Глава 18: Бледный Мастер Скелетного Меча, пришедший в Тёмную Пещеру.

Я не ожидал, что некоторые игроки будут такими решительными и пойдут на прямую по каменным шипам.

Честно говоря, Чжан Цянь не был уверен, смог бы он поступить также, если бы оказался на их месте.

"Действительно группа молодых людей с горячей кровью. Раз уж вы хотите умереть, то я дам вам такую возможность".

Чжан Цянь сидел на каменном троне, спокойно наблюдая за длинным тёмным проходом перед собой.

Тайное царство Тёмной Пещеры - это низкоуровневое секретное царство, и внутреннее пространство было невелико.

Если бы это было оригинальное тайное царство Тёмной Пещеры, игрокам нужно было бы всего лишь пройти по извилистой пещере, убить всех монстров-скелетов по пути и ворваться в этот зал, чтобы увидеть Падшего Мастера Тёмного Меча.

Хотя Чжан Цянь неоднократно изменял тайное царство, но он был ограничен своей силой. Независимо от того, как он изменит тайное царство, размер доступного пространства не изменится.

Ограниченный пространством тайного царства, он мог расставить лишь три масштабные ловушки.

Итак, ловушка с каменными шарами - это последняя такая ловушка. Игрокам нужно только пройти через неё и убить всех монстров-скелетов на пути, чтобы добраться до зала, в котором находится Чжан Цянь.

Но убить всех монстров-скелетов на пути игроков будет не так уж и просто. По крайней мере, игроки, пробравшиеся таким болезненным через ловушку с каменными шарами, определенно не смогут этого сделать.

Чжан Цянь тщательно подсчитал и понял, что сегодня в тайное царство пришло около 2000 игроков, но лишь немногим более 200 игроков прорвались через ловушку с каменными шарами.

Большую роль в этом сыграл внезапно появившийся шанс дропа костюмов, слишком много игроков погибло от внутренних разногласий и боёв.

И эти двести человек столкнутся с почти пятью сотнями монстров-скелетов.

К тому же эти 500 монстров-скелетов - организованная, дисциплинированная и бесстрашная элита.

Из более чем пятисот скелетов только половина принадлежала Чжан Цяну, а оставшаяся половина принадлежала Бледному Мастеру Скелетного Меча.

Поскольку Чжан Цянь подчинил Бледного Мастера Скелетного Меча., монстры-скелеты, которые изначально принадлежали ему, также стали подчинёнными Чжан Цяня.

Чтобы обеспечить свою собственную безопасность, после подчинения Бледного Мастера Скелетного Меча Чжан Цянь привёл его в Тёмную Пещеру Подземного Мира, вместе с его армией скелетов.

После наступления ночи Бледный Мастер Скелетного Меча. и его армия скелетов пришли в мир людей вместе с Тёмной Пещерой.

Таким образом, Тёмная Пещера в данный момент была беспрецедентно могущественна, и, естественно, что игроки не могли об этом знать.

.....

"Братья! Мы сделали это! Ха-ха-ха!"

"Эта ублюдская ловушка нас не остановит, вперёд! Убейте Падшего Мастера Тёмного Меча и захватите все его сокровища!"

"У нас остаётся не так много времени. Пока мы избавляемся от монстров-скелетов впереди, мы можем упустить шанс убить Падшего Мастера Тёмного Меча и нас насильно выкинет из тайного царства".

"Все, не теряем времени! Продолжайте идти вперёд!"

Игроки, прошедшие через ловушку с каменными шарами, были ужасно воодушевлены и продолжили продвигаться к глубинам Тёмной Пещеры.

Однако, не успели они пройти вперёд, вглубь, как увидели группу чёрных фигур, стоящих перед ними. Одна из этих фигур была необычайно высокой, на голову выше обычных воинов-скелетов.

"Это группа монстров-скелетов! Те, кто сражается в ближнем бою, поднимайтесь и идите вперёд. Жрецы готовы начать хилить вас в любое время! Дальники, сосредоточьтесь на стрельбе! В атаку!"

Кто-то в толпе громко закричал. Увидев большое количество скелетов впереди, другие игроки также поняли, что пришло время действовать сообща, чтобы справиться с монстрами, поэтому они все объединились, дабы максимально использовать свою коллективную боевую мощь.

В одно мгновение световые эффекты различных навыков осветили тусклый коридор, как будто в нём взошло маленькое солнце.

На первый взгляд казалось, что каждый вносит свой вклад.

Что касается того, сколько из них действительно старались изо всех сил, а сколько из них ловили рыбу в неспокойных водах, было трудно сказать.

Но вскоре после начала атаки лица игроков кардинально изменились.

"Какова ситуация? Почему здесь так много монстров-скелетов?"

"Большой парень в середине, почему он похож на Бледного Мастера Скелетного Меча? Разве он не должен находиться в Костяной Пещере?"

"Чёрт возьми! Не похоже, что это ошибка. Это действительно Бледный Мастер Скелетного

Меча!"

"Бледный Мастер Скелетного Меча появился в Тёмной Пещере? Что здесь происходит?"

"Кто знает? Я чувствую, что мы, ребята, немного влипли!"

"Не волнуйся! У нас нет иного выхода, мы можем только убивать монстров-скелетов! Вперёд!"

Сзади располагалась ловушка из каменных шаров. Если бы игроки захотели отступить сейчас, они бы лишь заняли проигрышную позицию и потеряли инициативу.

Эта группа игроков смогла пройти через ловушку с каменными шарами, лишь пройдясь по каменным шипам. Естественно, они были неплохи с точки зрения храбрости и боевого духа. Не имея возможности отступить, они просто закричали и бросились к группе скелетов-монстров.

Их идея также была очень проста. Теперь, когда вероятность дропа в Тёмной Пещере значительно увеличилась, мобы могут дропать камни усиления и костюмы. И даже если они убьют всего парочку мобов, выбив при этом нескольких камней усиления, эта вылазка в тайное царство будет того стоить.

Худшее, что может произойти - они просто в пустую потратят свои монеты воскрешения, чего им бояться?

Две стороны быстро сцепились. Передний ряд столкнулся с атаками дальников, и несколько юнитов обеих сторон мгновенно лишились своего здоровья.

Среди игроков, даже если это боец с высоким уровнем здоровья и сильной защитой, его можно было убить за считанные секунды, если он попадёт под концентрированную атаку десятка скелетов дальников.

Напротив, хотя у игроков было меньше дальнобойных атак, защита и объем хп скелета-воина не могли сравниться с защитой игрока-танка того же уровня, поэтому неудивительно, что они практически мгновенно погибали.

В целом, именно сторона игроков находилась в невыгодном положении.

А когда Бледный Мастер Скелетного Меча вступил в битву, игроки больше не смогли удерживать свои позиции.

-1722!

-1428!

-1422!

Бледный Мастер Скелетного Меча поднял руку, нанося удар три раза подряд, и воин с большим количеством хп и высокой защитой был мгновенно убит.

Многие игроки никогда не бывали в тайном царстве Костяной Пещеры и не видели, как сражается Бледный Мастер Скелетного Меча. Они не могли не побледнеть, когда увидели эту сцену. Очевидно, они не ожидали, что Бронзовый Лорд будет таким страшным противником.

Как у босса на уровне Бронзового Лорда, атака Бледного Мастера Скелетного Меча была не намного слабее, чем у Чжан Цяня, который ещё не продвинулся вперёд. Игрокам 10 или 20

уровня он может одним ударом снести более половины здоровья.

Неудивительно, что в сражении игроки с плохим снаряжением или маленьким количеством хп помирали с одного удара его меча.

Обычно, когда элитные игроки примерно 20-го уровня убивали Бледного Мастера Скелетного Меча, они сначала убивали окружающих его мобов, а затем использовали несколько хорошо оснащенных игроков в качестве мясного щита. Это позволяло им по очереди получать урон из-за чего убить их было в несколько раз сложнее.

Очевидно, что сейчас для этого не было никаких условий, поэтому на данный момент Бледный Мастер Скелетного Меча при поддержке большого количества мобов является непобедимым существом для игроков!

http://tl.rulate.ru/book/94376/3303159