О чем думаешь, когда слышишь слово «ведьмак»? Зразу вспоминаются знаки, два меча — сталь и серебро, бомбы, зелья, гвинт и волшебницы... Кхм, не обращайтесь внимания на последнее.

Знаками Клей уже может пользоваться. Хотя пока они всего первого уровня, и мощность неудовлетворительная, по крайней мере они открыты и можно практиковаться. Серебряный меч — уникальная вещь, необходимая в каноничном мире ведьмака для охоты на монстров. В мире Льда и Пламени нет тех, против кого применяют серебро, так что этот пункт отпадает. Стальных мечей в Белой Гавани достаточно, и все приличного качества. В перспективе Клей конечно планирует найти себе меч из валирийской стали, но это дела будущего. У большинства таких мечей есть владельцы. Нет, парень конечно помнит, что один из мечей Таргариенов «Темная сестра» находится скорее всего у Кровавого Ворона, который не может ей сейчас пользоваться, но не бежать же ведьмаку за Стену, к не внушающему доверие колдуну и не менее подозрительным детям леса?

Что касается бомб, то сложность не в алхимической начинке, а в запале. Для правильного запала нужен порох. Клей мог бы его создать - способ производства не сложный, не требует магии или каких-то особых условий. Однако, предполагая количество разнообразных шпионов в Белой Гавани, Клей думает что если он начнет производить порох, то рецепт довольно быстро разойдется по миру. Парень не хочет брать на себя ответственность за распространение взрывчатых веществ в этом мире.

Гвинт — азартная игра. Новый мир Клея и так достаточно отвратителен, приносить в него еще одну мерзкую вещь не стоит. О волшебницах-красотках не стоило даже вспоминать...

Выходит, Клею нужно больше времени уделять зельям, благо рецепты открылись после обновления системы.

Согласовав предварительный план с внуком, Виман покинул территорию полигона. Активный старик не собирался тратить время — зачем лишний раз обсуждать чепуху, нужно срочно вызвать семейные команды по закупкам и выдать список. Что касается отбора кандидатов из сорока двух человек, старик решил предоставить это сиру Марлону. Он проводил первоначальный отбор, следовательно, знал всю подноготную. Нужно было уменьшить количество людей как минимум в половину и обеспечить их лояльность. Тех, у кого нет близких, которыми в случае чего можно манипулировать, не примут.

Виман Мандерли покинул полигон. Увидев это, на территорию вернулась стража. Клей воспользовался удобным случаем, и подозвав охрану, попросил позаботиться о разбитых стойках для оружия и разбредшихся вокруг лошадях. Много чего повидавшие в своей жизни стражники молча смотрели, как уходит наследник, а после перевели взгляд на беспорядок, который молодой и старый Мандерли оставили после себя на полигоне — деревянные щепки, подпалины, испуганные лошади... Неужели тут была драка?

Клей благосклонно выслушивал полные энтузиазма приветствия, пока не добрался до центрального донжона, до своей комнаты. Закрыв и заперев наконец-то за собой дверь, парень расслабился — здесь его вряд ли будут сильно беспокоить. Время заняться тем, что предоставляет система. Перед взором парня открылось темно-синее окошко:

Система Ведьмак (Уровень 2)

Зелья (Развернуть)

Бомбы (Развернуть)

Снаряжение (Развернуть)

Запас маны: 120

Разблокированные знаки: Квен (уровень 1), Аард (уровень 1), Ирден (уровень 1), Игни (уровень 1), Аксий (уровень 1). Предметы (Развернуть)

Клей собирался срочно заняться зельями. Это важнейшая часть боевой мощи ведьмака. Развернув строчку с зельями, Клей увидел рецепты:

Гром

Купорос - огненное вино

Гидраген - водяной гриб

Ребис - личинки чернопятнистой саранчи

Киноварь - киноварь

Эффект: увеличивает силу мышц и ущерб, причиняемый атаками.

Побочные эффекты: повреждение мышечных волокон. Нейтрализуется Белым медом.

Примечание: по вкусу оно похоже на крепленое вино, так что воспринимайте его именно так. Обратите внимание: никогда не давайте его пить другим, если только вы не хотите их убить.

Белый мед

Купорос - огненное вино

Ребис - личинки чернопятнистой саранчи

Эфир - мозг краба

Эффект: Ускорение деления клеток, заживления ран и физического восстановления.

Побочные эффекты: Нет

Примечание. Это довольно распространенный напиток. Рекомендуется делать глоток после каждого важного дела.

Кошка

Ребис - личинки чернопятнистой саранчи

Плод балиссы - зеленые плоды кипариса

Костный мозг альгуля - костный мозг форели

Эффект: Ведьмак может видеть в полной темноте, и сквозь стены, чтобы не быть застигнутым врасплох.

Побочные эффекты: Оказывает небольшое влияние на восприятие.

Примечание: Если вы хотите прогуляться ночью или напасть на противника, это зелье для вас жизненно необходимо.

Пурга

Купорос - огненное вино

Кровь бруксы - сердце сумеречного кота

Ребис - личинки чернопятнистой саранчи

Эффект: обостряет рефлексы ведьмака, ускоряет движения и повышает скорость реакции.

Побочные эффекты: повышение утомляемости, повреждение мышечной ткани. Примечание: время уподобиться снаряду! Выпей бутылочку вьюги и мгновенно окажешься на краю света.

Клей анализировал возможное применение зелий. Ингредиенты было немного сложно достать, но они по крайней мере существовали в этом мире. Все составы имели практическое значение. Увеличение урона по врагу, восстановление тела, ночное зрение и ускорение реакции — довольно полезно, особенно если нужно убить кого-то важного ночью. Конечно, существуют недостатки - зелья весьма токсичны. Если обычный человек выпьет по глотку каждого, это убьет его. К тому же, их еще нужно создать, что весьма непросто из-за редкости и дороговизны ингредиентов. С другой стороны, один флакон можно использовать несколько раз.

Приоритет изготовления этих зелий не такой высокий, как мутационного эликсира. Если получится собрать компоненты самостоятельно, Клей изготовит составы. Если не получится — то после изготовления эликсира он просто выдаст новый список деду.

Сила, личная сила — вот что действительно важно в этом нестабильном мире. И пока Клей работает в этом направлении, он прав.

<http://tl.rulate.ru/book/94596/4062772>