

Думаю, это возможно. Они также могут быть мотивированы страхом, что он готовит людей для чего-то, или возглавит силы вторжения гуманоидных ящериц, или ещё что-нибудь в этом роде. Обоснованный страх? Без понятия.

*Запущен новый скрытый квест: Наследие Героя

[Наследие Героя

?

Награда: ?]

И только я подумал, что силы не могут быть более загадочными. Спасибо вам, мои силы. Что, черт возьми, вообще спровоцировало это? Я шел по какой-то случайной улице и размышлял. Что это вызвало?

*Проверка на восприятие пройдена.

Я услышал крик, подошел к углу и посмотрел вдоль бульвара. Люди от чего-то убегали. Вот! За женщиной в красных доспехах с луком гнался крупный мужчина в зеленом. Оба в масках. У обоих из доспехов также торчали шипы. На бегу женщина азиатской внешности вытащила здоровенный лук. Она выпустила стрелу в воздух, но та изогнулась и попала в человека, преследовавшего её. Люди бежали, и несколько человек отскочили от меня. Я провёл наблюдение двух дерущихся.

Ту, что с луком, звали Раздор. Её сила позволяла ей изгибать пространство, чтобы всегда попадать. Её противником был Мясник. Он... взял под контроль того, кто его убил? Какого хрена? Они оба члены одной банды. Зубы. Мясника в прошлом убивали двенадцать раз! Один герой сошёл с ума и в итоге предпринял самоубийственную атаку на Зубы. Другие были членами Зубов, которые бросили вызов Мяснику. Они победили и стали новым Мясником.

Ах, предыдущие Мясники заботились только о Зубах. Убейте их в честном бою, и вы получите их силу и лидерство. Убейте их любым другим способом, и голоса в вашей голове сведут вас с ума. Это один из способов обеспечить четкую передачу сил.

У Раздор, казалось, всё шло неплохо. Кайтинг кажется разумной стратегией. Из-за этого Мясник стал похож на подушечку для булавок. Эти стрелы, должно быть, замедляли его. Его показатель здоровья был на минимуме. Почему герои не вмешались?

Ах, точно. Бегемот. Легенды нет в городе.

Я поднял свою бандану. Я не хотел проблем, но удержать Мясника от присвоения сил казалось несложным делом.

*Запущен новый квест: Украсть убийство

[Украсть убийство

Разум Игрока защитит вас. Так что лучший способ избавиться от Мясника - это убить его. Вы - их единственная надежда.

Награда: +10 000 опыта, ?]

Ох? В этом квесте есть здравый смысл. У меня иммунитет к ерунде Мясника. Это хорошая возможность. Я бы никогда не смог сразиться с целой бандой. Не то чтобы я раньше слышал о Зубах. В Брукс-Крике нет банд паралоюдей. Хотя я удивлялся, как им удавалось выживать в городе Легенды. Конечно, одной силы Мясника недостаточно для такого. Они должно быть хорошо прячутся.

Конечно, если верить тексту квеста. Я только "знаю", что он крадет тела благодаря моей силе. Готов ли я на это положиться? Да, она пока что ни разу меня не подводила.

Ну, не стоит отказываться от редкого шанса. Я натянул бандану и бросился в атаку.

Мужчина посмотрел на меня, и я почувствовала легкое покалывание по всему телу. Он наморщил лоб.

- Убирайся, герой!

Я ухмыльнулся под своей маской.

- Убираться? - Без страха, что он овладеет мной, этот парень просто болван. Из того, что я прочитал в его биографии, Разум и Тело Игрока должны сводить на нет девяносто процентов его трюков. В конце концов, это будет Бугай против Бугая, и я уверен в своих характеристиках. Раздор продолжала бежать, но ее следующая стрела отскочила от меня. Это даже не нанесло ни единого урона. Я продолжал бежать к Мяснику, и стрела взорвалась там, куда попала.

*Бессмысленная Ярость сведена на нет Разумом Игрока.

Хех. Я замахнулся... и он растекся вокруг моего удара. Его ответный удар пришелся мне в живот. Как? У него было несколько довольно впечатляющих ран от стрел, которые, должно быть, замедляли его движение. Наблюдение сказало, что у него только повышенная прочность и устойчивость к боли. У него была стрела, которая прошла прямо сквозь его колено! Он не должен стоять, не говоря уже об увороте от моих ударов.

-2 03

Краулер бьет гораздо сильнее. Если это всё на что он способен, всё закончится быстро. Я бил снова и снова. Он продолжал уворачиваться и наносить ответные удары. Стрела за стрелой попадали в меня, и я ложил их в Инвентарь. Нет смысла смотреть, какие еще Технарские технологии у нее припрятаны в рукавах.

Как бы я ни старался, он, казалось, был на два шага впереди меня. Предвидение? Должно быть, это его Чувство Опасности. Это считалось? У меня очко перков. Стоит ли потратить его на Баловень Судьбу? Нет. Я предпочту приберечь его на черный день, у меня нет никаких неприятностей. Я слишком крут, чтобы он мог со мной справиться.

-2 03

-3 ОЗ

В моей регенерации даже не было необходимости. Я мог сражаться часами, прежде чем ему удастся хотя бы поцарапать меня. Взрыв прокатился по моей спине, не причинив никакого вреда, но затуманив мое зрение.

-0 ОЗ

-2 ОЗ

-2 ОЗ

Удар обрушился на меня сзади, и меня охватило то же покалывающее ощущение. Думаю, это должно быть больно, но я так сильно прокачал сопротивление во время перекусов Сибби, что едва обратил на это внимание. Я повернулся к нему лицом, но моя правая нога застряла. Она вросла в асфальт на улице.

Нет. Асфальт расползся вокруг ноги. Вокруг меня вспыхнул еще один взрыв. Затем мне скрутили руки за спиной. Хорошо, я признаю это. Он лучший боец, чем я. В мою защиту скажу, как долго он этим занимался? Я владею силами меньше двух недель.

*Проверка на разницу СИЛ провалена.

- Ты крепкий орешек, я признаю это, - прошептал мне на ухо глубокий голос. - Держу пари, все еще немного зеленый. Жаль, что твоя сила только защитная.

Асфальт был мне по колено. Я попытался положить его в Инвентарь, но он был слишком тяжелым. Кокон, который окутывал меня, всё еще связан с улицей. Всё это было единым целым.

- У меня достаточно атакующей мощи. Позволь мне показать. - Над его головой появился твердый черный куб. Я услышал приятный стук, когда он упал. К сожалению, его хватка не ослабла.

Мясник усмехнулся.

- Ты можешь сбрасывать тяжести людям на головы? - Теперь я был укрыт по грудь. Мои руки были полностью скованы. - Не самая худшая сила, которую я когда-либо видел, но близко к этому.

Он встал передо мной. Я свирепо посмотрел на него и напрягся в своих путях.

*Проверка на силу пройдена.

Асфальт начал трескаться.

-3 ОЗ

-2 03

-2 03

Он рассмеялся и несколько раз ударил меня по лицу. Трещины, которые я только что сделал, заделались сами собой. Я играл роль боксерской груши, в то время как моя тюрьма продолжала расползаться по моему телу. Именно тогда у моей бомбы закончился ОМ, и она исчезла.

БУУМ!

Почти уверен, что это был звуковой удар. Определенно, разбилось несколько окон. Упс. Мне не следовало использовать его в городе. Даже если он слабее, чем мои предыдущие. Хотя это не будет худшим, что я когда-либо делал. Тем не менее, я только что причинил большой материальный ущерб. Надеюсь, что на подобные случаи есть страховка, и что она есть у каждого здесь пострадавшего.

*Проверка на силу пройдена.

У меня не было рычагов воздействия, но я медленно продвигался вперед.

-2 03

Мясник в момент взрыва был рядом со мной. Волна давления отбросила его в спину. Статуя, которой было моё тело, защитила его от всего удара. Не то чтобы я знал, насколько это было мощно. Я даже не получил никаких повреждений. Завыла автомобильная сигнализация.

- Этот маленький трюк вызовет переполох. - Он хрустнул своей шеей. - Но это тебя не спасет. Мы вскроем тебя на базе. - Асфальт уплотнился и начал расползаться по моему лицу. - Если, конечно, сможешь продержаться без воздуха! - Последним звуком, который я услышал, был его смех.

.....

Что ж, просто класс.

Честно говоря, я все еще не очень волнуюсь. Даже не получил никаких уведомлений, что Разум Игрока предотвратил панику или клаустрофобию. Мясник может быть безумным анархистом, который любит насилие, но далеко не так пугает как Бойня или Бегемот. Не то чтобы я даже увидел Губителя.

Ни одна из его сил не могла причинить мне вреда. Если бы я уделил больше внимания, то не попал бы в такую переделку. ...Но я попал. Я вмешался в драку без всякого плана, кроме как "ударить его по лицу". Я предположил, что он не сможет причинить мне вреда и что в конце концов я выиграю.

А? Думаю, мы перестали двигаться. Честно говоря, мне следовало сначала сделать хотя бы крысу или что-нибудь в этом роде. Тогда я мог бы поменяться местами. На самом деле, эта штука не особо толстая, не так ли? Давайте проверим. Моя мышка появляется и присоединяется к моей группе.

- Мой вызов все еще в силе! - Моя мышь скрыта, поэтому приходится идти на голос. Держу пари, это Раздор.

- Нет! Никакого вмешательства извне! - Другой голос более глубокий, резкий. - Ты могла нанять этого парня.

- Пст. Как будто мне это нужно. Ты был на последнем издыхании. - Кажется, она сердита.

- Ох? Так ты хочешь продолжить прямо сейчас? Мне потребовалось некоторое время, чтобы выгнать тебя из того здания. Так близко, как сейчас, у тебя нет ни единого шанса.

- Так кто теперь игнорирует вызов? Нападение на меня прямо здесь и сейчас - это слабость, просто и ясно.

- Слабость? Я покажу тебе слабость!

Если так продолжится и дальше, один из них прикончит другого. Я ставлю на Мясника, так как от этого Зубы станут слабее. Вероятно, именно поэтому он не собирается этого делать. Понимаете? Немного странно, насколько мне хочется убить этого парня? Делает ли это меня плохим человеком? Стал бы я это делать, если бы у меня не было квеста?

...Да. Если я чему-то и научился за свою короткую жизнь парачеловека, так это, что некоторых людей нужно устранять. Райли может измениться, она может перестать причинять людям боль и вместо этого помогать им. (Я надеюсь.) Джек, с другой стороны... Если бы я мог убить его нажатием кнопки, я бы сделал это в мгновение ока.

Так почему Мясника? Лично мне он ничего не сделал, но его биография ужасна. Думаю, это делает меня судьей и присяжными. Теперь перейдем к исполнению.

Моя мышка подбегает к более крупному члену банды. Транспонирование с мышкой обходится дорого, но не так уж и дорого, учитывая расстояние. Я появляюсь перед ним. Он открывает рот, чтобы что-то сказать, а я роняю каплю слюны Краулера ему в рот.

[Кевин Гринхаус (Киллер/Текс)]

Игрок

Пол:

Мужчина

Возраст:

15

Раса:

Человек (Парачеловек)

Фракция:

Отсутствует

Титул:

Вор II (+100% к проверкам на скрытность)

Уровень:

17 (11,500/17,000 опыта)

Движок:

4

Эпицентр:

2

Бугай:

5

Излом:

10

Властелин:

5

Технарь:

0

Стрелок:

0

Умник:

8

Контакт:

0

Оборотень:

1

Козырь:

5

Скрытник:

7

ОЗ:

551 (506)

ОМ:

232

Основные характеристики

СИЛ:

65

ЛОВ:

32

ТЕЛ:

65 (56)

ИНТ:

21

ВОС:

21

МУД:

17

ХАР:

16

УДЧ:

96

Неизрасходованные очки:

Особенности:

Тело Игрока

Макс. ур.

Разум Игрока

Макс. ур.

Наблюдение

4 ур.

Инвентарь

2 ур.

Партийная система

Транспозиция

Выбранные перки (2/3)

Быстрая Регенерация

2 ур.

Призыв

3 ур.

Доступные перки:

Крепок, как Скала

Контроль Огня

Контроль Кремния

Истощение Сил

Джаггернаут

Баловень Судьбы

Навыки:

Актерство:

13

Атлетика:

21

Базовые академические знания:

2

Компьютеры:

1

Готовка

2

Сопротивление урону(Кислота):

100 - 100%

Сопротивление урону(Болезни):

100 - 100%

Сопротивление урону(Электричество):

65 - 99.3%

Сопротивление урону(Тепло):

64 - 99.25%

Сопротивление урону(Свет):

64 - 99.25%

Сопротивление урону(Физический):

25 - 95.6%

Сопротивление урону(Яд):

100 - 100%

Медитация

38

Оружие ближнего боя

17

Сопротивление боли:

64 - 99.25%

Знания о парашютах:

7

Оружие дальнего боя

21

Сопротивление(Пространство)

2 - 10%

Скрытность:

9

Безоружный бой

32

Видеоигры:

26

Текущие задания:

Передавая Факел

Лучше Подавать Холодным

Не встань на пути

Сион

Наследие Легенды

Украсть Убийство

Дебафы:

Усталость x9: -9 ТЕЛ

<http://tl.rulate.ru/book/94624/3225628>