

Плеться по канализации, он с грустью, свои звездным глазом, смотрел в пол. Его убивал тот факт, что его тело мертво, хоть это и было выгодно для него. Он не мог задохнуться, из-за отсутствия надобности в дыхании, он не умрет с голоду, так как тело не нуждается в пище. Это было идеально.

Но, с той же стороны, он не мог наслаждаться привычными для себя вещами. Даже его причуда подрыва, больше не работала.

Сейчас он мог только бесцельно бродить по канализации. Но, вдруг его осенило, это тело, больше не похоже на его старое, а значить, он мог спокойно гулять по поверхности. Его, в принципе, никто не должен останавливать, пока он ведет себя хорошо.

- ... - От мысли что он будет делать только хорошие вещи, он упал на пол и начал стучать кулаком об пол.

Его изводила сама мысль о подобном, он практически всю свою жизни проворачивал злодейские штуки и вел свою злодейскую карьеру. А теперь, он планировал начать все с чистого листа? Ха. Смешно.

Как ни посмотри, это лучшее, что можно было предложить. Но, он отрицал любую доброту у себя, еще и система подталкивала его к злодеяниям. Разве может отпетый злодей, стать вдруг добрым? Вот именно, не может. Ему даже притворяться послушным было тошно.

В системе было понятно не многое.

Он не мог понять, что такое эти brutality, тактика и живучесть, зачем нужны костюмы или золото. Что это за навыки и мутации.

С оружием все было понятно, он мог мысленно призвать абсолютно любое.

Оружие делится с ним знаниями, как его использовать, это обычно сопровождается желтыми молниями. Ржавый меч ничего из себя не представлял. Лук был обычным деревянным, но он мог вернуть выпущенные стрелы, если те не застряли во враге или тот мертв. Щит мог блокировать 75% урона если им обороняться, а вместе с этим, он мог полностью заблокировать весь урон, если использовать щит в нужный момент.

Оставшимся были квесты, это задания, что могут выдаться в любой момент времени, не важно когда, и потребовать абсолютно что угодно. \_\_\_\_\_ [[Действие]] [Вам кажется, что улицы ночь слишком тихие] [1-Устройте на улице беспорядок (+1 brutality)] [2-Пройдитесь по улице и убить человека (кинжал ассасина)] [3-Вылезти из канализации и проверить обстановку (100 золота)] \_\_\_\_\_

Он мог прямо сейчас пойти и устроить беспорядки, но это бы привлекло внимание полиции, героев, и сулило бы ему проблемами. Он хотел посмотреть, что дает ему этот свиток, но сейчас было не лучшее время.

Пройтись по улице звучало заманчиво, он и сам развлекался тем, что выходил ночью, поджидая свою жертву, и после делал с ней все что хотел. Одной ночью, он даже поразвлекся с очень фигуристой героиней, что не смогла ничего сделать. Все же, без рук, что были уничтожены взрывом, сделать что-то очень сложно, особенно, без боевой причуды. Но, этот вариант был сомнителен, так как награда зависела от сложности.

То есть, если он сейчас выйдет на улицу, то с ним непременно что-то случится.

Но, последний вариант просил только осмотреться и понять, что происходит снаружи. Это давало сотню золотых, и было самой маленькой из наград. Что значило, с ним ничего не случиться, если он не будет агрессивным.

Система видит будущее, или, хотя бы, знает о том, что с ним может произойти, при выборе какого либо из вариантов. От этого и зависела сложность, он мог пнуть камень по просьбе системы, и в тот же момент мог умереть из-за высокой сложности, что предвещает страшное в будущем.

- ... - Разведя руками, он не знал, что и думать о сложившейся ситуации, но все же принял решение.

Выйдя из канализации в ближайшем люке, он осмотрелся и вышел, после чего скрылся в ближайшем месте.

Он получил свое золото, после чего окошко действий исчезло. Само золото появилось в хранилище, и он мог в любой момент достать шарик с золотом, или золотой зуб, или драгоценный камень. Выбора, как взять золото, было много, но пока он не заботился об этом.

Ему нечем было заняться, так что он решил тренировать обращение с оружием, так как это единственное, что он мог делать. Ему не нужен был сон, так что это занятие продлилось всю ночь.

До конца ночи, он махал ржавой железкой в руках, стрелял из лука и учился парировать и защищаться деревянным щитом. Это не сказать что интересно, но за неимением лучшего, он делал единственную доступную ему вещь. его никто не беспокоил, а зря, он бы мог развлечь себя случайным прохожим.

- ... - Кивнув головой, он понял, что теперь ему ничего не угрожает и он мог спокойно ходить по улицам. \_\_\_\_\_ [[Действие]][[Вам кажется, что вы выглядите неважно]][1-Обокрасть человека (+1 тактика)][2-Ударить человека, что выглядит лучше вас (перчатки Хаябусы)][3-Скинуться с моста в воду (100 золота)] \_\_\_\_\_

- ... - Показав большой палец, он поплёлся прочь, пытаясь найти воду.

Прыгнув вниз, не боясь за себя, он полностью окунулся, так, что даже его дым из головы начал бурлить в воде. Выходя из воды, он закрыл сообщение о выполненном квесте. И хоть люди и смотрели на него, как на чокнутого, он не обращал внимания.

Сейчас было ранее утро, по улицам уже расхаживали люди, и он среди них. Его вид привлекал внимание, особенно одежда, что была похожа на доспех. Но, люди вокруг все лишь подумали, что это какой-то новый неизвестный герой. Хотя, с таким стилем и видом, он не долго останется неизвестным.

Проходя дальше, он внезапно был остановлен группой детей, что достала телефоны и планировала с ним сфотографироваться. \_\_\_\_\_ [[Действие]][[Вам кажется, что дети слишком шумные]][1-Разбить детям лица (+1 брутальность)][2-Разбить детям телефоны (электроплеть)][3-Стерпеть (100 золота)] \_\_\_\_\_

Выбор был очевиден, зачем создавать себе проблемы на ровном месте, если можно всего избежать. Если бы его лицо не было сгустком дыма, оно бы точно олицетворяло отвращение.

У него уже было четыре сотни золота, но, что с ними делать? Он задавался вопросом у себя в

мыслях, так как не знал зачем нужно было копить золото. Тем более, копить золото. Упущение возможностей стать сильнее, только из-за чувства самосохранения.

Его злила эта осторожность, и он решил, что в следующий раз, каким бы не было условием, он выберет не золото.

Ходя туда сюда, он постепенно привыкал к телу и жизни в нем, и хоть он не испытывал голода, он очень хотел отведать жареную курочку. Но, ни денег, ни рта у него не было. Но, что ему мешало попробовать. \_\_\_\_\_ [[Действие]] [[Вам кажется, что курочка в этом заведении очень хороша]] [1-Украсть еду прямо из заведения (+1 живучесть)] [2-Заплатить золотом (высокая кухня)] [3-Терпеть (100 золота)] \_\_\_\_\_

Покивав своей дымной головой, он зашел в ларек с жареным и указал на курицу. Через время, ему вынесли несколько ножек, за которые он расплатился золотом. Это приведет к проблемам, если система не врёт.

Хозяин забегаловки был невероятно удивлен, когда ему дали три шарика золота размером в пару сантиметров. Он быстро взял шарики и спрятал их, помахав рукой на прощание.

Разведя руками, он ушел и посмотрел на высокую кухню. [[Хранилище]] [[Высокая кухня: Эффективность еды повышается на +65%. Переработка дает +10% базового урона/с на 300 с.]

Он почесал свою дымную голову, думая о том, что такое переработка, но он тут же это понял, когда чуть не растворил свою еду в желтых молниях, даже ту не попробовав. Закинув курицу в свою дымную голову, та растворилась перемещаясь в пищевод, он ощутил замечательный вкус жареного и не такой хороший вкус костей.

Проходя мимо группы людей, его вдруг взяли за штаны, из-за чего он остановился и посмотрел на столь смелого человека.

- Дядя... Шарик. - Маленькая девочка показала пальцем вверх в слезах.

- ... - Посмотрев в небо, он увидел как шарик постепенно отдалается. \_\_\_\_\_ [[Действие]] [[Вам кажется, что человек перед вами слишком нагл]] [1-Насмехаться над ней (+1 тактика)] [2-Лопнуть ее шарик (стальные нервы)] [3-Терпеть (100 золота)] \_\_\_\_\_

- ... - Смотря на шарик, он с блеском взял ученический лук и прицелившись, выстрелил в шарик.

Тот лопнул и ребенок начал очень сильно плакать. Ее мать тут же начал успокаивать ребенка.

- ... - Разведя руками, он вернул стрелу и ушел. [[Хранилище]] [[Стальные нервы:Боезапас: 8Базовый у/с: 80 (341)Наносит критический удар, если стрела выпущена в нужный момент]

Он ходил по городу пока его не остановили двое героев.

- Чувак, это совсем не круто. Может ты и серьезный поц, но издеваться над детьми, это уже слишком. - Говорил чел похожий на диско меня с разными стразами на одежде.

- Тебе стоит извиниться. Иди за нами. - Другой чел с громоздким телом и в похожем костюме согласился с первым и пальцем указал идти за ними. \_\_\_\_\_ [[Действие]] [[Вам кажется, что два героя не знаю своего места]] [1-Убить их (+1 брутальность)] [2-Избить их (обувь

Хаябусы)] [3-Извиниться (100 золота)] \_\_\_\_\_

Выбор даже не стоял, извиняться, он не планировал, хотя, и убивать не стоит. Избить, вот что он выбрал.

Прямо на улице, он подошёл к двух героям, а те отвернулись, показывая путь куда идти. Они совсем не ожидали, что тот воспользуется этим и огреет двух героев своими ногами. Этому трюку он научился совсем недавно. Если прыгнуть в воздух, то можно с невероятной силой устремиться на землю.

Две головы были втоптаны в асфальт, а он получил свою обувь. [[Хранилище]] [Обувь Хаябусы: Базовый у/с: 161 Последний удар комбинации наносит урон по площади, отбрасывает врагов и отбивает все снаряды в области атаки. Наносит 90 базового урона, если отброшенный враг ударится об стену]

Это могло ему аукнуться, он было плевать.

До ночи, так как он не мог придумать что ему делать, было много возможностей для развлечения. Он планировал ими воспользоваться позже, уже утром, а сейчас, ему нужно было место где бы отдохнуть. \_\_\_\_\_ [[Действие]] [Вам кажется, что тут должен присутствовать выбор] [1-Пробраться в дом и выспаться (костюм ниндзя)] [2-Патрулировать улицы (большой боевой филин)] [3-Поспать на скамейке (-300 золотых)] \_\_\_\_\_

- ... - В немом вопросе, он смотрел на единственный вариант.

- ... - Показав факом в небо, он пошел патрулировать улицы.

<http://tl.rulate.ru/book/94479/3195157>