

Аххххх, голова раскалывается.

С трудом разлепив глаза, я схватился за голову, который словно пульсировал от боли.

— Кррррр. — вырвалось у меня, когда я хотел выругаться.

— Кру? Ру-ру? — вновь прозвучал из меня, несмотря на то, что хотел произнести.

Что за чёрт?

Я выскочил на ноги, осознав, что тело то не моё, да она вообще не человеческое.

Вытянув вперёд руку, я увидел вместо него белую лапу, и оно было большим, примерно размером с мою руку. Я попытался как-то разглядеть себя и утвердился в том, что я оказался кроликом.

[Система Монстров синхронизировалось с владельцем. Вам открыты 3 функции:

Статус. Ветка Эволюции. Инвентарь.

Для использования какой либо функции, вам нужно дать мысленную команду. Приятной игры.]

Это типа означает, что я стал поподанцем? В кролика? Что за бред? Хааааа, надо успокоиться, всё равно своей истерикой я ничего не изменю.

Так, нужно дать мысленную команду значит, статус!

[Статус:

Имя: нет

Раса: Кролик

Уровень: 1(100/0)

НР: 100/100

СН: 100/100

Характеристики:

Сила: 1

Ловкость: 1

Выносливость:

Живучесть: 1

Прочность: 1

Интеллект:

Дух: 1

Навыки: отсутствуют]

Понятно, я и вправду стал кроликом, а ещё у меня есть система игрока, думаю есть немало тех, кто бы мечтал оказаться на моём месте, да и думаю, что в каком-то этапе эволюции я смогу стать человеком, да, будем думать о хорошем.

Так, а теперь открываем Ветку Эволюций.

[Ветка Эволюций.

Вы обычный кролик, но несмотря на это система даёт вам право выбрать один из трёх предложенных навыков.

Усиление.

Ускорение.

Укрепление.

Дальнейшая эволюция произойдёт после получения 10 уровня.]

Так-так-так, я почти уверен в том, что от этих навыков и будет зависеть моё будущее.

Хм, мне больше всего импонирует укрепление, оно даст мне больше шансов выжить, тоже касается и ускорения, а усиление, ну, сильно бьёшь, но в бытие кролика, сила особо не поможет, может в будущем, но сейчас она менее полезна, чем другие.

Ладно, кролики ловкие и быстрые по природе, так что лучше усилить и так сильные стороны, чтобы оно могло помочь в развитии.

[Вы выбрали навык Ускорение.

Ускорение 1 уровень(100/0) – активный навык. При активаций в 10 секунд ваша скорость увеличивается на 20%. Откат: 1 минута.]

Будем надеяться, что в будущем оно станет мощным навыком.

Инвентарь как всегда и везде, полезная штука, у меня было 10 ячеек, в которых я мог класть вещи. По мановению желания, предмет на расстоянии метра от меня погружался в инвентарь.

Были несколько ограничений, вес не должен был превышать 1 кг на одну ячейку, а также размер не должен быть больше метра. Но несмотря на это, оно невероятно полезно.

Закончив проверять функции системы, я встал и осмотрел маленькую пещерку, в котором очнулся.

Небольшое пространство, примерно 1²м, внутри ничего не было, что очень печалило, а также означало то, что мне вскоре нужно будет выйти отсюда, дабы поискать пропитание себе.

Я побегал туда сюда, а затем активировал Ускорение и повторил это, дабы проверить возможности навыка в практике.

После усиления, я становился заметно быстрее, не прям чтобы вау, но при охоте оно должно понадобится, хотя, какая охота, это тело даже не взрослое, возможно оно недавно родилось, точнее появилось здесь, так что ускорение мне поможет в побеге.

Ладно, мыслями желудку не поможешь, боец готов к поиску пищу, вперёд!

Осторожно высунув голову из пещеры, я осмотрел окрестности на наличие другой живности, и убедившись в их отсутствии, начал искать, чё бы похавать.

Не знаю что едят кролики, но я нашёл недалеко от пещеры маленькое деревце ягодки, откуда схавал 5 штук и почувствовав себя сытым, также положил в инвентарь 10 штук, и побежал домой, в свою пещерку.

Внутри я начал таскать кучу травы, из которых соорудил что-то типа кровати и улёгшись там, просмотрел статус, где заметил +1 к очкам уровня и +3 к очкам уровня навыка ускорение.

Подумав над возможными причинами этого, пришёл к выводу, что очки уровня получил благодаря тому, что съел те 5 ягод, а очки уровня навыка получил благодаря использованию этого самого навыка, ибо использовал я её как раз 3 раза.

Придя к этим выводам, я несколько раз активировал этот навык, но не получил очков уровня, после чего в этот раз я не просто лежал, а бегал во время действия навыка и о чудо, прибавился ещё один очки уровня.

Следующие несколько недель, да, недель, моя жизнь вошла в рутину. Я бегал в пещере под действием навыка и отдыхал, во время отката, а так как бег изматывающее занятие, то и кушать мне приходилось много.

Также за это время я получил +1 к выносливости и +2 к ловкости, а также поднял ускорение на 2 уровень, увеличив ускорение в 30%, время действия до 20 секунд, а откат до 3 минут.

Дальше тренировка навыка чуть усложнилась, но не более. Я кстати ещё встретил несколько животных, от которых храбро сбежал, несмотря на их травоядность, затопчут, не заметят.

Сегодняшний день был особенным, ибо недалеко от моей пещеры шиноби устроились на привал, да, шиноби, я и сам сперва охренел, когда драл от одного очень уж знакомого белабырого извращенца, дабы не стать их ужином.

Но несмотря на риск вновь стать ужином, я решил, что должен попытаться как-то сблизиться с ними, эти трое же будущие саннины, вместе с ними я обязательно буду развиваться быстрее.

Так что ждите меня, будущие саннины!

<http://tl.rulate.ru/book/94453/3171964>