

Находясь не в лучшем расположении духа, Скал мог только винить во всем свою слабость и надменность. Он думал, что со своей силой, сможет противостоять героям, но как видно, все оказалось совсем не так. И дабы противостоять своей слабости, он купил улучшение для себя, увеличил количество ОЗ и физико-магического урона. Он потратил на это тысячи кварца, что получил от убитых людей в деревнях. Много он не получил, но прибавка была ощутимой.

Он не останавливался перед целью стать сильнее, так что в следующую секунду сиганул в пролом в стене, падая вниз. Он оказался в песчаной пустыне, где очень сильно светило солнце. Будучи скелетом, он не чувствовал температуры, из-за чего подобное явление было ему только на пользу.

У него была лишь половина ОЗ после стычки с двумя героями. Это сказалось на нем прямым образом, несколько костей раскрошились и покрылись паутиной трещин, на всех доступных черепах и их броне.

Он начал путешествовать по пустыне, он был легкий, не утопал в песках, и быстрый, бросая череп и перемещаясь к нему. Это был самым быстрым вариантом перемещения на данный момент. После усиления магического урона, его череп начал дальше лететь и был намного быстрее, что сказывалось на его уроне.

После того, как он нашел свою первую жертву, несколько человек в тюрбанах, что ехали на джипе по песку, он напал на них. Пробить машину огненной стрелой, как и кинуть в них несколько огненных шаров было не сложно. Выпав из горящей и взорвавшейся машины, человек скорпион, человек с автоматом в руках и человек, что тут же зарылся в песок, напали на Скала.

Скал не медлил, он сменил череп на новобранца Карлеона и четверо скелетов тут же расправились с двумя людьми, но третий так и не вылез. Видимо, тот сбежал, поняв, что не сможет, что либо, сделать.

Скал не расстраивался, у него была куча времени, дабы стать сильнее, и он продолжил путешествовать. На пути ему встречались города из песчаных блоков и редких досок и тканей. Эти города были не так хорошо обустроены, как в прошлом место, но количество людей, хоть и немощных, было таким же и даже больше.

Скал столкнулся с бедностью, рабством и даже чем похуже, но не придавал этому значения, верша смерть над каждым живым существом, не только человеком, в этих городах. Его остановил только прибывший герой, что мог использовать песок, которого было достаточно вокруг.

Скал не видел своего врага и был под постоянной атакой, что тратило его и без того малое количество жизни. Но, он не ушел просто так, он использовал огонь и своих призывных, дабы нанести небольшое количество урона врагу, прежде чем вернуться в замок.

- *Стук-стук-стук...* - Тараторя своей разбитой челюстью, Скал использовал возможность, дабы приобрести магазин для замка короля демонов.

Тут же появился кот, черно-белый, в его лапках был молоток и стамеска. Прошла всего секунда, удар молотом об замок, и из камня выстроились блоки, что приняли форму после удара стамески. Кот исчез, а на его месте, точнее где блоки приняли форму, появились существа, одно из которых напоминало человека, или было им. Расхитительница гробниц торговала всем, за темный кварц, колектор, торговала предметами, костями, за золото, повар готовил еду для продажи каждый день, и синекожий мастер квинтэссенций торговал ими же за

золото.

Ему нужна была еда, дабы восстановиться, но была проблема, из еды была только настойка из мухомора. [[100 летний мухомор]] [Восстанавливает: 1% ОЗ и сводит любой урон в течении дня до 1]

Скалу не нравилось, что восстановление было таким слабым, но то, что он заметил в конце, изменило его мнение. Даже если этот мухомор не восстановит и десяти ОЗ, он сможет выдержать десятки разных ударов, чего бы не случилось в другом случае.

Он быстро купил еду за восемь тысяч золота, потратив на это все накопленное золото, после чего вновь сиганул в пролом. Он упал, и упал в той же пустыне, хоть в другом месте. То ли судьба, то ли случайность, но он оказался в том же месте, по географической карте, откуда и ушел.

Он вновь начал нападать на людей, но теперь намного наглее, так как любой его урон сводился до единицы. Он использовал все черепа, но не рисковал, уклоняясь от ударов рывками.

Уничтожив еще несколько поселений, он вновь встретился с тем же героем. Тактики против него не было, как и мощных навыков, так как все что делал герой, прятался за песком и атаковал волнами песчинок.

Он тут же увернулся в замок короля демонов, уничтожив все пару поселений.

Он каждый день начал выходить в мир и уничтожать одно два поселения, прежде чем вернуться, и все для того, чтобы его не поймали, или убили.

Деньги он тратил на покупку обычных и редких предметов, что стояли тысячи и тысячи золота, а темный кварц спускал на свою прокачку. Он смог достичь предела в каждой начальной ветке, увеличения шанса крита и физико-магического урона. Не забывая о расхитительнице, он купил два предмета, не слишком дорогих.

- *Стук-стук* - Подняв берцовую кость, Скал использовал перемещение, пробираясь через бетонные джунгли.

Вновь оказавшись в Японии, он начал искать себе жертву, но его поиски не увенчались успехом. За ним по пятам следовал парень, что имел при себе солдат скелетов, и будь хорошо, если бы они были мирными, но нет, атаковали его. И ему пришлось бежать, и быстро, дабы не схлопотать пулю.

Забегая в неизвестный район, он меняет череп и начинает убегать еще быстрее, прежде чем не вернуться в замок короля демонов. Убегая от этого парня, он понял одно, даже если он стал сильнее, он все ещё слаб.

Дабы открыть новые черепа, ему нужно было эволюционировать хотя бы один обычный. Для этих целей существовала Арахна, и он это знал и собирался этим воспользоваться.

Подготовка к эволюции началась незамедлительно, вместо двух трех поселений в день, или же убийства тысячи двух человек, он выбирался из замка по несколько раз и уничтожал в общем десятки тысяч людей. Это занимало много времени, и даже за день, набрать более трех тысяч смертей было трудновато.

Тем более, он выбирал не сильных, а слабых, так как те не могли сопротивляться, и в какой-то

момент, обычные люди перестали приносить ему ресурсы. Это случилось после первой эволюции, когда он довел второй ряд улучшений до предела.

У него были пару квинтэссенций и почти все редкие предметы, и это результат всего за пару недель. Но, теперь все будет сложнее, так как слабые люди больше не дают ему монет и темный кварц.

Уничтожение поселений все еще было необходимо, но теперь не в качестве прибыли, а в качестве развлечения. Испытав безудержное убийство, Скал испытывал очень странное, и даже противное чувство, когда не убивал людей очень долгое время. Безнаказанность, вседозволенность и его система, сыграли с ним злую шутку, посадив на убийство, как на наркотики.

Трезво мыслить он мог, но не тогда, когда начиналась ломка, и он искал любую возможность для убийства.

Сейчас он готовился к новой выходке, получения новых редких черепов, а так же убийство более сильных людей. Это должно было занять какое-то время, но он точно знает, что сможет справиться с не очень сильными людьми. [[Свиток: Сведение о персонаже]] [ОЗ (Очки Здоровья): 150] [Получаемый урон: x1,00] [Физическая атака: 160%] [Магическая атака: 160%] [Скорость атаки: 100%] [Скорость движения: 100%] [Скорость накопления силы: 100%] [Скорость перезарядки навыков: 160%] [Скорость перезарядки смены черепа: 140%] [Скорость перезарядки квинтэссенции: 140%] [Шанс критического удара: +10%] [Урон критического удара: x1,50] _____ [[Свиток: Череп]] [Скал | Череп энта | Могильщик | Новобранец Карлеона | Скелет со щитом | Скелет с пикой | Меч скелета | Каменная обезьяна | Вор | Оборотень | Маг]

Эволюционировавший Воришка положительно сказался на его доходах, а улучшенные навыки стали на порядок мощнее. Что уж говорить, монеты во время броска взрывались как гранаты в упор. Странно только, урон оружием физический, а с навыков магический, но это не так сильно мешает, особенно когда нужно нанести как можно больше ударов, дабы получить золото с человека.

Бредя по улицам ночного Американского города, Скал остановился в одном месте, что напоминало клуб. Войдя внутрь, он избавился от парней на входе, Скал увидел множество мерцающих огней, танцующих людей и услышал громкую музыку.

Это было идеальным местом, дабы убить всех в нем.

<http://tl.rulate.ru/book/94479/3302996>