

- Это по-настоящему странно, - говорит Райли у меня за спиной. - Я чувствую себя такой другой, но в то же время странно спокойной.

- Да. - Я стараюсь не морщиться, когда она чем-то тычет. У меня точно нет нервных окончаний в мозгу, но каждый небольшой толчок вызывает всевозможные странные ощущения. Моё лицо одновременно немеет и щекочет.

*Сопротивление боли повысилось на +1.

По крайней мере, мелкая боль уменьшается с каждым повышением навыка. Интересно, достигнет ли она максимума на 100%?

- Я имею в виду, что теперь всё это так очевидно. Я явно была безумна. - Она замолкает. - Ну, думаю, я все еще такая, да? Это лишь подавление. Я взглянула, пока была в группе.

- Да. В утешение, могу сказать, ты отлично с этим справляешься.

*Репутация с Райли +5.

Она хихикает.

- Спасибо, Кевин. Это то, как ты чувствуешь всё время? Некоторые вещи просто... приглушены.
- Раздается тревожный хлюпающий звук, и у меня перед глазами на мгновение темнеет.

- Как нап-л-ер? - У меня немеет язык.

- Ну, например, теперь я ненавижу Джека. Раньше у меня было много смешанных чувств, но страх прошел. Так же как и... уважение? Восхищение? Не думаю, что это когда-либо можно было назвать любовью.

- Угу.

- Но одной ненависти мало, верно? Глядя на это через призму твоей силы, я должна думать обо всех способах, которыми могу жестоко убить его, но я не хочу. Вроде как то же самое и с тобой. - Она хлопывает меня по щеке. - Я все еще люблю тебя, но уровень стал ниже. Как будто есть предел, дальше которого я не могу зайти.

- Угу. - Я бы внес большой вклад в разговор, но думаю, ей нужно разобраться самостоятельно. Кроме того, в данный момент я не могу говорить.

- Это также странно. Мне нравится смотреть на твой мозг, но не так сильно, как, по-моему, следовало бы. Прилив эндорфинов, который я обычно получаю от такого рода вещей... просто не произошел. Конечно, это по-прежнему увлекательно, но только на академическом уровне.

- Угу.

- В любом случае, думаю, даже базовый интерес довольно высок. - Есть еще одно странное давление. - Я зашью тебя обратно.

Я наблюдаю, как мой дебафф меняется с "Физическая Деформация - Смертельное" на "Физическая Деформация - Тяжелое", а затем сосредотачиваюсь на чем-то другом.

- Как думаешь, ты можешь держать это состояние всё время? Это будет хорошей идеей?

- Я не знаю. - Ах, мой язык чувствует себя лучше. - Это одно из вещей, о которых я хотел с тобой поговорить.

- Ох? - Она похлопывает меня по плечу. - Я закончила!

Я сажусь и чувствую себя... совершенно нормально. Я поворачиваюсь и ерошу ей волосы.

- Хорошая работа, Райли!

*Репутация с Райли +5.

- Ой, да ладно, прекрати это! - Она краснеет. Это первый раз, когда я вижу, как она краснеет. Мило!

Я улыбаюсь и потягиваюсь. Не то чтобы у меня что-то болело, просто кажется правильным после лежания на спине больше часа.

- Хорошо. Итак, твой наряд. Я хочу попробовать сшить что-то действительно подходящее, и что-то, что тебе понравится носить.

- Я не знаю. - Она запрыгивает на кровать и начинает болтать ногами. - Если у меня не будет Разума Игрока, я почти уверена, что всё равно захочу выглядеть супер мило.

Я ухмыляюсь.

- Ты милая Райли. Ты ничего не сможешь с этим поделать.

*Репутация с Райли +5.

Эй, еще один румянец. Так должно выглядеть, когда дразнишь свою младшую сестру? Я многое упустил.

- В любом случае. Мое представление о моде может измениться, поэтому нам, вероятно, следует сначала обсудить, возможна ли поддержка Разума Игрока.

- Ну, это довольно масштабная трата. Если бы я не получал поддержку ОМ от Ноэль, я бы не справился с этим.

- Ох? Сколько?

- И то, и другое составляет 3 ОМ в секунду. Моя текущая скорость восстановления составляет 83 в минуту. Подожди, я поднял уровень с последнего расчета. Так что сейчас, вероятно, немного больше. Медитация может утроить её, если я больше ничем не занимаюсь. Или поднять на 50% больше, если я сочетаю медитацию с другими вещами.

- Вау, способность твоей силы точно вычислять процессы сама по себе довольно впечатляющая способность Умника. - Райли качает головой. - Таким образом, расходуется 180 МП в минуту, и ты можешь восстановить около 83, 124 или 249 регенераций.

- Верно. - Я киваю. - Не говоря уже о постоянном расходе, который питает каждый мой призыв.

- И я должна находиться в метре от тебя... Тогда это будет неосуществимо по нескольким причинам.

- Ну... есть и другая возможность.

- Какая?

- Я могу вложить часть своей силы в свой призыв. - Я указываю на ее платье. - Он, в свою очередь, может предоставить её другим людям или призывам.

- Дай угадаю, есть какой-то предел?

- Да. - Я качаю головой. - Экран Удачи обходится в треть моего бюджета. Разум Игрока стоит еще дороже. Он забирает весь. Одежда порвётся от легчайшего ветерка.

- Ну, лично я думаю, что Экран Удачи - лучший вариант из двух.

- Согласен. Но есть новая способность, которую я только получил.

- Верно, ты упоминал что-то подобное.

- У меня есть шесть слотов для "уникальных" призывов".

- Что они делают?

- Понятия не имею.

- Кевин! - Она спрыгивает с кровати и топает ногой. Несимпатичная одержимая Райли все еще милая.

- Эй. - Я поднимаю руки. - Я получил их только сегодня утром.

- Верно, и я вроде как настаивала на исследовательской операции. - Она отводит взгляд. - Прости.

- Не нужно извиняться. - Я ухмыляюсь. - Я привык к твоим вскрытиям.

- Ты говоришь самые приятные вещи. - Она улыбается мне снизу вверх. Нет, это ухмылка! Первая ухмылка, которую я у нее вижу.

Похоже, из-за того что я рос только со старшим братом, у меня не сформировалось естественного сопротивления.

- Верно. - Я призываю манекен размером с Райли. Не копию Манекена, а одну из тех вещей, которые можно увидеть в магазине. - Итак, я подумал, что мог бы сделать из твоего платья уникальный призыв и посмотреть, какие бонусы это даст. - Я призываю платье на куклу. - Перед этим давай придумаем узор, который тебе понравится и работает с квадратами.

- Хммм... - Она поднимает руку. - Это мило, но всё равно можно увидеть отдельные квадраты, когда оно движется. - Она машет рукавом вверх-вниз.

- Ты права. Это может подойти для костюма, но это не годится, если не хочешь привлекать внимания.

- Да, я подумала о том же самом. - Она обходит вокруг манекена. - И всё же, не так уж плохо. - Райли останавливается и трогает призванную ткань между пальцами. - Приятное ощущение. Выглядит так, будто должна колоть, но на самом деле она гладкая. - Она поднимает на меня взгляд. - Твоя сила действительно странная, Кевин.

Я закатываю глаза.

- Я в курсе. - Я присаживаюсь на корточки рядом с ней. - Я хочу, чтобы ты была в безопасности, но будет нехорошо держать тебя взаперти.

- А как насчет чего-нибудь еще? Например, кольца или носков?

- Предоставляемый эффект уменьшается с уменьшением охватываемой области. - Я хмурюсь. - Из всех вещей, которые я могу сделать, думаю, что утонченность не входит в список. - Я опускаю взгляд на свою одежду. - Хотя я могу начать призывать одежду, когда буду в костюме. Выглядит довольно круто.

- О! - рука Райли подскакивает ко рту. - А как насчет нижней подкладки?

- Что?

- Да! - Она закатывает один из рукавов. - Точно так же, как я надела твое нынешнее платье поверх своего обычного, я могу сделать то же самое и здесь. Просто сделай его по-настоящему тонким и легким!

- Вот так? - Я сосредотачиваюсь на платье манекена, и его цвет меняется, но не форма. - Хорошо, нам придется подождать минутку, пока оно не исчезнет. Давайте пока поэкспериментируем с материалами. - Я вызываю различные полосы "ткани". Если я оставлю ЛОВ самой высокой характеристикой, оно будет легкими. Нулевая СИЛ делает его очень мягким, но нужно ТЕЛ, иначе рвётся почти как дым. Я могу придать им "упругость", для имитации эластичности.

Райли просит меня призвать рулетку, которая выглядит довольно точной. Затем она начинает измерять всевозможные участки своего тела.

- Я не думаю, что мне нужна резинка на манжетах. Это может начать раздражать. - Она садится и постукивает по полу. - Что-нибудь прочное, например браслет, не даст ему задраться слишком высоко, но все равно позволит моей коже дышать.

Я приподнял бровь.

- Откуда ты так много знаешь об одежде?

Она закатывает глаза.

- Как ты думаешь, кто меня одевал? Другие участники Бойни Номер Девять не поймут идею милой одежды даже если вогнать её им мозг. - Она бормочет: - И это могло случиться. - Ее голос возвращается к своей обычной громкости. - Давай сделаем прототип!

- Хорошо! - Я закрываю глаза и сосредотачиваюсь на измерениях, которые она мне дала, и чувствую, как моя сила течет и окружает куклу. - Выглядит довольно неплохо. - Я открываю глаза и поворачиваю голову, чтобы получить лучший ракурс.

- Да. - Райли ощупывает "ткань". - Тебе нужно сделать её более гибкой, чтобы я могла подогнать её по размеру. - Она указывает в угол. - Сделай еще одну раздевалку, чтобы я могла это примерить. Можешь оставить наверху несколько прорезей для света?

Я киваю.

- Да, это должно сработать. Не думаю, что он должен быть герметичным, чтобы обеспечить эффект.

*Запущен новый квест: Прояви Себя

Прояви Себя

Элита обеспечит вас хирургическим центром за определенную плату. Сначала вы должны доказать, что стоите их времени и денег. Проведите отобранную ими операцию.

Бонус 1: Сделайте это с минимальным количеством оборудования.

Бонус 2: Сделайте это в рекордно короткие сроки.

Награда: Последующие квесты, повышение репутации с Элитой.

Бонусная награда 1: +1000 опыта

Бонусная награда 2: +2000 опыта

Похоже, Краус подписал меня на что-то. Не уверен насчет этого. Подумывал отправить ему сообщение, пока Райли переодевается, но решаю не делать этого. Это сделает его параноиком, а Скитальцы и так слишком нестабильны. Кроме того, у него есть тот дебафф "эгоиста". Если я не позволю ему взять верх, он, вероятно, снова попытается убить меня.

- Та! Да! - Райли выходит в новом боди.

- Эй! - Я отворачиваюсь. - Немного скромности, пожалуйста.

- Это не хуже, чем купальник. - Я слышу раздражение в ее голосе. - В любом случае, приятно!

- Это хорошо.

Я слышу какой-то шорох.

- Хорошо, теперь ты можешь посмотреть. - На ней её оригинальное платье. - Мне нужно будет пройтись по магазинам в поисках платьев с длинными рукавами, но в остальном, думаю, у нас есть победитель!

- Окей, я сделаю конечный продукт и посмотрю, что дают Уникальные Призывы. - Я сосредотачиваюсь и начинаю изливаться ОМ... Тратится вдвое больше, чем следовало бы! -

Райли, я разобрался со своей новой способностью. Уникальность дает более высокий верхний предел. - Я меняю параметры в своем уме. - У меня достаточно свободы действий, чтобы вложить в одежду Разум Игрока, Баловень Судьбы и Экран Удачи.

- Тогда сделай это!

- Подожди, я хочу убрать твой Разум Игрока. Если это влияет на твои решения, тебе следует решить, хочешь ли ты, чтобы оно оставалось активным.

Она выпускает вздох.

- В этом есть смысл.

Я отключил подачу энергии к ней. Глаза Райли загораются на короткую секунду, пока ее лицо не искажается гримасой.

**Райли в ярости.

- Фрр! Этот сукин сын! Я собираюсь взять его отросток и засунуть ему в хлебало!!

Кевин Гринхаус

(Киллер/Текс/Пиксель)

Игрок

Пол:

Мужской

Возраст:

15

Раса:

Человек(Парачеловек)

Фракция:

Отсутствует

Титул:

Оратор (+50% к проверкам на общение)

Уровень:

19 (8500/19,000 опыта)

Движок:

4

Эпицентр:

2

Бугай:

5

Излом:

10

Властелин:

5

Технарь:

0

Стрелок:

0

Умник:

8

Контакт:

0

Оборотень:

1

Козырь:

9

Скрытник:

9

ОЗ:

555

ОМ:

248

Основные характеристики

СИЛ:

65

ЛОВ:

32

ТЕЛ:

65

ИНТ:

22

ВОС:

21

МУД:

19

ХАР:

22

УДЧ:

100

Непотраченные очки характеристик

36

Особенности:

Тело Игрока

Макс. Ур.

Разум Игрока

Макс. Ур.

Наблюдение

4 ур.

Инвентарь

2 ур.

Партийная Система

Транспозиция

2 ур.

Уникальные Призывы (0/6)

Отсутствуют

Выбранные перки (5/7)

Быстрая Ренегерация

2 ур.

Призыв

3 ур.

Баловень Судьбы

Экран Удачи

Истощение Сил

3 ур.

Доступные перки:

Крепок, как Скала

Контроль Огня

Контроль Кремния

Джаггернаут

Повышенная Сила

Контроль Боли

Чувство Опасности

Изменение Формы

Контроль Дебаффов

Телепортации

Навыки:

Актерство:

16

Атлетика:

21

Базовые академические знания:

2

Компьютеры:

1

Готовка

2

Сопротивление урону(Кислота):

100 - 100%

Сопротивление урону(Болезни):

100 - 100%

Сопротивление урону(Электричество):

65 - 99.3%

Сопротивление урону(Тепло):

74 - 99.75%

Сопротивление урону(Свет):

64 - 99.25%

Сопротивление урону(Физический):

50 - 98.1%

Сопротивление урону(Яд):

100 - 100%

Медитация

38

Оружие ближнего боя

17

Сопротивление боли:

87 - 99.9405%

Знания о паралюдях:

14

Оружие дальнего боя

21

Сопротивление(Пространство)

4 - 20%

Сопротивление(Темпоральное)

6 - 30%

Скрытность:

9

Безоружный бой

32

Видеоигры:

26

Текущие задания:

Передавая Факел

Лучше Подавать Холодным

Не встань на пути

Сион

Наследие Легенды

Остановить Странников

Прояви Себя

Дебаффы:

Отсутствуют

<http://tl.rulate.ru/book/94624/3251411>