Глава четвертая. Война богов.

Смерть в игре – процесс вполне себе закономерный. Даже самые лучшие игроки, зарабатывающие на киберспорте баснословные суммы, и те, нет-нет, да умирают. Процесс сей приятным не назвать, да… Особенно если смерть столь беспощадно отбрасывает достигнутый продолжительным трудом прогресс. Но, как бы обидно не было, какие бы вспышки злости не пробуждались в самые первые секунды осознания, долго поддаваться таким эмоциям нельзя: банально не хватит нервов.

Вот и Николай не стал придаваться унынию. Напротив! Выпустив основной вал агрессии на валяющееся в углу гостиной кресло-мешок, мужчина окончательно привел себя в порядок, насладившись свежим чаем с купленной по дороге с работы колбаской, да на только-только распечатанном хлебушке… На всё про всё – двадцать минут, и явно посвежевший, даже, можно сказать, довольный жизнью, Николай готов возвращаться в игру. Покорять Хельхейм, но уже своими силами.

***

Ну что ж… вновь я оказался на заполненной игроками полянке. Позади – река мертвых, впереди – просека, ведущая к болотам, а вокруг глухой лес исполинских деревьев. Делать-то нечего, нужно двигаться дальше. Здешние зомби рассыпаются кусочками даже от простого касания копья, и совсем не приносят опыта. Даже единичек.

Не было более сцены с волком, не было скриптованной пешей прогулки через темные леса, откуда тянутся лапы чудовищ… хотя вот тени их остались, нагоняя антуража. Знакомые болота также были быстро пройдены насквозь, а от очередного оврага, едва ли не до верху заполненного уже синей жидкостью, я натурально припустил. Нахрен мне такое счастье, как ещё один откат на пять уровней назад…

В этот раз я двинулся не через зыбкую топь, в глубине которой и погиб, а рядом, по краешку болот, здраво опасаясь, что тот псих все ещё ошивается в окрестностях склепа. Разницы, конечно, особо не было, и со временем на пути также стали все чаще попадаться крайне мерзкие мокрицы. Не только внешне, но и по сути. Разноцветные твари, разнообразных размеров, от «крохотного» десятисантиметрового жучка, что не несет какой-либо опасности, до двух- трехметровых уродов, способных исторгать из себя струи жидкого огня. Последних я видел только издали, когда какая-то группа игроков пыталась забодать одну такую. И монстр этот мог вызывать и более мелких насекомых, коих было тут большинство. Стоило ему лишь разразиться мерзким скрежещущим визгом, и обычные мокрицы начинали толпами валить из-под земли, словно только и ждали команды своего вожака.

Быстрые, юркие, ловкие, и, что самое главное, умные. Твари эти любили отпрыгивать от атак, а если не убить их быстро, то даже убегали, зарываясь в топкую почву, но возвращались через несколько секунд с подкреплением. Незнание сего факта едва не вызвало смерть в игре и «конфуз» в реальности… Сложно оставаться спокойным, когда из-под твоих ног резко вырывается стая двадцати- тридцатисантиметровых тараканов, которую ведёт за собой метровая мокрица. И естественно все это происходит неожиданно, да под оглушительный многоголосый писк. Но реакция Васьки спасла меня от позора, испепелив мерзкую ораву.

Мокриц я старался обходить стороной, все равно опыта они приносили немного, но делать это было все сложнее и сложнее, особенно когда компанию им начали составлять «стрекозы», как ласково обозвало их опознание. И да, только за то, что я рефлекторно использовал навык, которого у меня еще не должно быть, ведь до десятого уровня я так и не добрался, я могу

забыть об их мерзкой внешности. Игра, что на самом деле приятно, не откатила уже вложенные очки класса. Как она поступит с новыми, полученными за вновь обретенный уровень – мне не ведомо, но, сдается мне, так просто реролить классы персонажа тут никто не позволит. Хотя просто ли? Пять уровней – это, обычно, немало. Особенно на капе.

Вернемся к стрекозам, которые вот вообще не стрекозы. Скорее уж комары. Мерзкие, полуметровые в длину комары. С длиннющими шипованными лапками и хлестким хоботком с жалом на конце. Если мокрицы были просто неприятными противниками, то эти твари… Такие же быстрые, но способные летать. Такие же юркие… но способные летать. Такие же умные, но… Одна такая сволочь, прямо на моих глазах, подлетела к сражающемуся с другими насекомыми зверолюду, обхватила его своими лапками, и сбросила в приличных размеров лужу неподалеку. Как выяснилось позже, лужа та была пристанищем пиявок, что моментально облепили беднягу со всех сторон. Наблюдать подобную картину от первого лица я однозначно не желал, а потому отбивался от летучих уродцев всеми правдами и неправдами, внимательно следя за тылами.

Несмотря на все большее количество разнообразных противников, ограничивающихся, правда, тематикой насекомых, я все более и более углублялся в игровой процесс, отчего лупанувшие со всех сторон раскаты грома едва не завершили запущенный первыми встречами с разными видами насекомышей процесс, отправив меня таки в туалет. Во избежание, так сказать. Благо верная котейка бдила, не позволяя мерзким тварям атаковать недвижимого героя, выдав тому путевку на перерождение.

Вопрос «что это было?» отпал сам собой, когда по возвращению я обнаружил системное сообщение… так похожее на уведомление о смерти, но без права выбора способа возвращения. Хотел уже было вспылить, и все же завершить на сегодня игру, но стоило вчитаться в иероглифы, как плохое настроение ушло, словно рукой смахнуло. Не знаю, что это за Мировой Босс и Мировой Предмет, но звучит как нечто, предназначенное для хай энда игры. И оттого, сообщение о том, что кто-то там похитил этого самого босса, да ещё и получил за этот подвиг тот самый предмет, вызвало лишь уважение к неизвестному герою. Я и сам, в свое время, был тем ещё любителем поднасрать ближнему своему, особенно если ближний этот – ни разу не друг. Именно сейчас я больше всего жалел, что не имею доступа к глобальным чатам… Хотя, возможно, подобные события – не редкость в этой игре. Тогда зачем было делать уведомление? Да ещё и столь громкое?

Очередная смерть монстра, атаковавшего «беззащитного» игрока, спасибо Василисе, принесла мне наконец десятый уровень. Мысли об остальном игровом мире ушли сами собой, и я, заинтересованный-таки «старым-новым» уровнем, полез в интерфейс, дабы подтвердить сделанные ранее выводы. Никаких очков мне более не дали, а значит нужно как можно скорее вернуться к четырнадцатому уровню, и развиваться дальше. Остается только двигаться вперед, стараясь не влезать в очевидные ловушки, и избегать больных на голову игроков.

«И, конечно, следить за тылами», – само собой пришло в голову, когда мимо пролетела «стрекоза» с истошно вопящим человеком в лапках.

***

Дворцовая площадь замерла в немом исступлении. Сотни и тысячи высокоуровневых бойцов, готовых резать и кромсать своих противников, лишь бы добраться до сокровища… застыли статуями, негодующе смотря друг на друга. Левый фланг объединённой армии, состоящий из киборгов и автоматонов всех размеров и форм. Правый фланг объединённой армии, насчитывающих в своих рядах всевозможные крылатые расы. А перед ними – распахнутые

врата, за которыми уже виднелся подъем в тронный зал. Кто первый сможет занять доминирующую позицию, укрепиться – тот и победит. Не было здесь глупцов, что этого не понимали, оттого и царило огромное напряжение в их рядах. Такое, что для массового взрыва хватит и одной искры.

Глава «Атомного Сердца» будет не один месяц разбирать логи сей битвы, в попытках вычислить виновника. Того из его ребят, кто первый выпустил злополучную ракету, дав начало бесконтрольной битве. Конечно, далеко не факт, что все закончилось бы по-другому, не будь той злополучной провокации. Не факт, что отнятая ею фора изменила бы хоть что-то… Но она, провокация, была.

Две армии схлестнулись. Танки, выступавшие авангардом в сражении с демонами, едва успевали перекинуться на фланги, а в некоторых местах и вовсе не могли этого сделать, позволив убийцам и всадникам противников подойти к отрядам магов и поддержки.

Пусть и немного, но киборги действовали быстрее. Сказывалось преимущество единой для всех расы. Снабженные гипердрайверами стальные колоссы первыми сместились к новой линии авангарда, прикрыв куда большее количество тонких, но до жути полезных персонажей. Однотипные слаженные атаки били куда более точно, позволяя пусть и немного, но быстрее уничтожать вражеский авангард, и мешать вражеской артиллерии действовать… Про невозможность полета против такой кучи пушек и говорить не стоит. Куча бафферов и саппортов накидывали весьма полезные подавляющему большинству киборгов усиления, что также вносило свою лепту в уже мелькающую впереди победу.

Успел сориентироваться и лидер биороботов, осознав, что противники лишились своего козыря, в виде подготовленной местности… Что не говори, а сражаться с инсектоидами в зарослях паутины – гиблое дело, и хорошо, что все раскиданные ими ранее сети ушли на призыв Ловчего. Конечно, он не столь самонадеян, чтобы отдавать приказы на использование внеранговой магии посреди битвы, да и не осталось у них расходников, позволявших баловаться подобным: слишком уж не вовремя разработчики решили ввести новый Мировой Предмет в игру, однако сформировать тактику, что однозначно принесет им победу, было уже в его силах. Ведь цель – не вырезать армию противника, а откинуть ее, пусть и не на много, позволив инженерам пробиться к вратам. Создать линию обороны для них – не проблема, а дальше останется лишь дело техники. И техников, способных усилить башни и турели. Без призыва Ловчего, увы, «Занзара» никак не сможет пробиться во внутрь вовремя.

Победа была близка. СечНинОфф, – светлый эльф-автоматон, лидер «Атомного Сердца», – уже видел, как формируется плотный авангард, медленно теснящий противника. Как с легкостью сбивают летунов, не позволяя им преодолеть незримую линию фронта. Как рвутся вперед отряды райдеров и синов, расчищая путь для техников и инженеров. Без сомнений, в этой битве победа будет за ними. Пусть поведение лидера «Занзары» и казалось ему глупым, от использования внерангового заклятья, что лишило их бонуса местности, до натуральной сдачи фронта, в угоду попыткам оставить себе коридор к вратам, но… Он мог понять своего визами. Никто не ожидал, что «Убийцы» так легко отдадут босса, а вместе с ним и возможность заполучить в свои лапы третий мировой предмет. Подобное поведение… обескураживает.

О чем думает Ро`Кхах – тема для отдельного поста на форумах по Иггдрасилю… Да о чем речь, если эти посты появляются практически при каждом выходе Повелителя Ада в свет. То он попытается захватить торговый город, заставляя игроков платить ему дань, за доступ к оставленным там товарам. Тогда впервые в истории Иггдрасиля был собран альянс торговых гильдий, что смог скинуть бразды правления Архидьявола. И даже так, он успел здорово навариться, ведь далеко не все могли ждать почти месяц, в который решали данный вопрос. То

он каким-то неведомым образом договаривается с Войной, и помогает Всаднику Апокалипсиса зачистить несколько городов Мидгарда… И до сих пор ведь народ судачит, каким образом он вообще смог войти в диалог с изначально агрессивным ко всем игрокам НПС… Вот и сейчас. Просто взял, и сдал босса, когда вполне мог продержаться, пока основной рейд во главе с его правой рукой разделают Хелу.

Лицо под игровыми очками съежилось, стоило лишь подумать о носителе Грани Ночи – очередного артефакта Мирового Уровня. Вечная пассивная невидимость – лишь малая возможность этой по-настоящему страшной вещи. Ведь активная его способность делает эту невидимость необнаруживаемой и неснимаемой. Даже атаки владельца артефакта не раскрывают его. Учитывая «Милосердный Клинок» – редкий класс ветки убийц, что многократно усиливает атаку из невидимости… Конечно, только одну, ведь такие атаки невидимость развеивают… Чему препятствует сам артефакт. Ужаснейшая комбинация, спасения от которой практически нет. Только площадные заклинания, швырять которые нужно наугад, могут хоть как-то навредить уроду. Вслепую же махать клинками – совсем уж гиблое дело.

«Но всё равно, что-то в действиях больной на голову демонюги не так, – думал СечНинОфф, – Зачем тратить дорогущий шоп-предмет, если можно просто воскреснуть за игровую волюту. Сомневаюсь, что у них нет денег… Или, что они не накопили сверх-опыта. Дело в Домене? Им зачем-то был нужен именно он? Конечно, нерушимая защита на несколько секунд и полное исцеление всех под куполом – это хорошо, как и возможность использовать телепорт на всю накрытую область, но… Зачем? Или дело в способности Домена управлять кармой? Неужели сей перфоманс был нужен, только чтобы вернуть карму всех участников битвы в красную зону? Всё равно слишком… Слишком глупо! Недальновидно!»

Раздумья и анализ никак не мешали мужчине отдавать указания лидерам отрядов, и вот, настал черед выступить и ему. Самостоятельно пройти в бой, нанеся последний удар. Окончательно отрезать крылатых от ворот.

И вновь картина боя изменилась кардинально. И вновь проклятые демонюги приложили к этому руки. Огромный рунический круг, прорвавший испещренную рытвинами землю, образовался ровно под арьергардом «Атомного Сердца». Центр этого круга был, буквально, в нескольких шагах от лидера гильдии, и захватывал он большую часть его войск, совсем не касаясь войск «Занзары».

Миг, и над армией киборгов является красный барьер, полностью изолируя тех от внешнего мира, пока обратного не решит заклинатель.

– О, какая встреча! – воскликнул Повелитель Ада, фигура которого сформировалась прямо перед эльфом, – Не скажу, что она случайна, но и сказать, что она мне не нравится, я не могу, – манерным, но явно издевательским тоном подметил он.

– Сука… – едва не рычал СечНинОфф, понимая, что его-таки обыграли, – Сколько они тебе заплатили?

– Двенадцать часов затмения… Уже одиннадцать, – чуть задумавшись поправился он, – Три десятка флаконов настойки удачи, сердце Лучезарного Феникса, сорок костей Смерти, ну и так… по мелочи, – довольно ответил демон, перечислив самые дорогие, самые редкие шоп-предметы и ресурсы, что в сумме стояли как месячная зарплата обычного японского клерка.

– Понятно… Хоть тебя на перерождение отправлю, – тяжело вздохнул светлый эльф,

протягивая роботизированную руку к катане, висящей на его поясе.

Глава «Атомного Сердца» не был глупцом. Этот бой они проиграли, ведь пробиться за пределы купола можно лишь убив заклинателя, а его, для начала, нужно еще найти. Увы, они банально не успеют остановить «Занзару», а оставшиеся снаружи силы вот-вот будут окончательно разбиты. Крылатые ублюдки… наняли топовую на сервере ПК-гильдию, а те просто взяли, и приняли заказ. И такой расклад… Был крайне предусмотрительным. Попади жезл в руки «Занзары», и он далеко не факт, что позволит им единолично занять первые места во всех рейтингах… В отличии от «Атомного Сердца» или «Убийц Рока», что однозначно задавят остальных конкурентов. Не та у «Занзары» специализация. Торговые гильдии привыкли играть в экономику, а не в охоту за ресурсами… Или головами, как в случае «Убийц».

Запертые под куполом согильдийцы были выдернуты, буквально, из разгара боя. Коцаные, со скиллами в откатах, с потраченными расходниками. А против них свежие и полные сил демоны, большая часть которых вновь получила доступ к самым разрушительным своим способностям, основанным на глубоко отрицательной карме. Не пройдет много времени, как киборги будут разбиты.

Но среди армии СечНинОффа осталась и основная гвардия, возглавляемая им лично. Тот отряд из трех полных групп, что должен был как можно быстрее уничтожить Мирового Босса. Они не тратили заклинания, не входили в битвы, не расходовали предметов. Пусть «Атомное Сердце» и проиграло войну за босса, но в последней своей битве они обязаны победить.

Так думал эльф, так думали его генералы, так думал его отряд.

На изъятую из ножен катану полились баффы и усиления, да и себя мультирасовый персонаж не обходил стороной, разгоняя все основные свои статы, и придавая оружию и умениям элемент святого урона.

– Ну не стоит так расстраиваться, дорогой друг! – даже не обнажив оружия воскликнул демон, – Если тебе от этого полегчает, Сайтама уже покинул область домена…

– Действительно, полегчало, – улыбнулся СечНинОфф, накладывая уже тринадцатый, по счету, бафф, – Вы же на него и телепортировались? Сенсоры не показали невидимок, значит он активировал предмет… Осталось около пяти минут. Думаешь успеет?

Белокожий персонаж телепортировался с места, столь огромной была его скорость, и тут же оказался за спиной демона, что смазанной пулей отлетел от его атаки. Правда, его должно было разрубить на десятки кусочков, но увы. Красная дымка полностью поглотила нанесенный урон, показывая, что Повелитель Ада давно уже готов к сражению. О чем свидетельствовала и появившаяся под ногами эльфа пентаграмма, что, правда, сковала и отправила в Мидгарский Ад только лишь клона, пока сам ушастый продолжал наступление, раз за разом натыкаясь на разнообразные барьеры и ловушки, перенесенные вместе с Доменом Истинного Святого.

– Кто знает, – самодовольно вставил Ро’Кхах, – Но, вполне вероятно, что уже сегодня мы скинем вас с пьедестала сильнейшей гильдии… «Архидьвол: Форма защиты».

Экстренный телепорт вытащил демона из-под клинка киборга, что оставил на земле широкую просеку, искрящую остатками святого электричества. Появился он на другом конце карты, уже в совсем ином обличии. И не успел облачённый в хитиновую броню демон покинуть Врата Преисподней, как неугомонный эльф уже заносил клинок над головой противника. Удар приняла появившаяся из соседних врат лапа, закованная в черную броню. Вторая лапа атаковала уже самого эльфа, вынуждая того передислоцироваться, но не отступить.

– Я, конечно, не люблю ПК, – говорил эльф, попутно уничтожая как призванных демонов, так и обычных игроков, подвернувшихся под руку, – Но ПВП очки всегда добывал себе сам.

– Какая досада… – пророкотал демон измененным боевой формой голосом, – Но зато твои ребята – наши постоянные клиенты.

Шквал дикого огня сорвался с его рук, скрывая обзор на десятки формирующихся в воздухе печатей призыва, откуда один за другим вылезали адские твари. От сверхбыстрых духов мщения до мощных лавовых церберов.

И пока под куполом протекала битва сильнейших, один из участников которой все же надеялся найти заклинателя, чтобы хотя бы попытаться продолжить борьбу за власть, быстро расправившиеся с куцыми остатками врагов, феи «Занзары» ломанулись к проходу, начав на скорую руку баррикадировать тот.

– Сейчас, – рявкнул Элуа, окутавшись покровом молний.

Тут же на него полетели баффы из пяти разных источников. Не стоял в стороне и Вамурайд, начав готовиться к отведенной ему роли. Активируя умение за умением, он придавал своему питомцу максимальный разгон, также повышая и его защиту. Таран – вот кем станет наездник. Разменная пешка, смерть которой гарантирована при любом исходе плана, но он готов к этому. Тем более что лидер гильдии столь любезно выделил ему шоп-предмет на воскрешение без штрафов.

Ставки были слишком высоки, чтобы ключевая фигура, в итоге, подвела, затаив обиду за такое пренебрежение.

– Давай, давай! – нетерпеливо гнусавил Элуа.

– Готово!

Белой вспышкой окрасилось пространство. Раскат грома, да взвесь пыли – вот и все, что осталось от лидера гильдии «Фью-джо». Используя «Драконью Хватку», питомец Вамурайда сомкнул тяжелые челюсти на грудине Элуа, а после, высвободив всю скопленную мощь, рванул вперед, к уже начавшему покрываться белой паутиной проходу.

Не сказать, что прорыв был легким, ведь именно на такой случай «Занзара» оставила большую часть сил на входе. Но он удался. Сотни заклинаний, выстрелов, шипов… Большая их часть прошла мимо, но что-то, да задело дракона, вынудив того приземлиться. Своё дело сделали и остальные придурки, желавшие поживиться «халявой». Активный штурм крепости только начался, и вся та шушера, что наблюдала за сражением гигантов, решила, наконец, напасть. Когда из гигантов тех остался лишь один. Шакалы.

– Вперед, я задержу их! – рявкнул Вамурайд, готовясь продать себя подороже.

Уже забаффанный по самую макушку Элуа даже не обратил на зов внимание, начав на максимальной скорости взбираться по лестнице. Он был уверен, что его друг выгрызет ему время, не позволив основным силам сдерживания преследовать потенциальную угрозу. Пусть и несколько секунд, но время у него было. Уж с его то скоростью, несколько секунд обращаются в неодолимую фору.

Филигранно обходя множество ловушек, уклоняясь от летящих со спины снарядов, и снося да расталкивая оставшихся на лестнице охранников, он рвал вперед. Бафф на полный иммунитет

к контролю длится меньше минуты, пятнадцать секунд из которых были потрачены чтобы преодолеть площадь Эльвиднира. Еще пятнадцать, чтобы прорвать оцепление, и добежать до тронного зала, где Богиня Хель уже выказывала свой гнев тем тварям, что посмели побеспокоить ее.

Элуа узрел ее огромное великанье тело. Красивейшая женщина с огненно-рыжими волосами, имела внушительный, под сотню метров, рост. В левой руке она держала посох, словно сплетенный из корней сотен растений. Каждый взмах его окутывал пришельцев пыльцой и спорами. Каждый удар черенком оземь раскалывал полы дворца, позволяя творениям природы пробиться наружу. Жуткие энты, ядовитые тернии, хлесткие лозы являлись на зов своей богини.

Окутанный молниями странник ощутил ужас, едва осознав, что правая рука божества… отсутствовала. Срубленная под самое плечо. Культя совсем не украшала облик прекрасной девы, но вовсе не это повергло Элуа в шок.

«Первая стадия… Она только в первой стадии!» – панически думал он.

Но вот, издав недовольный вопль, и пророкотав что-то на неизвестном языке, напоминающим помесь шведского и норвежского, Хела полыхнула аурой холода, тотчас проморозив призванные ею же растения, обратив их в ледяных элементалей. Украшавшая голову девушки фата трепыхалась на незримом ветру, пока, наконец, часть ее не закрыла правую половину лица Богини. Сквозь прозрачную белесую ткань на обидчиков взирал череп. Совсем безынтересно, со скукой и ленцой.

Из обрубка выросла костяная рука, что попыталась схватить одного из вторженцев, но под удар встал совсем уж другой человек. Снабженный башенным щитом, восьмикрылый архангел мог очень долго сдерживать магию смерти и льда, что несло с собой касание богини смерти. Увы, но от сей атаки невозможно уклониться, и это – единственный способ ее избежать.

На вторженца, наконец, обратили внимание. Да и он понял, что оказался здесь далеко не один. Точно такие же «шибко умные», тоже постепенно проходили чрез врата. Кто-то раньше, кто-то позже… Но Элуа был не первым, и совсем не единственным, как, в тайне ото всех, надеялся он. Пусть и не сотни, но десятки игроков уже сражались с силами «Занзары», активно при этом проигрывая. Прорваться сквозь эту блокаду, игнорируя все установленные здесь барьеры, ловушки, сигналки и боги знают, что еще, не сможет никто. Не поможет ни невидимость, ни полет. Элуа… проиграл. Даже не попробовав победить?

«Нет уж, – сжал он зубы в реальности, – Надо всего лишь прожить до третьей фазы…»

Сказать было куда проще чем сделать. Белой кометой он носился по зале, притягивая к себе все большее внимание оставленных разбираться с падальщиками. В одиночку, специализирующегося на скорости ниндзя, развитого в редкий класс «Тень Стихии», поймать может лишь не менее быстрый персонаж. Элуа уклонялся от всех атак, с легкостью обходил сдерживающие заклинания, не позволял охотникам и специалистам прицелиться в себя, и даже успевал обходить заготовленные ловушки. Но всё было напрасно. Один за другим сгорали самые полезные баффы, а босс так и оставался во второй фазе, вовсе не стремясь принимать истинный облик.

Когда все изменилось, Элуа так и не понял. Вот, он перемещается с траектории очередного летающего меча, вынужденно подставляясь под ловчую сеть, что не сумела пробить защиту от контроля, жить которой осталось последнюю секунду, а в следующий миг зал окрашивается

багрянцем, и разгуливающаяся здесь сотня человек обращается тысячей.

– А вот и мы! – рокотал тяжелый бас.

Зал закрылся красным барьером, отрезав уже собравшихся внутри обители Богини персонажей от остального мира.

– Долго, – прошелестел хриплый голос, и прямо под ногами Хелы появился облаченный в черный фрак мимик.

Фигура его была покрыта легкой дымкой, а за спиной колыхались обрывки черного плаща, очтатки которого также стремительно истаяли, говоря всем знающим людям, что Грань Ночи ушла на перезарядку, и вернет свою физическую форму только по ее завершению.

– Ночь на кд, – спокойно констатировал он, смазанным прыжком отходя от Божества, что уже приподняла ногу, дабы раздавить «червя».

– Главное, что успели! – назидательно поднял костистый палец демон.

– Ты совсем больной? – не выдержал оказавшийся здесь же светлый эльф. Последний, из своего отряда.

СечНинОфф успел знатно проредить ряды демонов и нежити, вот только достать их лидеров ему все равно не удалось. Быстрое исцеление, увы, никто не убирал, и, в отличии от рядовой шушеры, первые лица гильдии ПК-шников совсем не желали подставляться под ваншоты. Он уже был готов к перерождению, как Домен вновь перенесся в неизведанное, захватив с собой всех оставшихся в живых существ.

– Тварь! У нас контракт! – рычала девушка с нежно-фиолетовыми крылышками бабочки – лидер «Занзары», – Тебя испепелит Трибунал!

– Но-но! – возмутился Ро`Кхах, – Контракт закрыт целиком и полностью, ведь, – из груди кибер-эльфа неожиданно вырвался черный клинок, рукоять которого повисла в воздухе, – гильдия «Атомное Сердце», включая его главу, – кивок на проявившегося из невидимости мимика, что и держал кинжал, – была зачищена. Всё согласно контракту.

Тёмная фея лишь скрипнула зубами, тут же отдав своим отрядам простейшую, казалось бы, команду: «Не дайте им забрать босса». Сама же девушка сосредоточилась на нанесении урона.

С одной стороны, Элуа был рад, ведь большая часть гильдейских отстали от него, сосредоточившись на борьбе с демонами и нежитью. С другой же… теперь вокруг него было куча людей, специализирующихся на убийстве других игроков, и хорошей эту новость назвать было сложно.

Тем не менее, окутанный электричеством, он продолжал носиться по арене, то помогая крылатым, дабы те быстрее подвели босса к нужному ему уровню здоровья, то заступаясь за демонов, чтобы те разобрались с хвостом из райдеров, лучников, ниндзя и прочих загонщиков. С содроганием сердца, подверженный безумному напряжению, он то и дело бросал «Великое опознание» на вошедшую в раж Богиню, лишь бы не пропустить нужного момента. Полоска жизни опускалась совсем неравномерно, но даже так, предугадать время было возможно. Безумно сложно, практически невыполнимо… но возможно.

Пятьдесят процентов. Сорок семь. Сорок три… Еще чуть-чуть, и босс войдет в третью фазу.

Этого момента ждали все игроки. Довольный Повелитель Ада, призывающий орды демонов. Волнующаяся тёмная фея, находящая время как для ответного призыва, так и для нанесения урона боссу. И даже притаившиеся по отноркам тронной залы игроки, большинство которых лишь чувствовали себя дичью, запертой в клетке с опаснейшими хищниками. Большинство, но не все.

Тридцать пять процентов. Богиня Смерти замерла. Вокруг Хелы стеной встала непроходимая ледяная стужа, заставившая отступить от нее игроков «Занзары». Прямо в объятия демонам, что только этого и ждали, ведь загнанная в угол добыча, наконец, оказалась в пределах досягаемости большинства сильнейших заклинаний и умений. Не было тех, кто не успел бы убраться от убийственного заклинания владычицы Хельхейма, ибо шансов на выживание оно не оставило бы даже тем, кто невосприимчив к урону холодом. И смерти.

– Держать строй! – орала Королева Фей, – Ставьте коконы, бездарные вы ублюдки!

Феи, инсекоиды, ангелы, демоны, автоматоны, люди-птицы… Все они, как мишени в тире, принимали на себя удары, прячась за плотными танками и наспех сконструированными баррикадами, что столь же быстро уничтожались магами противника.

– К чему всё это? – орал грубым басом Архидемон, что так и не покинул форму защиты, – Просто отдайте нам босса. Вы уже проиграли, не зачем тратить ресурсы на собственное воскрешение…

– Больной что ли? – орала в ответ фея, – Позор на весь Иггдрасиль! Чем отойти в сторону и проиграть, я лучше подохну, пытаясь!

– Не сыпь цитатами с Фейс-Грамма, это не делает тебя умнее! – смешливо протянул мимик.

Где-то в невидимости он ожидал отката основных своих навыков, и совсем был не прочь уколоть противника не только ножом, но и словом. Именно он, по плану Ро`Кхаха, должен будет сыграть финальный аккорд его пьесы. Нанести последний удар.

– Зато твой мерзкий голос делает из тебя клоуна! Лучше бы так и сидел, заткнувшись! – не осталась в долгу фея, запуская на звук Эгиду Черного Пламени.

Огромный шар черного огня влетел ровно в то место, где должен был стоять невидимка. Разорвавшись, он постелил по изломанному, потрескавшемуся полу вал черного огня, зацепившего как демонов, так и недобитых, пока еще, шакалов.

– Сука! – прошипел черный мимик, покрытый язычками черного же пламени.

– Сайтама, – вкрадчиво начал Повелитель Ада, – Будь так добр…

– Сам заткнись! – рявкнул тот, сняв, наконец, негативный эффект и вновь скрывшись в тенях.

Заклинание Богини стихло. Перед вторженцами предстал колоссальных размеров скелет, обзаведшийся дополнительной парой рук. Холодная изморозь покрыла полы дворца, мешая богоубийцам перемещаться свободно, а само божество, приняв, наконец, свой истинный облик, начало колдовство. Финальное заклинание, творящееся в ее посохе, уничтожит всех обитателей дворца, если дать Богине завершить его. Но и просто стоять на месте она не собирается, уже начав поливать игроков ледяными кристаллами, да призывать со всех сторон промороженную нежить. Призраков.

«Сейчас!», – простейшая мысль, посетившая головы абсолютно всех собравшихся.

Именно в этой форме, когда у Хелы пропали все прибавки к защите, но наносимый ею урон увеличился в сотни и тысячи раз, появился шанс убить её… Вот только сделать это одним ударом попросту невозможно. Даже сильнейшим убийцам, магам, стрелкам и прочим классам, сосредоточенным на нанесении урона, потребуется совершить минимум несколько атак. Каждый, кто претендует на убийство босса, точно знает, какой процент жизни он снимает каждым своим навыком. Но никто из них не знает, кто первым нанесет удар. И каким этот удар будет.

Со всё еще дезактивированной Гранью Ночи, Сайтама вынужден был отойти из зоны поражения ледяных навыков Хелы, дабы его невидимость не была раскрыта. Но он ждал. Все усиления уже наложены, все навыки откатились. Всё что нужно – дождаться десяти процентов, и в одно мгновение применить три основных его навыка. Переместиться за спину босса, использовать «Горлорез», чтобы подлететь на уровень ее головы, и закончить серию «Побором Жнеца», усилив его критическим попаданием в голову. Главное – чтобы все навыки были применены в пределах трех миллисекунд, чтобы получить усиление от невидимости.

Элуа, у которого остался лишь последний, самый важный бафф, имел иную стратегию. Весь бой он то и дело наносил один-два удара по богине, не позволяя той сбросить эффект Владыки Нечестивых Душ… С самого начала второй фазы, когда Хела сбрасывала все отрицательные эффекты, он не позволял той отойти от фиолетового пламени, и сейчас, когда оно разгорелось достаточно сильно, нужно было лишь нанести последний штрих. Последний удар, что разом унесет с собой восемь процентов ее жизни.

А пламя то… Пламя продолжало гореть. Да и не только оно. Яды, ожоги, статика, святая кара… Куча навыков продолжительного действия подтачивали жизни Хелы, опустив их планку уже до двадцати пяти процентов.

Среди «Занзары» многие могли похвастаться обилием призывных существ, или возможностью знатно терраформировать территорию, не позволив кому попало гулять по ней… Но вот тех, кто мог бы в один момент нанести огромное количество урона, увы, не было. Зато была у них стратегия, и, что куда важнее, слаженность. Глава гильдии, как и ее помощницы, – родные сестры, по совместительству, – давно уже имели слаженную комбинацию из шести навыков, применяемых одновременно тремя девушками. Без какого-либо напряга они снимут боссу двенадцать процентов жизни, вот только как бы они не старались, а небольшая заминка между атаками все равно будет присутствовать, и в нее вполне может угодить и чей-то другой навык.

Все с замиранием сердца следили за полоской здоровья. Предугадывали, ожидали наилучшего момента, получали отчеты о действиях соперников. Но никто не мог и предположить, что кто-то начнет действовать столь рано.

Всего лишь восемнадцать процентов было на экранах, когда ярчайшая вспышка озарила зал, ослепив не всех, но большинство. Мало кто видел происходящее. Как откуда-то с портьеры на последних этажах спрыгнул сияющий паладин, что и служил источником света. Аура его ослабила и без того лишенную всякой защиты Богиню. Как оттуда же прилетел огромнейший черный клинок, угодивший прямиком в мага, облаченного в закрытый красный капюшон, что скрывался в армии демонов, среди десятков таких же заклинателей. Как исполин, облаченный в бронзовый самурайский доспех, приземлился на тот самый клинок, в один миг расплющив мага. Как пал барьер, а товарищи убитого тотчас набросились на него, помня обещанную за голову самурая-монстра награду. Лично Ро`Кхах наградит убийцу Такемикадзучи.

Никто не видел, как скрытый тенями мимик расстался со своим сердцем, которое забрал подлый демон, атаковав того со спины. Умирая, не способный восстановиться без лекаря, он сразу же узнал «Охотника на охотников», как прозвали Флатфута в народе. Уж больно часто тот избирал своей целью именно что других убийц… И особенно это касалось носителя Грани Ночи. Ублюдок убивал его раз за разом, не страшась даже оказаться после расправы среди орд разъяренных демонов, «Убийц Рока».

– Не повезло, да? – услышал он напоследок, перед тем как кровавый демон возобновил смертоносную серию атак, окончательно упокаивая бессердечного.

– СЕЙЧАС! – взревела старшая из сестер-основательниц «Занзары», приступая к сотворению собственных заклинаний.

Слепота также настигла ее, но экипировка защитила глаза Королевы Фей, позволив той как следует прицелиться в босса… И попасть по ублюдку паладину, что перемещался ровно под ее дистанционные атаки.

– Нет… НЕТ! – орала она, понимая, что и сестры не могут пробиться сквозь его защиту.

Вся смертоносная серия была принята паладином на грудь, и пусть тот и пал, лишенный практически всех жизней, и неспособный более двигаться, из-за дополнительных эффектов атак, он сделал то, что должен был сделать. И, умирая, жалел лишь о том, что не сможет лицезреть "Финал сей пьесы" собственными глазами.

Здоровье босса опустилось до четырнадцати процентов, и лишь тогда, на огромнейшей скорости, минуя начавших швыряться в Хелу всеми доступными навыками и заклинаниями игроков, в центр тронного зала черной пулей влетело новое действующее лицо.

Облаченный лишь в какие-то фиолетовые тряпки, да тканевые повязки, едва ли дающие хоть какую-то защиту, за спиной владыки Хельхейма возник полуголем. Прильнув к земле, он смерил богиню безжизненным взглядом, оценив и общую диспозицию зала. Ровно семь процентов, что стремительно летели вниз. Основные фигуры убраны с доски, но мелкие пешки все еще могут помешать.

Так уж вышло, что ровно напротив ниндзя, следующего пути скорости, замер другой ниндзя, идущий по пути стихий. Элуа с шоком опознал своего давнего друга, а тот… Тот довольно помахал коллеге рукой.

– Нишики… Так вот, что вы задумали… Больные ублюдки, – не то злился, не то восхищался он.

Однако, так просто сдаваться носитель редкого класса не собирался. В последнюю атаку они рванули одновременно, однако обладавший наивысшим параметром скорости в игре, Нишики Энрай достиг Хелы раньше. И куда раньше занес свой лазурный клинок, готовясь нанести финальный удар.

– Шпиль Молний! – рявкнул Элуа, надеясь, что одно из немногих его дальнобойных заклинаний сумеет помочь.

Босс был повержен. Как и всегда, убийство Богини серьезно повлияло и на подконтрольный ей мир. С громовыми раскатами сия весть облетела каждый уголок Хельхейма, но в этот раз она была дополнена кому-то приятной… а кому-то очень, очень неприятной неожиданностью.

«Поздравляем игроков … с победой над Мировым Боссом Хельхейма! Поздравляем игрока Нишики Энрай с кражей Мирового Босса и получением Мирового Предмета: Жезла Бездны Гиннунгагап!»

Траурное молчание водрузилось во дворце. Готовые вот-вот разразиться ругательствами, проклятиями, а то и вовсе заклинаниями, считающие себя униженными гильдейские игроки с ужасом распахнули глаза, видя, как оружие божественного класса в руках ниндзя сменяется красивейшим резным жезлом, из черного металла, покрытого различными рунами. Аккуратное древко словно состояло из сплавленных между собой камушков, большего размера у навершия, и меньшего у основания. В самом его конце находился рунический диск, над которым, вместо привычных камней или кристаллов, витал небольшой шарик, подвешенный прямо в воздухе.

– А давайте-ка мы оценим эту штуку? – голос полуголема, весьма тихий, безжизненный, тем не менее гулким эхом раздался под сводами дворца.

Медленно он поднял орудие над головой, заставляя диск вращаться. За ним зашелся в безудержном танце и шарик. Мало кто успел опомниться, еще меньше игроков решились напасть… Кто-то даже успел сбежать.

Гиннунгагап. Именно так называется мировая бездна, в которую впадает река мертвых. Огромнейшая дыра в мироздании, что, по сюжету игры, способна провести искателя приключения сквозь океан межмирового хаоса, доставив того прямиком в мидгард.

На что способен жезл, носящий такое же название?

Полы дворца покрылись черными трещинами. Не успевшие сбежать игроки оказались тотчас прижаты к земле, колоссальным давлением. Не черную дыру создавал жезл, но оставлял дыру в пространстве, куда сама собой втягивалась вся материя. Не сверхплотный объект, но прокол. Дворец пал. Сотни игроков, пережившие бойню, оказались мертвы. Сотни наблюдателей, ожидавшие вердикта, были втянуты в междумирье. И лишь огромная воронка, грани которой покрылись острыми шпилями, тянущимися к центру, осталась на месте прежнего сражения. Когда-нибудь Богиня вновь воскреснет, ведь нельзя окончательно убить божество. Когда-нибудь она приведет свой дворец в порядок, убрав разлом и возведя на его месте новый Эльвиднир. Но до тех пор, со всех миров будут слетаться игроки Иггдрасиля, дабы оценить последствия великой битвы, принесшей одной конкретной группе игроков славу, но не почет.

http://tl.rulate.ru/book/94521/3278334