Беглецам повезло, выход оказался в кустарнике на границе леса и поля, воля встретила их предрассветной прохладой. О. Бендер повел компаньона в сторону противоположную от каторги.

- Командор, вы точно знаете направление? Я к тому, что мы уже прошли проверку на вшивость, может вы теперь в общих чертах обрисуете в какую сторону нам двигаться и что делать дальше.

- Двигаться, Шура, мы будем на юг километров пять.

- А где здесь юг? - с хитринкой в глазах спросил Шура.

- Там - ответил командор указывая в противоположную сторону от каторги.

- Это я к чему спросил, - продолжил гнуть свою линию Шура - есть ведь юго-восток, юго-запад, я не силен в ориентировании на местности, а как я понял нам надо будет выйти на какой-то ориентир?

- Шура, хватит уже ходить вокруг да около, спросите на прямую если, что-то интересно, не забывайте до обитаемых земель мы делаем одно дело и скрывать от вас, что либо я не вижу смысла.

- Тогда уважаемый Командор, если уж мы такие честные, поведайте мне про ларчик.

- Это ,компаньон мой Шура, ларчик леприкона и содержит он в себе множество различных эпических штук.

У Шуры заблестели глаза. Командор достал ларец из сумки и поставил перед компаньоном.

- А что конкретно в нем лежит? - жадность игрока брала свое.

- Без понятия - честно ответил Командор - поганец что-то перекладывал из сумки, а что я не видел, но открыть его самостоятельно я не решился, уж слишком легко он его оставил. Если, Шура, вам интересно вы можете посмотреть.

Видя серьезность Командора Шура решил не рисковать, по крайней мери пока не выберется с Турамса.

- И вот еще Командор, я думаю, что это не все подарки, у вас ведь есть еще что-то?

- Да, Шура, от вас ничего не скроишь. - у командора в руке появилась зеленая стекляшка.

- И что это такое? - с недоумением поинтересовался Шура.

- Через эту стекляшку можно видеть суть.

Командор передал стекляшку Шуре. Тот посмотрел сквозь нее на Компаньона.

- Я не понимаю, все тоже самое только в зеленом цвете, обыкновенная стекляшка.

Командор положил перед Шурой булавку ушедших.

- Посмотрите на нее.

Шура внимательно посмотрел на булавку и непонимающе развел руками.

- Командор и что по вашему я должен здесь увидеть?

- Описание этой булавочки.

- Я вижу эту булавку в зеленом цвете, это все.

Командор забрал стекляшку и посмотрел на булавку. Все по прежнему описание булавки и ее характеристики.

- Не понимаю почему вы не видите Шура, но я вижу все характеристики этой булавки, я даже ваши характеристики могу посмотреть.

Командор глянул сквозь стекло на Шуру.

Раса человек

Шура (ЗК) (обладатель иглы Соломона)

уровень 9;

опыт 312/5600;

основные характеристики: мастер подлянок, ловкач.

Класс (ЗК)

Очки опыта: 45

привязка: нет (кольцо привязки при себе).

Шура я вижу ваши характеристики, уровень у вас девятый, из особенностей мастер подлянок и ловкач, целых две очень не плохо.

Шура посмотрел на Командора другим взглядом.

- Командор, две характеристики, это неплохо, но лучше когда она одна.

Командир с недоумением посмотрел на компаньона.

- Сейчас поясню, когда вы в первый раз входите в игру, она создает аватар, делает она это рандомно, вы не можете выбрать расу и способности. На первоначальные особенности выделяется определенное количество очков опыта, не спрашивайте откуда я это знаю, клановая тайна. Так вот если вы получили одну способность, то все очки вкладываются в одну способность, если две или три, то и очки делятся соответственно. Я полагаю Командор, что у вас одна способность, какая-нибудь супер интуиция, или например внимание. По этой причине вы способны видеть сквозь стеклышко, а другие ничего не увидят.

- С чего такие выводы?

- А вспомните, хотя бы, как вы находили жилы?

- А ведь вы правы Шура.

Командор о чем-то глубоко задумался.

- Командор, а давайте ко мне в клан, хотя бы на первое время, пока на ноги не встанете. - похоже компаньон оценил по достоинству возможности Командора - это же не будет противоречить вашим планам, уйдете когда посчитаете нужным.

- Я над этим подумаю, Шура. Только вот еще, вы прекрасно понимаете какие перспективы откроются перед кланом с моими возможностями и если я захочу уйти, меня просто не отпустят, по этой причине прошу вас, Шура, никому, ни одной живой душе не распространяться, в том числе и вашим бывшим сокланам.

Жадность геймера Шуры стояла с открытым ртом и широко раскрытыми глазами, сундук леприкона померк на фоне возможностей Командора, у него в голове уже родились два десятка комбинаций с использованием Командора на благо клана.

- Шура, кажется вы сейчас слюной захлебнетесь. - Пошутил Командор. - нам надо двигаться если мы хотим отсюда выбраться.

Через час с небольшим компаньоны достигли русла реки. Останки реки представляли из себя огромный каньон с небольшим ручейком на его дне. После недолгих размышлений решили идти по верху, так-как внизу, если что случиться трудно будет прятаться. Но пришлось спуститься, потому как, очень часто на приличном расстоянии, то по одной, то небольшими стайками появлялись пустынные твари. Командор рассмотрел одну в стеклышко. Пустынный волколак, дикое социальное существо, зачатки интеллекта отсутствуют.

Пятьдесят километров компаньоны прошли за четыре дня, шли в основном днем в самую жару, когда любая тварь предпочитала прятаться в спасительной тени. Ночью беглецы прятались в расщелинах. Спали компаньоны отвратительно, дневной пустынный зной ночью сменялся пронизывающим холодом, температура падала на столько, что изо рта валил пар и даже плотная роба шахтеров не спасала от адского холода.

Компаньоны стояли на месте пересечения двух рек, плато с руинами было видно, как на ладони, пустыня брала свое и огромная часть города по краям была погружена в пески, в центре виднелось зарево.

- А вот и телепорт. - произнес Шура.

Между руин то и дело мелькали волколаки, по самым скромным подсчетам особей тридцать.

- Я насчитал тридцать штук и какие здоровые, видать матерая стая. Что делать будем Командор?

- М да! А все так хорошо начиналось - с грустью произнес Командор - Шура я не представляю, что делать, для этих целей у меня есть вы, готов выслушать ваши предложения.

- Выход один, нам нужно истребить стаю.

- Логично. - с иронией в голосе ответил Командор.

- Командор, скажу вам честно. Если бы вы не рассказали про свои таланты, я бы предложил вам следующий вариант, один из нас берет все вещи кидает булавку под стельку и готовится к забегу, второй отвлекает на себя внимание стаи, а дальше два варианта. Если вы соглашаетесь быть приманкой, то остаетесь здесь надолго, я бы забрал все ваши вещи, а колечко выкинул

метрах в двадцати от портала, и череда перерождений вам гарантированна, если вы не соглашаетесь быть приманкой, тогда, вы прорываетесь к порталу, если повезет телепортнетесь на материк. Я перерожусь там, прикончу вас и заберу вещи.

- Шура, что-то вас не в ту степь понесло. Если вам так нужны мои вещи, я могу отдать их вам, только надо с Турамса выбраться.

- Командор, все что у вас есть, мусор по сравнению с вашими возможностями, а их отнять я не смогу.

- К чему этот разговор? - не выдержал О. Бендер.

- Вы подумали над моим предложением?

- Да Шура. А вы над моим?

- Я тоже. Командор, если я не смогу вернуть себе клан, я готов присоединиться к вам.

- Ну вот и славно - улыбнулся Командор.

- А если я верну себе клан?

- Шура, если вы вернете себе клан, то я обязательно в него вступлю.

- И будете работать на благо клана, как минимум год - добавил Шура.

- Да будет так, но вы помните, никто в вашем клане не знает о моих способностях.

Договорились.

Компаньоны пожали руки, соглашение заключено.

- Шура, как будем истреблять стаю?

- Западня. Твари матерые, мы вдвоем с одной врятли справимся, и оружия у нас нет.

- Яма с кольями, али какие-нибудь петли? - спросил Командор.

- Надо вернуться назад, найти какое нибудь глухое ущелье, заманить тварей а после сверху закидать камнями.

- В силу отсутствия других идей так и поступим - согласился Командор.

Компаньоны двинулись в сторону русла. Уже зайдя в ущелье Шура заметил, что их сторону бегут три волколака, похоже они взяли след. Бежали компаньоны недолго.

Сюда Командор! - Шура указал на небольшую расщелину уходящую вправо из каньона.

Вход в расщелину был завален камнями, компаньоны с трудом протиснулись, к сожалению волколаков завал не остановил, компаньоны бежали по глухому ущелью, надежда была одна залезть по отвесной скале на выступ пока их не догнали, благо их было много. Скорость у пустынных тварей была в разы выше. Компаньоны были уже практически у стены, когда твари их настигли. Они стояли спинами к отвесной скале каньона, в руках Командора сверкал нож, Шура держал незажженный факел. Твари наслаждались видом загнанной дичи, они рычали, ска-

лились, переходили с места на место провоцируя жертв. Наконец, один из загонщиков решился, вильнув в сторону он резко прыгнул в сторону Шуры. Не долетел, точнее полетел в обратную сторону, раздался визг, а после хруст костей, волколаки повернулись на звуки, а компаньоны не заставили себя ждать и тут же начали карабкаться на скалу, остановились только когда залезли на небольшой выступ метрах в девяти над землей.

А в низу шла битва полным ходом, даже скорее не битва, а истребление. На пути у волколаков встала другая тварь, тело было похоже на крысиное, крысиный же длинный хвост, а морда как у варана, тварь была размером с приличного теленка. Командор посмотрел на нее сквозь стеклышко. Пустынный Шауда, агрессивен, асоциален, обладает зачатками разума. Шауда был тощ, он явно давно ничего не ел, бока впали и виднелись ребра, он прихрамывал на переднюю левую лапу. Видимо расщелина стала его ловушкой в которой он должен был помереть от голода. Пустынные твари ощетинились, рычали и медленно пятились назад. Шауда прилег неподалеку и не торопясь начал пожирать их покойного собрата. Напуганные твари пытались сделать несколько робких попыток вырваться, но между выходом из ущелья и ими лежал опасный зверь. Одна из тварей медленно вдоль стены начала двигаться в сторону входа. Шауда рыкнул, это даже был не рык, а скорее звук напоминающий стрекотание гремучей змеи, только усиленное в несколько раз и с ярко выраженными металлическими нотками. Твари снова забились в угол и начали жалобно скулить.

- Вот это номер - не сдержался Шура, - оказывается здесь есть зверьки пострашнее, Командор.

Шауда доел волколака и выбирал следующего. Зверь открыл пасть застрекотал и плюнул языком на манер лягушки или хамелеон, метра на четыре, попав в голову одному из волколаков, тот с визгом полетел прямиком в пасть зверюги, второй волколак предпринял попытку вырваться на свободу. Крысиный хвост шауды, словно хлыст рассек голову пустынной твари. Загонщики были мертвы. Шауда не торопясь наполнял брюхо.

- Надо валить, Шура, хрен знает на сколько метров он может языком плеваться, сейчас доест и за нас примется.

- Командор не тупите вот она готовая ловушка для волколаков, посмотрите вокруг сколько выступов на скалах здесь можно поверху пройти к выходу, этот зверек врятли до нас доберется, в принципе это одно из самых безопасных мест рядом с руинами.

Командор посмотрел на Шуру взглядом полным скепсиса. Пока компаньоны спорили зверюга доел волколаков и с любопытством рассматривала потенциальных жертв. Раздалось стрекотание и язык Шауды едва достал до края выступа оставив после себя несколько борозд в сантиметр.

- Не знаю, Шура, как бы нам с вами на корм не пойти.

- Командор, а вы думаете заманивать их в ямы безопаснее чем сюда? Да и потом яму в песке вырыть очень проблематично, как в принципе и выдолбить в горной породе.

- А силки? - не сдавался Командор.

- Из чего, из ниток? - парировал Шура.

Командору пришлось признать правоту компаньона. Заманивать волколаков решили бегать по одному, первый с булавкой находит тварей и тащит их в логово, второй должен встретить коллегу и вытянуть его на площадку по веревке. Выбрали площадку над завалом, таким образом чтоб с нее было видно ущелье.

- Ну, Командор, с богом!

- Удачи Шура.

Шура слез на завал, с него вниз в сухое русло и направился к мертвому городу.

Шауда лежал в теньке метрах в десяти от входа, и наблюдал за тем как Командор ходит по площадке в зад в перед. Командор сел на край площадки и свесил ноги.

- Что зверюга смотришь? Сейчас тебе еще обед приведут.

Зверюга что-то прострекотал положил голову на лапы и закрыла глаза.

Компаньона давно не было, Командор начал было даже пережевать, не случилось ли чего, когда вопли Шуры долетели до его ушей. Он мчался, как ветер, а вдогонку ему бежали четыре волколака. Операция прошла по плану. Шура протиснулся в заваленный проем и побежал в сторону веревки, волколаки просочились следом, проем в камнях был узкий и они сильно друг другу мешали. Шура добежал до стены схватился за веревку и стал изо всех сил подтягиваться вверх, Командор изо всех сил подтягивал веревку, что пустынные твари не успели полакомиться Шуриными конечностями. Шауда на удивление спокойно встал с ленцой просеменил к выходу из ущелья и улегся напротив наблюдая за поведение вновь прибывших. Волколаки негодовали, они прыгали визжали, бесились от того, что Шура залез высоко, один даже попробовал взобраться на скалу, но не удержался и свалился на товарищей. Компаньоны сидели на краю выступа свесив ноги и кидались в волколаков камешками, каждое из попаданий приводила тварей в бешенное неистовство.

- Как вы думаете командир, почему наш огромный страшный друг бездействует? - спросил Шура запустив в волколака камешек.

- Во первых, Шура, наш друг съел еже трех и наверняка сыт, во вторых вы обратили внимание как он расправился с прошлой партией, у нашего друга определенно есть чувство юмора, и юморок у него черный. Скорее всего он теперь ждет когда его заметят и вот тогда начнется потеха.

- Интересная тварь, никогда таких не видал. Командор вы же смотрели в свою стекляшку, что это за существо?

- Это, друг мой Шура, шауда, зверь агрессивный и асоциальный, с зачатками разума, что бы это не значило.

- А эти? - спросил Шура указывая на волколаков.

- А эти, Шура, социальные и без зачатков разума.

- Получается, наш друг разумен.

- Наш друг разумен - повторил Командор.

Волкалаки взбешенные и злые, поняв, что им ничего не обломится, собрались на выход, а не тут то было, у входа с довольными глазами их поджидал шауда. Пустынные твари поняв, что оказались в ловушке решили прорываться с боем. Они лаяли, кидались, пытались укусить и отпрыгивали обратно. Зверь выплюнул язык поймав одну тварь за шею и в следующую секунду она уже лежала под головой шауды со сломанной шеей. Это поумерило пыл остальных волко-

лаков.

На следующее утро доев последнего из волколаков, шауда устроил небольшую пробежку, лапа его заживала и двигаться он стал намного лучше, шерсть начала блестеть, а ребра перестали так выпирать, появилось рахитичное пузико.

- Командор 7 из 30, сегодня если повезет еще штук 7 уработаем и останется половина.

Шура ушел за волколаками, шауда словно поняв, снова завалился в месте засады.

Нет, все-таки это разумная тварь, жалко будет его здесь бросать.

- Эй, Пушистик! - крикнул зверюге Командор.

Пушистик лишь издал утробное стрекотание и закрыл глаза.

Корм Пушистику приводили сегодня три разы, к вечеру в глухом конце ущелья толпилась жалобно поскуливая небольшая горстка волколаков, восемь особей из двенадцати приведенных сегодня.

- Командор 19 из 30, осталось меньше половины, такими темпами послезавтра будем в обитаемых землях.

- Ваши слова да богу в уши - только и смог ответить Командор.

Ночь была беспокойной, то и дело доносились визги, хруст костей, скулеж и вой волколаков. Наутро компаньоны проснулись разбитыми, а виновник их разбитого самочувствия дрых как ни в чем небывало в месте засады. От волколаков не осталось и следа.

- Командор он их всех сожрал, куда в него столько лезет?

- Шура видимо он очень долго сидел голодом, теперь обжирается впрок.

О. Бендер предложил Шуре сбегать разок за волколаками, тот на отрез отказался.

- Командор, как вы сказали ранее, для этих целей вы меня с собой и взяли, я там уже все разведал все ходы знаю, а вы пока разберетесь пол дня пройдет. А время дорого. Запасов осталось мало.

С выводами Шуры пришлось согласиться и он исчез в поисках корма для Пушистика.

На этот раз охота не прошла так гладко, Шура протиснулся в щель отбежал от входа шагов на пять зацепился ногой за небольшой камень и плашмя рухнул на землю, первый волколак уже вырвался из расщелины и бегом бежал в сторону Шуры. Тварь сорвалась в прыжок, но не долетела, язык Пушистика сработал точно. Оставшиеся пустынные твари поняв в чем дело начали ломиться обратно, одна даже проскользнула в расщелину, но длинный язык шауды не дал твари и шанса, Шура спасся, точнее его спас Пушистик.

К вечеру 29 из 30 тварей были нейтрализованы небольшую стайку оставил себе Пушистик на ночь. Компаньоны приняли решение идти к порталу, уж от одной твари они попробуют отбиться, к тому же по словам Шуры, по одиночке они практически никогда не нападают. Стояла вторая половина дня, солнце пекло безбожно, горячий воздух клубясь над поверхностью земли отражался зеркалами. Заброшенный город не был тих и спокоен, как на это рассчитывали беглецы, с холма было видно как куча волколаков гоняет двух покрупнее по площади.

Шуре поплохело.

- Три гребаных дня я бегал по жаркой пустыни, тягал этих тварей, и ради чего? - Шура без сил приземлился на пятую точку. - все, Командор, мои планы кончились, завтра мы сожрем последние запасы, а потом будем как Пушистик питаться сырым мясом.

Командор не падал духом.

- Шура прекратите истерику, ну сорвался план, с кем не бывает, не получился план а, попробуем план б.

- Можно подумать у вас есть план б - во взгляде Шуры просматривалась какая-то апатия.

- Конечно Шура как только вернемся на базу я вам все расскажу. - соврал Командор.

- Хм. На базу. - с ухмылкой произнес Шура.

Командор помог подняться товарищу, и они побрели к ущелью Пушистика. Всю дорогу О. Бендер молчал обдумывая план дальнейших действий. Компаньон прибывал в состоянии тихой истерики, в подобном состоянии командор видел Шуру не в первый раз, что-то подобное с ним приключилось когда он попал в пещеру, после того как сорвался его план побега. Вот только Командор принял это состояние за игру.

Итак, размышлял О. Бендер, раскармливать Пушистика смысла нет, притащим ему еще сотню, а в руинах появится новая стая, так надо вспомнить, что там говорили древние и мудрые, если не можешь повлиять на ситуацию измени свое к ней отношение, мудро но не мой случай, что там еще любил говорить батя, если гора не идет к Магомеду, то Магомед идет к горе.

- Точно, Шура нам нужно привести гору к Магомеду! - восторженно произнес Командор.

Шура посмотрел на Командора как на психа, но уверенный тон его слов заставила хандру отступить. Командор улыбался.

- У нас есть план б?

- Шура, как говорил мой почивший отец, одна голова хорошо, а две это герб Российской Федерации.

- Хм - Шура улыбнулся - веселый у вас наверное был старик?

- Мы выберемся, во что бы это не стало, Шура разве зря мы проделали весь этот путь, нельзя сейчас опускать руки, уныние худшее из зол.

Дорога на базу не заняла много времени. Шура полез на верх первым, он протиснулся в узкий лаз и побежал к веревке болтавшейся у стены. Пушистик проводил его взглядом, но со своего места так и не поднялся.

- Командор, я на верху!

Командор торопиться не стал, он вылез из расщелины, отошел от нее метров на десять и стал разглядывать Пушистика.

- Командор, вы что творите - закричал с верху Шура - Бегите!

Командор безмятежно рассматривал тварь. В глазах у Пушистика появились нотки охотничьего азарта, тварь подобралась, заурчала и с неожиданной прытью, словно молния, метнулась в сторону Командора. Тот стоял как вкопанный взгляд его выражал спокойствие и безмятежность. Пушистик остановился буквально в шаге от потенциальной жертвы, морда его находилась сантиметрах в двух от лица Командора, Пушистик смотрел в глаза взглядом убийцы. А дальше начался фарс. Зверь начал утробно рычать, а Командор поцеловал зверя в варанью морду. Взгляд азартного охотника пропал, ему на смену пришел негодующий взгляд с растерянностью и непониманием, тварь попятилась назад вытирая морду лапами на манер малого дитя, которого поцеловал слюнявый старикашка. Пушистик развернулся и проследовал к месту засады демонстративно завалился спиной к Командору и недовольно начал что-то урчать себе под нос. У Шуры случился приступ истерики, он в припадке смеха катался на выступе.

- Командор, вы сделали мой день, да что там день, вы весь этот год сделали - орал Шура сквозь исторический смех. - Командор, я не мог подумать , что вы один из этих.

Приступ истерики захлестнул Шуру.

- Из которых? - недоумением спросил Командор.

- Из любителей животных особыми методами - сквозь слезы и истерику продолжал угадать компаньон - а вдруг это еще и самец.

- Шура, если вы еще раз позволите себе подобную шутку в мой адрес.

- То что? - перебил командора Шура продолжая истерить.

- То вы будите следующим, кого я поцелую.

- Ради бога, Командор, не надо, посмотрите на зверя, кажется вы ему психику поломали.

Дальше Шура говорить уже не мог, он катался по земле держась за живот, зверь недовольно фырчал в своем углу.

Спустя пол часа Шура успокоился, как впрочем и Пушистик, он снова повернулся лицом к Командора и продолжал за ним наблюдать.

- Что это за концерт, Командор?

- Шура, наш с вами прикормыш не совсем обычное существо, оно обладает интеллектом и я подозреваю, что даже понимает нашу речь.

- С чего такие выводы?

- Шура, помните как вы споткнулись намедни, а наш шерстяной друг вместо того чтоб вас добить, как самую легкую жертву, вас спас.

- Ну и?

- Это сказано к тому, что вместе с волколаками, он мог и вас прикончить, но не стал этого делать.

Командор подошел поближе к Пушистика, тот открыл пасть и злобно застрекотал.

- Пушистик, ты понимаешь мою речь? - обратился Командор к твари.

Тот в ответ мотнул головой.

- Ты давно здесь находишься?

Опять кивок головок.

- А ты хочешь отсюда выбраться?

Глаза Пушистика заблестели, он стал нервно перебирать передними лапами. Видимо на свободу ему хотелось очень сильно.

- Мы с Шурой расчистим завалы, чтоб ты мог выбраться, а взамен ты проводишь нас в руины.

Шауда мотнул головой.

- Шура, скидывайте наши вещи и слезайте, нам предстоит нелегкая работенка.

На разбор завалов ушло полтора дня, Пушистик сидел не подоплеку ожидая момента когда наконец он сможет протиснулся на свободу. Наконец завалы разобрали на столько что Пушистик протиснулся в щель. Ликованию зверя не было предела, он бегал прыгал катался по земле, носился то в одну сторону, то в другую , а после он побежал в сторону выхода из ущелья и исчез в дали. Командор выронил сумку из рук.

- Вот и кончился план б. - с грусть констатировал Командор.

Пушистик вернулся минут через двадцать, вся его морда была в крови. Компаньоны вновь воспряли духом. Тварь мотнула головой в сторону руин, мол пошли, и троица не спеша и не скрываясь направилась прямиком к руинам.

На улицах бывшего города валялись около тридцати трупов волколаков, стало понятно, что Пушистик поработал на славу. Когда пустынные твари видели Шуру с Командором, они выбегали из подворотен и темных углов, после в их поле зрения попадал Пушистик и они с воем и визгом бежали обратно прятаться.

Компаньоны стояли у телепорта, Пушистик сидел рядом и наблюдал за ними.

- Командор, вы знаете как пользоваться стационарным телепортом?

- Конечно, Шура, я ж им каждый день пользуюсь - съязвил Командор.

Шура нарисовал схематическую карту материка на который компаньоны собирались отправиться.

- Сначала выберите материк, Тамбрия, появится подобная схема, так как вы городов на материка не открывали, на схеме города будут обозначены кружками различного цвета и размера, вот здесь справа сверху будут две точки фиолетового цвета - показал Шура на схеме - вам нужно выбрать ту что поменьше, деревня называется Губа, если по какой-то причине, вы появилась раньше меня, то ждите у телепорта, никуда не уходите.

- А тюремные робы?

- На Губе этим никого не удивишь, впрочем попадете сами увидите.

Компаньоны разделили вещи и Шура исчез во вспышке телепорта.

- Ну прощай Пушистик, может я когда - нибудь вернусь сюда.

Тварь издала громкое стрекотание, развернулась и помчалась прочь, Командор посмотрел ей в след и шагнул в арку портала.

http://tl.rulate.ru/book/9448/178316