

Шумные улицы Лондона были заполнены людьми, их торопливые движения резко контрастировали с недоуменным взглядом Джона.

Несмотря на то, что Джон никогда не был в Великобритании, он получил достаточное представление о ее культуре из многочисленных фильмов и телесериалов. К его удивлению, одежда и прически прохожих напоминали 1990-е годы, что резко противоречило его ожиданиям.

На дорогах преобладали устаревшие автомобили, извергающие густые клубы черного дыма и какофонию шума.

Из этих наблюдений Джон сделал вывод, что он каким-то образом перенесся в Лондон 1990-х годов.

'Почему Лондон? Как я оказался здесь, когда только что был в Нью-Йорке? Неужели я переместился в прошлое?!

Внезапное предупреждение системы прервало кружащиеся мысли Джона.

[Временная и пространственная синхронизация завершена]

[Текущая вселенная: Гарри Поттер]

[Продолжительность миссии: 30 дней]

[Основная миссия: Уничтожить Волан-де-Морта.

Награда: 1200 очков по завершению (текущий прогресс 0/1)]

[Доступно вторичное задание: Осудить как минимум трех Пожирателей смерти (по желанию), 800 очков по завершению, дополнительно 50 очков за каждого дополнительного Пожирателя смерти (текущий прогресс 0/3)]

[Доступно дополнительное задание: Исследовать Хогвартс (необязательно), 500 очков по завершению]

[Легендарное задание: Покарать тысячу грешных душ по всей мультивселенной (текущий прогресс 0/1000)]

[Примечание: После завершения основной миссии вы будете возвращены в свой исходный мир. Невыполнение задания в указанный срок также приведет к возвращению, а весь прогресс в этом мире будет аннулирован]

Ошеломленный информацией, захлестнувшей его сознание, Джон понял, что получил системное сообщение.

Переварив информацию, он не смог сдержать ухмылки.

'Я перенесся в мир Гарри Поттера? Интересно... Но уничтожить Волан-де-Морта за месяц? Это очень сложная задача! Впрочем, с силой Призрачного Всадника Волан-де-Морт должен быть вполне преодолим. Настоящий вызов заключается в исследовании Хогвартса. Я не являюсь ни студентом, ни членом общества волшебников. Как же мне туда войти?!

"А эта легендарная миссия... неужели я должен уничтожить тысячу грешников? Даже если они злые, это уже слишком!"

Гррррр!

Потерявшись в своих мыслях, Джон был возвращен к реальности урчанием в животе.

'Кстати говоря, пора бы и поесть!' - подумал Джон, похлопывая себя по животу.

Беглый осмотр карманов выявил скудную сумму в пять фунтов и немного мелочи.

Джон был обеспокоен конвертацией валюты, поскольку у него были только американские доллары, полученные им в Нью-Йорке во вселенной Марвел. Однако его нынешнего финансового положения, пусть и ограниченного, вполне хватало на сытный обед.

Осмотрев окрестности, Джон стал искать недорогую забегаловку, которая могла бы утолить его голод. Наконец его взгляд остановился на старинном здании, приютившемся на старой улице.

"Дырявый котёл?" пробормотал Джон, прочитав вывеску.

Его привлекло это заведение из-за необъяснимого резонанса, который он почувствовал с этим зданием. Кроме того, закрытые двери и невнимательные прохожие наводили на мысль об отсутствии посетителей, что намекало на потенциально дешевые цены.

"Но почему "Дырявый котёл" звучит так знакомо?" размышлял Джон, не в силах вспомнить значение этого названия.

Пожав плечами, он направился к бару.

Войдя внутрь, Джон был поражен обветшалым интерьером. Даже для 1990-х годов такой дизайн был нехарактерен для лондонских баров!

Кроме того, посетители представляли собой весьма своеобразную смесь, их одежда была необычной, а разговоры - оживленными.

Однако голод пересилил любопытство. Он подошел к бару, бросил на стойку несколько пенсов и попросил: "Что-нибудь поесть, пожалуйста!"

"Вы шутите, сэр?" - ответил бармен, с недоумением разглядывая монеты.

"А в чем дело?" спросил Джон, недоумевая. "Не хватает? Вот, возьмите!" Он добавил в кучу один фунт.

Бармен Том выглядел еще более озадаченным и смотрел на Джона как на аномалию.

'Что он делает? Он что, маггл? Нет, маггл не смог бы видеть этот бар!' размышлял Том, не сводя

взгляда с Джона.

Джон был не менее озадачен. "Неужели в Лондоне все так дорого?"

В этот момент к бару подошел мужчина средних лет в черном плаще и заказал: "Как обычно, Том!". Он бросил на стойку медную монету с выгравированным оленем.

"Держи!" Том подал ему пива и убрал монету в карман. Повернувшись к Джону, он объяснил: "Видишь, приятель? Мы принимаем здесь только валюту волшебников. Маггловские деньги не годятся. Если у тебя их нет, ты можешь обменять их в Гринготтсе".

'Волшебник? Магглы? Чего?!' пронеслось в голове Джона.

'Дырявы котел! Вспомнил - прошептал Джон про себя, - именно сюда Хагрид привел Гарри Поттера во время его первого визита!'

Причина отсутствия клиентов в баре заключалась не в плохом бизнесе, а в том, что магглы не могли его видеть. Обычные волшебники попадали в него через камин, используя магию; отсюда и вечно закрытые двери.

Нечастое появление бара в фильмах заставило Джона забыть о нем.

"Я слышал, ты упоминал Гарри Поттера?" Том, подслушав бормотание Джона, взволнованно спросил. "А, это логично! Даже люди из маггловских семей слышали об этом парне!"

"Да, я знаю о нем. Это тот, кто выжил в результате преследования Волан-де-Морта", - невозмутимо ответил Джон.

При упоминании имени Волан-де-Морта в баре воцарилась жуткая тишина.

'Бл*ть, я забыл. Имя Волан-де-Морта - табу в мире волшебников!' выругался про себя Джон.

Он чувствовал на себе несколько враждебных взглядов, что заставляло его напрячься.

"Послушай, приятель, - прошептал Том, почувствовав напряжённую атмосферу, - большинство волшебников из магических семей не осмеливаются произносить это имя. Только выходцы из маггловских семей не знают об этом табу. Понимаешь ли ты, к каким последствиям может привести то, что ты сейчас сделал?"

Пока он говорил, Том положил на тарелку немного еды.

"Ты привлек внимание семьи Кэмпбелл. Это печально известная семья волшебников, презирующая магглорожденных волшебников. Возьми это и уходи. Спрячьтесь в маггловском мире. Там, в присутствии магглов, они не посмеют применить магию", - посоветовал Том, пододвигая тарелку к Джону.

Джон взглянул на еду и тут заметил, что кто-то приближается сзади.

"Понял, спасибо!" ответил Джон, схватил тарелку и направился к выходу.

Но тут его перехватили трое волшебников, которые не сводили с него глаз.

"Куда это ты собрался, грязнокровка?" - усмехнулся один из них.

"Мы подслушали твой разговор о Сами-Знаете-Ком и Гарри Поттере. Может, поболтаем?" - предложил другой, подходя к Джону с пивом в руке.

Третий волшебник расположился по другую сторону от Джона, фактически окружив его.

"Эй! Тебе напомнить? Здесь запрещено драться", - вмешался Том, пытаясь разрядить обстановку.

"Конечно, Том! Мы просто хотим поболтать с нашим другом, верно?" - ответил волшебник, стоящий перед Джоном, наклоняясь ближе.

В этот момент в голове Джона раздалось системное сообщение.

[Обнаружена цель миссии: Гиббон Кэмпбелл, Пожиратель смерти. Его уничтожение приведет к продвижению основной миссии]

Джон был растерян. Система выдала сообщение о том, что один из трех волшебников является Пожирателем смерти.

Не обращая внимания на их угрозы, Джон спокойно откусил кусочек хлеба.

Вкус был своеобразным, но не неприятным. Всё-таки волшебная пища отличалась от маггловской.

Однако беспечность Джона рассердила волшебников. "Эй! Ты что, оглох, грязнокровка?!" - прорычал один из них.

Не обращая на него внимания, Джон спросил: "Кто из вас Гиббон Кэмпбелл?"

Волшебники на мгновение растерялись. Тот, что стоял перед Джоном, ответил: "Слушай, грязнокровка, мне все равно, как ты узнал мое имя, но ты подписал себе смертный приговор. Я не люблю, когда меня допрашивают!"

"Ладно, ладно, я понял!" Джон поднял руки в знак капитуляции. "Разве ты не хотел обсудить Сам-Знаешь-Кого и Гарри Поттера? Давай найдем более спокойное место для нашей беседы!"

<http://tl.rulate.ru/book/94415/3183809>