Появившись в неизвестном месте, похожем на тренировочный лагерь в лесу, Скал посмотрел себе в руку, увидев металлический меч. Осмотрев себя внимательней, он обнаружил доспех, что был одеты на нем.

Это никак не сказалось на его обзоре, он все так же четко видел, как и если бы на его голове не было шлема. Но, неожиданные изменения, все же сказались на нем, он пребывал в состоянии сомнения.

Осмотрев округу, он увидел таких же скелетов, как и он сам, а так же их лидера. Его доспех был намного больше и полноценнее. Это заставило Скала пойти к нему.

Поравнявшись с остальными товарищами, Скал неожиданно для себя услышал голос скелета перед ним.

- Новобранцы! Равняйсь! - Ужасающий крик послышался от доспеха.

Скал не мог не подчиниться, его окутал страх, и он даже не задумываясь, выполнил команду. Встав в ряд со скелетами рядом с ним, он выровнялся и стал слушать существо в доспехах.

- Вы все! Шагом марш на поле тренировать! Тысяча взмахов меча! Выполнять! - Каждое слово доспеха было окутано мрачной энергией, заставляющей подчиниться его приказам.

Скал не задумываясь пошел на поле, вместе с остальными, вышагивая в шеренге. Дойдя до поля, на котором располагались тренировочные манекены, они опустили мечи и подняли их, атакуя манекен. Манекены были из скелетов на палках, как пугало.

Тренируя один и тот же удар, они делали один вертикальный взмах в секунду, а после еще один и еще. Пока после тысячного взмаха, они не остановились, ожидая следующего приказа.

- Молодцы, груда костей в доспехах! Теперь тысяча усиленных взмахов накоплением силы! - Крикнул доспех и все скелеты выполнили его приказ.

Скал отвёл меч назад, как и остальные, после чего, в его костях накопилась энергия. Достигнув пика, он и его соратники взмахнули мечами вертикально вверх совершая рывок. Новый усиленный взмах, накопление силы и новый рывок. Атака прошлась по манекенам и оставила на них порез, намного ощутимей чем при обычных взмахах.

Проделав тысячу подобных взмахов с накоплением силы, новобранцы и Скал замерли, ожидая следующего приказа.

- Так держать, груда костей! Теперь тренируем рывок тысячу раз! Запомните! Рывком вы можете избегать вражеских атак и проходить сквозь врага! Рывок можно использовать в воздухе! У вас их целых два! Рывок можно проделать в любом направлении, кроме вертикального! Не опозорьте меня перед Королем демонов! Тысяча рывков на земле! Тысяча рывков в воздухе! Две тысячи двойных рывков! - Каждое слово отпечатывалось в сознании Скала, как раскаленное клеймо на туше скота.

Он как и все, начал делать рывки, сначала на земле. Это было невероятно для него, он в одно мгновение получил ускорение, а после прошел сквозь манекен. После были рывки в воздухе, это было еще необычней. Он прыгнул, а после прямо в воздухе получил мгновенное ускорение. Эта неизвестная сила была частью его и ей требовалась небольшая перезарядка. Во время рывка, он чувствовал, что сила рывка напоминала ему взмахи с накоплением силы, но они все еще были разными. Два рывка были аналогичны первому, что ничего нового, кроме большей

защищенности не давало.

Закончив со столь невероятным заданием, Скал ни на грам не устал, это тело и не могло устать, так как у скелета не было ни легких, ни крови.

- Как хорошо! Вы быстро учитесь новобранцы! Теперь, делимся на пары! Один бьет, второй уклоняется рывком! Чередуйте атаку и атаку с накоплением силы! Пятьсот обычных взмахов! Пятьсот взмахов накопления силы! Тысяча рывков! - Приказал он и все разделились на пары.

Скал встал напротив скелета, и опустил меч, ударив своего соратника, но он ушел в рывке от его атаки. Рывок был проделан назад, и скелет вернулся, уже сам опустив меч и делая взмах. Скал тоже использовал рывок назад, и увернулся от атаки. Вернувшись на место, он отвёл меч назад и накопив силу, рывком атаковал соратника скелета. Тот уклонился, рывком пройдя сквозь Скала. Для него это было необычное ощущение, но он не дрогнул ни на секунду, проделав тоже самое что и другой новобранец.

Все новобранцы скелеты делали одно и тоже, синхронно, как единый слаженный механизм, без единой ошибки, как зеркальные копии. Этот процесс одновременно завораживал и пугал.

По окончанию этой команды, когда все распоряжения существа в доспехах были выполнены, они выстроились в шеренгу.

- Слушайте сюда! У каждого из вас есть навыки! Каждый навык после использования уходит на перезарядку! Использование навыка может вызвать эффект одержимости, когда ваше тело под действием навыка двигается само по себе! Используйте десять всех своих навыков поочередно! - Приказав скелетам использовать их навыки, все скелеты не раздумывая принялись это делать.

Скал тоже был в их числе, подойдя к манекену, он вдруг заметил, что время остановилось, а перед ним появилось окно системы.[[Череп]][Новобранец Карлеона | обычный | балансНенавижу службу из-за своих военачальников!>Эффект<При концентрации атаки накапливается сила. Когда сила достигает максимума, атака усиливается.>Смена черепа<Удар новобранца: При смене черепа бросается вперед и выполняет удар с натиском, нанося физический урон.>Навыки<Помощь товарища — новобранец (10): Призывает новобранца. Новобранец выполняет удар с натиском, нанося физический удар.Помощь товарища — лучник (12): Призывает лучника. Лучник выпускает три стрелы, нанося физический урон.Помощь товарища — ассасин (14): Призывает ассасина. Ассасин появляется рядом со случайным противником поблизости, бросается вперед и наносит физический урон.Помощь товарища — солдат в броне (18): Призывает солдата в броне. Солдат в броне бросается вперед и наносит физический урон.]

Под замедлением времени, Скал изучил все навыки и то, что было выше них. Он пока не понимал как все работает, но мысленно применив первый навык, он вдруг испытал то, что называют одержимостью.

Его тело двигалось само по себе, время начало свой ход, подняв меч над головой, он применил первый навык. Все его кости наполнились странной силой, что мгновенно приобрела форму.

Вместе с ним, все новобранцы подняли мечи, и из синего света появился скелет новобранец, похожий на них самих. Но они были немного выше и их черепа немного больше, их броня чуть отличалась, но в общих чертах была похожа.

Они рывком устремились вперед, нанеся удар по манекену и исчезая в синем свете.

После интуитивного применения второго навыка, из синего света появился второй скелет, лучник, с арбалетом в руках. На нем была легкая тканевая зеленая броня с кожаными наплечниками. Он в целом был похож на первого, но в другой расцветке и оружием. Выпустив три стрелы, скелет исчез в синем свете.

Применив третий навык, поднятый меч призвал скелета в легкой броне и с кинжалами, его цвет был черным, в отличии от синего и зеленого прошлых. Одним моментальным рывком он исчез, оставив после себя ли горизонтальную линию, появившись через секунду на ее конце. С появлением этой линии, манекен получил порез кинжалом.

Использовав четвертый навык, из синего света появился громадный скелет вдвое больше ростом и втрое больше шириной. Хоть на нем была потрепанная металлическая броня, через нее высматривали невероятного размера кости, одна из которых могла по соперничать с рукой обычного человека. В руках он держал молотом, боек которого был практически в ширину его доспеха. В его доспехе и на макушке находились, пронзившее его, стрелы, а его лицо-череп был очень грубым и грозным.

Призванный воин в доспехах совершил рывок вперед, с плеча вынося манекен, но тот снова вырос из земли уже целым.

Каждый навык имел перезарядку, что ощущал Скал. Необычное и неведомое ощущение одолевало его, будто, он знал какой навык использует и сколько времени до его перезарядки.

Вспоминая числа на навыках, Скал подумал, что это, должно быть, время перезарядки в секундах. И он не прогадал. Хоть его чувство времени не самое хорошее, но он приблизительно понимал, что его вывод правдив.

Применить десяток раз навыки было не трудно, но заняло порядочно времени, так как на призыв только троих воинов в доспехах тратила минута.

Когда все выполнили свои задания, одновременно без сбоев, существо в доспехах обратилось к ним.

- Молодцы! Вот он! Воинский дух новобранцев Карлеона! Прежде чем отпустить всех вас, я должен напоследок сказать! Вы можете падать с любой высоты, урона от этого вы не получите! Так же, вы можете использовать два прыжка один на земле другой в воздухе! Это подарок от нашего бога! Его способности ломают реальность! - Произнеся свою речь, доспех поднял меч, после чего все вокруг Скала померкло.

http://tl.rulate.ru/book/94479/3187121