

Волчье Логово — самое старое строение Белой Гавани, его история насчитывает больше тысячи лет. Когда Старки еще были королями Севера, Джон Старк построил эту крепость в устье реки Белый Нож, практически на том же месте, где сейчас находится Белая Гавань, чтобы противостоять пиратским вторжениям. Сначала крепостью владели младшие сыновья, братья и дяди королей Старков. Их потомки оседали на тех же землях, где через тысячу лет оседают потомки Мандерли. Некоторые из побочных потомков Старков объединились и создали новый род — Грейстарков. Волчье Логово принадлежало им более пяти столетий, пока во время одного из восстаний красных королей Грейстарки не поддержали Болтонов. Лютоволки обычно придерживаются строгих правил чести и весьма великодушны... но только не в том случае, когда твоя собственная кровь пытается тебя убить. Таким образом все Грейстарки отправились к старым богам, после чего владыка Дредфорта отступил, а Волчье Логово осталось без хозяина.

На протяжении следующих столетий древней крепостью владели Флинты, Локки, Слейты, Лонги, Холты и Эшвуды, ее даже захватывали пираты, пока примерно тысячу триста лет назад на Севере не появились бежавшие из Простора Мандерли. Волчье логово передали бывшим южанам взамен на клятву вечной верности. В память о своем потерянном доме Мандерли недалеко на холмах возвели замок, напоминающий Данстонсбери, и назвали его Новым.

С течением времени, между двух строений — Волчьим Логовом и Новым замком — и вокруг них выросло поселение, получившее имя Белая Гавань. Высокая стена белого цвета стала защищать город и Новый замок, Волчье логово примыкало к стенам снаружи, по аналогии иногда называемое Старым замком.

Постепенно крепость стали использовать как тюрьму. Теперь оказалось, что это так же штаб Белого моря. Раньше Клей интересовался крепостью из-за старой богороци, но оказалось, что растущее там сердце-дерево задушило остальные растения и постепенно утратило свое волшебство, так что парень так и не попал внутрь.

Сев на лошадь и сопровождаемый охраной, Клей последовал за сиром Бартимусом в древнюю крепость. Войдя в поднятые железные ворота, ведьмак ощутил, что старый рыцарь вдруг расслабился, как будто в Новом замке ему было сильно не по себе. Клей заметил, что местная стража была не в серебристо-белых доспехах, которые носят обычно стражи Белой Гавани, а в серо-черной форме. Молчаливый стражник шагнул вперед и взял поводья у лошади Клея и сопровождающих.

Сир Бартимус довольно ловко спешил, несмотря на искусственную ногу, и заговорил с ведьмаком:

- Добро пожаловать в Волчье Логово — голос был хриплый, похож на скрежет камней. Сложно было назвать это приветственной речью.

- То, что видите вокруг — это часть крепости, которую занимает тюрьма. Здесь судят преступников и отправляют их на встречу к старым и новым богам.

Клею стало интересно, но заметивший это сир Бартимус остановил его от попытки подробней исследовать окружающее. Тяжело оперевшись на непонятно откуда взятую дубовую трость, старый рыцарь продолжил:

- После того, как мы закончим наши дела, можете все здесь осмотреть, но сейчас нам лучше заняться выполнением приказа лорда. - Действительно, это не то, с чем Клей пытался бы спорить.

Проходя мимо обветшалых построек, Клей рассудил, что они выглядят довольно вместительными. «Белая Гавань большой город. Нарушителей тоже должно быть много, а значит понадобится достаточно места».

Место, куда вел парня старый рыцарь оказалось высокой серой башней, спрятанной за тюремными постройками. Строение тщательно охранялось людьми в серой форме, при взгляде на которых ведьмак решил, что каждый стоит примерно пяти обычных бойцов.

Поднявшись по каменной лестнице, Клей вошел в башню, которая больше тысячи лет противостояла времени. Парень ожидал встретить внутри паутину, гнилое дерево и тьму. Неожиданно, внутренности башни оказались неплохо освещены окнами и факелами, вставленных в держатели там, где не падал солнечный свет. Благодаря этому было прекрасно видно, что за строением ухаживали — деревянные конструкции местами красовались свежим деревом, из-за чего их расцветка была неравномерной.

Внутри вокруг стола было несколько человек, занятых записями. Подойдя ближе, Клей понял, чем именно заняты эти люди — на столе лежало множество небольших записок, точь-в-точь как те, которые отправляют воронами. «Теперь понятно, зачем здесь такая охрана. Столько данных не может быть потеряно».

Зная, о чем Клей хотел спросить, сир Бартимус, заговорил:

- Это сведения, собранные Белым морем из Севера, Речных земель, Запада, Королевских земель и небольшой части Долины, всего тридцать четыре места. Здесь их обрабатывают.

Клей попытался удержать нейтральное выражение лица, будучи на самом деле потрясенным — столько знатных семей живет в этих местах, и все они под наблюдением. Непонятно, конечно, насколько полезную информацию поставляет тайная служба, но сразу видно, что размах немаленький.

Сир Бартимус повел ведьмака дальше в место, похожее на конференц-зал. Центр помещения занимал стол, с внушительным стулом во главе. За столом сидело пять человек и молча смотрели на Клея. Парня подвели к свободному месту во главе стола, и Клей сел, примерно

представляя что происходит. Сейчас, в момент знакомства с собственной тайной службой, парень не мог показать ни тени слабости или нерешительности.

Сир Бартимус продолжил:

- Эти пятеро — ответственные за отделы, каждый в своей регионе, которые я только что упомянул. И они подходят для введения тебя в курс дела куда больше, чем я. - сказав это, старик снял с пальца тусклое кольцо и сунул его в руки Клею:

- Знак передан. Теперь главой Белого моря является Клей Мандерли, внук лорда Вимана.

<http://tl.rulate.ru/book/94596/4083116>