

Я сворачиваю на другую улицу, на этот раз избегая встречи с одним из Адептов. Еще одна банда, которая живет в Нью-Йорке. Я уже столкнулся с молодой женщиной, одетой как хиппи. Я повернул в другую сторону и через квартал заметил Стража. Я спустился в боковой переулок и чуть не столкнулся с двумя членами Протектората, Астрологом и Глиной, которые, по-видимому, были в патруле.

И вообще, сколько, черт возьми, паралюдей в Нью-Йорке? Я был так занят, Наблюдая за Каждым. Одиночным. Человеком. Что у меня не было возможности ознакомиться со своими новыми перками. Мне нужно найти место, где не так многолюдно. Желательно, чтобы поблизости не было других паралюдей, но я начинаю смягчать требования.

Молодой человек выходит из продуктового магазина прямо передо мной. Он несет две большие сумки. Я провожу Наблюдение.

[Оливер Уоттс

Баланс/Дублирование/Оптимизация (повреждено)

Пол: Мужчина

Возраст: 16 (20)

Раса: Человек (Парачеловек)

Фракция: Скитальцы

Происхождение: ?

Оливер Уоттс вырос на Земле, где были супергерои. Однако их было немного, и они были далеко друг от друга. Несмотря на внушительность, их сила не могла разрушить общество. Оливер был единственным ребенком в семье, и его родители развелись, когда ему было шесть лет. Это заставило его мать попытаться контролировать его жизнь, чтобы ее маленький мальчик не бросил её.

Оливер был застенчив и избегал конфронтации. Его единственной социальной деятельностью была MMORPG, в которую он играл онлайн. Его гильдия была номером один на их сервере, и лидер хотел стать профессионалом. Все остальные согласились с ней, и Оливер тоже.

Он был недостаточно талантлив, чтобы играть в стартовом составе, но сумел остаться в качестве запасного. Это позволяло ему чаще выходить из дома, что было облегчением. Затем здание, в котором находились он и его друзья, было перенесено Симург в другое измерение. Несколько членов его группы были ранены по прибытии. В конце концов Краус нашел портфель с флаконами. В инструкции говорилось, что флаконы наделяют сверхспособностями.

Когда один из их друзей погиб и они оказались в ловушке в масштабном сражении, группа

решила выпить флаконы. Оливер решил принять половину флакона, оставшуюся от Ноэль. Все обрели силу, но сила Ноэль не поддавалась контролю.

Не имея возможности никому рассказать, кто они такие и откуда пришли, из-за страха быть убитыми или помещенными в карантин, группа решила стать наемниками, чтобы получить деньги и найти дорогу домой. К сожалению, сила Ноэль продолжает выходить из-под контроля. Это привело к значительному количеству жертв и становлению злодеями.

Тело Оливера постоянно меняется в зависимости от его восприятия внешнего вида. Это заставляет его незаметно менять форму каждый раз, когда он видит новое лицо. Он также может стать специалистом в любой умственной или физической деятельности, на которой сосредоточится.

Дебаффы:

Удаление Воспоминания

Низкая Самооценка

Бомба Симург]

О, мать божья, нет!

*Запущен новый квест: Убить Оливера

*Квест "Убить Оливера" был обновлен до "Убить Оливера и Ноэль".

*Квест "Убить Оливера и Ноэль" был обновлен до "Убить Странников".

Что за чертовщина?

*Квест "Убить Странников" был обновлен до "Остановить Странников".

Ты закончил? Больше никаких обновлений? Что заставляет мою силу так корёжиться?

[Остановить Странников

Скитальцы представляют угрозу для себя и других. До тех пор, пока Шард Ноэль остается поврежденным, люди будут продолжать умирать. Не дайте Скитальцам убить кого-нибудь еще. Убейте Ноэль и Оливера или восстановите их поврежденную силу.

Награда: ?]

Окей...

Я держу Оливера в поле зрения. Он проходит несколько кварталов, толпа вокруг нас медленно уменьшается.

*Проверка на восприятие пройдена.

Там. Его прическа лишь немного изменилась. Теперь он немного светлее. Постойте... Моя сила может так делать. С практикой я могу стать более искусным. Строка под моим именем в окне Наблюдения - "Оптимизация", это мой Шард?

*Ваш навык парачеловеческих знаний поднялся на +1.

*+1 ИНТ за установления очевидной связи.

*+1 МУД

Я так и знал! Я знал, что моя сила разумна! Я знал, что она издевается надо мной!

...*КХМ*

Так что же заставило её настолько исказиться, что она напрямую оскорбила меня?
"Баланс/Дублирование/Оптимизация (повреждено)" Итак, флаконы взяты от Котла. Скитальцы нашли какие-то, что, вероятно, было частью одного из долгосрочных планов Симург. То, что они выпили половину флакона, было плохо, настолько плохо, что это... оскорбляет мой Шард? Я никогда не слышал о Скитальцах... а это значит, что их большой взрыв еще на подходе. Они еще не достигли уровня Манекена...

О чёрт!

*Выбран перк: Баловень Судьбы

Где другие разблокированные перки удачи? Нет, подождите, я понял. Я добавляю +4 к УДЧ.

*Доступен новый перк: Экран Удачи

[Экран Удачи

Любая сила добывающая информацию и нацеленная на вас, с вероятностью 50% может оказаться неверной. Требуется Баловень Судьбы. Открывает другие перки удачи.]

Серьезно?

Этот перк был бы намного полезнее в прошлом. Конечно, у меня было недостаточно очков перков, когда я был с Бойней, чтобы получить как Баловень Судьбы, так и Экран Удачи...

*Выбран перк: Экран Удачи

Я просто притворюсь, что у меня не было решения проблемы всезнания Джека.

*Проверка на скрытность пройдена.

Оливер оглядывается по сторонам, но, как вор, которым я и являюсь, я ныряю за склад. Или, по крайней мере, я предполагаю, что это склад. Он большой и сделан из металла, а вон там стоят вилочные погрузчики. Он подходит к маленькому зданию, который соединен с другим (вероятно) складом. Он в последний раз оглядывается по сторонам, открывает дверь и быстро заходит внутрь.

Я лишь хотел найти место для ночлега, которое достаточно уединенное, чтобы я мог безопасно привести Райли в чувство. Неужели я так многого прошу?

Но мне нужно кое-что сделать. Я могу игнорировать проблемы, которых не вижу, но когда я натыкаюсь на что-то подобное? Сколько людей убил Манекен? Сколько людей было бы сейчас живы, если бы кто-нибудь остановил его после его побега из Лондона? И всё же я не хочу ходить вокруг да около и убивать людей. Особенно людей, главная проблема которых заключается в запудривании их мозгов Губителем. Что, если это единственный вариант? Возможно, они зашли слишком далеко, у меня есть только биография Оливера.

Верно. Перво-наперво, мне нужна информация. И поскольку я не думаю, что смогу найти дорогу обратно сюда, по крайней мере, без GPS, мне просто придется обойтись. Интересно, есть ли где-нибудь какой-нибудь неисправимый злодей, обладающий способностями невидимки? Вот это был бы полезный перк.

С другой стороны, у меня есть титул вора и навык скрытности. Буду считать это тренировкой.

Ладно, раз я могу призвать животных с Наблюдением. Я должен уметь делать то же самое с камерой.

[Призванная "Камера"]

Или нет. Как вообще работает видеокамера? Я держу в руке маленький черный кубик, который я сделал, а затем позволил ему рассеяться. Окей, у меня есть другие варианты. Не нужно расстраиваться из-за того, как я обращаюсь с существами, которых призываю. Они не живые... Я надеюсь. Нет, нет, если бы они были живые, я не смог бы положить их в Инвентарь. Я не создаю жизнь.

План Б:

[Призванное Глазное Яблоко]

СИЛ 0. ЛОВ 0. ТЕЛ 5. Улучшенное Зрение x 14. Наблюдение.]

Я призываю вокруг него черную коробку размером с бейсбольный мяч, с прорезью, через которую можно видеть. Нет, так не пойдет. Оно слишком черное. Это выделяется. Кроме того, можно увидеть глазное яблоко через прорезь. Моя следующая попытка вышла лучше. Светло-

серый в тон бетону, с отверстием типа козырька. Пиксельная сетка хорошо скрывает глазное яблоко. Я приглашаю его в группу, и мини-карта значительно расширяется. Я даже могу сказать, каков угол обзора этой штуки, по тому, сколько она показывает.

Я устанавливаю полдюжины вокруг базы Скитальцев. Или, по крайней мере, вокруг базы Оливера. Технически я не знаю наверняка, есть ли там кто-нибудь еще.

Что ещё?

Они могли улететь или уйти через туннель. Глаза на крыше помогут решить первую проблему, но не вторую. Я могу поставить еще одну коробку на крышу, но это более заметно. Глаза расходуют 3 ОМ в минуту, 4, вместе с коробками, так что я в любом случае близок к своему максимуму. Отмена. Похоже, что мой реген ОМ увеличивается с уровнем, или с моим максимальным ОМ, или с обоими. Я все еще полон, даже при нынешних тратах. Я вызываю двух крыс, одну сильную (для крысы) и одну с Наблюдением. Даже с ними, глазами и Бу, мои ОМ возвращается к полному объему примерно через минуту.

Это открывает некоторые возможности. Я вызываю еще 10 крыс и приказываю им рассредоточиться и оставаться в укрытии. Они кричаще неестественны, но они черные как смоль и маленькие. Пока они прячутся в углу под каким-нибудь мусором, никто их не увидит, если не искать.

Так, я не могу стоять здесь двадцать четыре часа в сутки, мне нужно где-то спать. Ладно, технически я, наверное, могу стоять здесь круглые сутки, но я не хочу этого делать. Мои дебаффы Усталости вот-вот сменятся на Истощение. Я могу позволить своим глазам наблюдать за происходящим, пока ищу место для ночлега.

Постойте. Нет. Они Бомбы Симург. Они могли взорваться в любой момент. Смогу ли я простить себя, если пойду вздремнуть, а проснувшись, обнаружу, что десятки или сотни людей мертвы?

Как мне заглянуть внутрь? Попробую сначала со склада. Он большой. Где-то обязательно должна быть трещина или отверстие. Если нет, то скоро будет. Я сажусь, закрываю глаза и направляю видящую мышь, сильную крысу отправляю вслед за ней. Они бросаются к зданию и огибают его. Ничего. Без проблем. Сильная крыса принимается за работу. Её "зубы" крепкие, но их длина всего 20 сантиметров. Не думаю, что этого достаточно, чтобы прогрызть металл насквозь.

Ладно. Необязательно использовать именно грызунов. Я призываю маленькое человекоподобное существо.

[Призванный Гном

СИЛ 30. ЛОВ 30. ТЕЛ 60.]

Хмм... гораздо более низкий максимум, чем у грызунов, но у него есть руки.

[Призванный Нож

СИЛ 90. ЛОВ 30. ТЕЛ 30.]

Мой гном пыжится и едва может поднять его.

[Призванный Нож

СИЛ 70. ЛОВ 40. ТЕЛ 40.]

Лучше. Он двигается медленнее, но он может его нести. Я попросил его сделать несколько тренировочных взмахов. Не очень быстро и немного неуклюже, но сойдет. Я поднимаю взгляд к небу. Солнце клонится к горизонту, но на улице все еще довольно светло. К счастью, Скитальцы выбрали единственное место в этом забытом богом городе, где нет посторонних людей. Поэтому я отправляю своего гнома топтать к месту.

Он такой медленный.

Тем не менее, на мини-карте никого не видно, и он добрался туда достаточно скоро. Направил его к углу, там больше шансов найти что-нибудь, за чем смогут спрятаться мои шпионы. Гном замахивается... и меч проходит сквозь сталь, как сквозь масло. Я заставляю сильную крысу войти первой. Ничего такого, что могло бы разглядеть его слабое зрение. Гном ныряет следом, скорее, чтобы убраться с открытого места. Наконец входит видящая мышь.

О, боже мой.

Такое... такое могла создать Райли. Глазами мыши я вижу холм бесцветной плоти. Голова коровы торчит в одну сторону, деформированные ноги торчат под странными углами, а в центре находится слишком большой рот. Глаза начинают открываться по всему его телу. Взгляд мыши скользит вверх к торчащему из верхней части туловища. Это женщина, худощавая, с прямыми каштановыми волосами. Я провожу Наблюдение.

[Ноэль Майнхардт

Баланс/Дублирование/Оптимизация (повреждено)

Пол: Женский

Возраст: 18

Раса: Человек (Парачеловек)

Фракция: Скитальцы

Происхождение: ?

Ноэль Майнхардт выросла на Земле, населенной супергероями. Однако их было немного, и они были далеко друг от друга. Несмотря на внушительность, их сила не могла разрушить общество. Ноэль была способным ребенком, но держала дистанцию с другими. Её семья много переезжала, а потом развелась.

Её отправляли туда-сюда между родителями. Она хотела жить со своим отцом, но он мог видеться с ней только раз в два уик-энда. Она чувствовала недовольство, что её жизнь решали люди, которые даже её не знали. В порыве получить контроль хоть над чем-нибудь, она выбирала что есть. Никто, кроме нее, не мог контролировать, что она ест. По ее мнению, это идеальная идея, она будет главной и худой. У Ноэль началась анорексия. Она становилась всё худее и слабее, пока не попала в больницу.

У нее продолжали возникать проблемы на протяжении всей старшей школы, где она познакомилась с людьми, ставшими её лучшими друзьями. Она присоединилась к клубу видеоигр, который быстро поднялся в онлайн-рейтинге. Возглавляемые Ноэль, они оказались достаточно хороши, чтобы стать профессионалами.

Затем многоквартирный дом, в котором находилась ее команда, был перенесен Симургом в другое измерение. Она была серьезно ранена при входе. Она то приходила в сознание, то выходила из него, в то время как Симург показывала ей видения её худших дней. Рецидивы. Развод. Она не спала, когда её друзья читали инструкции вслух. Они сказали, что носителям необходимо пройти обследование у психиатра, и Ноэль запаниковала. Она боялась того, что флакон сделает с ней. Боялась, что это усугубит её психическое расстройство. Её раны были обработаны, но ей требовалась серьезная операция - операция, которую она могла не пережить и которая оставит на ней ужасные шрамы. Флаконы предлагали спасение. Раны Краузе зажили, когда он выпил одну из них. Разрываясь между смертью и потенциальным безумием... она поддалась своему страху.

Поэтому она согласилась выпить половину.

Она была исцелена, но вскоре её сила начала выходить из-под контроля.

Не имея возможности никому рассказать, кто они такие и откуда пришли, из-за страха быть убитыми или помещенными в карантин, группа решила стать наемниками, чтобы получить деньги и найти дорогу домой. К сожалению, нестабильное психическое состояние Ноэль и неконтролируемая сила делают любое взаимодействие с ней потенциально фатальным. Это привело к значительному количеству жертв и становлению злодеями.

Ноэль может поглотить в себя любое живое существо, к которому прикоснется. Пока они находятся в её желудке, она может выплёвывать клоны этого индивидуума. Эти клоны обладают искаженными телами, а в случае паралюдей - искаженными способностями. Клоны во много раз более могущественны, но деформированы. Все они пытаются помочь Ноэль, но их личности являются отражением оригинала. Они также ненавидят своих оригиналов и стремятся убить их, иногда за счет безопасности Ноэль. Энергия Ноэль генерирует биомассу, необходимую ей для этого, но она постоянно жаждет большего. Он может использовать эти резервы, чтобы помочь восстановиться. Она также может чувствовать других паралюдей.

Дебаффы:

Удаление Воспоминаний

Анорексия - Тяжелая форма

Голод x 10

Суицидальные Наклонности

Диссоциативное Расстройство Идентичности - Вызван Шардом

Бомба Симург]

Чудовищная фигура смотрит вниз, на полку, за которой прятались мои призывы.

- Я чувствую твой запах.

[Кевин Гринхаус (Киллер/Текс)

Игрок

Пол:

Мужчина

Возраст:

15

Раса:

Человек (Парачеловек)

Фракция:

Отсутствует

Титул:

Вор II (+100% к проверкам на скрытность)

Уровень:

18 (4,500/18,000 опыта)

Движок:

4

Эпицентр:

2

Бугай:

5

Излом:

10

Властелин:

5

Технарь:

0

Стрелок:

0

Умник:

8

Контакт:

0

Оборотень:

1

Козырь:

5

Скрытник:

9

ОЗ:

555 (510)

ОМ:

243

Основные характеристики

СИЛ:

65

ЛОВ:

32

ТЕЛ:

65 (56)

ИНТ:

22

ВОС:

21

МУД:

18

ХАР:

16

УДЧ:

100

Неизрасходованные очки:

31

Особенности:

Тело Игрока

Макс. ур.

Разум Игрока

Макс. ур.

Наблюдение

4 ур.

Инвентарь

2 ур.

Партийная система

Транспозиция

Выбранные перки (4/7)

Быстрая Регенерация

2 ур.

Призыв

3 ур.

Баловень Судьбы

Экран Удачи

Доступные перки:

Крепок, как Скала

Контроль Огня

Контроль Кремния

Истощение Сил

Джаггернаут

Повышенная Сила

Контроль Боли

Чувство Опасности

Изменение Формы

Контроля Дебаффов

Телепортации

Навыки:

Актерство:

16

Атлетика:

21

Базовые академические знания:

2

Компьютеры:

1

Готовка

2

Сопротивление урону(Кислота):

100 - 100%

Сопротивление урону(Болезни):

100 - 100%

Сопротивление урону(Электричество):

65 - 99.3%

Сопротивление урону(Тепло):

64 - 99.25%

Сопротивление урону(Свет):

64 - 99.25%

Сопротивление урону(Физический):

25 - 95.6%

Сопротивление урону(Яд):

100 - 100%

Медитация

38

Оружие ближнего боя

17

Сопротивление боли:

64 - 99.25%

Знания о паралюдях:

9

Оружие дальнего боя

21

Сопротивление(Пространство)

2 - 10%

Скрытность:

9

Безоружный бой

32

Видеоигры:

26

Текущие задания:

Передавая Факел

Лучше Подавать Холодным

Не встань на пути

Сион

Наследие Легенды

Остановить Странников

Дебафы:

Усталость x9: -9 ТЕЛ

<http://tl.rulate.ru/book/94624/3226273>