Интересно. Очень интересно. Я собираюсь вернуться к этому позже, Шард, можешь на это рассчитывать. А пока у меня есть перк, который нужно протестировать.

Ноэль: Итак, как это работает?

Ноэль смотрела на мою каргу сверху вниз с нескрываемым любопытством.

Пиксель: Ее сила влияет на всех по-разному. До сих пор побочных эффектов не было, вроде боли или физического уродства.

Ноэль: Я не очень беспокоюсь, что получу уродство.

Пиксель: Да, я бы тоже не стал. Можем начать?

Ноэль: Конечно.

**Ноэль нервничает.

Карга спешивается и идет вперед. Я заставляю её поднять посох и активирую Истощение Сил. Я чувствую, как между мной и каргой образуется связь. Затем я направляю её Ноэль. Она цепляется, и я тяну.

+1 ОМ

+1 ОМ

+1 ОМ

Струйка ОМ вливается в меня. Профиль Ноэль показывает, что она получила дебафф "Подавление Силы - Незначительное".

**Ноэль счастлива.

Ноэль: Это приятное ощущение! Действительно приятное! Как снятие боли, или тяжести с плеч, или наконец-то лечь после долгого дня ходьбы.

Ноэль: Эй! Я до сих пор помню, каково это! Никаких шуток про ноги!

Пиксель: Даже не думал.

Пиксель: Эффект будет усиливаться со временем. Я могу оставить старуху с тобой, если хочешь. Ей нужно оставаться рядом, чтобы продолжать влиять на тебя.

Ноэль: Да, мне бы этого хотелось. Ты можешь оставить и оставшиеся два. Даже если они ничего не делают, на них интересно смотреть.

Пиксель: Не стесняйся изучать их сколько душе угодно. Они находятся в пассивном состоянии и не будут предпринимать никаких действий без моей команды.

*Репутация с Ноэль +1.

Ноэль: Тебя это не утомит?

Пиксель: Не беспокойся. Это не сильно скажется на моих силах или моей концентрации. Признаю, я не знаю предела, как далеко мои миньоны могут находиться от меня, но это не имеет значения. Я вполне доволен тем, как провожу время в городе, особенно если не возникнет проблем с твоими друзьями.

Ноэль: Тогда, в какие игры ты играл в последнее время?

Мы продолжали говорить о видеоиграх в течение часа. Я продолжал осматриваться с помощью своей мини-карты и увидел, как Оливер снова ушел. За это время я проверил связь созданную Истощением Сил. Трубка, за неимением лучшего слова, казалась узкой, и небольшое количество ОМ, исходившее от Ноэль, заполняло её. У меня возникло ощущение, что если бы захотел, то вместо этого мог бы протолкнуть через него ОМ. Я не уверен, что это даст. Вероятно, усилит её, что будет плохой идеей.

Тем не менее, если я могу протолкнуть ОМ, я также могу протолкнуть эффекты, использующие ОМ. В описании Истощения Сил говорится, что можно комбинировать с другими способностями. Тело Игрока, вероятно, сделает её пиксельной. Мне не нужно есть, так что это, несомненно, поможет справиться с её текущей проблемой голода. Конечно, еда, тоже поможет. "Трубка" казалась маленькой, так что кто знает, удастся ли, или как её собственная регенерация отреагирует на это? Кстати говоря, комбинировать Быструю Регенерацию будет бессмысленно. У нее уже есть регенерация, и я, итак, могу даровать её, хотя и на гораздо меньшем расстоянии.

Разум Игрока очевидный выбор, и мне хотелось его протестировать. Особенно, если это поможет Ноэль, то это может помочь и Райли. По крайней мере, с её ночными кошмарами, если не с чем иным.

Наблюдение может дать мне больше информации. Инвентарь и Призыв могут увеличить дальность действия. Партийная система... Я не могу придумать, какую пользу это может принести. Транспозиция, вероятно, позволила бы мне заменить человека с одним из моих призывов. Конечно, учитывая габариты Ноэль, я сомневаюсь, что мне хватит ОМ, чтобы сдвинуть её больше чем на метр.

Главной силой, которую я хотел испробовать, была Баловень Судьбы. Если я смогу защитить ее от влияния Симург, она может просто потерять тот дебафф. Я сомневался. Губитель может видеть будущее, но насколько основательными были её планы? Насколько большие отклонения они допускали? Она сделала Манекена, но предсказывала ли она все плохие поступки, которые он совершит? Или просто свела его с ума и позволила ему заниматься чем угодно?

Если первое, то любое потенциальное вмешательство может нарушить это. Интересно, общался ли когда-нибудь Сион с жертвой карантина? Если бы он это сделал, а они пошли и сделали что-то ужасное, это было бы веским доказательством. Если бы не сделали... ну, значит у Симург нет стопроцентной вероятности успеха. В конечном счете людей выпустили из карантина без каких-либо видимых негативных результатов.

Вероятно, есть статьи на эту тему. Мне действительно нужен Умник, который не является моим Шардом, который может посвятить меня в детали.

Мои размышления были прерваны точкой на мини-карте. Я переключился на глаз и увидел Оливера, возвращающегося с матерчатой сумкой.

*Ваш навык Истощения Сил повысился на +1 ур.

+2 ОМ

+2 ОМ

+2 ОМ

Ноэль: Ого, я чувствую себя еще лучше!

Пиксель: Эффект усиливается с течением времени, хотя я не ожидал что кто-то выдержит так долго. Большинство боев не измеряются часами.

А те, что измеряются... очень плохи. Я помню огненный горизонт. Да, просто ужасны.

Ноэль: Стой! Это Марс! Прячься!

А? Я перевожу зрение на каргу. Ничего, она стоит в углу, куда Ноэль отодвинула её. Воин Гном? Вестник? Видящая мышь? Вот! Я заставляю мышь проползти достаточно далеко, чтобы увидеть открытую дверь в то, что, как я предполагаю, является небольшим пристроенным домиком. Светловолосая девушка просовывает голову внутрь.

- Ноэль? Всё в порядке? Я приготовила тебе ужин, тебе нужно поесть.

На ней светло-голубая блузка и узкие джинсы. Она медленно открывает дверь и нерешительно переступает порог, держа в руках маленький бумажный пакет. Я провожу Наблюдение.

[Марисса Ньюленд (Марс/Солнышко)

Огонь/Слияние

Пол: Женский

Возраст: 18

Раса: Человек (Парачеловек)

Фракция: Скитальцы

Происхождение: ?

Марисса Ньюленд выросла на Земле, населенной супергероями. Однако их было немного, и они были далеко друг от друга. Несмотря на внушительность, их силы не смогли разрушить общество. Марисса была шансом её матери на славу. Она участвовала в конкурсах красоты и других конкурсах с тех пор, как себя помнит.

Это не значит, что она не жила счастливой жизнью, но постоянное участие матери раздражало её. Она занялась балетом по настоянию своей матери, чтобы иметь навыки, которые можно будет продемонстрировать на сцене. Она познакомилась с Ноэль в детском саду, где они стали лучшими подругами. Она знала о расстройстве пищевого поведения Ноэль и старалась убедиться, что та хорошо заботится о себе.

Когда Ноэль основала клуб видеоигр в старшей школе, Марисса присоединилась к нему, несмотря на протесты своей матери. Хотя раньше она не была поклонницей подобных вещей, она почувствовала себя в MMORPG как рыба в воде. Марисса взяла себе прозвище "Марс" и решила стать профессионалом вместе с остальными своими друзьями.

Затем жилой дом, в котором находилась ее команда, был перенесен Симург в другое измерение. Ее друзья по большей части держали её в неведении. Они не сказали ей, что находятся в другом измерении. Они солгали, когда сказали, что уничтожили флаконы со сверхспособностями. Они выпили первые, вопреки её желанию. В конце концов, после того, как Краузе, Коди и Ноэль все стали паралюдьми, она выпила вместе с остальными членами группы.

Не имея возможности никому рассказать, кто они такие и откуда пришли, из-за страха быть убитыми или помещенными в карантин, группа решила стать наемниками, чтобы получить деньги и найти дорогу домой. К сожалению, сила Ноэль продолжает выходить из-под контроля. Это привело к значительному количеству жертв и становлению злодеями.

Марисса может создать миниатюрное солнце. Она может варьировать его размер и интенсивность, но ей нужно немного времени на приготовление. Полностью сформировавшись, она может контролировать его своим разумом. Её сила также защищает её, нормализуя температуру в сфере вокруг неё. Все, что находится внутри, защищено от сильного жара, в том числе и от её солнца.

Дебаффы:

Удаление Воспоминания

Бомба Симург]

На самом деле неплохо. Все еще может взорваться и уничтожить город, но это гораздо более прямая угроза, чем Ноэль. Также кажется гораздо более психически стабильной. Запасной план Симург? Корм для клонов Ноэль?

- Всё в порядке, Марс. На самом деле, я чувствую себя довольно хорошо.

Ноэль: Можно рассказать ей о тебе?

Пиксель: Можешь, если хочешь. Я не буду пытаться заткнуть тебя. В конце концов, им придется сообщить, если мой союзник захочет помочь тебе, а пока ты должна сама решить, как лучше поступить.

Помни, ей нужно держать себя под контролем. Она слишком легко становится пассивной, а это, в свою очередь, заставит ее искать контроля в другом месте. Я должен пытаться заставить её принимать собственные решения.

Ноэль: Я... подумаю об этом.

Пиксель: Как пожелаешь.

Марисса останавливается в метре от неё, язык её тела напряжен, прежде чем поставить сумку на землю и достать бургер быстрого приготовления. Она катит его по земле. Ноэль наклоняется и каким-то образом умудряется поднять его. Она разворачивает его и откусывает кусочек.

- Ух ты! Это хорошо!

Марисса застывает.

- Правда?

Ноэль кивает.

- Seriously, это лучший бургер, который я пробовал за целую вечность!

Её подруга в шоке наблюдает, как Ноэль поглощает еду меньше чем за минуту.

- Ты чувствуешь себя лучше! - На ее лице появляется улыбка. Я замечаю, что два голодных дебаффа Ноэль исчезают.

Девушка-монстр улыбается в ответ.

- Можно мне еще?

- Абсолютно! Я пойду и заберу у Краузе! Он не будет возражать. - Затем она разворачивается на своих каблуках и уходит.

Ноэль: Эй, Пиксель? Почему ты мне помогаешь?

Пиксель: Я мог бы сказать, что это мой долг. Я в состоянии помочь, так что я это сделаю. Благородство обязывает, если угодно. Я мог бы сказать, потому что, в свою очередь, ожидаю денег и ресурсов. Операционная, которая нужна моему союзнику, чтобы помочь тебе, без сомнения, будет с пользой использована и для других проектов. Хотя эти две причины являются факторами, моей главной мотивацией является прагматизм.

Пиксель: Видишь ли, получив информацию от моего друга, как я мог не действовать? Если ты будешь предоставлены ее манипуляциям, это, без сомнения, плохо кончится. Также совершенно очевидно, что манипулирование твоей судьбой окажет влияние, выходящее далеко за рамки нас самих. Так что будет верхом глупости позволить её планам остаться без изменений. Особенно в те редкие случаи, когда подворачивается возможность.

**Ноэль удовлетворена.

Ноэль: Значит, по доброте душевной и из желания поиграть в видеоигры?

Пиксель: В значительной степени, хотя теперь, когда ты упомянула об этом. Если бы ты могла указать мне место с бесплатным доступом в Интернет, я был бы тебе очень признателен. Боюсь, что этот грязный город мешает мне на каждом шагу. Ты знаешь, что в центре города есть лес?

Ноэль: Марс упоминала лес. Дай-ка подумать, пару дней назад она говорила о другом месте, которое находится неподалеку... Аэропорт! Тупица! Извини, мозговой глюк. Это большое место, всего в паре миль к западу, и она сказала, что у них хороший Wi-Fi.

Пиксель: Большое спасибо. Возможно, я вскоре зайду туда.

**Ноэль грустит.

Ноэль: А твоя карга?

Пиксель: Не волнуйся, она может остаться с тобой. На самом деле, если не возражаешь, я оставлю тебя в своей группе, и мы сможем продолжить наш разговор когда угодно.

**Ноэль счастлива.

Ноэль: Звучит заманчиво.

Моя видящая мышка слышит крик изнутри дома.

**Трикстер счастлив.

Кто, черт возьми, такой Трикстер? И почему я получаю уведомление о нём?

[Кевин Гринхаус (Киллер/Текс/Пиксель)]

Игрок

Пол:

Мужчина

Возраст:

Раса:

Человек (Парачеловек)

Фракция:

Отсутствует

Титул:

Оратор (+50% к проверкам общения)

Уровень:

18 (4,500/18,000 опыта)

Движок:

4

Эпицентр:

2

Бугай:

5

Излом:

10

Властелин:

5

Технарь:

0

Стрелок:

0

Умник:

8

Контакт:

0

Оборотень:

1

Козырь:

9

Скрытник:

9

ОЗ:

555 (510)

ОМ:

242

Основные характеристики

СИЛ:

65

ЛОВ:

32

ТЕЛ:

65 (56)

ИНТ:

22

ВОС:

21

МУД:

19

ХАР:

21

УДЧ:

100

Неизрасходованные очки:

31

Особенности:

Тело Игрока

Макс. ур.

Разум Игрока

Макс. ур.

Наблюдение

4 ур.

Инвентарь

2 ур.

Партийная система

Транспозиция

Выбранные перки (5/7)

Быстрая Регенерация

2 ур.

Призыв

3 ур.

Баловень Судьбы

Экран Удачи

Истощение Сил

2 ур.

Доступные перки:

Крепок, как Скала

Контроль Огня

Контроль Кремния

Джаггернаут

Повышенная Сила

Контроль Боли

Чувство Опасности

Изменение Формы

Контроля Дебаффов

Телепортации

Навыки:

Актерство:

16

Атлетика:

21

Базовые академические знания:

2

Компьютеры:

1

Готовка

2

Сопротивление урону(Кислота):

100 - 100%

Сопротивление урону(Болезни):

100 - 100%

Сопротивление урону(Электричество):

65 - 99.3%

Сопротивление урону(Тепло):

64 - 99.25%

Сопротивление урону(Свет):

64 - 99.25%

Сопротивление урону(Физический):

25 - 95.6%

Сопротивление урону(Яд):

100 - 100%

Медитация

38

Оружие ближнего боя

17

Сопротивление боли:

64 - 99.25%

Знания о паралиюдах:

10

Оружие дальнего боя

21

Сопротивление(Пространство)

2 - 10%

Скрытность:

9

Безоружный бой

32

Видеоигры:

26

Текущие задания:

Передавая Факел

Лучше Подавать Холодным

Не встань на пути

Сион

Наследие Легенды

Остановить Странников

Дебафы:

Усталость x9: -9 ТЕЛ

<http://tl.rulate.ru/book/94624/3229317>