

Провал: Внимание Джека Остряка. Удачи!]

- Дерьмо, - тихо сказал я.

Голос над ним произнес:

- О, это будет весело. Давай, Клэй. Есть зрелище получше.

*Запущен новый квест: "Выжить на дне". Ограничение по времени: 10 секунд.

Чёрт. Выжить на дне?

[Выжить на дне

Вам не удалось сбежать от Девятки. Джек Остряк признал в тебе парачеловека. Это означает проявление интереса, а это плохо. Конечно, если бы не это, Краулер съел бы вас, что еще хуже. Либо убедите Джека не убивать вас (сложно), либо попытайтесь сбежать от Джека Остряка, Краулера и Манекена (практически невозможно).

Вариант 1 Успех: +200 опыта; Повышенная репутация у Бойни; Последующие задания; ?

Вариант 2 Успех: +5 000 000 опыта; Снижение репутации у Бойни; Последующие задания; ?

Провал: Смерть или хуже от рук Бойни Номер Девять.]

*Состояние Крайней Паники сведено на нет Разумом Игрока.

О Боже. Я посмотрел на отсчитываемое время. Осталось 4 секунды. Я не мог драться с гребаной Бойней Номер Девять. Я не смогу убежать! Что, черт возьми, означает "или хуже"? Осталось 3 секунды. Не бери в голову, я слышал те истории. Не имеет значения, что значит хуже. Я знаю, что это опыт, который нужно избежать любой ценой. Осталось 2 секунды.

Дерьмо! И вообще, почему они здесь? Что произошло, пока я истекал кровью на полу? Думай, Кевин, думай! Вербовка! Джек Остряк разговаривал с мистером Прайсом о вступлении. Можно получить то же предложение?

Осталась 1 секунда.

О нет. О, черт возьми, нет. Присоединиться? Это единственный выход? К черту мою жизнь. Если не хочу делать ставку на перезагрузку или дополнительные жизни, я должен присоединиться. Сомневаюсь, что перезагрузка сработает против Бойни в любом случае, даже если у меня есть такая сила. Я имею в виду, в задании было сказано "или хуже".

Я глубоко вздохнул и встал. Как только таймер достиг нуля, я повернулся к ухоженному мужчине с бритвой.

- Эй, приглашение действует и на меня, верно?

Улыбка блондина с бритвой стала шире и хищнее.

- Ох? Ты хочешь присоединиться? Зачем нам впускать кого-то вроде тебя? Чем ты можешь похвастаться?

Я подавил желание сглотнуть или отвести взгляд. Это было на удивление легко. Немного сосредоточившись, я повернулся лицом к психопату и заговорил:

- У меня есть силы. - Какие силы? Я мысленно просмотрел свой журнал. Соппротивление(Физическое). +1 ТЕЛ. Должно быть, это сокращение от "телосложение". Оно улучшилось. Мое тело относилось к миру как к игре. Мне больше не больно.

- Я Бугая низкого уровня, но я могу совершенствоваться.

Время сделать обоснованное предположение. Краулер позади меня. Логично предположить, что я могу быть похож на него. Кейпов куча, так что способности часто бывали похожи на уже существующие. - Чем больше урона получаю, тем сильнее становлюсь.

*+1 Муд за сохранение спокойствия и точную оценку своих сил в стрессовой ситуации.

- Это ещё не все. Я могу совершенствоваться другими способами. - Нет, я не могу позволить им знать, что у меня есть какие-либо способности Умника. Ничего такого, что могло бы заставить меня казаться реальной угрозой, которую стоит пресечь в зародыше. У них есть Краулер и гребаная Сибирь. - Я могу стать сильнее и искуснее, выполняя повторяющиеся действия.

Стой. У них также есть Ампутация. Черт, черт, черт! Быть слишком интересным тоже плохо.

*Запущен новый квест: Брат Ампутации

Джек ухмыльнулся.

- Разве так не со всеми?

- Не так, как я. - Я поддерживал с ним зрительный контакт. Было немного сложно читать уведомления, не отводя глаз. Однако я не хотел, чтобы мой персонаж отводил взгляд. Так что я этого не делал. - Думаю, вы обнаружите, что я совершенствуюсь гораздо быстрее, чем любой не-кейп. - Что нужно сделать, чтобы убедить его? Основной психологический трюк заключается в имитации языка тела. У нас как раз было занятие на эту тему на прошлой неделе. Я раскинул руки и улыбнулся. - Я готов доказать вам это. Возможно, сейчас я не знаю ничего про сражения, но позвольте мне попрактиковаться, и я уверен, вы будете... впечатлены результатами.

*Выполняя новое действие, вы создали навык Актерство.

Я не реагировал на уведомление, но мысленно похлопал себя по спине за эту паузу в конце. Это было драматично. Что-то, что понравилось бы Джеку. Он помешан на презентации. Ну, презентации и наведении полного ужаса.

Гигантское черное существо позади меня прогрохотало.

- Правда? - Он звучал... взволнованно. Не уверен, как на это реагировать.

Улыбка Джека исчезла.

- Если хочешь поступить, ты должен пройти ВСЕ испытания. - Его глаза блеснули. - Думаю, что стану последним. Нед? Алан? Как насчет вас?

*Квест "Выжить на дне" выполнен! +200 опыта. +10 репутации у Бойни. Доступ к новому заданию.

*Запущен новый квест: Девять Испытаний Высокофункциональных Монстров

Неужели я просто загоняю себя еще глубже? Так и есть, не так ли? Ну что ж, давайте посмотрим, что это такое. Девять испытаний высокофункциональных монстров?

[Девять Испытаний Высокофункциональных Монстров

В Бойню Номер Девять не пускают кого попало. Для этого требуется определенный склад ума, определенное "je ne sais quoi" и определенный уровень силы. Слабакам доступ закрыт!

Выживите каждое испытание 0/8.

Бонус 1: Пройдите каждое испытание 0/8.

Бонус 2: Предотвратите раскрытие ваших способностей в полной мере.

Успех: +1000 опыта; Повышенная репутация у Бойни; ?

Бонус 1: +500 опыта; Повышенная репутация с Джеком Остряком; Джек Остряк может облегчить или усложнить вам задачу.

Бонус 2: Снижение интереса Джека Остряка

Провал: Смерть или хуже.]

Слева от меня раздался постукивающий звук. Я обернулся...

*Удивление сведено на нет Разумом Игрока.

...и там стоял робот ростом в три метра. На его белоснежной броне были цепи, соединявшие разные конечности вместе. Манекен. Как я раньше его не заметил? Я имею в виду, я знаю, что здесь есть мерзость размером с фургон, безумный маньяк и все виды сумасшествия, происходящие вокруг меня, но всё же... он чертов гигант!

Что говорилось в моих уведомлениях? "Неудачная проверка Восприятия"? Это еще мягко

сказано.

Постукивающий звук, это Манекен постукивал себя по груди. Он указал на меня, затем на мистера Прайса, прежде чем провести пальцем по его "шее". Всё это время стояла абсолютная тишина.

- Хорошая идея, Алан.

Алан? Он имеет в виду Манекена?

- У нас одна вакансия, но два претендента. Им самим сократить численность, кажется вполне справедливым.

*Запущен новый квест: Выбор Манекена

О, черт. О, черт. У меня есть идея, но давайте удостоверимся. Я мысленно произнес название задания.

[Выбор Манекена

Испытание Манекена очень простое. Убей Клея Прайса. (Или умри от рук Клея Прайса - ему всё равно.)

Успех: Одобрение Манекена; Повышение репутации у Манекена; Повышение репутации у Джека Остряка; ?

Провал: Уменьшение репутации у Манекена; Уменьшение репутации у Джека Остряка; Провал квеста "Девять Испытаний Высокофункциональных Монстров"]

Блядь. Я думал, мне позволено провалить некоторые из их испытаний. Думаю, не этот. Я смотрю на мистера Прайса. Он смотрит на свои руки, они покрыты кровью. На самом деле, он выглядит очень бледным. Над чем бы он ни работал, оно снято. Он Технар, без своего оборудования он просто человек. Черт, даже со своим снаряжением он всего лишь человек. Он делает видеоигры, ради всего святого.

Есть ли у меня что-нибудь, что может помочь? Сопротивление? Инвентарь? Наблюдение? Давайте попробуем это, возможно, я получу подсказку.

[Клей Прайс (Развлечение)

Интерфейс

Пол: Мужчина

Возраст: 32

Раса: Человек (Парачеловек)

Фракция: Отсутствует

Клей Прайс никогда не был общительным человеком. Он был интровертом, предпочитавшим общаться как можно меньше. Вот почему во время командировки в Ньюфаундленд он не стал тусоваться со своими коллегами в отеле после работы. Вместо этого он пошел в свою комнату, надел наушники, выключил свет и сел играть в видеоигру, которую принес с собой.

Это привело к тому, что он не услышал сирен Губителя, во время атаки Левиафана. Хотя боевые действия не достигли их местоположения, мощные волны достигли. Клей Прайс чуть не утонул, мокрый и одинокий, потому что все остальные разбежались. Он получил триггер. Он по-прежнему интроверт, но интроверт, который хочет соединять людей (и создать систему, которая также будет отображать уведомления о чрезвычайных ситуациях).

К сожалению, Бойня Номер Девять узнала о его планах и его технологии. Они стремятся развратить их обоих. Клей не храбрый человек, но он готов умереть, чтобы предотвратить это.]

Срань господня! Это... это... потрясающе! Все знают, что способности Умников невероятны, но чья-то история жизни с одного взгляда? Я прочитал этот отрывок, медленно подходя к своему другу, но я уже знал его. Как только появилось синее окно, я понял всё, что в нем было написано, не прилагая особых усилий. Теперь я знал о мистере Прайсе больше, чем когда-либо предполагал раньше. Мистер Прайс, который построил аркадный зал в своем родном городе, несмотря на то, что в нём проживало менее тысячи человек. Мистер Прайс, который посвятил меня в свои планы и позволил протестировать его новую технологию.

*Парализующее Чувство Вины сведено на нет Разумом Игрока.

Мистер Прайс, который рассказал о своих планах только одному человеку. Одному глупому подростку, который похвастался этим в Интернете. Один-единственный человек, который мог навлечь Бойню Номер Девять.

Мне. Я убил его. Так же верно, как если бы я сам проломил ему голову. Что я и собирался сделать, чтобы спасти свою собственную жалкую жизнь.

Но я все равно шел вперед. Я знал, что я сделал и что собираюсь сделать, я чувствовал только спокойствие. Как будто это была игра. Я чудовище.

*Парализующее Чувство Вины сведено на нет Разумом Игрока.

Я... Черт! Какой у меня есть выбор? Они убьют нас обоих, если я откажусь. Мистер Прайс готов умереть. Я нет.

<http://tl.rulate.ru/book/94624/3182551>