

Я могу умереть от потери крови? Честно говоря, меня не беспокоит размер лужи. Я имею в виду, мне больше не нужно дышать, но кровь делает больше, чем это, верно? Райли знает, а если не знает, я уверен, будет резать меня, пока не узнает.

*Быстрая Регенерация вылечила Физическую Деформацию.

*Кровотечение (незначительное) сведено на нет Телом Игрока.

Хорошо. Думаю у меня развиваются вредные привычки. Я не неуязвим. В любом случае, это первый шаг. Следующий шаг включал в себя призыв бомбы. Я представил себе большой черный шар с зажженным фитилем.

[Призванная "Бомба"]

У неё не было никаких характеристик, и фитиль не был зажжен. Судя по названию, я сомневался, что она взорвется. Неважно. У меня есть другой вариант. Я вызвал еще один большой черный шар, но на этот раз он был пустым. Затем я начал ложить в Инвентарь воздух. Воздух имеет вес, и я уже подтвердил, что могу добавить его в свой Инвентарь. Я просто не знал точно, каков будет результат этого. Я начал закачивать запасенный воздух в полый шар. Я сосредоточился, чтобы сделать его как можно более прочным, так что он, вероятно, сможет выдержать большое давление.

Райли что-то сказала, но я не расслышал её из-за ветра.

Райли: Я спросила, ты уверен, что знаешь, что делаешь?

Кевин: Не совсем, но это должно вызвать большой взрыв, когда всё выйдет наружу.

Райли: Она просто взлетит, как ракета.

Кевин: Я могу мгновенно заставить внешнюю оболочку исчезнуть.

Райли: Вау. Ты столько скрывал от меня!

Кевин: Я говорил, что сожалею об этом, но всё, что ты знала, мог узнать Джек.

Райли: Окей. Вот ЭТО пугающая мысль.

Кевин: Мне ли не знать.

ОЗ бомбы начали медленно падать. Значит достаточно. Я положил в инвентарь.

Райли: Есть еще кое-что, что ты должен знать.

Кевин: Что?

Райли: У меня в фургоне есть несколько образцов. Я не думаю, что Джек сможет что-то с ними сделать, если меня не будет рядом, но есть один, который может тебя заинтересовать.

Кевин: К чему ты подводишь?

Райли: Это мозг того Технаря, которого ты знал.

Кевин: Мистер Прайс?

Райли: Я не знала его имени. Ты убил его, произошло сильное внутримозговое кровоизлияние, но я добралась туда вовремя. Я не говорю, что он жив, но часть его личности может сохраниться.

*Запущен новый квест: Старый друг

[Старый друг

Добудьте мозг Клэя Прайса и посмотрите, можно ли спасти его каким-нибудь чудом. Либо, уничтожьте мозг Клэя Прайса, чтобы убедиться, что он упокоится с миром.

Награда: +1000 опыта]

Это действительно всё усложняет. С практической точки зрения, награда невелика, и остальная часть Бойни Номер Девять ничего не сможет сделать с мозгом мистера Прайса.

Нет. Если есть хоть малейший шанс, что его можно вернуть, я должен попытаться. Это глупый риск, тем более что я не могу его спасти. Я ни за что не смогу сбежать от Джека, если буду таскать с собой мозг в банке. Если он жив, я не смогу положить его в инвентарь. Если он мертв, то лучше уничтожить его полностью.

Я закрываю глаза и сосредотачиваюсь на своей летучей мыши. Я никого не вижу отсюда до фургона, но мои глаза летучей мыши не идеальны. Они могут что-то пропустить. Я заставляю его лететь к деревьям, в которых мы его спрятали. Пролетая прямо над ним, я различаю Краулера. Я не уверен, как моя летучая мышь может так ясно видеть ночью, но она может. Огромного черного динозавра трудно не заметить.

Я не замечаю ни Мими, ни Топорылого. Они не особо скрытные люди, а это значит, что я могу столкнуться с кем угодно по пути, чтобы забрать или убить мистера Прайса.

Сибирь закончил жевать лопатку. Неплохо, но она начинала уставать от этого однообразия. Может быть, она может захватить какого-нибудь не-парачеловека в качестве средства для очищения неба? Или она может вернуться туда, где была Райли. Она может получить хорошее угощение. По крайней мере, её жертва притихла. Такая большая потеря крови не к добру. Живые и горячие лучше всего. Мертвый и теплый - тоже нормально. Аромат начинал исчезать, как только тело остывало.

Должна ли она сделать что-нибудь, чтобы сохранить ему жизнь, чтобы можно было насладиться позже? Нет.

Она потянулась и решила, что кровь не должна держаться на ней. Гравитация притянула кровь к земле, когда трение перестало мешать. У неё вдруг возникло ужасное предчувствие. Райли

попал в беду! Она развернулась и бросилась к своему месту. Она могла игнорировать трение и сопротивление воздуха, даже выборочно игнорировать гравитацию, чтобы двигаться вперед немного быстрее. Чего она не могла сделать, так это двигаться быстрее сама по себе.

Она могла развеять себя. Её Мастер призовет её снова. Но он был ещё дальше от Райли, чем Сибирь в данный момент. С её губ сорвалось рычание. Она жестоко убьёт любого, кто причинит ей боль! Они будут страдать!

Раздался громкий гулкий звук, донесшийся со стороны лагеря. Воздух, по которому она бежала, становился всё гуще. Она почувствовала, как он давит на неё, хотя и проигнорировала его эффект. Взрывная волна? Её глаза расширились от паники.

Холм встал на пути. Она прошла сквозь него. Прямая линия. Каждая секунда на счету!

Она вышла из скалы, к которой Райли прислонила своё снаряжение. Там был гладкий кратер, и больше ничего. Сибирь обернулась. Камень был вдавлен в холм! Чем бы он ни был вызван, это был взрыв абсурдной силы. Всё в радиусе трёх метров просто исчезло. Кратер был глубиной более метра. Кроме того, трава пропала на земле. На камне было красное пятно. Она понюхала его. Кровь! Кровь Райли! Она узнала бы этот запах где угодно.

Её Райли крепкий орешек, но сможет ли она пережить такое? Да! Она должна быть жива. Сибирь должна найти её! Что ещё есть вокруг?

Она понюхала воздух... Вот! Еще один запах, который она узнала! Кевин! Он был слабым. Она опустилась на колени и посмотрела на землю. Да! Прямо здесь! Ещё кровь! Немного, но она его. В отличие от Райли, тут был след.

Сибирь бросилась в направлении его крови. Она не могла видеть капель крови, но запах был налицо. Точка взрыва очевидна, поэтому она бежала по прямой от крови. Время от времени ей приходилось останавливаться и корректировать свой курс, но вскоре она нашла свою цель.

Сколько времени прошло? Ей показалось, что она бежала больше пяти минут. Она должно быть больше чем в миле от точки. Кевин лежал в глубокой расщелине в земле, как будто врезался в нее с абсурдной скоростью. Что, вероятно, и произошло.

Он шевелился. Это был стандартный способ, которым он дышал. Преувеличенно, когда его плечи и грудь двигались больше, чем нужно. Как обычно, его моргание идеально совпадало с дыханием. Это было так, как если бы он двигался по замкнутому циклу. По крайней мере, физически он в порядке.

Она помахала рукой перед его лицом. Нет ответа. Она ударила его, желая, чтобы её рука не игнорировала его плоть. Его голова повернулась в сторону, но это было всё. Что бы ни сотворило с ним это, он был не в состоянии отвечать на вопросы. Это плохо. Плохо, плохо, плохо. Сибирь начала нервно расхаживать. Если Райли ранило...

Нет! Что, если Райли выбросило, как Кевина? Она ударилась о камень, залила его кровью, а потом отлетела в сторону!

Сибирь разминулась с ней, потому что срезала путь через холм. Она повернулась, чтобы побежать обратно тем же путем, каким пришла, но остановилась. Полосатая женщина оглянулась через плечо на Кевина. Он все еще жив. Он крепок. Такой небольшой бросок ему

не навредит. На самом деле, она была удивлена, что его вообще ошеломило.

Она покачала головой и побежала обратно к эпицентру. Она должна найти Райли, но худший исход еще не произошёл. Она не потеряла их обоих. Она не знала, что сделает, если это случится.

[Кевин Гринхаус (Киллер)]

Игрок

Пол:

Мужчина

Возраст:

15

Раса:

Человек (Парачеловек)

Фракция:

Бойня Номер Девять

Титул:

Вор (+50% к проверкам на скрытность)

Уровень:

12 (4000/12000 опыта)

Движок:

4

Эпицентр:

2

Бугай:

5

Излом:

10

Властелин:

5

Технарь:

0

Стрелок:

0

Умник:

8

Контакт:

0

Оборотень:

0

Козырь:

5

Скрытник:

6 (↑ 2)

ОЗ:

551

ОМ:

232

Основные характеристики

СИЛ:

65

ЛОВ:

32

ТЕЛ:

65

ИНТ:

21

ВОС:

21

МУД:

17

ХАР:

15

УДЧ:

96

Неизрасходованные очки:

5

Особенности:

Тело Игрока

Макс. ур.

Разум Игрока

Макс. ур.

Наблюдение

3 ур.

Инвентарь

2 ур.

Партийная система

Выбранные перки (2/2)

Быстрая Регенерация

Призыв

3 ур.

Доступные перки:

Крепок, как Скала

Контроль Огня

Контроль Кремния

Истощение Сил

Джаггернаут

Баловень Судьбы

Навыки:

Актерство:

12

Атлетика:

21

Базовые академические знания:

2

Компьютеры:

1

Готовка

2

Сопротивление(Кислота):

100 - 100%

Сопротивление(Болезни):

100 - 100%

Сопротивление(Электричество):

65 - 99.3%

Сопротивление(Тепло):

64 - 99.25%

Сопротивление(Свет):

64 - 99.25%

Сопротивление(Физическое):

25 - 95.6%

Сопротивление(Яд):

100 - 100%

Медитация

38

Оружие ближнего боя

17

Сопротивление боли:

64 - 99.25%

Знания о парашютах:

7

Оружие дальнего боя

21

Скрытность:

9

Безоружный бой

32

Видеоигры:

26

Текущие задания:

Передавая Факел

Лучше Подавать Холодным

Выбери своё приключение

Побег из Бойни Номер Девять

Помоги им пасть

Они не могут встать

Старый друг

Дебафы:

Отсутствуют

<http://tl.rulate.ru/book/94624/3220335>