

Манекен осторожно завернул за угол церкви. План Киллера работал чудесно, поклоняющаяся ЕЙ грязь впадала в панику. Как эти люди смеют. Это хуже, чем обманутые дураки, думающие, что смогут сделать то, что не удалось ему! Они видели в НЕЙ спасительницу! Они боготворили ЕЁ! Они молились ЕЙ!

Он им покажет. Пусть другие разбираются с парнями. У него только одна цель. Так называемая верховная жрица. Открыть вентиляционную шахту здания, войти внутрь и снова прикрепить решетку за собой было делом нескольких мгновений. Такая вопиющая дыра в их безопасности. У них есть охранники, расставленные у каждой двери, и Умник, который мог наделять их усиленными чувствами. Ни один из них не мог его обнаружить. Его оболочка не издавала ни малейшей вибрации, пока неслась к цели.

В самой глубокой яме. Так очевидно. Это было действительно печально, но Манекен не испытывал никаких угрызений совести. Как люди могли прожить свою жизнь счастливо, если ОН не мог? Киллер прав позволяя им томиться в своем страхе и неуверенности. Пусть это сведёт их с ума. Его конечности протянулись к худощавой женщине с длинными волосами. Она о чем-то разглагольствовала. Ее телохранитель сосредоточился на светящемся знаке, который он нарисовал на двери. Ему потребовалось 1,6 секунды, чтобы обернуться, когда "Верховная Жрица" внезапно замолчала.

Было уже слишком поздно. Она была такой худенькой, что могла бы поместиться в шахте вместе с ним. Он был невосприимчив к её силе. В его драгоценный мозг не поступало ни одного сигнала, который не был бы предварительно пропущен через 5 различных фильтров. Её хрупкие кости раздробились в тот самый момент, когда стилет вонзился в её мозг и сердце. Манекен отнёс ее труп вглубь здания. Туда, где находилась центральная система кондиционирования. Это станет её последним пристанищем. Некоторые из её стада, возможно, проживут достаточно долго, чтобы задаться вопросом, откуда исходит этот странный запах.

Манекен не вернулся в лагерь. Он не собирался утруждать себя убийством кого-либо еще. Он остался, чтобы как можно внимательнее понаблюдать за их агонией. Он сохранит это в специальной папке, которую обычно приберегал для Технарей.

Сибирь знала, какая цель ей нужна. Тот, с особенными глазами. При этой мысли у нее слегка потекли слюнки. Обычное человеческое мясо и кости достаточно хороши, но в поедании парачеловека есть что-то особенное. Это было, как если бы их сила пропитывала их плоть, что делало их её частью, когда она поглощала их. Не то чтобы она могла стать сильнее, но ощущение восхитительное.

Ее Мастеру было всё равно. Его приказ состоял в простом провоцировании как можно большего отчаяния и страданий. Особенно для Котла. Объекты его гнева держались подальше, поэтому ей было позволено развлекаться так, как она считала нужным. Она была рада найти Райли. Драгоценная маленькая дочка, которой у неё никогда не будет. Или Мастера, которого она хотела бы иметь. Девочка понимала её, и ей было так больно. И все же она старалась быть как можно более позитивной. К счастью, её действия понравились фактическому Мастеру Сибири, поэтому им разрешили проводить время вместе. Только они вдвоем.

Нет, поправила она себя, сейчас трое. Кевин. Она не совсем понимала, что о нем думать. Его добровольно предложенная плоть была восхитительна. В ней был... хруст, которого не хватало

другим паралюдям. Даже другим Бугаям. Ощущение длилось только до тех пор, пока плоть была прикреплена к его телу, поэтому она позволяла себе насладиться этим. Текстура похожа на женщину, которую презирал её Мастер. Той, к которой ей удалось прикоснуться только одним когтем.

Она также чувствовала... что-то еще. Она не могла выразить это словами. Вообще не могла это описать. Он просто заставлял ее чувствовать себя... странной, непохожей на других, незнакомой. Это было приятное чувство, поэтому она была рада, что Райли выбрала его своим старшим братом. Он стал прекрасным дополнением к их семье.

Ах! Вот она, её цель. Над ней, идёт по земле. Она последовала за ним, не позволяя земле блокировать её тело или чувства. Она не понимала, почему у них появились новые правила для этой игры, но если это то, чего хочет её семья, то она сделает это. До тех пор, пока её Мастер не возражал.

Итак, в соответствии с правилами, она выжидала своего часа. Ее цель кричала. Разглагольствовала. Она ждала. Затем он завернул за угол на целых пять шагов впереди группы, которую возглавлял. Она встала перед ним и позволила его силе захлестнуть себя. Она улыбнулась и схватила его за руку. Они вдвоем снова погрузились в землю. Она позволила гравитации воздействовать на них ровно настолько, чтобы облегчить их передвижение.

Ее цель сопротивлялась. Бесполезно.

И всё же ей нужно торопиться. Даже с ее силой, защищающей его, парачеловеку все еще нужно дышать. Через мгновение она вообще перестала быть связанной земным притяжением. За долю секунды вращение планеты и движение в пространстве отодвинули её от них. Достаточно далеко, чтобы она не была на расстоянии вытянутой руки от лагеря, но достаточно близко, чтобы вернуться было нетрудно.

Она отпустила свою добычу, он что-то сказал ей. Его сила снова захлестнула её, но она предпочла не обращать на это внимания. Вместо этого она использовала свои заостренные ногти, чтобы вырвать глазное яблоко. Вкусный. Терпкий. Притягательный. Она наслаждалась своей закуской, пока он корчился на земле. Да. Его глаза были самой лучшей частью. Второй она прибережет напоследок. Нет смысла оставлять останки, если они хотят, чтобы культисты исчезли. Обычно она оставляла немного еды для Райли, но только в этот раз... она съест всё целиком.

[Кевин Гринхаус (Киллер)]

Игрок

Пол:

Мужчина

Возраст:

Раса:

Человек (Парачеловек)

Фракция:

Бойня Номер Девять

Титул:

Вор (+50% к проверкам на скрытность)

Уровень:

12 (4000/12000 опыта)

Движок:

4

Эпицентр:

0

Бугай:

5

Излом:

10

Властелин:

5

Технарь:

0

Стрелок:

0

Умник:

8

Контакт:

0

Оборотень:

0

Козырь:

5

Скрытник:

4

ОЗ:

551

ОМ:

232

Основные характеристики

СИЛ:

65

ЛОВ:

32

ТЕЛ:

65

ИНТ:

21

ВОС:

21

МУД:

17

ХАР:

14

УДЧ:

96

Неизрасходованные очки:

5

Особенности:

Тело Игрока

Макс. ур.

Разум Игрока

Макс. ур.

Наблюдение

3 ур.

Инвентарь

2 ур.

Партийная система

Выбранные перки (2/2)

Быстрая Регенерация

Призыв

3 ур.

Доступные перки:

Крепок, как Скала

Контроль Огня

Контроль Кремния

Истощение Сил

Джаггернаут

Баловень Судьбы

Навыки:

Актерство:

12

Атлетика:

21

Базовые академические знания:

2

Компьютеры:

1

Готовка

2

Сопротивление(Кислота):

100 - 100%

Сопротивление(Болезни):

100 - 100%

Сопротивление(Электричество):

65 - 99.3%

Сопротивление(Тепло):

64 - 99.25%

Сопротивление(Свет):

64 - 99.25%

Сопротивление(Физическое):

25 - 95.6%

Сопротивление(Яд):

100 - 100%

Медитация

38

Оружие ближнего боя

17

Сопротивление боли:

64 - 99.25%

Знания о паралюдях:

7

Оружие дальнего боя

21

Скрытность:

9

Безоружный бой

32

Видеоигры:

26

Текущие задания:

Передавая Факел

Лучше Подавать Холодным

Выбери своё приключение

Побег из Бойни Номер Девять

Помоги им пасть

Они не могут встать

Дебафы:

Отсутствуют

<http://tl.rulate.ru/book/94624/3216573>