

- У нас будет пожилая пациентка. Она прибудет в ближайшие 15 минут. У нее опухоль головного мозга размером с бейсбольный мяч. Полностью неоперабельна для традиционной хирургии. Мы надеемся, что вы сможете выполнить то, чего не сможет сделать ни один другой парачеловек, с которым мы контактировали раньше.

- Без проблем! - голос Райли стал ниже. Все еще женский, но звучит старше. - Я полагаю, это злокачественная менигиома? Третий тип?

Превосходящая сделала паузу.

- Да. Как ты узнала?

Райли махнула рукой.

- Легко локализуемая опухоль не станет хорошим тестом. Если она достигла таких размеров, то это, должно быть, ненормально. Только третий или четвертый тип соответствуют этим требованиям, а третий встречается чаще.

- Вижу, у вас есть подлинное медицинское образование.

Я встречаю.

- Мастерство Бита скоро будет доказано. Не сомневайтесь. - Я повернулся к Райли. - Вы хотите ознакомиться с предоставленными инструментами?

Она подняла на меня глаза.

- Конечно! Не каждый день мне приходится делать операцию на головном мозге! - Затем она выскочила из комнаты.

Я каким-то образом удержался от жеста рука-лицо.

- Она звучит .

Я не стал отвечать. Райли достаточно скоро докажет себя. Руки Краузе сжались в кулаки. Он, казалось, нервничал, но я не получил никакого уведомления. Был ли на них какой-то порог? Нервничал ли он, но недостаточно для реакции от моей харизмы или титула?

*Вы получили +1 ВОС.

Ах. Ну, по крайней мере, никто не пытался завязать болтовню. Вместо этого мы все наблюдали за Райли в качестве Бита. Она оглядела операционную, распахивая стеллажи и просматривая их содержимое. После нескольких напряженных мгновений раздался "дзинь". Лифт в углу открылся, и три медсестры вкатили женщину на каталке. Я провел Наблюдение над ней. Ее биография была скудной. Она не была парачеловеком, и мой Шард, казалось, не углублялся в их истории.

Мать троих детей. 57 лет. Критическое состояние.

Райли превратилась в размытое пятно. Она взяла пилу для костей и ловко отсекала верхнюю часть черепа женщины. Медсестры закричали, и одна из них двинулась, чтобы что-то сделать, прежде чем старшая крикнула им по интеркому. Меньше чем через минуту...

- Закончила!

- ЧТО?!?!?

- Что?!?!? - воскликнули одновременно Превосходящая и Трикстер.

- Я же говорил вам, что Бит - самый искусный целитель в мире. Как вы можете видеть, её таланты превосходят даже Панацею. - И я не лгу. Если Райли действительно захочется кого-нибудь исцелить, я сомневался, что ее что-либо может остановить.

Она вернулась в конференц-зал.

- Она должна встать на ноги через несколько часов. Её мозгу потребуется немного времени, чтобы привыкнуть обрабатывать информацию как прежде.

Я не мог видеть выражения лиц Превосходящей или Крауса, но Джесс и охранники разинули рты.

*Квест "Прояви Себя" выполнен! +3000 опыта, +100 репутации с Элитой.

- А теперь, может быть обсудим следующую операцию?

- Да, да, конечно, - Превосходящая выпрямилась. - Мы предоставим вам соответствующее оборудование после того, как вы проведете еще одну операцию, подобную той, которую вы только что сделали.

- Насколько подобную? - спросил я, кладя руку на плечо Райли.

- Опухоль головного мозга. Тот же тип и размер. Другое место. Ранее внедренный Технарский имплант сдерживает её.

Я почувствовала, как Райли воспрянул духом подо мной.

- Мне понадобится больше времени для чего-то подобного. Несколько часов на углубленное изучение мозга испытуемого. - Изучение большего количества парачеловеческих мозгов может только помочь нам.

*Запущен новый квест: Разрядка

*Запущен новый квест: Прямо к Вершине

Разрядка

Чем больше мозгов Райли сможет исследовать, тем лучше у нее получится их модифицировать. Попросите её изучить 5 естественных триггеров, 5 искусственных триггеров и 5 бомб Симург. 0/5, 0/5, 0/5.

Награда: +10,000 опыта, ???

Прямо к Вершине

Элита убедилась в талантах вашей группы. Никаких дополнительных тестов не требуется. Операция VIP-персоны имеет для них первостепенное значение. Успешно вылечите индивидуума.

Награда: +5000 опыта, повышенная репутация с Элитой, ???

Думаю, мой мозг не подходит ни к одной из категорий, если только ей не нужно проверить его без активного состояния Излома.

Начальник кивнул.

- Это можно устроить. Какие ресурсы вам понадобятся?

Райли пожал плечами.

- Список, который я дала Скитальцам, должен подходить условиям.

- Нельзя сделать это раньше?

Мой маленький ужас скрестил руки на груди.

- О, я могла бы. Но разве это не станет лучшим стимулом побыстрее закончить работы?

Член Элиты кивнула.

- Да, мы можем быстро завершить строительство, но, конечно, вы можете воспользоваться неармированной операционной? Это ускорит подготовку.

Бит покачала головой.

- Нет! Мы не можем позволить этому затянуться. Поэтому я хочу, чтобы вы сначала всё подготовили. В противном случае вы можете затянуть с завершением последней части. - Думаю, она действительно хочет поехать в центр города. Несмотря на то, что я не причастен к переговорным навыкам Райли, я все равно гордился ею.

- Конечно...

Я поднял руку.

- На этом всё. Бит очень темпераментна. Я бы не рекомендовал пытаться продавать свою позицию. - Поза Превосходящей расслабилась. - А теперь мы отклоняемся. Пожалуйста, держите Трикстера в курсе ваших успехов.

Затем я телепортировал Райли, своего клона, и себя обратно в наш номер в мотеле. Всегда оставляй их желать большего. Думаю, я научился этому из ситкома.

Кевин Гринхаус (Киллер/Текс/Пиксель)

Игрок

Пол:

Мужской

Возраст:

15

Раса:

Человек(Парачеловек)

Фракция:

Отсутствует

Титул:

Оратор (+50% к проверкам на общение)

Уровень:

19 (11,500/19,000 опыта)

Движок:

8

Эпицентр:

2

Бугай:

5

Излом:

10

Властелин:

5

Технарь:

0

Стрелок:

0

Умник:

8

Контакт:

0

Оборотень:

1

Козырь:

9

Скрытник:

9

ОЗ:

555

ОМ:

248

Основные характеристики

СИЛ:

65

ЛОВ:

32

ТЕЛ:

65

ИНТ:

22

ВОС:

22

МУД:

19

ХАР:

22

УДЧ:

100

Свободные очки характеристик

36

Особенности:

Тело Игрока

Макс. Ур.

Разум Игрока

Макс. Ур.

Наблюдение

4 ур.

Инвентарь

2 ур.

Партийная Система

Транспозиция

2 ур.

Уникальные Призывы (1/6)

Нулевой Костюм Райли

0 СИЛ, 25 ЛОВ, 10 ТЕЛ. Баловень Судьбы, Экран Удачи, Наблюдение 2 ур., Податливость

Выбранные перки (6/7)

Быстрая Ренегерация

2 ур.

Призыв

3 ур.

Баловень Судьбы

Экран Удачи

Истощение Сил

3 ур.

Телепортация

3 ур.

Доступные перки:

Крепок, как Скала

Контроль Огня

Контроль Кремния

Джаггернаут

Повышенная Сила

Контроль Боли

Чувство Опасности

Изменение Формы

Контроль Дебаффов

Навыки:

Актерство:

16

Атлетика:

21

Базовые академические знания:

2

Компьютеры:

1

Готовка

2

Сопротивление урону(Кислота):

100 - 100%

Сопротивление урону(Болезни):

100 - 100%

Сопротивление урону(Электричество):

65 - 99.3%

Сопротивление урону(Тепло):

74 - 99.75%

Сопротивление урону(Свет):

64 - 99.25%

Сопротивление урону(Физический):

50 - 98.1%

Сопротивление урону(Яд):

100 - 100%

Медитация

64

Оружие ближнего боя

17

Сопротивление боли:

87 - 99.9405%

Знания о паралюдях:

14

Оружие дальнего боя

21

Сопротивление(Пространство)

34 - 96.5%

Сопротивление(Темпоральное)

6 - 30%

Скрытность:

9

Безоружный бой

32

Видеоигры:

26

Текущие задания:

Передавая Факел

Лучше Подавать Холодным

Не встань на пути

Сион

Наследие Легенды

Остановить Странников

Прояви Себя

Разрядка

0/5, 0/5, 0/5

Прямо к Вершине

Дебаффы:

Отсутствуют

<http://tl.rulate.ru/book/94624/3253606>