

- Я сказала. - Она останавливает свою маленькую ножку. - Мне нужна твоя рука. Плоть, которая создает свой собственный эффект Излома? - Она прыгает вверх-вниз. - Пожалуйста, пожалуйста, дай мне её!

*Запущен новый квест: Просьба Райли

[Просьба Райли

Ампутации нужна твоя рука. И на этом всё.

Успех: Повышенная репутация у Ампутации; ?

Провал: Пониженная репутация у Ампутации]

Я делаю паузу. Я могу провалить некоторые из них и все равно пройти основное задание. Всё равно присоединиться к Бойне и выжить. Минуту назад я бы именно так и поступил. Но сейчас я смотрю на маленькую девочку, стоящую передо мной. Злобный массовый убийца, пытавший сотни, тысячи людей -- и задумываюсь. Неужели её репутация заслуженна? Подождите, у меня уже есть задание с ней, не так ли? Я не проверял его, когда оно появилось, и, честно говоря, совсем забыл об нём.

[Брат Ампутации

Все девять членов Бойни - монстры. Все до единого. Но всегда ли так было? Если ты монстр, означает ли это невозможность искупления? Вам лучше надеяться, что нет. Повысьте репутацию у Ампутации до 500.

Успех: союзник; инициация квеста: Побег из Бойни Номер Девять]

Чёрт. Это того стоит. Это самый ценный ресурс, который я могу надеяться получить.

- Ну? - Джек ухмыляется. - Не заставляй маленькую мисс ждать. Ответь ей.

Я вывожу себя из оцепенения и смотрю вниз на Ампутацию, нет, Райли. Я киваю.

- Можешь забирать. Думаю, нам придется попросить Краулера измотать мое состояние Излома, прежде чем ты сможешь отрубить её.

Она хихикает.

- Нам не нужно этого делать. Плюс я хочу, чтобы она была в твоей форме Излома. Сибби? Будешь так добра?

Что?

Сибирь хватает меня за правое плечо и небрежно отрывает мне руку!

Я кричу и падаю на землю.

*Ошибка! Тело Игрока подавлено.

*Смертельное Кровотечение сведено на нет Телом Игрока.

*Квест "Просьба Райли" выполнен! +100 репутации у Ампутации. +10 репутации у Сибири.
+1000 опыта. Разблокирован перк Быстрой Регенерации.

Девять Испытаний Высокофункциональных Монстров 3/8

*Выполнив новое задание, вы создали навык Сопротивления Боли.

*Обморок сведен на нет Разумом Игрока.

*Сопротивления Боли увеличилось на +1.

*Обморок сведен на нет Разумом Игрока.

*Сопротивления Боли увеличилось на +1.

*Обморок сведен на нет Разумом Игрока.

*Сопротивления Боли увеличилось на +1.

*Обморок сведен на нет Разумом Игрока.

*Сопротивления Боли увеличилось на +1.

*Обморок сведен на нет Разумом Игрока.

*Сопротивления Боли увеличилось на +1.

*Обморок сведен на нет Разумом Игрока.

*Сопротивления Боли увеличилось на +1.

*Обморок сведен на нет Разумом Игрока.

*Сопротивления Боли увеличилось на +1.

*Обморок сведен на нет Разумом Игрока.

*Сопротивления Боли увеличилось на +1.

*Обморок сведен на нет Разумом Игрока.

*Сопротивления Боли увеличилось на +1.

*Обморок сведен на нет Разумом Игрока.

*Сопротивления Боли увеличилось на +1.

Мое горло не охрипло. Я не останавливался, чтобы вдохнуть. Я кричал и кричал, пока боль не начала утихать. Я проверил страницу своего персонажа. Уменьшение боли на 55%. Думаю, теперь я в состоянии выдержать отрывание половины своей руки. Ура.

Я, пошатываясь, поднимаюсь на ноги. Это намного сложнее, чем я думал, имея только одну руку. Джек, Райли и Сибирь смотрят на меня с разной степенью интереса. Помни, я должен оставаться на стороне Ампутации. Не кричи на миниатюрную травмированную психопатку.

*Вы получили +1 ХАР.

- Мои извинения, Райли. Я не хотел устраивать такую сцену. Надеюсь, моя рука заинтересует тебя. - Джек ведь называл её Райли, верно? Я почти уверен, что никто не произносит вслух слово "Ампутация".

*Ваш актерский навык поднялся на +1.

*Репутация с Ампутацией +5

- Это было с самым делом больно, не так ли? - Она вытягивает шею, чтобы посмотреть на то, что осталось от моего плеча.

Я опускаюсь на колени, чтобы дать ей лучший обзор.

- Думал, что справлюсь. С тех пор как получил триггер, мне не приходилось чувствовать боли.

*Репутация с Ампутацией +5

- Правда? - Она тычет пальцем в мою открытую рану. - Как ты смог кричать 5 минут без паузы?

- Наверное, благодаря моей форме Излома.

- Ух ты! Не могу дождаться, когда разрежу твою руку. - Она разворачивается, чтобы забраться на табурет и привязать мою оторванную руку к столу. Острый на вид скальпель едва оставляет след. Райли наклоняется и хмурится. - Не должно быть никаких внешних повреждений... - Она хмурится еще сильнее, когда осматривает лужу крови, образующейся из моей отрубленной руки. Еще один надрез, на этот раз изнутри, и она вздыхает. - Бугай, а не Излом. - Она спускается и подходит к Джеку, уперев руки в бока. - Ты сказал, что его состояние Излома нельзя отключить!

Джек пожимает плечами.

- Он не выключен, не так ли, тыковка? - Он небрежно взмахивает ножом в моем направлении.

-1 ОЗ

- Оно просто не сохранилось в оторванном виде. Живи и учись. - Он улыбается. Неужели он только что манипулировал Ампутацией и Сибирью, чтобы они оторвали мне руку? Почему? Моя ненависть к нему продолжает расти. - Нет смысла плакать из-за пролитого молока. Сибирь, ты следующая.

Женщина в черно-белую полоску поворачивается ко мне и улыбается.

Джек хихикает.

- С тобой всегда одно и то же. - Он поворачивается ко мне. - Полагаю, мне следует объяснить её тест, поскольку наша славная неудержимая леди не очень-то любит говорить. - Он закатывает глаза. - Она собирается преследовать тебя три дня и три ночи. Если она тебя поймает, то съест одну фалангу твоего пальца.

*Запущен новый квест: Не корми зебру

[Не корми зебру

Сибирь любит играть со своей едой. Плохая новость, у тебя нет ни единого шанса. Хорошая новость, она не собирается выкладываться по полной, и ты ей действительно немного нравишься! Если бы только не лишился половины её угощений совсем недавно. Ограничение по времени: 72 часа.

Награда: +500 опыта; +10 репутации у Сибирь; ?]

Вот сукин сын! Клянусь, я убью его, даже если это будет последнее, что я сделаю.

*Запущен новый квест: Лучше подавать холодным

[Лучше подавать холодным

Убить Джека Остряка

Награда: опыт, в зависимости от затраченного времени; ?]

Я сохраняю спокойствие на лице своего персонажа. Мне нужно ограничить объем информации, которую Джек получает от меня.

*Ваш актерский навык поднялся на +1.

Я поднимаю свою единственную оставшуюся руку.

- Подождите всего несколько секунд, пожалуйста.

Сибирь наклоняет голову, но не нападает на меня. Я воспринимаю это как хороший знак. - Райли, поскольку моя рука теперь просто рука Бугая, могу я, пожалуйста, получить её обратно?

- Что? Нет! - Она убирает мою руку со стола и обнимает ее, слегка прикрывая своим телом. - Ты дал мне её! Она моя!

*Репутация с Ампутацией -5

- Я не имел в виду ничего плохого. - Ее хмурый вид смягчается. - Если моя рука не работает, почему бы тебе не поэкспериментировать на мне?

- Правда?!

*Репутация с Ампутацией +5

- Правда. Просто сначала мы всё обсудим, хорошо? Я хочу знать, что делает моя сила, так же сильно, как и ты, но я бы предпочел делать это, возможно, потихоньку.

- Хмммм... - Она морщит лоб и подносит руку ко рту, что выглядит очень тревожно, учитывая, что ее перчатки испачканы кровью. - Хорошо! - Она кивает и обеими руками протягивает мне мою руку.

*Репутация с Ампутацией +20

Я беру свою руку и прикладываю ее к обрубку. Ничего.

- Ну что ж. Готова? - Сибирь кивает. Я выпрыгиваю из остатков окна, крича: - Поехали!

Она ждет меня, когда я приземлюсь. Я молча поднимаю свою отрубленную руку. Она улыбается и откусывает треть пальца.

О, слава Богу.

Затем она хватает меня за левую руку и подносит мой мизинец к своему рту. Дерьмо.

*Ошибка! Тело Игрока подавлено.

*Обильное Кровотечение сведено на нет Телом Игрока.

*Сопротивления Боли увеличилось на +1.

Сибирь улыбается мне, медленно пережевывая свой двойной обед. Нет смысла тратить впустую те несколько очков репутации, которые я получил от неё. Я киваю... и делаю ноги так быстро, как только могу.

*Репутация с Сибирь +5

.....

*Квест "Не корми зебру" выполнен! +500 опыта. +10 репутации с Сибирь. Перк "Призыв" разблокирован!

*Девять Испытаний Высокофункциональных Монстров 4/8

Теперь мне осталось 100 очков опыта до повышения уровня. Я соскальзываю вниз по стене здания.

Сначала она съела пальцы моей отрубленной руки. Я думаю, она откусила часть моего мизинца в качестве предупреждения, а может, это была шутка. Черт, возможно даже, безумная, непобедимая проекция флиртвала. Несмотря ни на что, она поймала меня только 3 раза после того, как доела мои "объедки". Этого было достаточно, чтобы я лишился всего мизинца и кончика безымянного пальца. Думаю, ближе к концу она успокоилась. Возможно, это произошло потому, что я оставил ей всю свою руку после потери всех пальцев. Я почти уверен, что она съела всё целиком, так как ей потребовалось больше времени, чем обычно, чтобы поймать меня в следующий раз. Не получил никакого навыка сопротивления тому, чем бы она ни была. Но получил еще 4 уровня Сопротивления Боли. И на этом... всё.

В настоящее время у меня был ряд постоянно ухудшающихся физических статусов. Разум Геймера поддерживал во мне бодрость, но Тело Геймера пыталось заставить меня лечь спать. Только за счет высокого значения ТЕЛ, я держался на плаву. Стоит поблагодарить за это Краулера.

72 часа бега для спасения моих пальцев принесли неплохие результаты. Моя ловкость возросла с 8 до 32. Недостаточно быстро, чтобы уклониться от Сибири, но думаю, что под конец ей пришлось приложить к этому усилия. Я почти уверен, что теперь у меня есть квалификация Движка. Я также прибавил +2 очка к СИЛ и еще +5 к ТЕЛ. Более того, безумная игра в прятки также повысила мое ВОС на +12! По сравнению с этим небольшое повышение уровня навыков, казалось, не имело большого значения.

Моя трехдневная погоня также позволила мне исследовать почти всё вокруг. Никого живого найти не удалось, но получилось Наблюдать за множеством мертвых людей. Общий счётчик увеличился с 214/843 до 813/843. Всего 30 человек пока не замечены. Две с половиной дюжины, которые я *вероятно* могу спасти.

Разум Игрока справился с паранойей, которую я получил из-за постоянного оглядывания через плечо, только для того, чтобы наткнуться на Сибирь прямо передо мной.

Более того, я знаю, что она хорошо провела время. За время погони я заработал с ней +50 репутации. Странно, что эффект от силы имеет показатель репутации, но, думаю, раз она самая мощная проекция на Земле. Логично, что она должна быть разумной, чтобы действовать без мастера.

Мне нужно вздремнуть, чтобы оправиться от штрафов к ТЕЛ, от которых я в данный момент страдал. Я сомневался, что у меня будет такой шанс. Джек не из тех, кто даёт поблажки, когда у его цели появляются потребности. Прошлые Райли подтверждало это, как будто я уже не знал этого.

Прежде чем кто-либо придёт за мной, я нашел время, чтобы ознакомиться с двумя новыми перками, к которым я получил доступ. Не то чтобы у меня были какие-либо очки, чтобы разблокировать их.

[Быстрая регенерация

Восстанавливайте ОЗ, согласно вашему уровню, умноженному на ТЕЛ, каждую минуту. Медленно исцеляйтесь после физических травм и дебаффов при максимальном уровне здоровья.]

Окей. Теперь я знаю, какой перк взять.

[Призыв

Открывает способность призыва. Эффективная СИЛ зависит от ИНТ. Эффективная ТЕЛ зависит от МУД. Эффективная ЛОВ зависит от ВОС. Максимальные характеристики зависят от уровня навыка призыва. Может сочетаться с другими способностями.]

Будь все конечности на месте, я бы выбрал этот перк в первую очередь. Звучит как универсальная и мощная способность. Предполагая, что смогу вызывать таких существ, как медведи, а не бурундуков.

Отдыхая и размышляя, смогу ли я незаметно вздремнуть перед тем, как начнется следующая битва за мою жизнь, я увидел человека, идущего по улице. Он был чуть выше двух метров, без рубашки, и даже отсюда я мог видеть, что его лицо представляло собой маску из шрамов.

<http://tl.rulate.ru/book/94624/3186058>