17

Сопротивление боли:

87 - 99.9405%

Знания о паралюдах:

14

Оружие дальнего боя

21

Сопротивление(Свет)

100 - 100%

Сопротивление(Пространство)

34 - 96.5%

Сопротивление(Темпоральное)

26 - 95.7%

Скрытность:

9

Безоружный бой

32

Видеоигры:

26

Текущие задания:

Передавая Факел

Лучше Подавать Холодным

Не встань на пути

Сион

Наследие Легенды

Разрядка

1/5, 0/5, 0/5

Знакомство с Элитой

Полный Вперед

Техника Превосходящей

Дебаффы:

Отсутствуют

<http://tl.rulate.ru/book/94624/3256680>